

**APLIKASI SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS
PEMETAAN LOKASI BUDIDAYA TAMBAK IKAN
DI BANGKA BELITUNG BERBASIS WEB**

SKRIPSI



Ismita Nurmala Sari

1111500166

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

2015

**APLIKASI SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS
PEMETAAN LOKASI BUDIDAYA TAMBAK IKAN
DI BANGKA BELITUNG BERBASIS WEB**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer



Oleh :

Ismi Nurmala Sari

1111500166

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2015

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**APLIKASI SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PEMETAAN LOKASI
BUDIDAYA TAMBAK IKAN DI BANGKA BELITUNG BERBASIS WEB**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ismita Nurmala Sari
1111500166

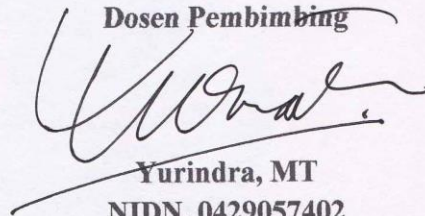
Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 04 Juli 2015

Anggota



Ari Amir Alkodri, M.Kom
NIDN. 0201038601

Dosen Pembimbing



Yurindra, MT
NIDN. 0429057402

Ketua



Dian Novianto, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0209119001

Kaprodi Teknik Informatika

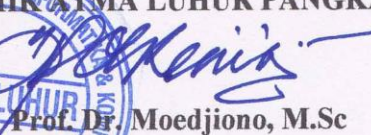


Sujono, M.Kom
NIDN. 0211037702

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 08 Oktober 2015

KETUA SEMKIN ATMA LUHUR PANGKALPINANG




Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc

HALAMAN PERSEMBAHAN

Yang utama dari segalanya...

sembah sujud serta syukurku kepada Allah SWT. Taburan cinta dan kasih sayang-Mu telah memberikanku kekuatan, membekaliku dengan ilmu serta memperkenalkanku dengan cinta. Atas rahmat dan karunia serta kemudahan yang Engkau berikan akhirnya skripsi yang sederhana ini dapat terselesaikan. Sholawat dan salam selalu terlimpahkan kepada Rasulullah Muhammad SAW.

Kupersembahkan karya sederhana ini kepada orang yang sangat kucintai, kukasihi, dan kusayangi...

Mak dan Almarhum Ayah Tercinta

Sebagai tanda bakti, hormat, dan rasa terima kasih yang tiada terhingga kupersembahkan karya kecil ini kepada Mak dan Almarhum Ayah yang telah memberikan kasih sayang, segala dukungan, dan cinta kasih yang tiada terhingga yang tiada mungkin dapat kubalas hanya dengan selembar kertas yang bertuliskan kata cinta dan persembahan. Semoga ini menjadi awal untuk membuat Mak dan Almarhum Ayah bahagia, karena ku sadar selama ini belum bisa berbuat lebih. Untuk Mak dan Almarhum Ayah yang selalu membuatku termotivasi dan selalu menyirami kasih sayang, selalu mendoakanku, selalu menasehatiku untuk menjadi lebih baik, atas keridhoan kalianlah semua ini bisa terselesaikan.

Terima Kasih Mak...Terima Kasih Ayah...

Saudara-saudaraku Terkasih

Untuk abang-abangku, ayuk-ayukku, dan adikku serta keponakan-keponakanku...tiada hal yang paling mengharukan selain berkumpul bersama kalian, walaupun sering bertengkar tapi hal itu selalu menjadi warna hidup yang tak akan bisa tergantikan, terima kasih atas doa dan bantuan kalian selama ini, untuk abangku Johan terima kasih telah menjadi inspirasiku, hanya karya kecil ini yang dapat aku persembahkan. Maaf belum bisa menjadi panutan seutuhnya, tapi aku akan selalu menjadi yang terbaik untuk kalian semua...

Sahabat-sahabatku Tersayang

Buat sahabat-sahabatku "The Kerungkeng" Dewi Purnama Sari, Desi Ufika Sari, dan Samiknah...Terima Kasih atas bantuan, doa, nasehat, hiburan, traktiran, ojekkan, dan semangat yang kalian berikan, aku tak akan melupakan semua yang telah kalian berikan selama ini. Buat sahabat-sahabat markas "Boedax Nyumpah" Aboen, Asoex, Fran, Mira, Desi, Adhen, Ziegox, dan Daru...Terima Kasih atas doa, semangat, dan candaan kalian yang tak akan bisa terlupakan.

