

**ANALISA SISTEM INFORMASI PEMBERIAN REMISI PIDANA UMUM
BAGI NARAPIDANA PENJARA DIBAWAH SATU TAHUN PADA
LAPAS KLAS IIA PANGKALPINANG**

SKRIPSI



Oleh :

Billy Ismantra

1122500014

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2015

**ANALISA SISTEM INFORMASI PEMBERIAN REMISI
PIDANA UMUM BAGI NARAPIDANA PENJARA DIBAWAH
SATU TAHUN PADA LAPAS KLAS IIA PANGKALPINANG**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

Billy Ismantra

1122500014

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2015**



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1122500014
Nama : Billy Ismantra
Judul Skripsi : **ANALISA SISTEM INFORMASI
PEMBERIAN REMISI PIDANA
UMUM BAGI NARAPIDANA
PENJARA DIBAWAH SATU TAHUN
PADA LAPAS KLAS IIA
PANGKALPINANG**

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi saya adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam Laporan Skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, Juni 2015

A handwritten signature in black ink is written over a green 5000 Rupiah postage stamp. The stamp features the Garuda Pancasila emblem and the text 'PETERAI TEMPEL', '2015', '5000', and 'ENAM RIBU RUPIAH'. The serial number '272775679' is also visible on the stamp.

Billy Ismantra

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**ANALISA SISTEM INFORMASI PEMBERIAN REMISI PIDANA UMUM
BAGI NARAPIDANA PENJARA DIBAWAH SATU TAHUN PADA
LAPAS KLAS IIA PANGKALPINANG**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Billy Ismantra
1122500014

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 27 Juni 2015

Susunan Dewan Penguji

Anggota



Anisah, M.Kom
NIDN. 02 260783 02

Ketua



Hilyah Magdalena, M.Kom
NIDN. 02 141077 01

Dosen Pembimbing



Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 02 271080 01

Kaprodi Sistem Informasi



Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 02 271080 01

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 27 Juni 2015

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat, rahmat dan segala karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata 1 (S1) pada jurusan Sistem Informasi di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan didunia.
2. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
3. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
4. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
5. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku dosen pembimbing dalam penyusunan skripsi ini, yang telah memberikan masukan yang sangat berarti dan membimbing penulis sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
6. Ibu Hamidah, M.Kom selaku dosen pembimbing dalam penyusunan KP (Kerja Praktek).
7. Keluarga tercinta dan yang lainnya yang telah memberikan dukungan kepada penulis baik secara moril maupun materil.
8. Tri Agus Lestari yang telah memberikan semangat serta dukungan kepada penulis.

9. Bapak IDAD.Bc Ip, SH selaku Kepala Lembaga Permasyarakatan Kelas IIA Pangkalpinang yang telah membantu tanpa mempersulit penulis dalam menyelesaikan laporan skripsi ini.
10. Bapak Fitri, S.Kom selaku pembimbing lapangan dan para pegawai Bagian registrasi yang telah banyak membantu penulis dalam melakukan penelitian dan pengambilan data.
11. Teman-teman senasib dan seperjuangan yang telah membagi ilmu serta memberi warna dalam persahabatan dan kebersamaan yang telah terjalin selama masuk kuliah di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
12. Rekan-rekan sesama mahasiswa, terutama untuk mahasiswa jurusan Sistem Informasi angkatan 2011, serta semua pihak yang telah membantu dan mendukung penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
13. Semoga semua jasa yang telah diberikan mendapat balasan dari Tuhan Yang Maha Esa. Akhir kata penulis berharap semoga laporan skripsi ini berguna bagi para pembaca umumnya dan teman-teman mahasiswa STMIK Atma Luhur Pangkalpinang khususnya.

Pangkalpinang, Mei 2014

Penulis

ABSTRACT

Penitentiary Class IIA Pangkalpinang a government agency in the field of Justice and Human Rights Ministry that deal with violations of law are addressed in Jalan Jalan Tuatunu - Pangkalpinang Bangka Belitung Province. In 1996 the first still existed as a detention (Detention), then on 16 April 2003 the status of detention turned into prisons (Prisons).

In the study of information systems remissions these prisoners, there are several sub-parts and consists of: Inmate Data, Data Granting remission, remission Proposed Data, Data Change Prisoners, as well as statements relating to data processing remission inmates.

