

**ANALISA PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
AKTA JUAL BELI (AJB) PERUMAHAN DENGAN
KREDIT PEMILIKAN RUMAH (KPR) BANK PADA
PEJABAT PEMBUAT AKTA TANAH (PPAT) YULI KEMALA
PANGKALPINANG DENGAN METODELOGI BERORIENTASI OBJEK**

SKRIPSI



**JUNITA MELDIANA MEGA
1022500038**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2014**

**ANALISA PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
AKTA JUAL BELI (AJB) PERUMAHAN DENGAN
KREDIT PEMILIKAN RUMAH (KPR) BANK PADA
PEJABAT PEMBUAT AKTA TANAH (PPAT) YULI KEMALA
PANGKALPINANG DENGAN METODELOGI BERORIENTASI OBJEK**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :
JUNITA MELDIANA MEGA
1022500038

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2014**



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1022500038
Nama : JUNITA MELDIANA MEGA
Judul Skripsi : **ANALISA PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKTA JUAL BELI (AJB) PERUMAHAN DENGAN KREDIT PEMILIKAN RUMAH (KPR) BANK PADA PEJABAT PEMBUAT AKTA TANAH (PPAT) YULI KEMALA PANGKALPINANG DENGAN METODELOGI BERORIENTASI OBJEK.**

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi saya adalah hasil karya sendiri bukan plagiat. Apabila ditemukan didalam laporan SKRIPSI saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 01 Juli 2014



JUNITA MELDIANA MEGA

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

ANALISA PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKTA JUAL BELI (AJB) PERUMAHAN DENGAN KREDIT PEMILIKAN RUMAH (KPR) BANK PADA PEJABAT PEMBUAT AKTA TANAH (PPAT) YULI KEMALA PANGKALPINANG DENGAN METODELOGI BERORIENTASI OBJEK.

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Junita Meldiana Mega
1022500038

Telah dipertanahankan di depan Dewan Pengaji
Pada tanggal 08 Juli 2014

Susunan Dewan Pengaji

Anggota

Marini, M.Kom
NIDN. 02 120378 01

Dosen Pembimbing

Lili Indah Sari, M. Kom.
NIDN. 02 281280 03

Ketua

Hadi Santoso, M.Kom
NIDN. 02 250677 01

Kaprodi Sistem Informasi

Yuyi Andrika, M. Kom
NIDN. 02 271080 01

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 08 Juli 2014

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Dr. Moedjiono, M.Sc

KATA PENGANTAR

Segala Puji dan Syukur yang sebesar-besarnya penulis panjatkan kehadirat Allah S.W.T atas limpahan rahmat dan kasih sayang-Nya yang telah memberikan kelancaran, kemudahan dan pertolongan kepada Penulis sehingga penulisan skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis, pihak lain dan terutama untuk Pejabat Pembuat Akta Tanah Yuli Kemala Pangkalpinang yang akan terus menerus melakukan pengembangan dan inovasi terhadap informasi yang dihasilkan dari sistem yang digunakan.

Skripsi ini dilakukan dengan tujuan yaitu melaksanakan salah satu tugas menyelesaikan studi Strata Satu (S1) disamping untuk meningkatkan kualitas keilmuan penulis sendiri, terlebih untuk Pejabat Pembuat Akta Tanah Yuli Kemala Pangkalpinang sebagai obyek penelitian. Dengan penulisan Skripsi ini diharapkan menghasilkan sebuah model sistem yang bisa dikembangkan dan diimplementasikan dan bermanfaat bagi Sistem Informasi Akta Jual Beli (AJB) Perumahan dengan Kredit Pemilikan Rumah (KPR) Bank pada Pejabat Pembuat Akta Tanah Yuli Kemala Pangkalpinang. Penulis menyadari bahwa penyelesaian Skripsi ini melibatkan banyak pihak yang membantu. Untuk itu penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar besarnya kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan melimpahkan rahmat-Nya.
2. Orang tua yang selalu memberikan motivasi dan dorongan serta doa kepada penulis.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
4. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK ATMA LUHUR.
5. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
6. Ibu Lili Indah Sari, M.Kom sebagai dosen pembimbing yang selalu membimbing dan memberikan gagasan hingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
7. Rekan-rekan Dosen STMIK Atma Luhur .
8. Teman-teman seperjuangan.