Ayo kita nge-Remi lagi...

Buat sahabat-sahabat "Gank Dehe" Lisa Andini, Putri Juwita, Devi Paradila, Dona Savitri, dan Zahra Sulistia Ningsih...Terima Kasih atas bantuan, doa, nasehat, serta semangat dan seru-seruan dari kalian...

Buat semua kawan-kawan angkatan "TI 11" Terima Kasih atas kerjasama dan kekompakkan kalian, semoga keakraban dan silahturahim diantara Teknik Informatika '11 selalu terjaga...

Hidup TI 11 !!!

Dosen Pembimbingku...

*Buat Bapak Yurindra, MT selaku dosen pembimbing teori dan Ibu Delpiah Wahyuningsih, S.Kom, M.Kom selaku pembimbing program...Terima Kasih banyak pak..bu...saya sudah dibantu selama ini, terima kasih atas waktunya, terima kasih karena sudah menasehati, mengajarkan, saya tidak akan lupa atas bantuan dan kesabaran dari bapak dan ibu dalam membimbing...
Bapak dan Ibu adalah dosen favorit saya...*

Seluruh Dosen Pengajar Teknik Informatika...

Terima Kasih banyak untuk Bapak/Ibu dosen atas semua ilmu, pendidikan, dan pengalaman yang telah kalian berikan dan sangat berarti bagi kami...

Dan terima kasih kepada semua pihak yang sudah membantu selama penyelesaian Skripsi ini...

Motto : Yakin, Ikhlas, dan Istiqomah

Berangkat dengan penuh keyakinan

Berjalan dengan penuh keikhlasan

dan Istiqomah dalam menghadapi cobaan

“Tidak ada masalah yang tidak bisa diselesaikan, selama ada komitmen untuk menyelesaikannya”



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1111500166

Nama : Ismita Nurmala Sari

Judul Skripsi : **APLIKASI SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS
PEMETAAN LOKASI BUDIDAYA TAMBAK IKAN
DI BANGKA BELITUNG BERBASIS WEB**

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 15 Juni 2015

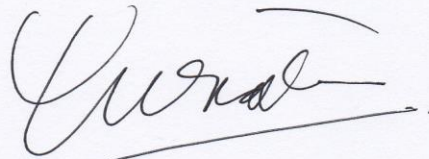


(Ismita Nurmala Sari)

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

NIM : 1111500166
Nama : Ismita Nurmala Sari
Judul Skripsi : **APLIKASI SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS
PEMETAAN LOKASI BUDIDAYA TAMBAK IKAN
DI BANGKA BELITUNG BERBASIS WEB**

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI
PANGKALPINANG, 15 JUNI 2015



Yurindra, MT

Dosen Pembimbing

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur atas kehadiran Allah SWT serta salawat dan salam kepada junjungan Nabi Besar Muhammad SAW yang selalu memberikan taufik dan hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini sebagaimana yang diharapkan.

Adapun maksud dan tujuan penyusunan Skripsi adalah sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi Strata 1 (S1) jurusan Teknik Informatika.

Penulis menyadari bahwa masih banyak dalam penulisan ini yang jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan, namun penulis telah berusaha keras untuk menyelesaikan Skripsi ini dengan sebaik-baiknya.

Dengan menyusun laporan ini, penulis banyak mendapatkan bimbingan dari berbagai pihak serta pengalaman yang sangat berguna, untuk tidak lupa penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Kepada Orangtua dan keluarga yang selalu memberi dukungan baik materil maupun spiritual, karena doa dan restunya penulis dapat menghadapi masalah yang ada pada saat penulisan Skripsi ini, sehingga penulis dapat menyelesaikan sesuai dengan yang diharapkan.
2. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc selaku ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Bapak Sujono, M.Kom selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika.
4. Bapak Yurindra, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah berkenan meluangkan waktunya dalam memberikan bimbingan dan arahan serta petunjuk kepada penulis sehingga terselesaikan Skripsi ini.
5. Ibu Delpiah Wahyuningsih, S.Kom, M.Kom selaku pembimbing praktek.
6. Bapak Kepala Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Kepulauan Bangka Belitung yang telah memberikan izin penulis untuk Riset Skripsi di Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Kepulauan Bangka Belitung.
7. Teman-teman angkatan “2011” STMIK ATMA LUHUR yang telah banyak membantu dalam menyelesaikan Skripsi ini.
8. Dan semua pihak yang turut membantu dalam penyusunan Skripsi ini.

