

DAFTAR PUSTAKA

H, Nazrudin Safaat. (2011). Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. Bandung:Informatika

Sholiq. (2006). Pemodelan Sistem Informasi Berorientasi Objek dengan UML. Yogyakarta:Graha Ilmu

Sunu Wibirama, Belajar Augmented Reality,Diambil pada Oktober 2013

<http://wibirama.com/dip/2010/10/19/image-processing-belajar-augmentedreality/>

NyarToolkit ~ A.R.T Diambil pada Maret 2014

http://belajar-ar.blogspot.com/2012/06/tutorial-augmented-reality-android-part_924.html

Instalasi Eclipse dan Android – AMYunus Diambil pada Maret 2014

<http://www.amyunus.com/coding/eclipse-android/>

Sony USB Driver - Sony Corporation Software Informer Diambil pada Maret 2014

<http://sony-usb-driver.software.informer.com/>

Apa itu Blender. (2012) Diambil pada April 2014

<http://www.blender.org/>

Tutorial Augmented Reality Android Part 4: Building The AR with

Tutorial AR Processing dan Nyar4sg: Controlling The Object ~ A.R.T Diambil pada April 2014

<http://belajar-ar.blogspot.com/2012/06/tutorial-ar-processing-dan-nyar4sg.html>

Download - NyARToolkit for Android - SourceForge.JP Diambil pada Juni 2014

<http://sourceforge.jp/projects/nyartoolkit-and/releases/>

Model sekuensial linier diambil. Diambil pada Juni 2014

<http://badewin.blogspot.com/2013/03/rpl-pertemuan-2-waterfall.html>

Pengertian Augmented reality. Diambil pada Juni 2014

<http://augmentedrealityindonesia.com/>

Sejarah Augmented Reality. Diambil pada Juni 2014

<http://dicckha.blogspot.com/2012/05/augmented-reality.html>

Pengertian Eclipse. Diambil pada Juni 2014

<http://blog.akakom.ac.id/faridayonarisa/2012/09/07/pengertian-eclipse/>

Apa itu ARToolkit. Diambil pada Juni 2014

<http://nambahilmukitakita.blogspot.com/2010/12/aplikasi-baru-yang-berkembang-artoolkit.html>

Pengertian Blender 3D. diambil pada Juni 2014

<http://motionstudio.wordpress.com/blender/>

Kajian teori perumahan dan pemukiman. Diambil pada Juli 2014

<http://studyandlearningnow.blogspot.com/2013/01/21-kajian-teori-perumahan-dan-permukiman.html>

Sony Xperia U. Diambil pada Juni 2014

http://www.gsmarena.com/sony_xperia_u-4437.php

Pengertian Marketing. Diambil pada Juli 2014

<http://isma-ismi.com/pengertian-marketing.html>

Pengertian Tekstur, rendering dan animasi. Diambil pada Juni 2014

<http://rizkipriharto.blogspot.com/2012/01/pengertian-tekstur-rendering-dan.html>

Apa itu android. Diambil pada Juni 2014

<http://blogandroidx86.blogspot.com/2012/08/pengertian-android-apa-itu-android.html>

Pengertian Fiducial Marker. Diambil pada Juni 2014

http://id.termwiki.com/EN:fiducial_marker

Pengertian Brosur. Diambil pada Juni 2014

<http://id.wikipedia.org/wiki/Brosur>

Pengertian dan fungsi photoshop. Diambil pada Juni 2014

<http://muhamad-irvansah.blogspot.com/2012/11/pengertian-dan-fungsi-photoshop.html>

Pengertian Desain. Diambil pada Juni 2014

<http://sarapanmatahari.wordpress.com/2010/06/07/pengertian-desain/>