

ABSTRAKSI

Beragamnya jenis koleksi akan menjadi nilai tambah tersendiri bagi sebuah toko *furniture* yang tentunya akan menarik minat konsumen. Namun, semakin bertambah ragam jenis *furniture* yang dijual membuat toko *furniture* membutuhkan ruang lebih. Seperti halnya pada toko *Victory Furniture*, terbatasnya ruang membuat toko ini tidak dapat memamerkan keseluruhan produk *furniture*-nya dan menyediakan lembar-lembar katalog produk kepada pelanggan yang datang menjadi alternatif bagi toko ini. Akan tetapi hal ini dirasa kurang efektif dan efisien, karena seiring dengan perkembangan teknologi sekarang contohnya *smartphone*, kita dapat memanfaatkannya untuk memajukan bisnis dalam bidang ini. Pengembangan sistem yang akan dibangun ini menggunakan metode pemrograman dan pengembangan perangkat lunak yang berorientasi objek yaitu OOP (Object Oriented Programming) dan *Unified Model Language* (UML). Dalam membuat sistem ini, digunakan aplikasi Eclipse Juno dan Dreamweaver 8. Metode pengumpulan data yang digunakan pada penelitian ini yaitu pengamatan, wawancara dan studi kepustakaan dari buku-buku yang berkaitan dengan topik permasalahan. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi pemesanan *furniture* berbasis android yang memanfaatkan sistem *Mobile-Commerce*, dengan tujuan memudahkan para pelanggan untuk melihat katalog produk yang tersedia, bahkan melakukan pemesanan dengan *smartphone* mereka. Sehingga dapat menghemat waktu, dan tentunya menguntungkan pihak toko.

Kata Kunci : M-Commerce, Android, Smartphone, Furniture, Katalog