Akhir kata penulis mohon maaf apabila dalam penyusunan Skripsi ini masih banyak kekurangan dan masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, dengan kerendahan hati penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari semua pihak yang telah membaca Skripsi ini.

Pangkalpinang, Juni 2015

Penulis

ABSTRAKSI

Provinsi Kepulauan Bangka Belitung yang merupakan salah satu provinsi yang mempunyai potensi perikanan yang cukup besar, baik perikanan laut maupun perikanan air tawar. Selain memiliki perairan laut yang cukup luas, Provinsi Bangka Belitung juga memiliki perairan payau, rawa, sungai, kolong (eks galian timah), yang mempunyai potensi perikanan yang cukup bagus dan prospektif bila dikelola dan dimanfaatkan dengan baik. Permintaan masyarakat lokal pun sangat tinggi akan ikan konsumsi sehingga pedagang ikan dipasaranpun sering kehabisan stok dan mereka sangat kesulitan dalam mencari lokasi tambak ikan. Oleh karena itu, melalui perancangan dan pembuatan SIG pemetaan lokasi budidaya tambak ikan diharapkan dapat menampilkan gambaran peta budidaya tambak ikan Bangka Belitung sehingga dapat dinikmati oleh masyarakat luas. Penyajian informasi dalam bentuk web akan mempermudah masyarakat untuk mengaksesnya.

Metodologi pembangunan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah dengan metode *waterfall/linear sequensial models*. Dalam penelitian ini perangkat lunak yang digunakan membangun aplikasi ini adalah *MySQL* sebagai *database server*, *Macromedia Dreamwiewer 8* sebagai penunjang.

Sistem informasi geografis budidaya tambak ikan ini merupakan sistem yang memberikan informasi kepada masyarakat umum mengenai lokasi budidaya tambak ikan yang ada di Bangka Belitung beserta fasilitas pendukungnya.

Kata Kunci :

Sistem Informasi Geografis, Linier Sequensial Models, Dinas Kelautan Perikanan.

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAKSI	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SIMBOL	xv
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Pengumpulan Data	3
1.5.2 Analisis Sistem	4
1.5.3 Perancangan Sistem	4
1.5.4 Implementasi dan Pengujian Sistem	5
1.6 Sistematika Penulisan	5
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi	7
2.1.1 Sistem	7
2.1.2 Informasi	10
2.1.3 Sistem Informasi	13
2.2 Konsep Dasar Sistem Informasi Geografis (GIS)	15
2.2.1 Definisi Sistem Informasi Geografis (GIS)	16
2.2.2 Komponen Sistem Informasi Geografis (GIS)	16
2.2.3 Ruang Lingkup Sistem Informasi Geografis	18
2.2.4 Kemampuan Sistem Informasi Geografis	20
2.2.5 Manfaat Sistem Informasi Geografis	20
2.2.6 Geografis	20
2.2.7 Peta	21

2.2.8 Titik Koordinat	21
2.2.9 GPS (<i>Global Positioning System</i>)	22
2.2.10 Data	22
2.3 <i>Web Browser</i>	24
2.3.1 HTTP (<i>Hypertext Transfer Protocol</i>)	24
2.3.2 Internet	24
2.3.3 WWW (<i>World Wide Web</i>)	25
2.3.4 Mozilla Firefox	25
2.3.5 FileZilla	26
2.3.6 Domain	26
2.3.7 Hosting	27
2.4 <i>WebGIS</i>	27
2.4.1 Aplikasi	28
2.4.2 Quantum GIS	28
2.4.3 MS4W (<i>Mapserver For Windows</i>)	29
2.4.4 Pmapper	29
2.4.5 Macromedia Dreamwiewer 8	30
2.4.6 Notepad dan Notepad ++	30
2.4.7 PHP (<i>Hypertext Processor</i>)	31
2.4.8 HTML (<i>Hyper Text Markup Language</i>)	32
2.4.9 <i>Javascript</i>	32
2.4.10 CSS (<i>Cascading Styles Sheets</i>)	32
2.4.11 PHP/MapScript	32
2.4.12 Microsoft Excel	33
2.4.13 Xampp	33
2.5 Pengumpulan Data	35
2.5.1 Analisis Sistem	37
2.5.2 Perancangan Sistem	45
2.5.3 Desain dan Spesifikasi	47
2.5.4 Coding	48
2.5.5 Implementasi dan Pengujian Sistem	49
2.6 PEP (<i>Project Execution Plan</i>)	49
2.6.1 <i>Objective Project</i>	49
2.6.2 Identifikasi <i>Stakeholder</i>	49

