

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Koperasi di Indonesia, menurut UU Tahun 1992 didefinisikan sebagai badan usaha yang beranggotaan orang-seorang atau badan hukum koperasi dengan melandaskan kegiatannya berdasarkan prinsip-prinsip koperasi sekaligus sebagai gerakan ekonomi rakyat yang berdasar atas asas kekeluargaan. Di Indonesia prinsip koperasi telah dicantumkan dalam UU No. 12 Tahun 1967 dan UU No. 25 Tahun 1992.

Prinsip koperasi di Indonesia kurang lebih sama dengan prinsip yang diakui dunia Internasional dengan adanya sedikit perbedaan yaitu adanya penjelasan mengenai SHU (Sisa Hasil Usaha).

Selain tempat usaha simpan pinjam bagi anggotanya, saat ini koperasi juga memiliki banyak usaha dalam menjalankan proses bisnisnya. Contohnya seperti bisnis usaha penjualan barang-barang kebutuhan sehari-hari yang bertujuan untuk membantu anggotanya dan mendukung program pemerintah dalam memajukan ekonomi mikro.

Pada KOKAPURA II proses penjualannya dapat dilakukan dengan cara diangsur setiap bulannya, dan sistem informasi pencatatan transaksi penjualan pada koperasi dilakukan secara manual. Sedangkan pencatatan transaksi pembelian, stok barang dan operasional koperasi diproses secara manual untuk mengetahui laporan penjualan, sehingga menyita waktu ketika akan dilakukan pengecekan data kembali maupun pencarian data. Oleh karena itu, koperasi membutuhkan penerapan sistem informasi pembelian, penjualan dan persediaan barang secara komputerisasi untuk mengatasi hal tersebut. Tentu saja semua ini akan sangat membantu mempermudah dalam mengolah data dan melaporkan informasi yang berkaitan dengan pembelian, penjualan dan persediaan barang secara cepat, tepat, dan akurat.

Berdasarkan uraian-uraian tersebut, penulis tertarik melakukan penelitian dan dicoba untuk membuat sistem informasi yang dibutuhkan Kokapura II, Sehingga penulis perlu mengambil judul **Rancangan Sistem Informasi Penjualan Tunai / Kredit, Pembelian dan Persediaan Pada Waserda KOKAPURA II Bandara Depati Amir Dengan Metodologi Berorientasi Objek.**

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan masalah yang dihadapi, disini penulis ingin mencari solusi dengan membuat sistem informasi sistem penjualan yang terkomputerisasi agar sistem yang berjalan dapat dilaksanakan dengan cepat dan tepat. Dan dengan sistem yang ada diharapkan dapat mempermudah dalam mengontrol data masukan dan keluaran sehingga informasi yang dibutuhkan jadi lebih cepat dan akurat.

Berdasarkan uraian yang telah penulis paparkan dalam latar belakang masalah yang sering terjadi adalah :

- a. Pengelolaan sistem penjualan yang masih sistem manual.
- b. Sering terjadinya kesalahan dalam pengelolaan data penjualan barang.
- c. Banyak menyita waktu ketika akan dilakukan pengecekan stok barang penjualan.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan uraian yang telah penulis paparkan dalam latar belakang diatas agar pembahasan tidak menyimpang dari judul penulisan tugas akhir maka batasan masalah yang dibahas dalam penulisan ini adalah sebagai berikut:

- a. Dalam perancangan sistem ini, penulis hanya membatasi area yang berkaitan sistem penjualan baik tunai maupun kredit Pada Waserda KOKAPURA II Bandara Depati Amir.
- b. Menggunakan aplikasi VB.NET untuk perancangan sistem penjualan, pembelian dan persediaan barang.

- c. Sistem yang dibangun hanya membahas operasi entry anggota, entry data barang, laporan supplier, stok barang, dan laporan penjualan.

1.4 Metodologi Penelitian

a. Metodologi Pengumpulan Data

1. Metode Observasi, melalui metode ini penulis melakukan observasi langsung di Waserda KOKAPURA II Bandara Depati Amir., observasi dilakukan guna melihat langsung proses penjualan yang berjalan.
2. Metode Wawancara, untuk mengetahui permasalahan yang dihadapi serta proses penjualan yang sedang berlangsung Pada KOKAPURA II Bandara Depati Amir.
3. Studi Kepustakaan, Yaitu dengan mengumpulkan berbagai sumber-sumber referensi baik berupa buku, artikel, dan sumber-sumber lainnya sebagai acuan dalam analisa sistem penjualan serta penyusunan laporan.

b. Analisa Sistem Berorientasi Objek

1. Activity Diagram
2. Analisa Keluaran
3. Analisa Masukan
4. Use Case Diagram
5. Deskripsi Use Case Diagram

c. Perancangan Sistem Informasi Berorientasi Objek

1. ERD (Entity Relationship Diagram)
2. LRS (Logical Record Structure)
3. Tabel / Relasi
4. Spesifikasi Basis Data
5. Rancangan Dokumen Keluaran
6. Rancangan Dokumen Masukan
7. Rancangan Layar Program
8. Sequence Diagram

9. Class Diagram (Entity Class)

1.5 Tujuan Penulisan

Adapun tujuan dari penulisan ini adalah :

- a. Merancang dan membuat sebuah aplikasi desktop yang dapat mengelola penjualan secara terkomputerisasi.
- b. Mempermudah dan memperlancar cara kerja staff koperasi dalam pengolahan data penjualan yang lebih efektif dan efisien.
- c. Sebagai syarat kelulusan program Starta 1 jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “ATMA LUHUR” Pangkalpinang.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan ini dilakukan dengan menggunakan sistematika pembahasan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang, perumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, ruang lingkup penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan teori yang berupa pengertian dan definisi yang diambil dari kutipan buku yang berkaitan dengan penyusunan laporan serta beberapa literature review yang berhubungan dengan penelitian.

BAB III TINJAUAN ORGANISASI

Bab ini berisikan gambaran dan sejarah singkat KOKAPURA II, struktur organisasi, tugas dan tanggung jawab dalam struktur organisasi serta visi misi dari KOKAPURA II.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan analisa sistem yang diusulkan dengan menggunakan flowchart dari sistem yang diimplementasikan, serta pembahasan secara detail final elisitasi yang ada di bab sebelumnya, di jabarkan secara satu persatu dengan menerapkan konsep sesudah adanya sistem yang diusulkan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan analisa dan optimalisasi sistem berdasarkan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya.