

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DATA
KENAIKAN GAJI BERKALA BERBASIS APLIKASI DEKSTOP : STUDI
KASUS BADAN KEPEGAWAIAN DAERAH KABUPATEN BANGKA
SELATAN**

SKRIPSI



SARINI

1122510066

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2013**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DATA
KENAIKAN GAJI BERKALA BERBASIS APLIKASI DEKSTOP : STUDI
KASUS BADAN KEPEGAWAIAN DAERAH KABUPATEN BANGKA
SELATAN**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh:

Sarini

1122510066

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMENINFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2013**

LEMBAR PERNYATAAN



Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1122510066

Nama : Sarini

Judul Skripsi : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
PENGELOLAAN DATA KENAIKAN GAJI BERKALA
BERBASIS APLIKASI DEKSTOP : STUDI KASUS
BADAN KEPEGAWAIAN DAERAH KABUPATEN
BANGKA SELATAN

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang...5...October...2013



LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DATA
KENAIKAN GAJI BERKALA BERBASIS APLIKASI DEKSTOP : STUDI
KASUS BADAN KEPEGAWAIAN DAERAH KABUPATEN BANGKA
SELATAN

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Sarini
1122510066

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 05 Oktober 2013

Susunan Dewan Penguji

Anggota

06/10/13
/11 

Anisah, M.Kom
NIDN. 02 260783 02

Ketua

06/10/13
/11 

HAMIDAH, M.Kom
NIDN. 02 100483 02

Dosen Pembimbing



Hilyah Magdalena, M.Kom
NIDN. 02 141077 01

Kaprodi Sistem Informasi



Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 02 271080 01

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 05 Oktober 2013

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG


Dr. Moedjiono, M.Sc

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia
2. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur .
3. Bapak Dr. Moedjiono, Msc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
4. Ibu Yuyi Andrika, M. Kom Selaku Kaprodi Sistem Informasi.
5. Ibu Hilyah Magdalena, M.Kom Selaku Dosen Pembimbing.
6. Bapak dan Ibu Dosen yang telah memberikan ilmunya.
7. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
8. Saudara dan sahabat-sahabatku yang telah memberikan dukungan moral untuk terus meyelesaikan tugas akhir ini.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Pangkalpinang, Oktober 2013

Penulis

ABSTRAKSI

Badan Kepegawaian Daerah Kabupaten Bangka Selatan mempunyai visi mewujudkan sumber daya manusia aparatur yang bersih, profesional dan sejahtera. Salah satu program kerja BKD Kabupaten Bangka Selatan adalah memproses usulan kenaikan gaji berkala PNS.

Proses administrasi dan pengolahan data kenaikan gaji berkala pada BKD Kabupaten Bangka Selatan masih banyak terdapat kelemahan, semua berkas administrasi hanya tersip dalam lembaran kertas.

Untuk mengatasi masalah yang dijumpai di atas, maka diperlukan sistem informasi pengolahan data KGB yang terkomputerisasi dan terintegrasi agar dapat memberi kepuasan dalam pelayanan pengolahan data kenaikan gaji berkala.

DAFTAR ISI

	halaman
LEMBAR PERNYATAAN	I
LEMBAR PERSETUJUAN	II
KATA PENGANTAR	III
ABSTRAKSI	IV
DAFTAR ISI	V
DAFTAR GAMBAR	X
DAFTAR TABEL	XIII
DAFTAR SIMBOL	XV
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Perumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Metode Penelitian	3
1.5. Tujuan dan Manfaat Penelitian	5
1.6. Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Sistem Informasi	7
2.1.1. Definisi Sistem Informasi	7
2.1.2. Karakteristik Sistem	8
2.1.3. Kalsifikasi Sistem	9
2.1.4. Pengertian Informasi	10
2.1.5. Konsep Dasar Sistem Informasi	10
2.1.6. Sistem Informasi	11
2.1.7. Pengertian Sistem Informasi	11
2.1.8. Komponen Sistem Informasi	12
2.2. Pengelolaan Kenaikan Gaji Berkala	13