This study also aims to facilitate the use of system applications remissions of prisoners based on Government Regulation No. 99 of 2012 on Penitentiary Class IIA Pangkalpinang which initially still use manual way, which resulted in requiring considerable time in finding the back one by one inmate file who will get a remission.

We make remissions inmate information system is expected to facilitate and expedite the work of the registration part in the search for information more quickly and accurately, so that part of the registration work can be accomplished in accordance with the existing procedures and to be able to support the improvement of the search process and data processing remissions Inmates in prisons Class IIA Pangkalpinang and can produce remissions solution of existing systems currently using object oriented methodology based VB 2008.

Keywords: Narcotics Correctional Institutions, Information Systems Granting remission Inmate, Part Registration, VB 2008.

ABSTRAKSI

Lembaga Pemasyarakatan Klas IIA Pangkalpinang merupakan instansi pemerintah dalam bidang Kementerian Hukum dan HAM yang menangani masalah pelanggaran Hukum yang beralamatkan di Jalan Jl Tuatunu – Pangkalpinang Propinsi Kepulauan Bangka Belitung. Pada tahun 1996 yang awalnya masih berstatus sebagai Rutan (Rumah Tahanan), kemudian pada tanggal 16 April 2003 statusnya dari Rutan berubah menjadi Lapas (Lembaga Pemasyarakatan).

Dalam penelitian sistem informasi pemberian remisi narapidana ini, ada beberapa sub bagian yaitu terdiri dari: Data Narapidana, Data Pemberian Remisi, Data Usulan Remisi, Data Perubahan Narapidana, serta laporan yang berhubungan dengan pengolahan data remisi narapidana.

Penelitian ini juga bertujuan untuk mempermudah dalam penggunaan aplikasi sistem pemberian remisi terhadap narapidana berdasarkan peraturan pemerintah nomor 99 tahun 2012 pada Lembaga Pemasyarakatan Kelas IIA Pangkalpinang yang awalnya masih banyak menggunakan cara manual, yang mengakibatkan membutuhkan waktu yang cukup lama dalam mencari kembali satu persatu berkas narapidana yang akan mendapatkan remisi.

Dengan dibuatnya sistem informasi pemberian remisi narapidana ini, diharapkan dapat mempermudah dan memperlancar pekerjaan bagian registrasi dalam mencari informasi secara lebih cepat dan akurat, sehingga pekerjaan bagian registrasi dapat terlaksana sesuai dengan prosedur yang ada dan untuk dapat mendukung peningkatan proses pencarian dan pengolahan data pemberian remisi Narapidana di Lapas Klas IIA Pangkalpinang serta dapat menghasilkan solusi dari sistem pemberian remisi yang ada saat ini dengan menggunakan metodologi berorientasi objek yang berbasis VB 2008.

Kata Kunci : Lembaga Pemasyarakatan Klas IIA Pangkalpinang , Sistem Informasi Pemberian Remisi Narapidana, Bagian Registrasi, VB 2008.

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SIDANG	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAKSI	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR SIMBOL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Kebutuhan	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Tujuan Penelitian.....	4
1.7 Manfaat Penelitian.....	4
1.8 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Sistem Informasi	7
2.1.1 Konsep Dasar Sistem.....	7
2.1.1.1 Definisi Sistem	7
2.1.1.2 Klasifikasi Sistem	9
2.1.2 Konsep Dasar Data dan Informasi	10
2.1.2.1 Definisi Data.....	10
2.1.2.2 Definisi Informasi.....	10
2.1.2.3 Tipe Informasi	11

2.1.2.4	Kualitas Informasi	11
2.1.2.5	Nilai Informasi.....	13
2.1.2.6	Kegunaan Informasi.....	13
2.1.2.7	Aspek Informasi.....	14
2.1.3	Konsep Sistem Informasi.....	15
2.1.3.1	Definisi Sistem Informasi	15
2.1.3.2	Komponen Sistem Informasi	16
2.1.3.3	Kegiatan dari Sistem Informasi	17
2.1.3.4	Tujuan Sistem Informasi.....	17
2.1.4	Konsep Dasar Analisa Sistem.....	18
2.1.4.1	Definisi Analisa Sistem	18
2.1.4.2	Tahap-Tahap Analisa Sistem.....	19
2.1.4.3	Fungsi Analisa Sistem	20
2.2	Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML.....	20
2.2.1	Penegertian <i>Unified Modelling Language</i> (UML)	21
2.2.2	Analisa Sistem Berorientasi Objek.....	21
2.2.2.1	<i>Activity Diagram</i>	21
2.2.2.2	Analisa Dokumen Keluaran.....	23
2.2.2.3	Analisa Dokumen Masukan.....	24
2.2.2.4	<i>Use Case Diagram</i>	24
2.2.2.5	Deskripsi <i>Use Case</i>	26
2.2.3	Perancangan Sistem Berorientasi Objek.....	26
2.2.3.1	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	26
2.2.3.2	<i>Logical Record Structure</i> (LRS).....	28
2.2.3.3	Tabel/Relasi	28
2.2.3.4	Spesifikasi Basis Data	28
2.2.3.5	Rancangan Dokumen Keluaran	29
2.2.3.6	Rancangan Dokumen Masukan	29
2.2.3.7	Rancangan Layar Program	29
2.2.3.8	<i>Sequence Diagram</i>	29

