

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1. Latar Belakang**

Perkembangan teknologi saat ini sangat pesat dan membawahkan perubahan yang sangat besar karena teknologi tersebut. Informasi didapat dengan cepat, akurat dan tidak terbatas oleh waktu dan tempat.

Dalam dunia pendidikan sangat dibutuhkan media publikasi dan promosi sehingga dapat memberikan kemajuan dan kualitas terbaik. Dimana promosi adalah salah satu berkalah yang berisi bermacam-macam artikel dalam subyek yang bervariasi. Promosi sebagai bentuk media publikasi memiliki segmentasi lebih sempit dan lebih terarah dari pada surat kabar, maksudnya produk berorientasi pada segmen tertentu.

Promosi adalah merupakan salah satu hal yang sangat penting dalam perusahaan maupun lembaga sekolah merupakan hal umum yang di lakukan setiap orang. Karna itu dalam tujuan promosi sangat berpengaruh dalam majunya dan berkembangnya suatu perusahaan atau suatu lembaga dengan promosi maka orang akan lebih cepat mengenal dan mengingat lembaga tersebut.

Permasalahan yang terjadi pada SMP Negeri 4 yaitu sistem promosi yang ada masih menggunakan sistem dari mulut kemulut, sehingga menyebabkan SMP Negeri 4 kurang terkenal oleh masyarakat. Dengan media yang ada pada jaman sekarang akan lebih memudahkan SMP Negeri 4 dikenal oleh masyarakat.

## **2. Rumusan Masalah**

Penulis mengambil pembahasan tentang bagaimana memperkenalkan lembaga SMP Negeri 4 Belinyu pada masyarakat umum. Yaitu dengan cara mempromosikan SMP Negeri 4 Belinyu dengan membuat media publikasi dalam bentuk stationary seperti kalender, profil, poster, brosur, dll yang berisikan tentang kegiatan yang ada di SMP Negeri 4. Adapun permasalahan yang timbul antara lain :

- a. Bagaimana agar SMP Negeri 4 lebih dikenal oleh masyarakat umum.
- b. Berapa lama waktu yang dibutuhkan penulis unruk menyelesaikan Tugas Akhir di SMP Negeri 4 Belinyu
- c. Berapa total biaya yang di perlukan SMP Negeri 4 Untuk membuat media promosi dan publikasi

## **3. Tujuan Penulisan**

Tujuan dari penulisan ini adalah untuk membantu SMP Negeri 4 Belinyu untuk mendesain sistem yang ada sehingga dapat menganalisa dan membantu kegiatan pada SMP Negeri 4 Belinyu secara efektifitas dan efesiensi yang lebih baik lagi sehingga dapat :

- a. Memperkenalkan dan mempromosikan SMP Negeri 4 Belinyu
- b. Menghasilkan desain-desain yang sfesifik dari setiap kegiatan yang ada di SMP Negeri 4 Belinyu dengan lebih baik dan lebih dikenal oleh masyarakat.
- c. Membantu proses pelayanan dalam rangka promosi penerimaan murid baru.
- d. Membuat beberapa stationary dengan penggunaan kertas yang elegan dan bagus kualitasnya.

#### **4. Batasan Masalah**

Untuk mendapatkan hasil penelitian yang terarah dan tidak menyimpang dari pokok permasalahan maka pada penelitian ini dibatasi sebagai berikut :

a. Proses pembuatan media publikasi yang berisikan kegiatan-kegiatan dari SMP Negeri 4

b. Memilih Jenis dan media publikasi

Penulis akan memilih media publikasi yang nantinya akan diterapkan sebagai sarana untuk lebih memperkenalkan SMP Negeri 4 Belinyu. Untuk itu penulis berencana membuat beberapa media publikasi dalam bentuk digital maupun cetak.

c. Memutuskan benda publikasi

Setelah membagi pilihan benda publikasi kedalam bentuk cetak dan digital, maka penulis memutuskan untuk membuat desain seperti spanduk dan beberapa stationary dengan penggunaan kertas yang kualitasnya bagus.

d. Mendesain

Penulis menggunakan beberapa software yang tepat dan sesuai dengan apa yang penulis butuhkan untuk menghasilkan karya desain yang sesuai dengan penulis dan sekolah harapkan. Untuk membuat beberapa stationary penulis menggunakan software adobe photoshop CS, dreamwever. Produk yang menggunakan software – software tersebut berupa spanduk, brosur, kalender, poster, dll.

## **5. Metode Penelitian**

Dalam penulisan laporan TA (Tugas Akhir) ini penulis menggunakan berbagai metode yang digunakan yaitu :

### **a. Observasi**

Dalam hal ini penulis melakukan observasi atau pengamatan langsung ke SMP Negeri 4. Metode ini bersifat umum tapi menyeluruh dan manfaatnya dapat dipakai sebagai dasar untuk penelitian yang lebih baik.

### **b. Wawancara**

Penulis melakukan wawancara dengan mendatangi langsung ketempat riset yaitu SMP Negeri 4 Belinyu. Untuk mendapatkan data dan informasi yang diperlukan dalam pembuatan Tugas Akhir (TA) saat melakukan riset penulis melakukan wawancara kepada pihak sekolah terlebih dahulu.

### **c. Studi pustaka**

Selain melakukan observasi, penulis juga mengumpulkan data dengan cara studi pustaka. Didalm metode ini penulis berusaha melengkapi data-data yang di peroleh dengan membaca dan mempelajari dari buku-buku dan data-data yang relavan dan yang ada hubungannya dengan permasalahan yang akan dibahas.

## **6. Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan dalam laporan TA (Tugas Akhir) ini terbagi dalam beberapa bab yang tersusun sebagai berikut :

### **Bab I Pendahuluan**

Bab ini menjelaskan tentang hal-hal yang berkaitan dengan penulisan TA (Tugas Akhir) yang menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan penulisan, ruang lingkup riset , metode penelitian, dan sistematika penulisan.

### **Bab II Organisasi dan Teknologi**

Dalam bab ini menjelaskan mengenai teori singkat tentang hardware dan software yang digunakan. Spesifikasi hardware dan software yang sudah akan digunakan. Teori singkat mengenai konsep desain yang disetujui dan hubungan antara hardware dan software pendukung yang sudah dan akan digunakan.

### **Bab III Analisis**

Dalam bab ini penulis akan membahas mengenai objek penelitian, analisis objek, konsep desain, dan konsep desain ajuan yang akan didesain.

### **Bab IV Implementasi Desain**

Dalam bab ini akan membahas mengenai implementasi bentuk desain dan multimedia. Berupa desain tentang apa yang akan dibuat nantinya.

### **Bab V Penutup**

Pada bab ini terdapat tentang kesimpulan dan saran yang diberikan penulis mengenai apa yang telah diteliti.