9. Pihak-pihak yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu yang secara langsung atau tidak langsung, memberikan masukan agar Skripsi ini bisa terselesaikan.

Keterbatasan kemampuan yang dimiliki penulis membuat skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan oleh karena itu saran dan kritik dari semua pihak sangat diharapkan.

Akhir kata, penulis berharap semoga sripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis dan pembaca umumnya.

Pangkapinang, Juli 2014

Penulis

ABSTRAKSI

Penelitian ini dilakukan untuk memberikan informasi yang jelas dan akurat tentang Akta Jual Beli (AJB) Perumahan dengan Kredit Pemilikan Rumah (KPR) Bank pada Pejabat Pembuat Akta Tanah (PPAT) Yuli Kemala Pangkalpinang.

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk mendapatkan data yang sebenarnya sehingga dapat ditemukan kelemahan-kelemahan pada sistem lama yang masih manual, kemudian diperbaiki dengan menggunakan sistem baru yang sudah terkomputerisasi. Analisa yang digunakan dalam membangun sistem baru adalah dengan menggunakan metode berorientasi objek dengan alat bantu *software-software UML (Unified Modeling Language)*, pengamatan langsung, dan wawancara kepada pihak yang terkait.

Dari hasil analisa dan perancangan, penulis sangat diperlukan suatu sistem yang terkomputerisasi dengan aturan serta prosedur-prosedur didalamnya sehingga mampu memberikan suatu informasi yang baik dalam mengambil suatu keputusan terhadap sistem informasi Akta Jual Beli (AJB) Perumahan dengan Kredit Pemilikan Rumah (KPR) Bank pada Pejabat Pembuat Akta Tanah (PPAT) Yuli Kemala Pangkalpinang dengan dukungan spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak yang tinggi.

Kesimpulan yang bisa diambil secara umum dari hasil penelitian ini adalah bahwa Sistem Informasi Akta Jual Beli (AJB) Perumahan dengan Kredit Pemilikan Rumah (KPR) Bank pada Pejabat Pembuat Akta Tanah (PPAT) Yuli Kemala Pangkalpinang dapat memudahkan dan mempercepat proses Akta Jual Beli (AJB) Perumahan dengan Kredit Pemilikan Rumah (KPR) Bank pada Pejabat Pembuat Akta Tanah (PPAT) Yuli Kemala Pangkalpinang tersebut agar keputusan yang diambilpun lebih cepat dan akurat.

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAKSI	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
DAFTAR SIMBOL	xviii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Metode Penelitian	5
1.4.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.4.2 Analisa Sistem	5
1.4.3 Perancangan Sistem	6
1.5 Tujuan Penulisan	6
1.6 Sistematika Penulisan	7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Sistem Informasi	9
2.1.1 Konsep Dasar Sistem dan Informasi	9
2.1.1.1 Konsep Dasar Sistem	9
2.1.1.2 Konsep Dasar Informasi	11
2.1.2 Konsep Dasar Sistem Informasi	12
2.2 Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Obyek Dengan UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	14