2.6.3 Identifikasi <i>Delieverables</i>	50
2.6.4 WBS (<i>Work Breakdown Structure</i>)	50
2.6.5 <i>Milestone</i>	51
2.6.6 <i>Microsoft Project</i>	51
2.6.7 WBS (<i>Work Breakdown Structure</i>) <i>Chart Pro</i>	52
2.6.8 <i>Waterfall Models</i>	53
2.7 Identifikasi Provinsi Bangka Belitung	54
2.7.1 Letak Astronomis dan Geografis	54
2.7.2 Luas Wilayah	55
2.7.3 Tipologi	56
2.7.4 Keadaan Tanah	57
2.7.5 Hidrologi	57
2.7.6 Flora dan Fauna	58
2.7.8 Cuaca dan Iklim	58
2.7.9 Demografi	59
2.8 Budidaya	59
2.9 Tambak Ikan	61
2.10 Budidaya Perikanan	62

BAB III PEMODELAN PROYEK

3.1 <i>Objective Project</i>	64
3.2 Identifikasi <i>Stakeholder</i>	64
3.3 Identifikasi <i>Deliverables</i>	65
3.4 Penjadwalan Proyek	66
3.4.1 WBS (<i>Work Breakdown Structure</i>)	69
3.4.2 <i>Milestone</i>	70
3.4.3 Jadwal Proyek	70
3.5 RAB (Rencana Anggaran Proyek)	72
3.6 Tim Proyek	73
3.6.1 Stuktur Tim Proyek	73
3.6.2 Tugas Tim Proyek	74

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Gambaran Umum Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Kepulauan

Bangka Belitung	75
4.1.1 Sejarah	76
4.1.2 Letak Geografis	76
4.1.3 Visi dan Misi	77
4.1.4 Struktur Organisasi	78
4.1.5 Tugas dan Wewenang	79
4.1.5.1 Sekretariat	79
4.1.5.2 Bidang Usaha dan Pemasaran	81
4.1.5.3 Bidang Perikanan Budidaya	82
4.1.5.4 Bidang Perikanan Tangkap	84
4.1.5.5 Bidang Kelautan dan Pengawasan	85
4.1.6 Infrastruktur <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	88
4.1.6.1 <i>Hardware</i>	88
4.1.6.2 <i>Software</i>	91
4.2 Analisa Sistem	91
4.2.1 Analisa Masalah	92
4.2.2 Uraian Prosedur	92
4.2.3 Analisa Sistem Yang Berjalan	93
4.2.4 Activity Diagram Proses Bisnis	94
4.2.5 Analisa Keluaran	98
4.2.6 Analisa Masukan	100
4.3 Analisa Kebutuhan	101
4.3.1 Analisa Kebutuhan Sistem	101
4.3.2 Analisa Kebutuhan <i>User</i>	101
4.3.3 Analisa Kebutuhan Admin	101
4.3.4 Analisa Kebutuhan Data	102
4.3.5 Analisa Kebutuhan Proses	106
4.3.6 Analisa Kebutuhan	106
4.3.7 Analisa Kebutuhan Perangkat Keras/ <i>Hardware</i>	106
4.3.8 Analisa Perangkat Lunak/ <i>Software</i>	107
4.3.9 Analisa Kebutuhan Fungsional	108
4.3.10 <i>Use Case Diagram</i>	109
4.3.11 Deskripsi <i>Use Case</i>	110
4.4 Perancangan Sistem	113