2.3	Teori Pendukung	30
2.3.1	Pengertian Pemasyarakatan dan Lembaga Pemasyarakatan (LAPAS)	30
2.3.2	Konsep Dasar Pemberian Remisi	32
2.3.3	Pengertian Remisi	32
2.3.4	Tujuan Pelaksanaan Sistem Remisi	33
2.3.5	Pengertian Narapidana	33
2.3.6	Visual Basic	34
2.3.7	Microsoft Access 2003	34
2.4	Teori Tentang Pengelolaan Proyek	35
2.4.1	Definisi Manajemen Proyek	35
2.4.1.1	Manajemen Proyek	35
2.4.1.2	Proses Manajemen Proyek	36
2.4.1.3	Tujuan dan Manfaat Manajemen Proyek	37
2.4.2	PEP (<i>Project Execution Plan</i>)	38
2.4.3	<i>Objective Project</i>	38
2.4.4	Identifikasi Tim Proyek	38
2.4.5	Identifikasi Stakeholder	39
2.4.6	<i>Deliverable</i> (Hasil Kerja)	43
2.4.7	Penjadwalan Proyek	43
2.4.8	WBS (<i>Work Breakdown Structure</i>)	44
2.4.9	RAB (Rancangan Anggaran Biaya)	46
2.4.10	RAM (<i>Responsibility Assignment Matrix</i>)	46
2.4.11	<i>Risk Management Plan</i>	47
2.4.12	<i>IT Project Risk Management Planning Process</i>	48
2.4.13	<i>Meeting Plan</i>	49

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

3.1	Ruang Lingkup (<i>Scope</i>) Proyek	50
3.2	Tujuan Proyek	50
3.2.1	Faktor Penentu Keberhasilan	51
3.3	<i>Project Execution Plan</i>	51

3.3.1 Identifikasi Tim Proyek	51
3.3.2 Identifikasi Stakeholder	52
3.3.3 Identifikasi <i>Deliverables</i>	52
3.4 Penjadwalan Proyek	53
3.4.1 <i>Work Breakdown Structure</i> (WBS)	53
3.4.2 <i>Gantt Chart</i>	54
3.5 Rencana Anggaran Biaya (RAB)	55
3.6 RAM (<i>Responsibility Assignment Matrix</i>)	58
3.7 Analisa Resiko (<i>Project Risk</i>)	60
3.8 Rencana Rapat (<i>Meeting Plan</i>)	62

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN

4.1 Tinjauan Organisasi	64
4.1.1 Gambaran Umum Lapas Klas IIA Pangkalpinang	64
4.1.2 Struktur Organisasi	66
4.1.3 Pembagian Tugas pada Lapas Klas IIA Pangkalpinang	67
4.2 Analisa Proses	69
4.3 <i>Activity Diagram</i>	71
4.4 Analisa Keluaran	74
4.5 Analisa Masulan	76
4.6 Identifikasi Kebutuhan	78
4.7 <i>Use Case Diagram</i>	81
4.8 Deskripsi <i>Use Case</i>	83
4.9 Rancangan Basis Data	90
a. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	90
b. Transformasi ERD ke LRS	91
c. <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	92
d. Tabel	93
e. Spesifikasi Basis Data	96
4.10 Rancangan Antar Muka	103
4.10.1 Rancangan Keluaran	103
4.10.2 Rancangan Masukan	105

