

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Pada era globalisasi sekarang ini perkembangan informasi semakin pesat. Era informasi merupakan periode yang melibatkan banyak informasi dalam pengambilan keputusan, baik oleh individu, perusahaan, maupun instansi pemerintah. Informasi sudah semakin mudah diperoleh, sudah semakin bervariasi bentuknya, dan semakin banyak pula kegunaannya

Sistem informasi yang berkembang di berbagai bidang pada saat ini sangat membantu pengguna dalam memperoleh informasi secara cepat dan mudah. Penggunaan komputer yang terhubung dengan internet dapat menjadi sarana penunjang dalam sistem informasi agar memberikan hasil yang lebih untuk *output* sebuah sistem, tentunya bila sistem di dalamnya telah berjalan dengan baik dan terhubung dengan internet.

Badan Narkotika Nasional Provinsi Kepulauan Bangka Belitung sebagai salah satu instansi pemerintah yang ada di wilayah Provinsi yang memberikan layanan kepada masyarakat yang berkaitan dengan narkoba, Untuk meningkatkan pelayanannya kepada masyarakat dan lingkungan yang terkait dalam hal menyampaikan informasi diperlukan suatu sistem informasi yang akurat dan andal yang memudahkan pengguna dalam pengaksesan informasinya. Selain pelayanan untuk masyarakat sistem juga berfungsi untuk informasi pegawai itu sendiri yaitu dalam hal memperoleh ataupun menyampaikan informasi yang berada dalam lingkungan instansi.

Suatu sistem berupa website yang berfungsi untuk menyediakan informasi umum instansi secara keseluruhan. Dengan adanya sistem terkomputerisasi sekarang ini diharapkan memudahkan sistem kerja dalam memperoleh informasi ataupun menyampaikan informasi dengan menggunakan sistem terkomputerisasi yang terhubung dengan Internet.

Dengan memanfaatkan perkembangan teknologi dan fungsi dari internet, maka dilakukan penelitian untuk merancang sebuah website dengan judul yang akan diangkat dalam penulisan skripsi ini adalah “RANCANG BANGUN WEBSITE MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP DAN MySQL SERVER PADA BNNP KEPULAUAN BANGKA BELITUNG”.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang permasalahan di atas, maka perlu adanya pembahasan yang sistematis, permasalahan dapat dirumuskan sebagai berikut:

- a. Informasi yang ditampilkan di halaman web berupa informasi tentang profil instansi, informasi berita yang berkaitan dengan narkoba dan BNNP, agenda yang akan dilaksanakan, kegiatan yang berlangsung atau yang akan dilaksanakan, galeri foto instansi atau kegiatan dan kamus yang berisi istilah-istilah yang berkaitan dengan narkoba.
- b. Bagaimana membangun sebuah website yang dinamis, sehingga informasi dapat tersampaikan dengan akurat dan efektif. Di halaman website juga menyediakan form layanan suara masyarakat. Jadi masyarakat bisa bertanya atau memberi masukan ke BNNP melalui form tersebut. Ini dimaksudkan website yang dibuat memungkinkan interaksi pengguna dengan pegawai BNNP?
- c. Bagaimana masyarakat dengan mudah dapat mengakses informasi tentang narkoba ataupun informasi yang ada di BNNP Kepulauan Bangka Belitung?
- d. Bagaimana menyusun pengelolaan proyek mengenai Rancang Bangun Website Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan MySQL Server pada BNNP Kepulauan Bangka Belitung?

1.3. Batasan Masalah

Dalam batasan masalah yang dihadapi diperlukan ruang lingkup permasalahan terhadap sistem yang akan dibangun, hal ini bertujuan agar pembahasan masalah tidak terlalu meluas. Maka ruang lingkup yang akan dibahas adalah sebagai berikut :

- a. Sistem yang dibuat merupakan website yang menampilkan informasi secara umum yang ada di Badan Narkotika Nasional Provinsi Kepulauan Bangka Belitung.
- b. Penelitian ini dilakukan di BNNP Kepulauan Bangka Belitung pada tahun 2013.
- c. Lingkup sistem yang dibuat pada penelitian ini mencakup bidang pencegahan, bidang pemberdayaan masyarakat, bidang pemberantasan dan bidang tata usaha pada BNNP Kepulauan Bangka Belitung.
- d. Software yang digunakan dalam sistem ini ada beberapa, yaitu:
 - 1) Adobe Dreamweaver CS 6 adalah software untuk membuat dan mengedit halaman web.
 - 2) Macromedia Flash 8 adalah software pembuat animasi agar objek yang ditampilkan menjadi lebih menarik.
 - 3) Adobe Photoshop CS 3 adalah software untuk membuat desain tampilan web bisa seperti banner, menu dan foto.
 - 4) PHP 5 adalah bahasa pemrograman yang digunakan.
 - 5) MySQL Server adalah server database open source yang menyimpan data-data dari website.
 - 6) XAMPP 1.8 merupakan aplikasi web server.