2.2.1. Dasar Hukum Kenaikan Gaji Berkala	13
2.2.2. Pengertian Kenaikan Gaji Berkala	13
2.2.3. Syarat-syarat KenaikanGaji Berkala	15
2.2.4. Prosedur Kenaikan Gaji Berkala	15
2.3. Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Objek	16
2.3.1. Konsep Dasar Berorientasi Objek	16
2.3.2. Pengertian UML	16
2.3.3. Tujuan UML	17
2.3.4. Analisa dan Perancangan Berorientasi Objek	18
2.3.5. Analisa Berorientasi Objek	18
2.3.6. Perancangan Berorientasi Objek	24
2.4. Teori Pendukung	28
2.4.1. Pengantar Manajemen Proyek TI	28
2.4.1.1. Konteks Manajemen Proyek	28
2.4.1.2. Daur Hidup dan Pengembangan Proyek TI	29
2.4.1.3. Manajemen Proyek Ekstrem	31
2.4.2 The Business Case	33
2.4.2.1. Introduction	33
2.4.2.2. ITPM	34
2.4.2.3. The Business Case	37
2.4.2.4. Project Selection and Approval	41
2.4.2.5. IT Governace and The Project Management	41
2.4.2.6. PMO	41
2..4.3. The Project Charter	41
2.4.3.1. Project Manajement	42
2.4.3.2. Project Integration Management	42
2.4.3.3. Project Charter	42
2.4.3.4. Project Planning Framework	44
2.4.3.5. The Kick-Off Meeting	44
2.4.4 The Project Team	45
2.4.4.1 Organisasi dan Perencanaan Proyek	45

2.4.4.2. The Project Team	45
2.4.4.3. The Project Environment	46
2.4.5. The Scope Management Plan	46
2.4.5.1. Scope Planning	46
2.4.5.2. Project Scope Definition	46
2.4.5.3. Project Scope Verification	46
2.4.5.4. Scope Change Control	46
2.4.6. WBS	46
2.4.6.1. WBS	46
2.4.6.2. Project Estimation	47
2.4.7. The Project Schedule and Budget	47
2.4.8. The Risk Management Plan	49
2.4.9. Project Metrics	53
2.4.10. The IT Project Quality Plan	55
2.4.11. Managing Change, Resistant, and Conflict	56
2.4.12. Managing Project Procurument and Outsourcing	58

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

3.1. Pendahuluan	64
3.1.1. Sistem Usulan Kenaikan Gaji Berkala	64
3.1.2. Latar Belakang	64
3.1.3. Sponsor Proyek	65
3.1.4. Manajer Proyek dan Sponsor Utama	65
3.1.5. Serahan Proyek	68
3.1.6. Referensi	69
3.1.7. Definisi Istilah	70
3.2. Organisasi Proyek	71
3.2.1. Bagan Organisasi	71
3.2.2. Tanggung Jawab Proyek	72
3.3. Manajemen Proyek	73
3.3.1. Sasaran Manajemen	73

3.3.2.	Pendekatan Manajemen	74
3.3.3.	Rencana Manajemen	75
3.4.	Pendekatan Teknis	84
3.4.1.	Metodologi	84
3.4.2.	Piranti	84
3.5.	Rencana Proyek	85
3.6.	Jadwal Proyek	87
3.6.1.	Ghant Chart	87
3.7.	RAM	88
3.8.	Rencana Anggaran Proyek	89
3.9.	Rencana Mutu Proyek	93
3.10.	Rencana SDM	94
3.11.	Rencana Komunikasi	95
3.12.	Rencana Manajemen Resiko	96
3.13.	Rencana Pembelian	97

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1.	Tinjauan Organisasi	99
4.1.1	Sejarah Singkat Organisasi	99
4.1.2	Struktur Organisasi	100
4.2.	Uraian Prosedur	105
4.3.	Analisa Proses	106
4.4.	Analisa Keluaran Sistem Berjalan	109
4.5.	Analisa Masukan Sistem Berjalan	110
4.6.	Identifikasi Kebutuhan	111
4.7.	Package Diagram	114
4.8.	Use Case Sistem Usulan	115
4.9.	Deskripsi Use Case	117
4.10.	Rancangan Basis Data	121
a.	Entity Relationship Diagram (ERD)	122
b.	Transformasi ERD ke LRS	123

c.	Logical Record Structure	124
d.	Relasi	125
e.	Spesifikasi Basis Data	127
4.11.	Rancangan Antar Muka	135
a.	Rancangan Keluaran	135
b.	Rancangan Masukan	136
4.12.	Rancangan Dialog Layar	139
a.	Struktur Tampilan	139
b.	Rancangan Layar	140
c.	Squence Diagram	152
d.	Class Diagram	161
BAB V PENUTUP		
5.1.	Kesimpulan	162
5.2.	Saran	162
DAFTAR PUSTAKA		164
LAMPIRAN		165

