

DAFTAR PUSTAKA

Isar, M(2013). *Pengertian dan Definisi Game*. <http://ict.unm.ac.id>, diakses pada tanggal 5 Mei 2013

Shneiderman, Ben. *Designing the User Interface : Strategies for Effective Human-Computer Interaction 3rd Edition*. Massachusetts : Addison-Wesley, 1998.

Sunyoto, Andi, M.Kom, *Adobe Flash + XML – Rich Multimedia Application*. Jogjakarta : Andi, 2010.

Madcoms. *Panduan Lengkap Adobe Flash CS3 Profesional*. Yogyakarta: Andi Publisher, 2008

Wikipedia. <http://id.wikipedia.org/wiki/Pembelajaran>. Diakses pada tanggal 18 April 2013

Wikipedia. http://id.wikipedia.org/wiki/Adobe_Dreamweaver. Diakses pada tanggal 16 September 2013

K. E. Kendall, J. E. Kendall. *Analisis dan Perancangan Sistem* Jakarta: Index, 2003.

Pressman Roger S, Ph.D. *Rekayasa Perangkat Lunak* Yogyakarta: Andi, 2002.

Prof. Dr. Munir, M.IT. *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan* Bandung: Alfabeta, 2012.