4.4.1 Rancangan Proses	113
4.4.1.1 <i>Flow Chart</i> Proses Pembuatan Peta	113
4.4.2 Rancangan Keluaran	119
4.4.3 Rancangan Masukan	122
4.4.4 Rancangan Layar	125
4.4.5 Rancangan Basis Data	134
4.4.6 <i>Sequence Diagram</i>	145
4.5 Implementasi	148
4.5.1 Instalasi Quantum GIS 1.8.0-Lisboa	148
4.5.2 Pembuatan Peta	152
4.5.3 Konversi Peta ke Pmapper	156
4.5.4 Desain <i>Website</i>	157
4.6 Pembahasan	163
4.6.1 Tampilan Hasil Peta Pada Pmapper	163
4.6.2 Pengujian Peta Pada Pmapper	164
4.6.3 Pengujian <i>WebGIS</i>	168

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	174
5.2 Saran	174

DAFTAR PUSTAKA	176
-----------------------------	------------

Lampiran	177
-----------------------	------------

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Model Umum Suatu Sistem	8
Gambar 3.1 WBS (<i>Work Break Structure</i>)	69
Gambar 3.2 <i>Milestone</i>	70
Gambar 3.3 Jadwal Proyek (<i>Gantt Chart</i>)	71
Gambar 3.4 RAB (Rencana Anggaran Biaya)	72
Gambar 3.5 Struktur Tim Proyek	73
Gambar 4.1 Struktur Organisasi	78
Gambar 4.2 Masyarakat/Lembaga Meminta Data Informasi	95
Gambar 4.3 Masyarakat/Lembaga Mencari Lokasi	96
Gambar 4.4 Pendataan Budidaya Tambak Ikan	97
Gambar 4.5 Permintaan Data Budidaya Tambak Ikan	98
Gambar 4.6 Diagram <i>Use Case</i>	110
Gambar 4.7 <i>Flowchart</i> Pengambilan Titik Koordinat	114
Gambar 4.8 <i>Flowchart</i> Input Titik Koordinat	115
Gambar 4.9 <i>Flowchart</i> Desain Peta dari <i>Quantum GIS</i>	116
Gambar 4.10 <i>Flowchart</i> Konversi .shp menjadi .map	117
Gambar 4.11 <i>Flowchart</i> membuat <i>website</i>	117
Gambar 4.12 <i>Flowchart</i> membuat <i>database website</i>	118
Gambar 4.13 <i>Flowchart</i> menampilkan peta ke <i>website</i>	119
Gambar 4.14 Rancangan Layar <i>Home</i>	125
Gambar 4.15 Rancangan Layar <i>Profile</i>	126
Gambar 4.16 Rancangan Layar <i>Maps</i>	127
Gambar 4.17 Rancangan Layar <i>Contact</i>	128
Gambar 4.18 Rancangan Layar Buku Tamu	129
Gambar 4.19 Rancangan Layar <i>News</i>	130
Gambar 4.20 Rancangan Layar <i>Gallery</i>	131
Gambar 4.21 Rancangan Layar <i>Print</i> Peta	132
Gambar 4.22 Rancangan Layar <i>Download</i> Peta	132
Gambar 4.23 Rancangan Layar Login Admin	133
Gambar 4.24 Rancangan Layar Menu Admin	133