DAFTAR GAMBAR

	halaman
Gambar II.1 : Simbol Actor	18
Gambar II.2 : Simbol Use Case	19
Gambar II.3 : Asosiasi	19
Gambar II.4 : Simbol Start Point	20
Gambar II.5 : Simbol End Point	20
Gambar II.6 : Simbol Activities	20
Gambar II.7 : Simbol Fork	21
Gambar II.8 : Simbol Join	21
Gambar II.9 : Simbol Decision	21
Gambar II.10 : Simbol Swimlane	21
Gambar II.11 : Simbol Entity Object	22
Gambar II.12 : Simbol Boundary Object	22
Gambar II.13 : Simbol Control Object	22
Gambar II.14 : Simbol Message	23
Gambar II.15 : SimbolRecursive	23
Gambar II.16 : Simbol Activation	23
Gambar II.17 : Simbol Lifeline	23
Gambar II.18 : Simbol Entity	25
Gambar II.19 : Simbol Relationship	25
Gambar II.20 : SimbolAttribute	26
Gambar II.21 : Hubungan PLC dan SDLC	31
Gambar II.22 : IT Project Management Foundation	36
Gambar II.23 : The Process for developing	38
Gambar II.24 : The Project Planning Framework	44
Gambar II.25 : Proses Mengelola Resiko Proyek IT	50
Gambar II.26 : Rencana Kualitas Proyek IT	56

Gambar III.1	: Organisasi Proyek	71
Gambar IV.1	: Struktur Organisasi	101
Gambar IV.2	: Activity Diagram Penerimaan Berkas	106
Gambar IV.3	: Activity Diagram Pembuatan Daftar Penilaian	107
Gambar IV.4	: Activity Diagram Proses Pemberian SK KGB	109
Gambar IV.5	: Package Diagram	114
Gambar IV.6	: Use Case Diagram Package Master	115
Gambar IV.7	: Use Case Diagram Package Transaksi	116
Gambar IV.8	: Use Case Diagram Package Laporan	116
Gambar IV.9	: ERD	122
Gambar IV.10	: Transformasi ERD	123
Gambar IV.11	: LRS	124
Gambar IV.12	: Struktur Tampilan	139
Gambar IV.13	: Rancangan Layar Menu Utama	140
Gambar IV.14	: Rancangan Layar Menu Master	141
Gambar IV.15	: Rancangan Layar Entry Dinas	142
Gambar IV.16	: Rancangan Layar Entry PNS	143
Gambar IV.17	: Rancangan Layar Entry Persyaratan	144
Gambar IV.18	: Rancangan Layar Entry Penilai	145
Gambar IV.19	: Rancangan Layar Entry Unsur Penilai	146
Gambar IV.20	: Rancangan Layar Menu Transaksi	147
Gambar IV.23	: Rancangan Layar Entry SP KGB	148
Gambar IV.24	: Rancangan Layar Cetak Daftar Penilaian	149
Gambar IV.25	: Rancangan Layar Cetak SK KGB	150
Gambar IV.26	: Rancangan Layar Cetak Laporan KGB	151
Gambar IV.27	: Sequence Diagram Entry Data Dinas	152
Gambar IV.28	: Sequence Diagram Entry Data PNS	153
Gambar IV.29	: Sequence Diagram Entry Data Persyaratan	154
Gambar IV.30	: Sequence Diagram Entry Data Penilai	155
Gambar IV.31	: Sequence Diagram Entry Data Unsur Penilaian	156
Gambar IV.32	: Sequence Diagram Entry SP KGB	157