2.2.1	Konsep Dasar Berorientasi	14
2.2.2	Pengertian UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	15
2.2.3	Tujuan UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	17
2.2.4	Analisa Sistem Berorientasi Obyek	18
2.2.4.1	<i>Activity Diagram</i>	18
2.2.4.2	Analisa Dokumen Keluaran	22
2.2.4.3	Analisa Dokumen Masukan	22
2.2.4.4	<i>Use Case Diagram</i>	22
2.2.4.5	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i>	25
2.2.5	Perancangan Sistem Berorientasi Obyek	26
2.2.5.1	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	26
2.2.5.2	<i>Logical Record Structure</i> (LRS)	30
2.2.5.3	Tabel/Relasi	31
2.2.5.4	Spesifikasi Basis Data	31
2.2.5.5	Rancangan Dokumen Keluaran	32
2.2.5.6	Rancangan Dokumen Masukan	32
2.2.5.7	Rancangan Layar Program	32
2.2.5.8	<i>Sequence Diagram</i>	32
2.2.5.9	<i>Class Diagram</i>	35
2.3	Sistem Informasi Akta Jual Beli Perumahan dengan Kredit Pemilikan Rumah (KPR) Bank	37
2.3.1	Pengertian Pejabat Pembuat Akta Tanah (PPAT)	37
2.3.2	Pengertian Akta Jual Beli (AJB)	39
2.3.3	Pengertian Surat Kuasa Membebangkan Hak Tanggungan (SKMHT)	40
2.3.4	Pengertian Akta Pemberian Hak Tanggungan (APHT)	40
2.3.5	Pengertian Developer	42
2.3.6	Pengertian Kredit Pemilikan Rumah (KPR)	42
2.3.7	Pengertian Bank	43

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

3.1	Pendahuluan	44
3.1.1	Nama Proyek	44
3.1.2	Latar Belakang	45
3.1.3	Sponsor Proyek	45
3.2	Struktur Organisasi Tim Proyek	45
3.2.1	Stakeholder	45
3.2.2	Developer	46
3.3	Rencana Manajemen Proyek	47
3.3.1	Rencana Manajemen Cakupan Proyek	47
3.3.2	Rencana Manajemen Proyek	54
3.3.3	Rencana Manajemen Biaya Proyek	54
3.3.4	Rencana Manajemen Mutu Proyek	56
3.3.5	Rencana Manajemen SDM	57
3.3.6	Rencana Manajemen Resiko	63
3.3.7	Meeting Plan	64

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1	Tinjauan Organisasi	66
4.1.1	Sejarah Berdirinya Organisasi	66
4.1.2	Struktur Organisasi	67
4.1.3	Tugas dan Tanggung Jawab	68
4.2	Analisa Bisnis	70
4.2.1	Proses Bisnis	70
4.2.2	Activiti Diagram	76
4.3	Analisa Keluaran Sistem Berjalan	84
4.4	Analisa Masukan Sistem Berjalan	88
4.5	Identifikasi Kebutuhan	93
4.6	<i>Package Diagram</i>	98
4.7	<i>Use Case Diagram</i>	99
4.7.1	<i>Use Case Diagram Package Master</i>	99

4.7.2	<i>Use Case Diagram Package Transaksi</i>	100
4.7.3	<i>Use Case Diagram Package Laporan</i>	101
4.8	Deskripsi <i>Use Case</i>	101
4.8.1	<i>Package Master</i>	101
4.8.2	<i>Package Transaksi</i>	104
4.8.3	<i>Package Laporan</i>	115
4.9	Rancangan Basis Data	116
4.9.1	<i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i>	116
4.9.2	Transformasi ERD ke LRS	117
4.9.3	<i>LRS (Logical Record Structure)</i>	118
4.9.4	Transformasi LRS ke Relasi (Tabel)	119
4.9.5	Spesifikasi Basis Data	123
4.10	Rancangan Antar Muka	132
4.10.1	Rancangan Keluaran	132
4.10.2	Rancangan Masukan	136
4.11	Rancangan Dialog Layar	141
4.11.1	Struktur Tampilan	141
4.11.2	Rancangan Layar	142
4.11.3	<i>Sequence Diagram</i>	154
4.12	Rancangan <i>Class Diagram</i>	172
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1	Kesimpulan	173
5.2	Saran	173
DAFTAR PUSTAKA		175
LAMPIRAN A	Keluaran Sistem Berjalan	176
LAMPIRAN B	Masukan Sistem Berjalan	207
LAMPIRAN C	Rancangan Keluaran Sistem Usulan	232
LAMPIRAN D	Rancangan Masukan Sistem Usulan	259
LAMPIRAN E	Surat Keterangan	269
LAMPIRAN F	Surat Konsultansi	271

