

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
KEPENDUDUKAN DI KANTOR KEPALA DESA KATIS KECAMATAN
SIMPANGKATIS KABUPATEN BANGKA TENGAH**

SKRIPSI



SINARSIH

1122500062

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2015**

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
KEPENDUDUKAN DI KANTOR KEPALA DESA KATIS KECAMATAN
SIMPANGKATIS KABUPATEN BANGKA TENGAH**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



SINARSIH

1122500062

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2015**



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1122500062
Nama : Sinarsih
Judul Skripsi : **ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
ADMINISTRASI KEPENDUDUKAN DI KANTOR
KEPALA DESA KATIS KECAMATAN SIMPANGKATIS
KABUPATEN BANGKA TENGAH**

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri, dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 22 juni 2015



(Sinarsih)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
KEPENDUDUKAN DI KANTOR KEPALA DESA KATIS KECAMATAN
SIMPANGKATIS KABUPATEN BANGKA TENGAH**


Yang dipersiapkan dan disusun oleh


SINARSIH
1122500062

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada Tanggal 02 juli 2015

Susunan Dewan Penguji
Anggota



Fitriyani, M.Kom
NIDN. 02 200285 01

Ketua

Hilyah Magdalena, M.Kom
NIDN. 02 141077 01

Dosen Pembimbing


Hamidah, M.Kom
NIDN. 02 100483 02

Kaprod Sistem Informasi


Yuyi Andriika, M.Kom
NIDN. 02 271080 01

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 02 Juli 2015

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG


Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc.



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang atas rahmat-Nya maka penulis dapat menyelesaikan penyusunan Laporan Skripsi yang berjudul **“Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kependudukan di kantor kepala desa katis kecamatan simpangkatis kabupaten Bangka tengah”**.

Laporan ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan jenjang Strata 1 (S1) Program Studi Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Atma Luhur Pangkalpinang.

Dalam penyusunan Laporan Skripsi ini, penulis merasa masih banyak kekurangan baik pada teknis penulisan maupun materi, mengingat akan kemampuan yang dimiliki penulis. Untuk itu kritik, dan saran dari semua pihak sangat penulis harapkan demi penyempurnaan pembuatan Laporan Skripsi ini. Dalam pembuatan Laporan Skripsi ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang tak terhingga kepada pihak-pihak yang membantu dalam menyelesaikan Laporan Skripsi ini, yaitu:

1. Allah SWT, atas Karunia dan Rahmat-nya yang tak terhingga.
2. Keluarga tercinta, khususnya Ayah dan Ibu (Alm) atas jasa-jasanya, kesabaran, do'a, dan tidak pernah lelah dalam mendidik dan memberi cinta yang tulus dan ikhlas kepada penulis semenjak kecil.
3. Bapak Prof. Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan kampus STMIK Atma Luhur.
4. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
5. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku Kaprodi Sistem Informasi.
6. Ibu Hamidah, M.Kom selaku dosen pembimbing Teori di skripsi ini.
7. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku dosen Pembimbing Program di skripsi ini.

8. Bapak Ishak selaku Kepala Desa Katis Kecamatan Simpangkatis Kabupaten Bangka Tengah.
9. Pegawai di Kantor Kepala Desa Katis serta ketua RT Desa Katis yang telah banyak membantu penulis dalam penyusunan laporan skripsi ini.
10. Bapak, dan Ibu yang telah mendukung penulis, baik spirit maupun materi.
11. Saudara, dan sahabat-sahabat, terutama teman-teman seperjuangan di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang Angkatan 2011 yang telah mewarnai proses perkuliahan selama hampir 4 tahun.
12. Dan semua pihak yang telah membantu penulis yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan, dan selalu mencurahkan hidayah serta taufik-Nya, Amin.

