



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertandatangan di bawah ini :

NIM : 1122500019

Nama : Yunita Fristianti

Judul Skripsi : **ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM
INFORMASI KEPEGAWAIAN DI UPTD BSPM
PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG
PANGKALPINANG**

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila pernyataan ditemukan didalam laporan Skripsi saya terdapat unsur Plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan Sanksi Akademik yang terkaid dengan hal tersebut.

Pangkalpinang,

(Yunita Fristianti)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI
ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
KEPEGAWAIAN DI UPTD BSPM PROVINSI KEPULAUAN
BANGKA BELITUNG PANGKALPINANG

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yunita Fristianti
1122500019


Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada Tanggal 01 Juli 2015

Susunan Dewan Penguji

Anggota


Elly Yanuarti, M.Kom
NIDN. 02 180184 02


Ketua


Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 02 271080 01

Dosen Pembimbing


Sarwindah, S.Kom, M.M
NIDN. 02 120686 01

Kaprodi Sistem Informasi


Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN.02 271080 01

Skripsi ini telah di terima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 01 Juli 2015

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Skripsi yang berjudul “Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian di UPTD BSPM Provinsi Kepulauan Bangka Belitung Pangkalpinang. Skripsi ini mengambil Tema Kepegawaian dengan masalah proses pengolahan data pegawai yang masih kurang efektif, minim dan lemahnya keamanan data, kurangnya integritas data sehingga data yang diinput terkadang tidak benar dan tidak lengkap dan sulitnya mencari data yang diperlukan. Tujuan dibuatnya skripsi ini adalah untuk membantu bagian kepegawaian di UPTD BSPM Provinsi Kepulauan Bangka Belitung pangkalpinang dalam pengolahan data terutama pada sistem kepegawaian. Peneliti menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dan juga dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan banyak ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia
2. Bapak Dr. Moedjiono, M. Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
3. Bapak Bambang Adiwino, S.Kom, M.Kom selaku Pembantu Ketua I STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku ketua program studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Ibu Hamidah, M.Kom Selaku Kepala BAAK STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
6. Ibu Sarwindah, S.Kom, M.M sebagai dosen pembimbing teori .
7. Ibu Melati Suci Mayasari, M.Kom sebagai dosen pembimbing program.
8. Seluruh Dosen Program Studi Sistem Informasi.
9. Ibu Dra. Whattiny Selaku Kepala UPTD BSPM Provinsi Kepulauan Bangka Belitung
10. Ibu Diyosa, B.SC Sebagai pembimbing lapangan dan Kepala Sub Bag Tata

Usaha UPTD BSPM Provinsi Kepulauan Bangka Belitung.

11. Ibunda Suriyanti dan Ayahanda Muhammad Yussahid Pahan tercinta yang tiada henti hentinya memberikan semangat dan doa.
12. Anis widiaswari adik tersayang yang selalu memberikan nasehat dan saran serta doa.
13. Sahabat-sahabat terbaik dan tersayang yang turut serta memberikan semangat dan doa : Restu Satria Akbar, Devis Pryono, Mega Silvia Agustin, Bella Redia Yurisca, Miranti, Risti Meisika, Anggi Mei Prilana, Fadri Lesmana.

Semoga apa yang telah penulis buat dan penulis sampaikan didalam skripsi ini bisa bermanfaat bagi berbagai pihak dan orang banyak dan berguna untuk adik adik tingkat tahun selanjutnya akan melakukan penelitian skripsi sebagai acuan dengan dengan topik yang sama.

Pangkalpinang, 13 Mei 2015

Yunita fristianti

ABSTRACT

As the development of information technology, the more influence on a variety of organizations and agencies, especially the world of work environment in which there were kinds of data processing, that was difficult if only done by a manual system or the systems that were classified into non effective system. Nowadays, UPTD BSPM Pangkalpinang Bangka Belitung province has been applied for non effective system. Despite of its data processing already used computer but the application was microsoft office.

As the solution of these problems required an effective system that was Human Resources Information System that will provide better performance in data processing at UPTD BSPM Pangkalpinang Bangka Belitung Province. By the existence of the system, it will provide even more comfort in the process of data processing and it also provides information services fast, precise and accurate.

Key Word: UPTD BSPM Pangkalpinang, Human Resources Information System, Information.

ABSTRAKSI

Dengan semakin berkembangnya perubahan teknologi informasi dari tahun ke tahun maka semakin berpengaruh terhadap berbagai kalangan organisasi dan lingkungan instansi khususnya dunia kerja yang didalamnya terdapat berbagai macam pengolahan data yang sulit jika hanya dilakukan dengan sistem yang manual atau sistem yang tergolong kurang efektif dan UPTD BSPM Provinsi Kepulauan Bangka Belitung Pangkalpinang pada saat ini masih menerapkan sistem yang belum efektif walaupun pengolahan datanya sudah menggunakan komputer tetapi aplikasi yang digunakan masih sederhana yaitu menggunakan Microsoft Office .

