

**RANCANG BANGUN WEBSITE MENGGUNAKAN BAHASA
PEMROGRAMAN PHP DAN MySQL SERVER PADA
BNNP KEPULAUAN BANGKA BELITUNG**

SKRIPSI



Desi

0922500069

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2013**

**RANCANG BANGUN WEBSITE MENGGUNAKAN BAHASA
PEMROGRAMAN PHP DAN MySQL SERVER PADA
BNNP KEPULAUAN BANGKA BELITUNG**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

Desi

0922500069

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2013**



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 0922500069

Nama : Desi

Judul Skripsi : RANCANG BANGUN WEBSITE MENGGUNAKAN
BAHASA PEMROGRAMAN PHP DAN MySQL SERVER
PADA BNNP KEPULAUAN BANGKA BELITUNG

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam Laporan Skripsi saya terdapat unsure plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 11 September 2013

METERAI
TEMPEL
5BDEB8BF765100883
6000

(Desi)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**RANCANG BANGUN WEBSITE MENGGUNAKAN BAHASA
PEMROGRAMAN PHP DAN MySQL SERVER PADA BNNP
KEPULAUAN BANGKA BELITUNG**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Desi
0922500069**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 11 September 2013

**Susunan Penguji
Anggota**



**Elly Yanuarti, M.Kom
NIDN. 02 18018402**

Ketua



**Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 02 27108001**

Dosen Pembimbing



**Okkita Rizan, M.Kom
NIDN. 02 11108306**

Kaprodi Sistem Informasi



**Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 02 27108001**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 11 September 2013

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG




Dr. Moedjiono, M.Sc

KATA PENGANTAR

Syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT, karena berkat rahmat dan karuniaNya laporan kripsi ini dapat diselesaikan laporan skripsi yang berjudul “RANCANG BANGUN WEBSITE MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP DAN MySQL SERVER PADA BNNP KEPULAUAN BANGKA BELITUNG”, untuk memenuhi salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada jurusan Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Kedua orang tua tercinta, dan saudara-saudaraku yang selalu mendoakan dan mendukung dalam menyelesaikan skripsi ini.
2. Bapak Drs. Djaetun Hs, yang telah mendirikan STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Bapak Dr. Moedjiono, Msc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Ibu Yuyi Andrika, M. Kom, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
5. Bapak Okkita Rizan, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing.
6. Teman-teman seperjuangan angkatan 2009 baik jurusan Sistem Informasi dan Teknologi Informasi yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Semoga Allah SWT melimpahan berkah dan karunia-Nya kepada semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.

Pangkalpinang, 11 September 2013

Penulis

ABSTRACTION

The current information is various and more easily obtained through various medium. And one of the fastest medium in conveying information is Internet. Internet can introduce things clearly, such as introducing yourself, profile company / agency, business, and others. Information presented can be text, visual, audio and audio-visual. Using Internet as a medium to deliver information is very helpful both for giver or receiver of information. Informations that will be presented created in the format of website. Website creation of Badan Narkotika Nasional Provinsi Kepulauan Bangka Belitung to provide a facility intended for public to obtain informations about drugs or informations contained about the agency environment. The steps in creating websites with method are needs identification, needs analysis, design, implementation. Needs identification required: database administrator, web interface design and user interactive form. Needs analysis software used consisted of Macromedia Dreamweaver 8, XAMPP is combination of Apache Web Server, PHP and MySQL. Using Macromedia Dreamweaver 8, then website creation will be faster and easier. Results of design website consists of user page and administrator page. Due to the dynamic nature of the contents page can be modified at later date.

Keywords : Internet, form interactive, Macromedia Dreamweaver, design, administrator page.