Akhir kata penulis berharap semoga tugas ini dapat bermanfaat bagi pembaca pada umumnya dan khususnya mahasiswa/i STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Pangkalpinang, 22 juni 2015

Penulis

ABSTRACT

Katis Village Head Office is a government agency which is located in the village of Merdeka Katis Simpangkatis districts are now headed by Mr. Ishak. In centralize existing problems and in order not to deviate from the subject, then on this thesis boundary problem to be discussed is the process of population administration.

Problems encountered are data processing activities is still done manually, causing a variety of problems, such as the delay in presenting the report to the leadership, poor data storage resulting in wastage of time in the grouping of data, lack of assurance of the accuracy of the data and the possibility of recording errors in service to citizens. The author in analyzing the object-oriented systems using UML methods such as use case diagrams, activity diagrams, class diagrams and sequence diagrams. in designing the system I use Microsoft Office Visio 2007. And for the database I use Microsoft Office Access 2007.

The purpose of writing this thesis is expected to help the Village Head Office Katis in improving the existing system with the hope of processing and presentation of information for population administration is done manually can be facilitated with the establishment of a computerized information system design. With the computerized system, it is expected to support the achievement of objectives such as ease of users of the system in providing the report - a report that quality and meet the needs of management, time efficiency in the implementation of service activities correspondence to the citizens, the document - a document produced higher quality output and informative, increase the effectiveness in data processing in order to produce the information needed to complete and can be produced at any time if necessary and improve the quality of services to citizens in need.

Keywords : System, Unifed Modelling Language

ABTRAKSI

Kantor Kepala Desa Katis adalah sebuah instansi pemerintah yang beralamat di jalan Merdeka Desa Katis kecamatan Simpangkatis yang sekarang dipimpin oleh Bapak Ishak. Dalam memusatkan masalah yang ada dan agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan, maka pada skripsi ini batasan masalah yang akan dibahas yaitu proses administrasi kependudukan.

Masalah yang dihadapi adalah kegiatan pengolahan data masih dilakukan secara manual, sehingga menimbulkan berbagai masalah, seperti keterlambatan dalam menyajikan laporan kepada pimpinan, penyimpanan data yang kurang baik sehingga terjadi pemborosan waktu dalam pengelompokan data, kurang terjaminnya keakuratan data dan kemungkinan terjadinya kesalahan pencatatan dalam pelayanan terhadap warga. Penulis dalam menganalisa sistem berorientasi obyek menggunakan metode UML seperti use case diagram, activity diagram, class diagram dan sequence diagram. dalam merancang sistem penulis menggunakan Microsoft Office Visio 2007. Dan untuk database penulis menggunakan Microsoft Office Access 2007.

Tujuan penulisan dalam skripsi ini diharapkan dapat membantu Kantor Kepala Desa Katis dalam memperbaiki sistem yang ada dengan harapan pengolahan dan penyajian informasi administrasi kependudukan yang selama ini dilakukan secara manual dapat dipermudah dengan dibuatnya rancangan sistem informasi yang terkomputerisasi. Dengan adanya sistem komputerisasi ini, maka diharapkan dapat mendukung tercapainya tujuan seperti kemudahan pengguna sistem dalam menyediakan laporan – laporan yang bermutu serta memenuhi kebutuhan manajemen, efisiensi waktu dalam pelaksanaan kegiatan pelayanan surat menyurat kepada warga, dokumen – dokumen keluaran yang dihasilkan lebih berkualitas dan informative, meningkatkan efektifitas dalam pengolahan data agar dihasilkan informasi yang dibutuhkan dengan lengkap serta dapat dihasilkan setiap saat jika diperlukan dan meningkatkan kualitas pelayanan kepada warga yang membutuhkan.