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Simbol <i>Start Point</i>	19
Gambar 2.2 Simbol <i>End Point</i>	19
Gambar 2.3 Simbol <i>Activity</i>	19
Gambar 2.4 Simbol <i>Black Hole Activities</i>	19
Gambar 2.5 Simbol <i>Miracle Activitites</i>	20
Gambar 2.6 Simbol <i>Fork</i> (Percabangan)	20
Gambar 2.7 Simbol <i>Join</i> (Penggabungan)	20
Gambar 2.8 Simbol <i>Decision Point</i>	21
Gambar 2.9 Simbol <i>Actor</i>	23
Gambar 2.10 Simbol <i>Use Case</i>	23
Gambar 2.11 Simbol <i>Asociation</i>	23
Gambar 2.12 Simbol <i>Asociation</i> antara <i>Actor</i> dan <i>Use Case</i>	24
Gambar 2.13 Contoh <i>Include</i>	24
Gambar 2.14 Contoh <i>Extend</i>	25
Gambar 2.15 Simbol Entitas	26
Gambar 2.16 <i>Strong Entity Set</i>	27
Gambar 2.17 <i>Weak Entity Set</i>	27
Gambar 2.18 Simbol <i>Relationship</i>	28
Gambar 2.19 <i>Attribute</i>	28
Gambar 2.20 Hubungan 1:1	29
Gambar 2.21 Hubungan 1:M	30
Gambar 2.22 Hubungan M:N	30
Gambar 2.23 Simbol <i>Actor</i>	32
Gambar 2.24 Simbol <i>Entity Object</i>	33
Gambar 2.25 Simbol <i>Boundary Object</i>	33
Gambar 2.26 Simbol <i>Control</i>	33
Gambar 2.27 Simbol <i>Message</i>	34
Gambar 2.28 Simbol <i>Recursive</i>	34

Gambar 2.29 Simbol <i>Activation</i>	34
Gambar 2.30 Simbol <i>Lifeline</i>	34
Gambar 2.31 Simbol <i>Loop</i>	35
Gambar 2.32 Contoh <i>Class</i>	36
Gambar 3.1 <i>Gantt Chart</i>	51
Gambar 3.2 Struktur Organisasi Proyek	60
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Kantor Notaris dan PPAT Yuli Kemala	68
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Pendaftaran AJB KPR	76
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Pengecekan Sertifikat	77
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Pengikatan AJB	78
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Pengikatan SKMHT	79
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Balik Nama Sertifikat	80
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Pengikatan APHT	81
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Pendaftaran APHT	82
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Penyerahan Sertifikat dan SHT	83
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan	84
Gambar 4.11 <i>Package Diagram</i>	98
Gambar 4.12 <i>Use Case Diagram</i> Master	99
Gambar 4.13 <i>Use Case Diagram</i> Transaksi	100
Gambar 4.14 <i>Use Case Diagram</i> Laporan	101
Gambar 4.15 <i>Entity Relationship Diagram</i>	116
Gambar 4.16 Transformasi ERD ke LRS (<i>Logical Record Structure</i>)	117
Gambar 4.17 LRS (<i>Logical Record Structure</i>)	118
Gambar 4.18 Struktur Hierarki Tampilan Sistem Informasi Akta Jual Beli (AJB) dengan Kredit Pemilikan Rumah (KPR) Bank	141
Gambar 4.19 Rancangan Layar Form Menu Utama	142
Gambar 4.20 Rancangan Layar Form Menu Master	142
Gambar 4.21 Rancangan Layar Form Menu Utama Transaksi	143
Gambar 4.22 Rancangan Layar Form Menu Utama Laporan	143
Gambar 4.23 Rancangan Layar Form Menu Utama Keluar	144
Gambar 4.24 Rancangan Layar Form Entri Debitur	144

