

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Informasi merupakan salah satu kebutuhan didalam suatu instansi, perusahaan, organisasi, lembaga serta lingkungan yang berada diluar sistem. Informasi dianggap sangat penting karena dengan adanya informasi dapat menambah pengetahuan, mengurangi ketidak pastian dan resiko kegagalan serta dapat membantu para pemimpin dalam mengambil suatu kesimpulan dan keputusan yang efektif dan efisien.

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat saat ini, maka sarana dan prasarana pendidikan harus mengikuti perkembangan yang ada untuk mendukung kualitas pendidikan yang ada dan menuntut para guru untuk bekerja secara ekonomis, efektif dan efisien agar dapat mengikuti perkembangan teknologi kedepannya. Oleh karena itu, para guru membutuhkan informasi dalam melaksanakan tanggung jawabnya.

Sekolah SMP N 3 SATU ATAP Lubuk Besar merupakan suatu instansi pendidikan yang ada di Batu Beriga,kecamatan Lubuk Besar,Kabupaten Bangka Tengah.Sekolah ini merupakan salah satu sekolah yang ada di Bangka Tengah dan mampu bersaing dengan sekolah yang lainnya dan sekolah ini didukung oleh staf pengajar yang mumpuni.pada SMP N 3 Satu Atap Lubuk Besar masih bersifat manual dalam proses administrasi siswa khususnya dalam pengolahan nilai.

Berdasarkan identifikasi diatas masih ditemukan beberapa masalah yang sering terjadi dalam pengolahan data siswa, yaitu kekeliruan dalam merekap nilai dan data-data mengenai siswa yang sering mengalami keterlambatan saat adanya *update* data karena terlalu banyaknya jumlah siswa serta belum adanya media penyimpanan data yang baik karena hanya tersimpan dalam bentuk dokumen dan tersusun dalam sebuah lemari disekolah.

Dengan pertimbangan tersebut, maka dari itu penulis tertarik mengambil judul “**Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Nilai Pada SMP N 3 Satu Atap Lubuk Besar Berbasis Dekstop**”.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan pengamatan penulis, adapun permasalahan yang timbul antara lain :

- a. Bagaimana agar sekolah bisa memberikan layanan dan informasi yang cepat kepada siswa.
- b. Bagaimana mengatasi kesulitan dalam pengolahan data siswa, dimana sering terjadi kesalahan pencatatan data ketika data akan disimpan secara berulang-ulang.
- c. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat menyimpan banyak data atau dokumen secara terkomputerisasi, akurat dan terjamin keamanannya pada SMP N 3 Satu Atap Lubuk Besar.
- d. Bagaimana membuat laporan yang ada di SMP N 3 Satu Atap Lubuk Besar menjadi lebih cepat dan efisien.

1.3 Batasan Masalah

Adapun pokok pembahasan dalam penelitian ini, maka penulis membatasi masalah hanya membahas tentang pengolahan nilai saja yang meliputi data kelas, data siswa, data guru, absensi, jadwal mata pelajaran dan rekap nilai siswa.

1.4 Metode Penelitian

Dalam menyusun tugas akhir ini, penulius melakukan penelitian sehingga tugas akhir ini dapat diselesaikan dengan baik. Adapun langkah-langkah yang diambil adalah sebagai berikut:

- a. Pengumpulan Data
 - 1) Observasi
Metode observasi merupakan suatu metode pengumpulan dat dengan mengadakan pengamatan secara langsung, cermat dan sistematis atas

masalah-masalah yang sedang diteliti pada SMP N 3 Satu Atap Lubuk Besar.

2) Wawancara

Teknik pengumpulan data dengan meminta penjelasan secara langsung dari berbagai pihak yang memiliki keterkaitan langsung dengan sistem informasi pengolahan nilai sehingga penulis dapat mengetahui keterangan tentang permasalahan yang peneliti batasi melalui tanyan jawab secara lisan atau tertulis pada SMP N 3 Satu Atap Lubuk Besar.

3) Studi Kepustakaan

Penelitian yang bersifat teoritis, dimana penelitian dilakukan dengan mencari data dari berbagai buku pengetahuan dari sumber-sumber lain yang berhubungan dengan masalah yang di bahas.

b. Analisa Sistem

Analisa sistem yang digunakan adalah analisa sistem yang berorientasi objek. sebagai alat bantu dalam menganalisa sistem untuk mendeskripsikan proses bisnis sistem yang sedang berjalan digunakan activity diagram, sedangkan dalam mengidentifikasi kebutuhan sistem usulan yang menggunakan *use case diagram* dan deskripsi *use case*, analisa keluaran dan analisa masukan.

c. Perancangan Sistem

Dalam Perancangan sistem tahap yang digunakan penulis adalah merancang sistem secara rinci berdasarkan hasil analisa sistem yang ada sehingga menghasilkan: *Entity Relationship Diagram*, *Transformasi*, *Logical Record*, Tabel, Spesifikasi Basis Data, *Sequence Diagram*, *Class Diagram*.

1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.5.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penulisan skripsi ini adalah membuat pencatatan pengolahan nilai, dan pelaporan nilai serta laporan yang terkait dengan pengolahan nilai secara komputerisasi.

1.5.2 Manfaat Penelitian

a. Bagi Penulis

- 1) Dapat membuat program aplikasi yang sesuai dengan permasalahan yang dihadapi.
- 2) Sebagai pembelajaran serta menambah wawasan tentang dunia kerjakhusunya mengenai pembuatan komputerisasi yang telah didapatkan dibangku perkuliahan.

b. Bagi Sekolah

- 1) Dapat memiliki dan memakai program aplikasi yang dibutuhkan sesuai dengan permasalahan yang dihadapi.
- 2) Meringkas dan menghemat tempat dan waktu karena data diolah dengan menggunakan komputer sehingga meningkatkan kecepatan maupun ketepatan dalam proses pengolahan nilai.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan Laporan skripsi ini, pembahasan dan penjelasan dibagi menjadi 5 bab yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang, perumusan masalah, ruang lingkup masalah, metode penelitian, tujuan penulisan serta menjelaskan tentang sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini menjelaskan secara singkat mengenai konsep sistem informasi yang berisi konsep dasar informasi, konsep sistem informasi, dan konsep dasar sistem informasi, analisa dan

perancangan sistem informasi berorientasi objek, serta teori pendukung.

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

Bab ini menjelaskan tentang PEP (Project Execution Plan) yang berisi objective proyek, identifikasi stakeholders, identifikasi deliverables, dan penjadwalan proyek (yang berisi : work breakdown structure, milestone, jadwal proyek), RAB (Rencana Anggaran Biaya), Struktur Tim Proyek berupa table RAM (Responsible Assignment Matrix) dan skema/diagram struktur, analisa resiko (project risk) dan meeting plan.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang secara mengenai sejarah dari perusahaan, struktur organisasi, pembagian tugas dan tanggung jawab, uraian prosedur, *activity diagram*, analisa keluaran, analisa masukan, identifikasi kebutuhan, *use case diagram*, deskripsi *use case*, rancangan basis data yang berisi *class diagram*, *logical record structure*, tranformasi *logical record structure* ke relasi, spesifikasi basis data serta rancangan antar muka yang berisi rancangan keluaran, rancangan masukan, rancangan dialog layar, *sequence diagram*.

BAB V PENUTUP

Bab ini memuat kesimpulan yang penulis ajukan sehubungan dengan permasalahan yang dihadapi mengenai pengolahan nilai serta saran-saran selama penulis melakukan penelitian.