Kata Kunci : Sistem, *Unifed Modelling Language*

DAFTAR ISI

	HALAMAN
HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRACTION	vi
ABSTRAKSI	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
DAFTAR SIMBOL	xx
BAB IPENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Metode Penelitian.....	2
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	5
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem	7
2.1.1 Karakteristik Sistem	8
2.1.2 Klasifikasi Sistem.....	11

2.2 Konsep Dasar Informasi.....	12
2.2.1 Fungsi dan Siklus Informasi.....	13
2.2.2 Jenis-jenis Informasi	14
2.2.2.1 Informasi Berdasarkan Persyaratan.....	14
2.2.2.2 Informasi Berdasarkan Dimensi Waktu	15
2.2.2.3 Informasi Berdasarkan Sasaran	15
2.2.2.4 Kualitas Informasi	15
2.2.2.5 Nilai Informasi.....	16
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	16
2.3.1 Definisi Sistem Informasi.....	16
2.3.2 Komponen Sistem Informasi.....	17
2.4 Analisa dan perancangan sistem Berorientasi Objek dengan UML.....	18
2.4.1 Konsep Dasar Berorientasi Objek	18
2.4.2 Definisi UML	18
2.4.3 Analisa Berorientasi Objek (<i>Object Orientation Analysis</i>)	19
2.4.4 <i>Activity Diagram</i>	20
2.4.5 <i>Use Case Diagram</i>	23
2.4.6 <i>Package Diagram</i>	26
2.4.7 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i>	26
2.4.8 <i>Sequence Diagram</i>	27
2.4.9 <i>Class Diagram</i>	29
2.4.4 Perancangan Berorientasi Objek (<i>Object Orientation Design</i>).....	31
2.5 Perancangan Basis Data	31
2.5.1 ERD(<i>Entity Relationship Diagram</i>)	32
2.5.2 LRS(<i>Logical Record Structure</i>)	33
2.5.3 Tabel atau Relasi	34
2.5.4 Normalisasi.....	34
2.5.5 Spesifikasi Basis Data	36
2.5.6 Rancangan Dokumen Keluaran.....	36

2.5.7 Rancangan Dokumen Masukan.....	36
2.5.8 Rancangan Layar Program	36
2.6 Teori Pendukung Tentang Kependudukan.....	36
2.6.1 Sistem Informasi Kependudukan	36
2.6.2 Dokumen Kependudukan	37
2.7 Perangkat Lunak Sistem Informasi	38
2.7.1 <i>Rational Rose</i>	39
2.7.2 Pengertian <i>VB Net</i>	39
2.7.3 <i>Microsoft Access</i>	39
2.7.4 <i>Microsoft Visio</i>	40
2.7.5 Teori Pengelolaan Proyek	39

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

3.1 PEP(<i>Project Execution Plan</i>).....	43
3.1.1 <i>Objective Project</i>	43
3.1.2 Identifikasi Stakeholders	43
3.1.2.1 Peran Masing-masing Stakeholders	45
3.1.3 Identifikasi <i>Deliverables</i>	50
3.1.3.1 <i>Tangible Deliverables</i> (Aset Fisik).....	50
3.1.3.2 <i>Intangible Deliverables</i> (Aset Non Fisik).....	51
3.2 Penjadwalan Proyek	51
3.2.1 Estimasi Waktu Pelaksanaan	51
3.2.2 Timeline Aktifitas	53
3.2.2.1 <i>Gantt Chartt</i>	53
3.2.2.2 Struktur Aktivitas	55
3.2.3 Jadwal Proyek	56
3.2.4 WBS(<i>Work Breakdown Struktire</i>).....	57
3.3 Rencana Anggaran Biaya.....	58
3.4 Struktur Tim Proyek Berupa Tabel RAM.....	59