Gambar IV.32	: Sequence Diagram Cetak Daftar Penilaian	158
Gambar IV.32	: Sequence Diagram Cetak SK KGB	159
Gambar IV.33	: Sequence Diagram Cetak Laporan	160
Gambar IV.33	: Entity Class Diagram	161

DAFTAR TABEL

	halaman
Tabel 3.1 : Tanggung Jawab Proyek	72
Tabel 3.2 : WBS	85
Tabel 3.3 : Ghant Chart	87
Tabel 3.4 : RAM	88
Tabel 3.5 : Anggaran Biaya Proyek	89
Tabel 3.6 : Mutu Proyek	93
Tabel 3.7 : Rencana Komunikasi	95
Tabel 3.8 : Rencana Manajemen Resiko	96
Tabel 3.9 : Rencana Pemebelian	97
Tabel 4.1 : Relasi Dinas	125
Tabel 4.2 : Relasi PNS	125
Tabel 4.3 : Relasi Persyaratan	125
Tabel 4.4 : Relasi Penilai	125
Tabel 4.5 : Relasi Unsur Penilaian	126
Tabel 4.6 : Relasi SP KGB	126
Tabel 4.7 : Relasi Daftar Penilaian	126
Tabel 4.8 : Relasi SK KGB	126
Tabel 4.9 : Relasi Isi	126
Tabel 4.10 : Relasi Lampir	127
Tabel 4.13 : Relasi Punya	127
Tabel 4.14 : Relasi Ada	127
Tabel 4.15 : Spesifikasi Basis Data Dinas	128
Tabel 4.16 : Spesifikasi Basis Data PNS	128
Tabel 4.17 : Spesifikasi Basis Data Persyaratan	129
Tabel 4.18 : Spesifikasi Basis Data Penilai	129
Tabel 4.19 : Spesifikasi Basis Data Unsur Penilaian	130
Tabel 4.20 : Spesifikasi Basis Data SP KGB	130

Tabel 4.21 : Spesifikasi Basis Data Daftar Penilaian	131
Tabel 4.22 : Spesifikasi Basis Data SK KGB	132
Tabel 4.23 : Spesifikasi Basis Data Isi	132
Tabel 4.24 : Spesifikasi Basis Data Lampir	133
Tabel 4.25 : Spesifikasi Basis Data Punya	134
Tabel 4.26 : Spesifikasi Basis Data Ada	134

DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram



Start Point

Menggambarkan awal aktifitas



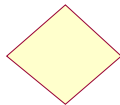
End Point

Menggambarkan akhir dari aktifitas



Activity

Menggambarkan proses bisnis



Decision

Menggambarkan keputusan/pilihan



State Transition

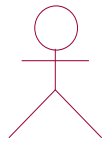
Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state



Swimlane

Menggambarkan pemisahan aktifitas

Simbol Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan orang, system, atau external entitas



Use Case

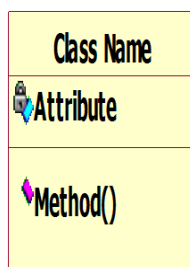
Menggambarkan apa yang dikerjakan system



Association

Menggambarkan hubungan actor dengan use case

Simbol Class Diagram



Class Name

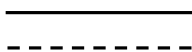
Menggambarkan kumpulan/himpunan objek-objek dengan atribut dan operasi yang sama.

Attribute

Adalah data yang dimiliki suatu objek dalam suatu kelas.

Method/Operation

Sesuatu yang dapat dilakukan oleh sebuah kelas.



Assosiasi

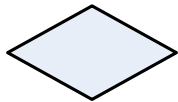
Menggambarkan hubungan yang terjadi antara kelas.

Simbol ERD (*Entity Relation Diagram*)



Entity

Menunjukkan obyek-obyek dasar yang terkait dalam sistem.



Relationship

Adalah hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entity.



Atrribut/Property

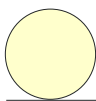
Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.

Simbol Sequence Diagram



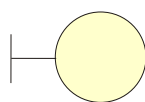
Actor

Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.



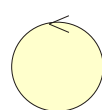
Entity

Entitas yang mempunyai atribut memiliki data yang bisa direkam.



Boundary

Adalah untuk menghubungkan *user* dengan sistem.



Control

Untuk mengontrol aktifitas-aktifitas yang dilakukan oleh sebuah kegiatan.