4.11 Rancangan Dialog Layar	109
4.11.1 Struktur Tampilan	109
4.11.2 Rancangan Layar	110
4.11.3 <i>Sequance Diagram</i>	117
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	127
5.2 Saran	128
DAFTAR PUSTAKA	129
LAMPIRAN A, Dokumen Keluaran	131
LAMPIRAN B, Dokumen Masukan.....	136
LAMPIRAN C, Rancangan Keluaran Sistem Usulan	144
LAMPIRAN D, Rancangan Masukan Sistem Usulan	149
LAMPIRAN E, Surat Keterangan.....	159
LAMPIRAN F, Surat Konsultasi	161
LAMPIRAN G, Biaodata Penulis Skiripsi	164

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Tim Proyek.....	51
Gambar 3.2 WBS Sistem Informasi Pemberian Remisi Pidana Umum Bagi Narapidana Penjara Di Bawah Satu Tahun Pada Lapas Klas IIA Pangkalpinang	53
Gambar 3.3 Gant Chart Sistem Informasi Pemberian Remisi Pidana Umum Bagi Narapidana Penjara Di Bawah Satu Tahun Pada Lapas Klas IIA Pangkalpinang	54
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Lapas Klas IIA Pangkalpinang	66
Gambar 4.2 Proses Penerimaan Narapidana	71
Gambar 4.3 Proses Usulan Remisi.....	72
Gambar 4.4 Proses Daftar Perubahan	72
Gambar 4.5 Proses Pemberian Surat Keputusan Remisi	73
Gambar 4.6 Proses Laporan Remisi.....	73
Gambar 4.7 <i>Package Diagram</i>	81
Gambar 4.8 <i>Use Case Data Master</i>	81
Gambar 4.9 <i>Use Case Data Transaksi</i>	82
Gambar 4.10 <i>Use Case Data Laporan</i>	82
Gambar 4.11 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	90
Gambar 4.12 Transformasi ERD ke LRS	91
Gambar 4.13 <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	92
Gambar 4.14 Struktur Hierarki Tampilan Sistem Informasi Pemberian Remisi Pidana Umum Bagi Narapidana Penjara Di Bawah Satu Tahun Pada Lapas Klas IIA Pangkalpinang	109
Gambar 4.15 Rancangan Form Utama.....	110
Gambar 4.16 Form Rancangan Menu Utama	110
Gambar 4.17 Rancangan Form Entry Data Narapidana.....	111
Gambar 4.18 Rancangan Form Entry Data Hakim Jaksa	111
Gambar 4.19 Rancangan Form Transaksi	112
Gambar 4.20 Rancangan Form Entry Petikan Putusan.....	112

Gambar 4.21 Rancangan Form Entry BA-8.....	113
Gambar 4.22 Rancangan Form Cetak BA-Kesehatan.....	113
Gambar 4.23 Rancangan Form Cetak BA-Penerimaan	114
Gambar 4.24 Rancangan Form Cetak Usulan Remisi	114
Gambar 4.25 Rancangan Form Entry Daftar Perubahan	115
Gambar 4.26 Rancangan Form Entry SK Remisi	115
Gambar 4.27 Rancangan Form Cetak Laporan Remisi	116
Gambar 4.28 <i>Sequance</i> Diagram Entry Data Narapidana.....	117
Gambar 4.29 <i>Sequance</i> Diagram Entry Data Hakim Jaksa.....	118
Gambar 4.30 <i>Sequance</i> Diagram Entry Petikan Putusan.....	119
Gambar 4.31 <i>Sequance</i> Diagram Cetak BA-8	120
Gambar 4.32 <i>Sequance</i> Diagram Cetak BA-Kesehatan.....	121
Gambar 4.33 <i>Sequance</i> Diagram Cetak BA-Penerimaan	122
Gambar 4.34 <i>Sequance</i> Diagram Cetak Usulan Remisi.....	123
Gambar 4.35 <i>Sequance</i> Diagram Entry Daftar Perubahan.....	124
Gambar 4.36 <i>Sequance</i> Diagram Entry SK Remisi	125
Gambar 4.37 <i>Sequance</i> Diagram Cetak Laporan Remisi.....	126