ABSTRAKSI

Saat ini informasi semakin beraneka ragam dan semakin mudah diperoleh melalui berbagai media. Dan salah satu media yang paling cepat dalam menyampaikan informasi adalah Internet. Internet dapat memperkenalkan segala sesuatu dengan jelas, seperti memperkenalkan diri, profil perusahaan/instansi, dunia usaha, dan lain-lain. Informasi yang disampaikan dapat berupa teks, visual, audio dan audio-visual. Penggunaan Internet sebagai media penyampaian informasi sangat membantu baik untuk pemberi informasi ataupun penerima informasi. Informasi-informasi yang akan disampaikan dibuat dalam bentuk website. Pembuatan website Badan Narkotika Nasional Provinsi Kepulauan Bangka Belitung untuk memberikan fasilitas yang ditujukan untuk masyarakat luas untuk memperoleh informasi-informasi seputar Narkoba ataupun informasi yang terdapat di lingkungan instansi tersebut. Langkah-langkah dalam membuat website dengan metode identifikasi kebutuhan, analisis kebutuhan, perancangan, implementasi. Identifikasi kebutuhan diperlukan : database administrator, design tampilan web dan form interaktif dengan pengguna. Analisis kebutuhan software yang digunakan terdiri atas Macromedia Dreamweaver 8, XAMPP yang merupakan gabungan dari Apache Web Server, PHP dan MySQL. Dengan menggunakan Macromedia Dreamweaver 8 maka pengerjaan *website* akan lebih cepat dan mudah. Hasil dari perancangan website terdiri dari halaman pengguna dan halaman administrator. Karena bersifat dinamis isi halaman website tersebut dapat dimodifikasi di kemudian hari.

Kata kunci : Internet, form interaktif, Macromedia Dreamweaver, perancangan, halaman administrator.

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTACTION	iv
ABSTRAKSI	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xiv
DAFTAR ISTILAH	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Metode Penelitian	3
1.4.1 . Metode Pengumpulan Data	3
1.4.2 . Tahap-tahap Penelitian	4
1.5 Maksud dan Tujuan	5
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Teori Sistem Informasi	7
2.1.1. Pengertian Sistem.....	7
2.1.2. Pengertian Informasi	7
2.1.3. Pengertian Sistem Informasi	8
2.2 Teori Pengelolaan Proyek	8
2.2.1. Pengertian Proyek	8
2.2.2. <i>Objectives Project</i>	9

2.2.3.	<i>Stakeholder</i>	9
2.2.4.	<i>Deliverables</i>	10
2.2.5.	Penjadwalan Proyek	10
2.2.6.	<i>Work Breakdown Structure (WBS)</i>	11
2.2.7.	<i>Milestone</i>	11
2.2.8.	Rencana Anggaran Biaya (RAB)	11
2.2.9.	Analisa Resiko (<i>Project Risk</i>)	12
2.3	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	12
2.3.1.	<i>Use Case Diagram</i>	13
2.3.2.	<i>Sequence Diagram</i>	15
2.3.3.	<i>Activity Diagram</i>	17
2.3.4.	<i>Class Diagram</i>	18
2.4	Konsep Sistem Basis Data	20
2.4.1.	<i>Database</i>	20
2.4.2.	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	20
2.4.3.	<i>Logical Record Structure (LRS)</i>	21
2.4.4.	Tabel	22
2.4.5.	Spesifikasi Basis Data	22
2.5	Pemrograman Berbasis Web	22
2.5.1.	<i>Internet</i>	22
2.5.2.	<i>Domain Name System (DNS)</i>	24
2.5.3.	<i>Hosting dan Webhosting</i>	24
2.5.4.	HTML	25
2.5.5.	PHP	26
2.5.6.	<i>Apache</i>	27
2.5.7.	MySQL	27
2.5.8.	PHPMyAdmin	28
2.5.9.	Macromedia Dreamweaver	28
2.5.10.	Adobe Photoshop	28
2.5.11.	XAMPP	29

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

3.1. <i>Objectives Project</i>	30
3.2. Identifikasi <i>Stakeholders</i>	30
3.3. Identifikasi <i>Deliverables</i>	31
3.4. Penjadwalan Proyek.....	32
3.4.1. <i>Work Breakdown Structure</i>	32
3.4.2. <i>Milestone</i>	33
3.5. Rencana Anggaran Biaya (RAB)	34
3.6. Tim Proyek.....	36
3.7. Teknologi	37
3.7.1. <i>Software</i>	37
3.7.2. <i>Hardware</i>	38
3.8. Analisa Resiko (<i>Project Risk</i>).....	38