Sebagai solusi dari masalah tersebut diperlukan sebuah sistem yang efektif yaitu Sistem Informasi Kepegawaian yang akan memberikan kinerja yang lebih baik dalam pengolahan data pegawai pada UPTD BSPM Provinsi Kepulauan Bangka Belitung Pangkalpinang. Dan dengan adanya sistem informasi kepegawaian ini maka akan lebih memberikan kenyamanan dalam proses pengolahan data pegawai pada bagian kepegawaian sehingga akan memberikan pelayanan dengan informasi yang cepat ,tepat dan akurat.

Kata Kunci : *UPTD BSPM Provinsi Kepulauan Bangka Belitung Pangkalpinang, Sistem Informasi Kepegawaian, Informasi.*

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRACT	v
ABSTRAKSI.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
DAFTAR SIMBOL.....	xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Metode Penelitian	2
1.5 Tujuan Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Analisis Sistem Informasi.....	6
2.1.1 Analisis	6
2.1.2 Analisis Sistem.....	6
2.1.3 Sistem	7
2.1.4 Informasi.....	7
2.1.5 Sistem Informasi	8

2.1.6	Komponen Sistem Informasi	8
2.1.7	Daur Hidup Pengembangan Sistem.....	9
2.1.8	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	9
2.2	Sistem Informasi Kepegawaian	11
2.2.1	Istilah Kepegawaian	11
2.2.2	Pegawai	11
2.2.3	Pejabat Pembina Kepegawaian	11
2.2.4	Manajemen Kepegawaian	11
2.2.5	Pengertian Sistem Informasi Kepegawaian	12
2.2.6	Tujuan Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian.....	13
2.2.7	Sasaran Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian	14
2.2.8	Manfaat Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian.....	14
2.3	Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Objek	15
2.3.1	Unified Modeling Language (UML)	15
2.3.2	Analisa Sistem Berorientasi Objek.....	16
2.3.3	Perancangan Berorientasi Objek	22
2.3.4	Pemrograman Berorientasi Objek.....	22
2.4	Basis Data (Database)	22
2.4.1	Bahasa Basis Data	22
2.4.2	ERD (Entity Relationship Diagram.....	24
2.4.3	Logical Record Structure (LRS).....	27
2.4.4	Tabel/Relasi.....	28
2.4.5	Spesifikasi Basis Data.....	28
2.4.6	Rancangan Dokumen Keluaran.....	28
2.4.7	Rancangan Dokumen Masukan.....	28
2.4.8	Rancangan Layar Program.....	28
2.5	Pemrograman Aplikasi	29
2.5.1	Microsoft Visual Basic.Net.....	29
2.5.2	Rational Rose	30
2.5.3	Ms.Access dan Database.....	30
2.5.4	Microsoft Project 2007	30

2.6 Manajemen Proyek	31
2.6.1 Pengertian Manajemen Proyek.....	31

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

3.1 Ruang Lingkup (<i>Scape</i>) Proyek.....	40
3.2 Tujuan Proyek.....	40
3.2.1 Faktor Penentu Keberhasilan	42
3.3 <i>Project Execution Plan</i>	42
3.3.1 Identifikasi <i>Stakeholder</i>	42
3.3.2 Identifikasi <i>Deliverables</i>	44
3.4 Penjadwalan Proyek	45
3.4.1 <i>Work Breakdown Structure</i> (WBS)	46
3.4.2 <i>Gantt Chart</i>	47
3.5 Rancangan Anggaran Biaya (RAB).....	48
3.6 <i>Responsibility Assigment Matrix</i> (RAM)	50
3.7 Analisa Resiko (<i>Project Risk</i>).....	52
3.8 Rencana Rapat (<i>Meeting Plan</i>).....	54

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Tinjauan Organisasi	57
4.2 Analisa Proses Bisnis	63
4.3 Activity Diagram	66
4.4 Analisa Dokumen Masukan.....	74
4.5 Analisa Dokumen Keluaran.....	77
4.6 Identifikasi Kebutuhan	80
4.7 <i>Package Diagram</i>	85
4.8 <i>Usecase Diagram</i>	85
4.9 Diskripsi Usecase Diagram	87
4.10 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	96
4.11 Transformasi ERD Ke LRS	97
4.12 LRS (Logical Record Structure).....	98

4.13 Tabel-Tabel/Relasi	99
4.14 Spesifikasi Basis Data	109
4.15 Rancangan Antar Muka.....	122
4.16 Rancangan Dialog Layar	127
4.17 Rancangan Layar.....	128
4.18 Sequence Diagram	139