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Identifikasi Stakeholder	52
Tabel 3.2 <i>Deliverables Chek-list</i>	52
Tabel 3.3 Rencana Anggaran Biaya Sistem Informasi Pemberian Remisi Pidana Umum Bagi Narapidana Penjara Dibawah Satu Tahun pada Lapas Klas IIA Pangkalpina	55
Tabel 3.4 <i>Responsibility Assignment Matrix (RAM)</i>	58
Tabel 3.5 Rencana Penanggulangan Resiko	60
Tabel 3.6 Rencana Rapat (<i>Meeting Plan</i>).....	62
Tabel 4.1 Tabel Hakim Jaksa	93
Tabel 4.2 Tabel Buat	93
Tabel 4.3 Tabel Petikan Putusan	93
Tabel 4.4 Tabel Narapidana	93
Tabel 4.5 Tabel BA-Kesehatan.....	94
Tabel 4.6 Tabel BA-Penerimaan	94
Tabel 4.7 Tabel BA-8	95
Tabel 4.8 Tabel Usulan Remisi	95
Tabel 4.9 Tabel Daftar Perubahan	95
Tabel 4.10 Tabel SK Remisi	96
Tabel 4.11 Spesifikasi Basis Data Hakim Jaksa	96
Tabel 4.12 Spesifikasi Basis Data Buat	97
Tabel 4.13 Spesifikasi Basis Data Petikan Putusan	97
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data Narapidana	98
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data BA-Kesehatan	99
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data BA-Penerimaan	100
Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data BA-8	101
Tabel 4.18 Spesifikasi Basis Data Usulan Remisi	102
Tabel 4.19 Spesifikasi Basis Data Daftar Perubahan.....	102
Tabel 4.20 Spesifikasi Basis Data SK Remisi	103

DAFTAR GAMBAR

1. Simbol Activity Diagram



Start Point (Initial Node)

Merupakan simbol untuk memulai *activity diagram*.



End Point (Activity Final Node)

Merupakan simbol untuk mengakhiri *activity diagram*.



Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara *activity*.



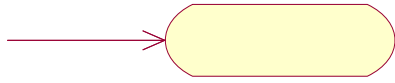
Activity (Aktivitas)

Menggambarkan proses bisnis dan dikenal sebagai *activity state*. *Activity* juga merupakan proses komputasi atau perubahan kondisi yang bisa berupa kata kerja atau ekspresi.



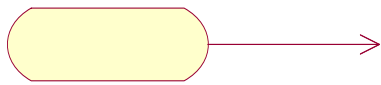
Swimlane

Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktivitas berdasarkan *actor*.



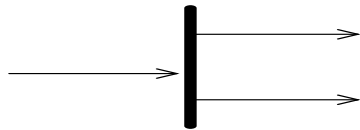
Black Hole Activities

Adanya masukan dan tidak ada keluaran, biasanya digunakan jika dikehendaki ada 1 atau lebih transisi.



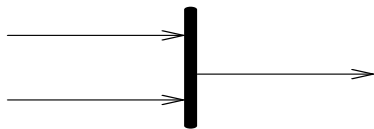
Miracle Activities

Tidak ada masukan dan ada keluaran, biasanya dipakai pada waktu *start point* dan dikehendaki ada 1 atau lebih transisi.



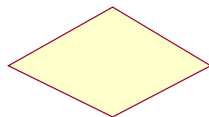
Fork (Percabangan)

Mempunyai 1 transisi masuk dan 2 atau lebih transisi keluar.



Join (Penggabungan)

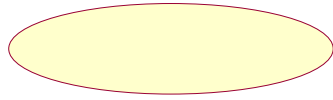
Mempunyai 2 atau lebih transisi masuk dan hanya 1 transisi keluar.



Decision

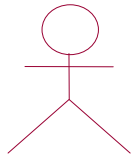
Merupakan cara untuk menggabungkan ketika ada lebih dari 1 transisi yang masuk atau pilihan untuk mengambil keputusan.

2. Simbol Use Case Diagram



Use case

Gambaran fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



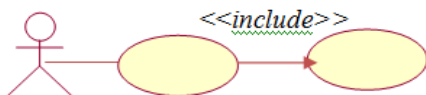
Actor

Sebuah entitas manusia atau mesin yang berinteraksi dengan sistem untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu.



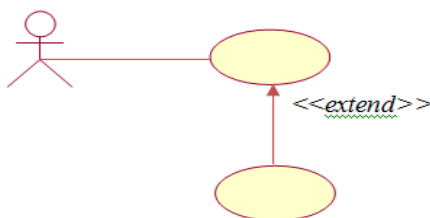
Association

Merupakan abstraksi berupa garis tanpa panah yang menghubungkan antara aktor dan *use case*.