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Gambaran Umum Badan Narkotika Nasional Provinsi Kepulauan Bangka Belitung	39
4.1.1 Kedudukan.....	39
4.1.2 Visi dan Misi.....	39
4.1.3 Tugas	40
4.1.4 Fungsi	41
4.1.5 Struktur Organisasi.....	42
4.2 Analisis Masalah.....	44
4.2.1 Uraian Prosedur.....	44
4.2.2 <i>Activity Diagram</i>	45
4.3 Usulan Sistem.....	49
4.3.1. <i>Package Diagram</i>	49
4.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	49
4.3.3. Deskripsi <i>Use Case</i>	51
4.4 Rancangan Basis Data.....	59
4.4.1 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	59

4.4.2	Transformasi <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) ke <i>Logical Record Structure</i> (LRS).....	60
4.4.3	<i>Logical Record Structure</i> (LRS)	61
4.4.4	Transformasi <i>Logical Record Structure</i> (LRS) ke Relasi (Tabel)	62
4.4.5	Spesifikasi Basis Data	63
4.5	Rancangan Dialog Layar	69
4.5.1.	Struktur Tampilan	69
4.5.2.	Rancangan Layar	70
4.6	<i>Sequence Diagram</i>	96

BAB V

5.1	Kesimpulan.....	113
5.2	Saran	113

DAFTAR PUSTAKA	115
-----------------------------	-----

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
1. Gambar 2.1 <i>Actor</i>	14
2. Gambar 2.2. <i>Use Case</i>	14
3. Gambar 2.3 Relasi antara <i>Actor</i> dengan <i>Use Case</i>	14
4. Gambar 2.3 <i>Class Diagram</i>	18
5. Gambar 2.4 <i>Association</i>	19
6. Gambar 3.1. <i>Work Breakdown Structure</i>	32
7. Gambar 3.2. <i>Gantt Chart</i>	33
8. Gambar 3.3. Struktur Organisasi Tim Proyek	37
9. Gambar 4.1. Struktur Organisasi Badan Narkotika Nasional Provinsi Kepulauan Bangka Belitung	43
10. Gambar 4.2. <i>Activity Diagram</i> Informasi Berita	45
11. Gambar 4.3. <i>Activity Diagram</i> Informasi Agenda.....	46
12. Gambar 4.4. <i>Activity Diagram</i> Informasi Kegiatan	47
13. Gambar 4.5. <i>Activity Diagram</i> Pelayanan Suara Masyarakat	48
14. Gambar 4.6. <i>Package Diagram</i> Usulan	49
15. Gambar 4.7. <i>Use Case Diagram</i> Interaksi Pengunjung	49
16. Gambar 4.8. <i>Use Case Diagram</i> Administrator	50
17. Gambar 4.9. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	59
18. Gambar 4.10. <i>Transformasi Entity Relationship Diagram (ERD) Ke Logical Record Structure (LRS)</i>	60
19. Gambar 4.11. <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	61
20. Gambar 4.12. Struktur Tampilan	69
21. Gambar 4.13. Rancangan Layar Halaman Utama	70
22. Gambar 4.14. Rancangan Layar Halaman Arsip Berita.....	71
23. Gambar 4.15. Rancangan Layar Halaman Arsip Agenda	72
24. Gambar 4.16. Rancangan Layar Halaman Arsip Kegiatan	73
25. Gambar 4.17. Rancangan Layar Halaman Arsip Suara Masyarakat	74
26. Gambar 4.18. Rancangan Layar Menu Profil.....	75