Gambar 4.25 Rancangan Layar Form Entri Developer	145
Gambar 4.26 Rancangan Layar Form Entri Bank	145
Gambar 4.27 Rancangan Layar Form Entri BPN	146
Gambar 4.28 Rancangan Layar Form Entri Form Daftar	146
Gambar 4.29 Rancangan Layar Form Entri Order Bank	147
Gambar 4.30 Rancangan Layar Form Entri Sertifikat	147
Gambar 4.31 Rancangan Layar Form Entri TTD PS	148
Gambar 4.32 Rancangan Layar Form Entri SHT	148
Gambar 4.33 Rancangan Layar Form Cetak Tanda Terima Daftar	149
Gambar 4.34 Rancangan Layar Form Cetak Cheking Sertifikat	149
Gambar 4.35 Rancangan Layar Form Cetak AJB	150
Gambar 4.36 Rancangan Layar Form Cetak Kwitansi AJB	150
Gambar 4.37 Rancangan Layar Form Cetak SKMHT	151
Gambar 4.38 Rancangan Layar Form Cetak Covernote	151
Gambar 4.39 Rancangan Layar Form Cetak APHT	152
Gambar 4.40 Rancangan Layar Form Cetak Kwitansi APHT	152
Gambar 4.41 Rancangan Layar Form Cetak Laporan AJB Perumahan dengan KPR Bank	153
Gambar 4.42 <i>Sequence Diagram</i> Entri Debitur	154
Gambar 4.43 <i>Sequence Diagram</i> Entri Developer	155
Gambar 4.44 <i>Sequence Diagram</i> Entri Bank	156
Gambar 4.45 <i>Sequence Diagram</i> Entri BPN	157
Gambar 4.46 <i>Sequence Diagram</i> Entri Form Daftar	158
Gambar 4.47 <i>Sequence Diagram</i> Entri Order Bank	159
Gambar 4.48 <i>Sequence Diagram</i> Entri Sertifikat	160
Gambar 4.49 <i>Sequence Diagram</i> Entri TTD PS	161
Gambar 4.50 <i>Sequence Diagram</i> Entri SHT	162
Gambar 4.51 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Tanda Terima Daftar	163
Gambar 4.52 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Cheking Sertifikat	164
Gambar 4.53 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Cetak AJB	165
Gambar 4.54 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Kwitansi AJB	166

Gambar 4.55 <i>Sequence Diagram</i> Cetak SKMHT	167
Gambar 4.56 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Covernote	168
Gambar 4.57 <i>Sequence Diagram</i> Cetak APHT	169
Gambar 4.58 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Kwitansi APHT	170
Gambar 4.59 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Akta Jual Beli (AJB) Perumahan dengan Kredit Pemilikan Rumah (KPR) Bank	171
Gambar 4.60 <i>Class Diagram</i>	172