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....	149
5.2 Saran.....	150

DAFTAR PUSTAKA	151
-----------------------------	-----

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Identifikasi <i>Stakeholder</i> 1	43
Gambar 3.2 <i>WBS</i>	46
Gambar 3.3 <i>GhanChart</i>	47
Gambar 4.1 Struktur Organisasi UPTD BSPM.....	59
Gambar 4.2 Activity Diagram Proses Mutasi Pegawai	66
Gambar 4.3 Activity Diagram Proses Cuti Pegawai Selon 4.....	67
Gambar 4.4 Activity Diagram Proses Cuti Pegawai Selon 3.....	68
Gambar 4.5 Activity Diagram Proses Kenaikan Gaji Berkala.....	69
Gambar 4.6 Activity Diagram Proses Pendataan Keluarga Pegawai KP4.....	70
Gambar 4.7 Activity Diagram Proses DP3	71
Gambar 4.8 Activity Diagram Proses Laporan Absensi.....	72
Gambar 4.9 Activity Diagram Proses Laporan DUK.....	73
Gambar 4.10 Package Diagram.....	85
Gambar 4.11 Usecase Diagram Master.....	85
Gambar 4.12 Usecase Diagram Transaksi	86
Gambar 4.13 Usecase Diagram Laporan	86
Gambar 4.14 ERD (Entity Relationship Diagram	96
Gambar 4.15 Transformasi ERD Ke LRS.....	97
Gambar 4.16 Logical Record Structure (LRS).....	98
Gambar 4.17 Rancangan Dialog Layar.....	127
Gambar 4.18 Rancangan Layar Menu Utama	128
Gambar 4.19 Rancangan Layar Menu Form Master	128
Gambar 4.20 Rancangan Layar Menu Utama Form Transaksi.....	129

Gambar 4.21 Rancangan Layar Menu Utama Form Laporan	129
Gambar 4.22 Rancangan Layar Form Entry Data Pegawai	130
Gambar 4.23 Rancangan Layar Form Entry Data Absensi	131
Gambar 4.24 Rancangan Layar Form Entry Mutasi	132
Gambar 4.25 Rancangan Layar Form Permohonan Cuti	133
Gambar 4.26 Rancangan Layar Form Cetak Surat Cuti	134
Gambar 4.27 Rancangan Layar Form Entry SKKGB	135
Gambar 4.29 Rancangan Layar Form Cetak KP4	136
Gambar 4.30 Rancangan Layar Form Cetak DP3	137
Gambar 4.31 Rancangan Layar Form Cetak Laporan Absensi	138
Gambar 4.32 Rancangan Layar Form Laporan DUK	138
Gambar 4.33 Sequence Diagram Form Entry Data Pegawai	139
Gambar 4.34 Sequence Diagram Form Entry Data Absensi	140
Gambar 4.35 Sequence Diagram Form Entry Mutasi	141
Gambar 4.36 Sequence Diagram Form Entry Permohonan Cuti	142
Gambar 4.37 Sequence Diagram Form Cetak Surat Cuti	143
Gambar 4.38 Sequence Diagram Form Entry SK KGB	144
Gambar 4.40 Sequence Diagram Form Cetak KP4	145
Gambar 4.41 Sequence Diagram Form Cetak DP3	146
Gambar 4.42 Sequence Diagram Form Cetak Laporan Absensi	147
Gambar 4.43 Sequence Diagram Form Cetak Laporan DUK	148

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Identifikasi Stakeholder 2.....	43
Tabel 3.2 Tangible Deliverables.....	44
Tabel 3.3 Rencana Anggaran Biaya (RAB).....	48
Tabel 3.4 Rincinan Rencana Anggaran Biaya(RAB).....	48
Tabel 3.5 Biaya ATK.....	49
Tabel 3.6 Biaya Pengadaan Software dan Hardware.....	49
Tabel 3.7 Responsible Assigment Matrix(RAM).....	50
Tabel 3.8 Analisa Resiko.....	51
Tabel 3.9 Rencana Rapat(Meeting Plan).....	54
Tabel 4.1 Tabel Pegawai.....	99
Tabel 4.2 Tabel Absensi.....	101
Tabel 4.3 Tabel Mutasi.....	101
Tabel 4.4 Tabel Permohonan Cuti.....	102
Tabel 4.5 Tabel Surat Cuti.....	102
Tabel 4.6 Tabel SK KGB.....	103
Tabel 4.7 Tabel KP4.....	103
Tabel 4.8 Tabel Catat.....	104
Tabel 4.9 Tabel Tanggungan.....	104
Tabel 4.10 Tabel Terima.....	105
Tabel 4.11 Tabel DP3.....	106
Tabel 4.12 Tabel Spesifikasi Pegawai.....	107