27. Gambar 4.19. Rancangan Layar Halaman Sejarah	76
28. Gambar 4.20. Rancangan Layar Halaman Visi Dan Misi.....	77
29. Gambar 4.21. Rancangan Layar Halaman Tupoksi	78
30. Gambar 4.22. Rancangan Layar Menu Bidang	79
31. Gambar 4.23. Rancangan Layar Halaman Bidang Pencegahan	80
32. Gambar 4.24. Rancangan Layar Halaman Bidang Pemberdayaan Masyarakat	81
33. Gambar 4.25. Rancangan Layar Halaman Bidang Pemberantasan	82
34. Gambar 4.26. Rancangan Layar Halaman Kamus.....	83
35. Gambar 4.27. Rancangan Layar Halaman Galeri.....	84
36. Gambar 4.28. Rancangan Layar Halaman Alamat	85
37. Gambar 4.29. Rancangan Layar Halaman Log In Administrator.....	86
38. Gambar 4.30. Rancangan Layar Halaman Administrator	86
39. Gambar 4.31. Rancangan Layar Halaman Administrator Kelola Berita ..	87
40. Gambar 4.32. Rancangan Layar Halaman Administrator Kelola Agenda	88
41. Gambar 4.33. Rancangan Layar Halaman Administrator Kelola Kegiatan	89
42. Gambar 4.34. Rancangan Layar Halaman Administrator Kelola Galeri ..	90
43. Gambar 4.35. Rancangan Layar Halaman Administrator Kelola Suara Masyarakat	91
44. Gambar 4.36. Rancangan Layar Halaman Administrator Kelola Kamus.	92
45. Gambar 4.37. Rancangan Layar Halaman Administrator Kelola <i>Banner</i>	93
46. Gambar 4.38. Rancangan Layar Halaman Administrator Kelola Komentar	94
47. Gambar 4.39. Rancangan Layar Halaman Administrator Kelola User.....	95
48. Gambar 4.40. <i>Sequence Diagram</i> Melihat Informasi Berita.....	96
49. Gambar 4.41. <i>Sequence Diagram</i> Melihat Informasi Agenda	97
50. Gambar 4.42. <i>Sequence Diagram</i> Melihat Informasi Kegiatan	97
51. Gambar 4.43. <i>Sequence Diagram</i> Layanan Suara Masyarakat	98
52. Gambar 4.44. <i>Sequence Diagram</i> Melihat Profil Sejarah	98
53. Gambar 4.45. <i>Sequence Diagram</i> Melihat Profil Visi Dan Misi.....	99
54. Gambar 4.46. <i>Sequence Diagram</i> Melihat Profil Tupoksi.....	99

55. Gambar 4.47. <i>Sequence Diagram</i> Melihat Info Bidang Pencegahan	100
56. Gambar 4.48. <i>Sequence Diagram</i> Melihat Info Bidang Pemberdayaan Masyarakat	100
57. Gambar 4.49. <i>Sequence Diagram</i> Melihat Info Bidang Pemberantasan ..	101
58. Gambar 4.50. <i>Sequence Diagram</i> Melihat Dan Mencari Kamus Istilah...	101
59. Gambar 4.51. <i>Sequence Diagram</i> Melihat Halaman Galeri.....	102
60. Gambar 4.52. <i>Sequence Diagram</i> Melihat Halaman Alamat	102
61. Gambar 4.53. <i>Sequence Diagram</i> Melihat Login Administrator	103
62. Gambar 4.54. <i>Sequence Diagram</i> Kelola Berita	104
63. Gambar 4.55. <i>Sequence Diagram</i> Kelola Agenda.....	105
64. Gambar 4.56. <i>Sequence Diagram</i> Kelola Kegiatan	106
65. Gambar 4.57. <i>Sequence Diagram</i> Kelola Galeri	107
66. Gambar 4.58. <i>Sequence Diagram</i> Kelola Layanan Suara Masyarakat.....	108
67. Gambar 4.59. <i>Sequence Diagram</i> Kelola Kamus.....	109
68. Gambar 4.60. <i>Sequence Diagram</i> Kelola <i>Banner</i>	110
69. Gambar 4.61. <i>Sequence Diagram</i> Kelola Komentar	111
70. Gambar 4.62. <i>Sequence Diagram</i> Kelola <i>User</i>	112