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Stakeholder	46
Tabel 3.2 Developer	46
Tabel 3.3 <i>Tangible Deliverables</i>	47
Tabel 3.4 Daftar <i>Milestone</i>	49
Tabel 3.5 <i>Work Breakdown Structure</i>	52
Tabel 3.6 Jadwal Proyek	54
Tabel 3.7 Rencana Anggaran Biaya (RAB)	55
Tabel 3.8 Rencana Manajemen Mutu	56
Tabel 3.9 <i>Responsibel Assigment Matrix</i>	57
Table 3.10 Rencana Manajemen Resiko	63
Tabel 4.1 Debitur	119
Tabel 4.2 Developer	119
Tabel 4.3 Form Daftar	119
Tabel 4.4 Tanda Terima Daftar	119
Tabel 4.5 Order Bank	120
Tabel 4.6 Sertifikat	120
Tabel 4.7 Cheking Sertifikat	120
Tabel 4.8 BPN	120
Tabel 4.9 TTD PS	121
Tabel 4.10 AJB	121
Tabel 4.11 Kwitansi AJB	121
Tabel 4.12 SKMHT	121
Tabel 4.13 Covernote	122
Tabel 4.14 APHT	122
Tabel 4.15 SHT	122
Tabel 4.16 Kwitansi APHT	122
Tabel 4.17 Bank	122
Tabel 4.18 Spesifikasi Basis Data Developer	123

Tabel 4.19	Spesifikasi Basis Data Form Daftar	124
Tabel 4.20	Spesifikasi Basis Data Tanda Terima	124
Tabel 4.21	Spesifikasi Basis Data Debitur	125
Tabel 4.22	Spesifikasi Basis Data Order Bank	125
Tabel 4.23	Spesifikasi Basis Data Bank	126
Tabel 4.24	Spesifikasi Basis Data Sertifikat	126
Tabel 4.25	Spesifikasi Basis Data Cheking Sertifikat	127
Tabel 4.26	Spesifikasi Basis Data BPN	128
Tabel 4.27	Spesifikasi Basis Data TTD PS	128
Tabel 4.28	Spesifikasi Basis Data AJB	129
Tabel 4.29	Spesifikasi Basis Data Kwitansi AJB	129
Tabel 4.30	Spesifikasi Basis Data SKMHT	130
Tabel 4.31	Spesifikasi Basis Data Covernote	130
Tabel 4.32	Spesifikasi Basis Data APHT.....	131
Tabel 4.33	Spesifikasi Basis Data SHT	131
Tabel 4.34	Spesifikasi Basis Data Kwitansi APHT	132

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A Keluaran Sistem Berjalan	176
Lampiran A-1 Tanda Terima Daftar	177
Lampiran A-2 Cheking Sertifikat	178
Lampiran A-3 AJB	179
Lampiran A-4 Kwitansi AJB	186
Lampiran A-5 SKMHT	187
Lampiran A-6 Covernote	195
Lampiran A-7 APHT	196
Lampiran A-8 Kwitansi APHT	206
Lampiran B Masukan Sistem Berjalan	207
Lampiran B-1 Debitur	208
Lampiran B-2 Developer	209
Lampiran B-3 Form Daftar	210
Lampiran B-4 Order Bank	211
Lampiran B-5 Sertifikat	212
Lampiran B-6 TTD PS	216
Lampiran B-7 BPN	217
Lampiran B-8 SHT	218
Lampiran B-9 Bank	231
Lampiran C Rancangan Keluaran Sistem Usulan	232
Lampiran C-1 Tanda Terima Daftar	233
Lampiran C-2 Cheking Sertifikat	234
Lampiran C-3 AJB	235
Lampiran C-4 Kwitansi AJB	241
Lampiran C-5 SKMHT	242
Lampiran C-6 Covernote	248
Lampiran C-7 APHT	249
Lampiran C-8 Kwitansi APHT	258

Lampiran D	Rancangan Masukan Sistem Usulan	259
Lampiran D-1	Debitur	260
Lampiran D-2	Developer	261
Lampiran D-3	Form Daftar	262
Lampiran D-4	Order Bank	263
Lampiran D-5	Sertifikat	264
Lampiran D-6	TTD PS	265
Lampiran D-7	BPN	266
Lampiran D-8	SHT	267
Lampiran D-9	Bank	268
Lampiran E	Surat Keterangan	269
Lampiran E-1	Surat Keterangan	270
Lampiran F	Kartu Konsultasi	271
Lampiran F	Kartu Konsultasi	272

DAFTAR SIMBOL

Simbol *Activity Diagram*



Start Point

Menggambarkan awal dari aktifitas



End Point

Menggambarkan akhir dari aktifitas



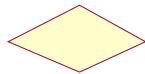
Transition

Menggambarkan aliran perpindahan control antara activity.