Tabel 4.13 Tabel Spesifikasi Absensi.....	110
Tabel 4.14 Tabel Spesifikasi Mutasi.....	111
Tabel 4.15 Tabel Spesifikasi Permohonan Cuti	112
Tabel 4.16 Tabel Spesifikasi Surat Cuti.....	113
Tabel 4.17 Tabel Spesifikasi SKGB	114
Tabel 4.18 Tabel Spesifikasi KP4	115
Tabel 4.19 Tabel Spesifikasi Catat	116
Tabel 4.20 Tabel Spesifikasi Tanggungan	118
Tabel 2.21 Tabel Spesifikasi Terima	119
Tabel 4.22 Tabel Spesifikasi DP3	121

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A Masukan Sistem Berjalan	
-A1 Data Pegawai	153
-A2 Data Absensi.....	154
-A2 SK Mutasi.....	155
-A3 Surat Permohonan Cuti	157
-A5 SK Kenaikan Gaji Berkala	158
-A6 Data KP4	159
-A7 Data DP3	161
Lampiran B Keluaran Sistem Berjalan	
-B1 Surat Cuti.....	162
-B2 KP4.....	163
-B3 DP3.....	164
-B3 Laporan Absensi	165
-B4 Laporan DUK	166
Lampiran C Rancangan Masukan Sistem Usulan	
-C1 Data Pegawai	167
-C2 Data Absensi.....	168
-C3 Data Mutasi	169
-C4 Data Permohonan Cuti	170
-C5 Data KP4	171
-C6 Data DP3	172
Lampiran D Rancangan Keluaran Sistem Usulan	
-D1 Cetak Surat Cuti.....	173
-D2 Cetak KP4.....	174
-D4 Cetak DP3.....	175
-D5 Cetak Laporan DUK	177
-D6 Cetak Laporan Absensi	178

Lampiran E Surat Keterangan

-E1	Surat Keterangan Riset.....	179
-----	-----------------------------	-----

Lampiran F Kartu Konsultasi

-F1	Kartu Konsultasi Bimbingan Teori.....	180
-F2	Kartu Konsultasi Bimbingan Program.....	181

DAFTAR SIMBOL

1. Activity Diagram

a. Start Point



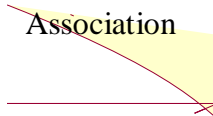
Menggambarkan permulaan dari sebuah sistem yang akan dikerjakan, biasanya terletak pada pojok kiri atas

b. Activity State



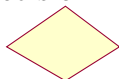
Menggambarkan sebuah proses bisnis

c. Association



Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah

d. Decision Points



Menggambarkan hubungan transisi sebuah garis dari atau ke decision point

e. End Point



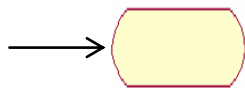
Menggambarkan akhir dari sebuah sistem

f. Swimlane



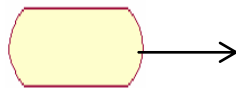
Menggambarkan pemisah atau pengelompokan aktivitas

- Black Hole Activities



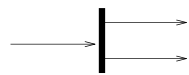
Menggambarkan ada masukan tapi tidak ada keluaran

- Miracle Activities



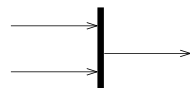
Menggambarkan tidak ada masukan tapi ada keluaran

- Fork



Menggambarkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu

- Join



Menggambarkan adanya dekomposisi

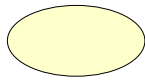
2. Use Case Diagram

a. An Actor



Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem

b. Use Case



Menggambarkan proses sistem (kebutuhan sistem dari sudut pandang user)

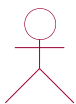
c. Association Aktif



Menggambarkan bagaimana actor terlibat didalam use case

3. Sequence Diagram

a. An Actor



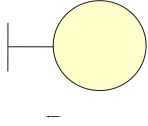
Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem

b. Entity Class



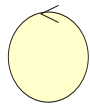
Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan

c. Boundary Class



Menggambarkan sebuah penggambaran dari form

d. Control Class



Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel.

e. A focus Of Control & A life line



Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah message

f. A message



Menggambarkan pengiriman pesan

g. Loop



Menggambarkan perulangan dalam sequence

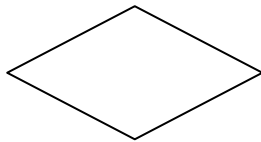
4. ERD

a. Entitas



Merupakan obyek – obyek dasar yang terikat didalam sistem. Obyek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangannya perlu disimpan di basis data

b. Relationship



Merupakan kejadian yang menggambarkan hubungan antara dua atau lebih entitas

c. Garis



Menghubungkan entitas dengan relationship