DAFTAR TABEL

	Halaman
1. Tabel 2.1. Simbol-Simbol <i>Sequence Diagram</i>	16
2. Tabel 2.2. Simbol-Simbol <i>Activity Diagram</i>	17
3. Tabel 2.3. Simbol-Simbol/Notasi ERD.....	21
4. Tabel 3.1. Penugasan Tim Proyek	36
5. Tabel 4.1 Tabel <i>Admin</i>	62
6. Tabel 4.2 Tabel Berita.....	62
7. Tabel 4.3 Tabel Agenda	62
8. Tabel 4.4 Tabel Kegiatan	62
9. Tabel 4.5 Tabel Galeri.....	62
10. Tabel 4.6 Tabel <i>Banner</i>	62
11. Tabel 4.7 Tabel Kamus	63
12. Tabel 4.8 Tabel Suara Masyarakat.....	63
13. Tabel 4.9 Tabel Komentar.....	63
14. Tabel 4.10 Tabel Spesifikasi Basis Data <i>Admin</i>	63
15. Tabel 4.11 Tabel Spesifikasi Basis Data Berita.....	64
16. Tabel 4.12 Tabel Spesifikasi Basis Data Agenda.....	64
17. Tabel 4.13 Tabel Spesifikasi Basis Data Kegiatan	65
18. Tabel 4.14 Tabel Spesifikasi Basis Data Galeri	65
19. Tabel 4.15 Tabel Spesifikasi Basis Data <i>Banner</i>	66
20. Tabel 4.16 Tabel Spesifikasi Basis Data Kamus	66
21. Tabel 4.17 Tabel Spesifikasi Basis Data Suamas (Suara Masyarakat).....	67
22. Tabel 4.18 Tabel Spesifikasi Basis Data Komentar.....	67

DAFTAR SIMBOL

Use Case Diagram :



Actor

Actor

Abstraksi dari orang atau sistem yang mengaktifkan fungsi dari *use case*.



Use Case

Use Case

Menggambarkan proses sistem dari perpektif pengguna (*user*).



Relasi/Asosiasi

Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *use case*.

Sequence Diagram :



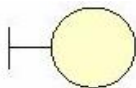
An Actor

Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem.



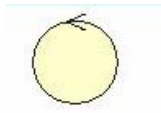
Entity Class

Menggambarkan hubungan kegiatan yang dilakukan.



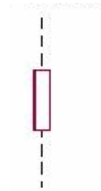
Boundary Class

Menggambarkan sebuah gambaran dari *form*.



Control Class

Menggambarkan penghubung antara *boundary* dengan tabel.



A focus of control & A life line

Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah *message*.



A Message

Menggambarkan pengiriman pesan

Activity Diagram :



Start Point

Menggambarkan awal dari aktifitas.



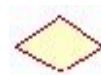
End Point

Menggambarkan akhir dari aktifitas.



Activities

Menggambarkan proses bisnis.



Decision

Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi keluar.



Swimlane

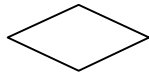
Sebuah cara untuk mengelompokkan *activity* berdasarkan *Actor* (mengelompokkan *activity* dalam sebuah urutan yang sama).

Entity Relationship Diagram :



Entitas

Suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai.



Relasi

Menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berbeda.



Atribut

Berfungsi mendeskripsikan karakteristik entitas (atribut yang berfungsi sebagai *key* diberi garis bawah).

Cardinality atau
Kardinalitas

Tingkat hubungan atau derajat relasi yang berpartisipasi antar *entity*.



Garis

Sebagai penghubung antara relasi dengan entitas, relasi dan entitas dengan atribut.

DAFTAR ISTILAH

UML	=	<i>Unified Modelling Language</i>
DBMS	=	<i>Database Management System</i>
RDBMS	=	<i>Relational Database Management System.</i>
BNN	=	<i>Badan Narkotika Nasional</i>
BNBP	=	<i>Badan Narkotika Nasional Propinsi</i>
ERD	=	<i>Entity Relationship Diagram</i>
LRS	=	<i>Logical Record Structure</i>
HTTP	=	<i>Hyper Text Transfer Protocol</i>
WWW	=	<i>World Wide Web</i>
URL	=	<i>Universal Resource Locater</i>
DNS	=	<i>Domain Name System</i>
HTML	=	<i>Hypertext Markup Language</i>
PHP	=	<i>PHP Hypertext Preprocessor</i>
SQL	=	<i>Structured Query Language</i>