Activity

Menggambarkan proses bisnis



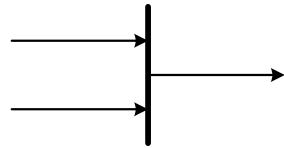
Decision

Menggambarkan pilian yang terjadi pada transisi



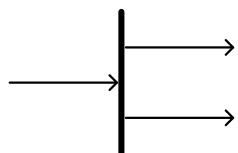
Swimlane

Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktifitas berdasarkan *actor*.



Join (Penggabungan)

Mempunyai dua atau lebih transisi masuk dan hanya satu tansisi keluar



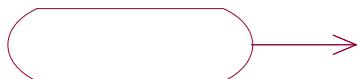
Fork (Percabangan)

Mempunyai satu transisi masuk dan dua atau lebih transisi keluar.



Black hole activites

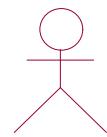
Ada masukan dan tidak ada keluaran.
Biasanya digunakan jika dikehendaki dan ada satu atau lebih transisi.



Miracle activites

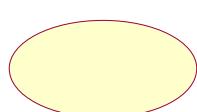
Tidak ada masukan dan ada keluaran,
biasanya dipakai pada waktu *start point* dan dikehendaki ada satu atau lebih transisi.

Simbol *Use Case Diagram*



Actor

Sebuah peran yang bisa dimainkan oleh pengguna dalam iteraksinya dengan sistem.



Use Case

Abstraksi dan interaksi antara sistem dan *actor*.



Association

Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *use case*.

Asosiasi yang termasuk di dalam *use case* lain :

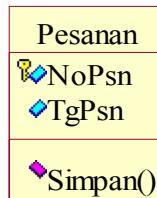
<<include>>

Yang bersifat harus dilakukan bila *use case* lain tersebut dilakukan.

<<extend>>

Perluasan dari *use case* lain jika kondisi atau syarat tepenuhi dan tidak harus dilakukan.

Simbol *Class Diagram*



Class Diagram Tanpa Method

Menggambarkan sesuatu yang mengapsul informasi dan perilaku

Association

Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar objek.

1

1..*

Multiplicity

Menggambarkan banyaknya objek yang terhubung satu dengan yang lainnya.

Contoh:

1 Tepat Satu

0..* Nol atau lebih

1..* Satu atau lebih

0..1 Nol atau Satu

5..8 Range 5 s.d 8

4...6,9 Range 4 s.d 6 dan 9

Simbol Sequence Diagram

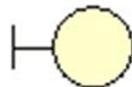
Actor



Aktor menggambarkan orang, sistem atau external entitas / stakeholder yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem.

Aktor memberi *input* atau menerima *output* informasi dari sistem.

Boundary



Boundary atau disebut juga dengan form, tempat *user* berinteraksi untuk memberikan masukan data.

Control



Control menjembatani *user* berinteraksi dengan form untuk menghubungkannya dengan *entity*.

Entity



Entity merupakan letak dimana data disimpan.

Object Message

Untuk menunjukkan aliran kegiatan atau urutan dari interaksi.

Recursive

Message yang dikirim untuk dirinya sendiri



Activation

Mewakili sebuah eksekusi operasi dari obyek.



Lifeline

Garis titik-titik yang terhubung dengan obyek.



Loop

Menggambarkan suatu kegiatan yang dilakukan secara berulang-ulang.

Simbol Entity Relationship Diagram



Entitas

Suatu obyek yang dapat diidentifikasi di lingkungan pemakai



Relasi

Menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berbeda.



Garis

Sebagai penghubung antara relasi dengan entitas.