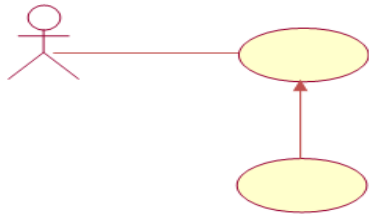
Include

Menunjukkan bahwa suatu *use case* seluruhnya merupakan fungsionalitas dari *use case* lainnya.



Extend

Menunjukkan suatu *use case* merupakan tambahan fungsional dari *use case* lainnya jika suatu kondisi terpenuhi.



Generalization

Disebut juga *inheritance* (pewarisan), sebuah elemen dapat merupakan spesialisasi dari elemen lainnya.

Packages

Digambarkan sebagai sebuah direktori yang berisikan model-model elemen. *Packages* digunakan untuk mengorganisasikan sebuah diagram yang besar menjadi beberapa diagram kecil.



3. Simbol *Entity Relationship Diagram (ERD)*

Entity

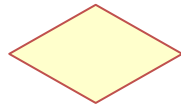
Dapat berupa orang, tempat, objek, atau kejadian yang dianggap penting bagi perusahaan atau instansi, sehingga segala atributnya harus dicatat dan disimpan dalam basis data.



Attribute

Elemen data yang dimiliki sebuah entitas. Atribut berfungsi mendeskripsikan karakteristik entitas (atribut yang berfungsi sebagai *key* diberi garis bawah).

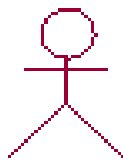




Relasi

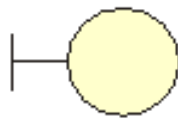
Menggambarkan hubungan yang ada diantara himpunan entitas

4. Simbol *Sequence Diagram*



Actor

Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.



Boundary

Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih *actor* dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar.



Control

Menggambarkan “perilaku untuk mengatur atau kegiatan mengontrol”, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.



Entity

Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).



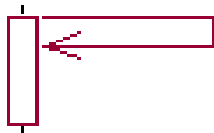
Object

Menggambarkan abstraksi dari sebuah entitas nyata/tidak nyata yang informasinya harus disimpan.



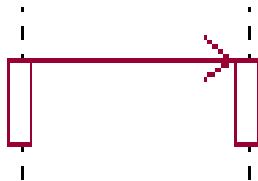
Activation

Menunjukkan periode selama suatu *object* atau *actor* sedang melakukan suatu tindakan.



Message

Pesan yang dikirim untuk dirinya sendiri.



Object Message

Menggambarkan pesan/hubungan antar objek yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



Looping logic

Menggambarkan dengan sebuah *frame* dengan label *loop* dan sebuah kalimat yang mengindikasikan pengulangan dan *interaction operator loop*.

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN DOKUMEN KELUARAN	131
Lampiran A-1 Berita Acara Penerimaan Tahanan dan Narapidana.....	132
Lampiran A-2 Laporan Remisi	133
Lampiran A-3 Berita Acara Pemeriksaan Kesehatan.....	134
Lampiran A-4 Usulan Remisi	135
LAMPIRAN DOKUMEN MASUKAN	136
Lampiran B-1 Data Narapidana	137
Lampiran B-2 Berita Acara Pelaksanaan Putusan Pengadilan (BA-8)	138
Lampiran B-3 Petikan Putusan.....	139
Lampiran B-4 Daftar Perubahan	141
Lampiran B-5 SK Remisi.....	142
LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN SISTEM USULAN	144
Lampiran C-1 Rancangan Keluaran Formulir Usulan Remisi.....	145
Lampiran C-2 Rancangan Keluaran Berita Acara Penerimaan Narapidana	146
Lampiran C-3 Rancangan Keluaran Berita Acara Pemeriksaan Kesehatan	147
Lampiran C-4 Rancangan Keluaran Laporan Remisi	148
LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN SISTEM USULAN	149
Lampiran D-1 Rancangan Masukan Data Narapidana	150
Lampiran D-2 Rancangan Masukan Data Hakim Jaksa	151
Lampiran D-3 Rancangan Masukan Petikan Putusan.....	152
Lampiran D-4 Rancangan Masukan BA-8.....	154
Lampiran D-5 Rancangan Masukan Daftar Perubahan	155
Lampiran D-6 Rancangan Masukan SK Remisi	156
LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN	159
Lampiran E Surat Keterangan	160
LAMPIRAN F SURAT KONSULTASI	161
Lampiran E-1 Surat Konsultasi Teori	162
Lampiran E-2 Surat Konsultasi Program	163
LAMPIRAN F BIODATA	164