Gambar 4.25 ERD (<i>Entity Diagram Relationship</i>)	134
Gambar 4.26 Transformasi ERD ke LRS	135
Gambar 4.27 LRS (<i>Logical Record Structure</i>)	136
Gambar 4.28 <i>Sequence Diagram Profile</i>	145
Gambar 4.29 <i>Sequence Diagram Maps</i>	145
Gambar 4.30 <i>Sequence Diagram</i> Buku Tamu	146
Gambar 4.31 <i>Sequence Diagram Contact</i>	146
Gambar 4.32 <i>Sequence Diagram</i> Konten	147
Gambar 4.33 <i>Sequence Diagram</i> Unduh Peta	147
Gambar 4.34 <i>Sequence Diagram</i> Login Admin	148
Gambar 4.35 Proses awal pada saat Install <i>Quantum GIS 1.8.0-Lisboa</i>	149
Gambar 4.36 Mulai Proses Install <i>Software Quantum GIS 1.8.0-Lisboa</i>	149
Gambar 4.37 Menentukan Direktori Folder Install	150
Gambar 4.38 Komponen <i>Quatum GIS 1.8.0-Lisboa</i>	150
Gambar 4.39 Proses Menginstall	151
Gambar 4.40 Penginstalan Selesai	151
Gambar 4.41 Tampilan Awal <i>Quantum GIS 1.8.0-Lisboa</i>	152
Gambar 4.42 Digitasi Peta Bangka Belitung	153
Gambar 4.43 Digitasi Batas Wilayah Kabupaten/Kota	154
Gambar 4.44 Digitasi Sungai Di Pulau Bangka	154
Gambar 4.45 Digitasi Jalan Di Pulau Bangka	155
Gambar 4.46 Pemasukkan Titik Koordinat	155
Gambar 4.47 Hasil Akhir Peta	156
Gambar 4.48 Tampilan Peta jadi pada <i>Pmapper</i>	157
Gambar 4.49 Tampilan Menu Home <i>Website</i>	157
Gambar 4.50 Tampilan <i>Profile Website</i>	158
Gambar 4.51 Tampilan Menu <i>Maps Website</i>	158
Gambar 4.52 Tampilan Menu <i>Contact</i>	159
Gambar 4.53 Tampilan Menu Buku Tamu	159
Gambar 4.54 Tampilan Menu Berita (<i>News</i>)	160
Gambar 4.55 Tampilan Menu <i>Gallery</i>	160
Gambar 4.56 Tampilan <i>Tool Print</i> pada <i>Pmapper</i>	161
Gambar 4.57 Tampilan <i>Tool Download</i> pada <i>Pmapper</i>	161
Gambar 4.58 Tampilan Login Admin	162

Gambar 4.59 Tampilan Menu Admin <i>Website</i>	162
Gambar 4.60 Tampilan Peta dari semua Legend yang diaktifkan	163
Gambar 4.61 Tampilan titik lokasi dari Tambak Ikan	164
Gambar 4.62 Penggunaan <i>Tool Search for</i>	164
Gambar 4.63 Hasil dari <i>Tool Search for</i>	165
Gambar 4.64 Penggunaan <i>Tool Download</i>	165
Gambar 4.65 Hasil Peta dapat di <i>download</i>	166
Gambar 4.66 Penggunaan <i>Tool Print</i>	166
Gambar 4.67 Hasil Peta di <i>Create Print Page</i>	167

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Anggota Tim Proyek	73
Tabel 3.2 Tugas Tim Proyek	74
Tabel 4.1 Spesifikasi <i>Hardware</i> DKP Babel	88
Tabel 4.2 Titik Koordinat	102
Tabel 4.3 Daftar Budidaya Tambak Ikan	104
Tabel 4.4 Spesifikasi <i>Hardware</i>	107
Tabel 4.5 Spesifikasi <i>Software</i>	107
Tabel 4.6 Kabupaten/Kota di Provinsi Bangka Belitung	109
Tabel 4.7 Deskripsi <i>Login/Logout</i>	111
Tabel 4.8 Deskripsi <i>Manage Data Admin</i>	111
Tabel 4.9 Deskripsi <i>Home</i>	111
Tabel 4.10 Deskripsi <i>Maps</i>	112
Tabel 4.11 Deskripsi <i>Contact</i>	112
Tabel 4.12 Deskripsi Buku Tamu	112
Tabel 4.13 Deskripsi <i>Gallery</i>	113
Tabel 4.14 Tabel t_menu	136
Tabel 4.15 Tabel h_menu	137
Tabel 4.16 Tabel t_submenu	137
Tabel 4.17 Tabel h_submenu	137
Tabel 4.18 Tabel t_konten	137
Tabel 4.19 Tabel t_subkonten	138
Tabel 4.20 Tabel h_konten	138
Tabel 4.21 Tabel t_bener	138
Tabel 4.22 Tabel t_user	138
Tabel 4.23 Tabel t_buku	139
Tabel 4.24 Tabel h_news	139
Tabel 4.25 Pengujian <i>Blackbox</i>	164

DAFTAR SIMBOL

	Halaman
Tabel 2.1 Simbol <i>Activity Daigram</i>	38
Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	41
Tabel 2.3 Simbol <i>Flowchart</i>	42
Tabel 2.4 Simbol Komponen ERD	43
Tabel 2.5 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	44