

DAFTAR PUSTAKA

Elsom-Cook Mark. *Principles of Interactive Multimedia* Boston: McGraw-Hill, 2001.

Gayeski, D.M. *Multimedia for Learning* New Jersey: Educational Technology Publications, 1993.

Hofstetter Fred Thomas. *Multimedia Literacy* Boston: McGraw-Hill, 2001

K.E.Kendall,J.E.Kendal. *Analisis dan Perancangan Sistem*. Jakarta: Index,2003.

Madcoms.*Panduan Lengkap Adobe Flash CS3 Profesional*.Yogyakarta: Andi Publisher, 2008

Prof. Dr. Munir, M.IT. *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta, 2012.

S.Pressman, Roger, Ph.D. *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisis*. Yogyakarta: Andi dan McGraw-Hill Book Co, 2002.

Dharwiyanti, Sri(2003). *Pengantar Unified Modeling Language (UML)*. <http://www.ilmukomputer.com>, diakses pada tanggal 19 Mei 2013.

Isar, M(2013). *Pengertian dan Definisi Game*. <http://ict.unm.ac.id>, diakses pada tanggal 5 Mei 2013.