

## DAFTAR PUSTAKA

- Aliminsyah. Kamus Komputer Lengkap. Bandung Guten Tecnosains.2007
- Anggit Puguh, Setyawan. *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Di SMAN 3 Wonogiri*. Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Amikom Yogyakarta. 2013.
- Anhar, ST. Panduan Menguasai PHP & MySQL secara otodidak. Penerbit : MediaKita Jakarta Selatan. 2010.
- Arsyad, Azhar *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT. Radja Grafindo Persada(2010).
- Azlia, Wifqi. PPT: Organisasi dan Manajemen Industri. PSTI-UB. 2011.
- B, Fling. *Mobile Design and Development : Practical Techniques for Creating Mobile Sites and Web Apps*. California : O'reilly. (2009).
- Bambang Riyanto, Sri Widayati, Muh. Tamimuddin H. Prosiding Konferensi Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi Untuk Indonesia. Perancangan Aplikasi M-Learning Berbasis Java, pages 386-393, 2006
- Bambang Warsita. Teknologi Pembelajaran, Landasan dan Aplikasinya. Jakarta: Rineka Cipta 2008.
- Bentley, Lonnie D dan Whitten, Jeffrey L. *Systems Analysis and Design for the Global Enterprise, 7th Editon International Edition*. Cambridge: McGrawHill New York Course Technology.2007.
- Boggs Wendy dan Michael Boggs, *UML with Rational Rose* . Sybex(2002)
- Darma,dkk. *Buku Pintar Menguasai Internet*. Media Kita 2009.
- Darytamo, Budi dkk. *Pemrograman Berorientasi Objek dengan Java 2 Platform Micro Edition (J2ME)*. Bandung. 2007.
- Fowler, Martin. UML Distilled Edisi 3. Yogyakarta. Andi.2005.

- Hughes, Bob & Mike Cotterell. *Software Project Management*. Edisi ke-3. London:McGraw - Hill, (2002).
- Irawan. Membuat aplikasi Android untuk orang awam. Palembang. 2012.
- khaeruddin. Belajar otodidak adobe photoshop cs menguasai tanpa guru. cetakan iii bandung: Yrama widya. 2007.
- Lethbridge, Timothy C dan Laganriere, Robert. *Object Oriented Software Engineering: Pratical Software Development Using UML And java*. Singapore: McGraw-Hill International. 2002.
- Olson, David L. *Managerial Issues of Enterprise Resource Planning Systems*. New York :McGraw-Hill Inc.,. (2004).
- PMBOK Guide. *A Guide to The Project Management Body of Knowledge, 3<sup>th</sup> edition*. Project Management Institute, Pennsylvania. (2004).
- Sadiman, A.S. dkk. Media Pendidikan : Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya. Jakarta : PT. Raya Grafindo Persada. 1996.
- Safaat, Nazruddin. Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet PC Berbasis Android Revisi Kedua. Bandung: Informatika 2014.
- Sanaky, Hujair, AH. Media Pembelajaran. Yogyakarta : Safiria Insania Press. 2009.
- Schmidt, Aubrey-Derrick et al. Monitoring Smartphone for Anomaly Detection. *The Journal Mobile Networks and Applications*. (2009).
- Schwalbe, Kathy. *Information Technology Project Management*. Edisi ke-2. (2000)

Schwalbe, Kathy. *Information Technology Project Management*, 3<sup>th</sup> edition. Canada. Thompson. (2004).

Stark, J. *The 10 Principles of Mobile Interface Design*.(2012).

Sudjana, Nana dana Ahmad Rivai. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo 2002.

Suprianto, Dodit & Rini Agustina. *Pemrograman aplikasi android : step by step membuat aplikasi android untuk smartphone dan tablet*.yogyakarta mediakom. 2012.

Surya Lesmana, M.Pd, Adhi Susano, M.Kom, Abdul Mufti, M.Kom.,2 Jam Bisa Bikin Web E-Learning Gratis dengan Moodle. Pelopor Pendidikan Era Digital.2013

Wahana Komputer.*Android Programming With Eclipse*. Yogyakarta: ANDI. 2013.

Whitten, Jeffrey, L, ddk. *System Analysis and Design Methods*. The McGraw-Hill Companies, Inc.2004.

Winarno, Edy dan Ali Zaky. *Belajar Pemrograman Populer 3 in 1 ; java, vb, dan php*. Jakarta: SmitDev community.2013.

<http://alisadikinwear.files.wordpress.com/2012/07/skema-dari-bentuk-m-learning.png> (diakses pada 28 Februari 2015)

[https://id.wikipedia.org/wiki/Daftar\\_versi\\_Android](https://id.wikipedia.org/wiki/Daftar_versi_Android) diakses pada 28 Februari 2015

[https://id.wikipedia.org/wiki/Mozilla\\_Firefox](https://id.wikipedia.org/wiki/Mozilla_Firefox) dikases pada 04 Maret 2015