1.4. Metode Penelitian

Dalam penelitian ini metode yang digunakan terbagi dalam 2 (dua) bagian, yaitu :

1.4.1. Metode Pengumpulan Data

- a. Wawancara langsung (*interview*)

Yaitu mengadakan wawancara langsung dengan pegawai atau pihak-pihak yang terkait dengan objek pelaksanaan wawancara ini. Sehingga dapat diperoleh data yang diinginkan untuk membantu dalam menyelesaikan penelitian ini.

- b. Peninjauan langsung (*observasi*)

Penelitian lapangan dilakukan untuk mencari dan mendapatkan data primer (data yang langsung dikumpulkan dari objeknya). Pengumpulan data primer dilakukan dengan cara berkunjung langsung ke Kantor BNNP Kepulauan Bangka Belitung.

c. Studi pustaka.

Dalam metode ini dilakukan dengan mengumpulkan data yang berhubungan dengan perancangan sistem ini serta pengetahuan yang diperoleh melalui buku-buku dari sumber-sumber erat kaitannya, catatan kuliah yang mempunyai hubungan dengan perancangan sistem ini.

1.4.2. Tahap-tahap Penelitian

a. Tahap analisis

Dalam tahap ini peneliti melakukan konsultasi ke beberapa ahli yang memang nantinya akan sangat berguna dalam pengembangan sistem berbasis web.

b. Tahap desain

Setelah proses analisis selesai, peneliti melakukan pembuatan desain awal berdasarkan hasil analisa kebutuhan sistem.

c. Tahap pengembangan

Dalam prosesnya, tahap pengembangan ini dibagi lagi menjadi beberapa tahap, yaitu:

1) Perancangan desain tampilan

Perancangan desain tampilan sistem merupakan sebuah proses merancang antarmuka atau *interface* sistem. Proses ini sangat penting agar *website* yang dibuat mudah digunakan oleh pengguna.

2) Perancangan *database*

Sebuah *database* dibuat untuk menyimpan data dan setiap transaksi yang dilakukan pengguna terhadap sistem. *Database* yang digunakan dalam pembuatan *website* ini adalah MySQL karena selain merupakan *freeware*, Sistem yang akan dikembangkan adalah sebuah *website* yang dalam tahap pembuatan kode program nanti akan lebih

mudah dibuat implementasi kodenya jika dibuat dengan *database* tersebut.

3) Persiapan infrastruktur

Tahap ini adalah tahap dimana peneliti mengumpulkan segala suatu kebutuhan untuk membuat *website* yang dapat berjalan di segala jenis sistem operasi.

4) Pembuatan kode

Pembuatan *website* menggunakan bahasa pemrograman PHP yang diintegrasikan dengan *database* MySQL.

d. Tahap implementasi

Dalam tahap ini, akan dilakukan uji coba dan implementasi sistem berbasis *website* di instansi yang dijadikan tempat penelitian. Dalam tahap implementasi ini, dilakukan pelatihan personil yang berkepentingan dengan sistem.

1.5. Maksud dan Tujuan

Tujuan utama diadakannya serta dilakukannya penelitian ini untuk merancang dan membangun sebuah *website* di Badan Narkotika Nasional Provinsi Kepulauan Bangka Belitung.

Sedangkan gunanya dari sistem ini sebagai berikut:

- a. Mempermudah masyarakat dalam memperoleh informasi tentang Narkoba atau hal-hal yang berkaitan dengan narkoba dan Badan Narkotika Nasional Provinsi Kepulauan Bangka Belitung.
- b. Menyediakan *website* yang dinamis, sehingga memungkinkan masyarakat dapat berinteraksi dengan pegawai dilingkungan BNNP Kepulauan Bangka Belitung. Interaksi tersebut mencakupi memberikan pertanyaan ataupun saran melalui fasilitas *form* yang disediakan di halaman web.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini terdiri dari 5 (lima) bab yang masing-masing dirincikan dalam beberapa sub bab, yaitu:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan dan menguraikan tentang teori-teori umum yang berhubungan dengan sistem dan basis data dan teori khusus sebagai penunjang penulisan skripsi ini.

BAB III : PENGELOLAAN PROYEK

Pada bab ini menguraikan proses pengerjaan sistem tentang PEP (*Proyek Execution Plan*) yang berisi objective proyek, identifikasi *stakeholders*, identifikasi *deliverables*, penjadwalan proyek, RAB (Rencana Anggaran Biaya), struktur tim proyek, analisa resiko dan *meeting plan*.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang struktur organisasi, jabaran tugas dan wewenang, analisis masalah sistem yang berjalan, analisis hasil solusi, analisis kebutuhan sistem yang diusulkan.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini dijelaskan tentang kesimpulan maupun saran yang mendukung untuk kesempurnaan penulisan skripsi ini.