3.5 Skema Struktur Aktivitas	60
3.6 Analisa Resiko	61
3.7 <i>Meeting Plan</i>	63

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Tinjauan Organisasi	65
4.1.1 Tentang Kelurahan Desa Katis.....	65
4.1.2 Sejarah Organisasi.....	66
4.1.3 Visi	67
4.1.4 Misi.....	67
4.1.5 Struktur Organisasi.....	67
4.1.6 Tujuan Penyusunan petunjuk teknis Perencanaan Pembangunan Desa..	69
4.1.7 Pembagian Tugas dan Wewenang dari Struktur Organisasi	69
4.2 Analisa Proses	70
4.3 Activity Diagram.....	73
4.4 Analisa Keluaran.....	80
4.5 Analisa Masukan.....	82
4.6 Identifikasi Kebutuhan	83
4.7 <i>Package Diagram</i>	86
4.8 <i>Use Case Diagram</i>	86
4.9 Deskripsi <i>Use Case</i>	88
4.10 Rancangan Basis Data.....	93
a. ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	93
b. Transformasi ERD ke LRS	95
c. LRS.....	96
d. Tabel.....	97
e. Spesifikasi Basis Data	101
4.11 Rancangan Antar Muka.....	110

a. Rancangan Keluaran.....	110
b. Rancangan Masukan	114
c. Rancangan Layar	115
d. Sequence Diagram	121
e. Class Diagram	135

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	136
5.2 Saran.....	137

DAFTAR PUSTAKA	138
-----------------------------	------------

LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN

LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN.....

LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN.....

LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN

LAMPIRANESURAT KETERANGAN RISET

LAMPIRANF KARTU BIMBINGAN TEORI

LAMPIRANG KARTU BIMBINGAN PROGRAM.....

LAMPIRANH BIODATA PENULIS.....

DAFTAR GAMBAR

HALAMAN

Gambar 2.1 Karakteristik Sistem	10
Gambar 2.2 Siklus Informasi	14
Gambar 3.1 Struktur <i>Gantt Chart</i>	54
Gambar 3.2 Struktur Aktifitas.....	55
Gambar 3.3 WBS Sistem Informasi Administrasi Kependudukan.....	57
Gambar 3.4 Struktur Project	60
Gambar 4.1 Struktur Organisasi.....	68
Gambar 4.2 Activity Diagram Pencatatan Data Penduduk.....	73
Gambar 4.3 Activity Diagram Pembuatan Formulir Permohonan KK.....	74
Gambar 4.4 Activity Diagram Pembuatan Formulir Permohonan KTP.....	75
Gambar 4.5 Activity Diagram Pembuatan Surat Keterangan Kelahiran	76
Gambar 4.6 Activity Diagram Pembuatan Surat Keterangan Domisili	77
Gambar 4.7 Activity Diagram Pembuatan Surat Keterangan Pindah	78
Gambar 4.8 Activity Diagram Pembuatan Surat Keterangan Pindah Datang	79
Gambar 4.9 Activity Diagram Laporan Data Penduduk.....	79
Gambar 4.10 Package Diagram.....	85
Gambar 4.11 Use Case Diagram Master.....	86
Gambar 4.12 Use Case Diagram Transaksi	87
Gambar 4.13 Use Case Diagram Laporan.....	87

Gambar 4.14 ERD.....	94
Gambar 4.15 Transformasi Diagram ERD ke LRS	95
Gambar 4.16 <i>Logical Record Structure</i>	96
Gambar 4.17 Rancangan Layar Form Menu Utama	115
Gambar 4.18 Rancangan Layar Form Entry Data Penduduk.....	115
Gambar 4.19 Rancangan Layar Form Entry Data Pelapor_Saksi_Luar	116
Gambar 4.20 Rancangan Layar Form Entry Surat KeteranganKelahiran.....	116
Gambar 4.21 Rancangan Layar Form Cetak Surat Pindah	117
Gambar 4.22 Rancangan Layar Form Cetak Surat Keterangan Domisili.....	117
Gambar 4.23 Rancangan Layar Form Cetak Surat Keterangan Pindah Datang	118
Gambar 4.24 Rancangan Layar Form Cetak Surat Keterangan Permohonan KK..	118
Gambar 4.25 Rancangan Layar Form Cetak Surat Keterangan Permohonan KTP	119
Gambar 4.26 Rancangan Layar Form Cetak Laporan Data Penduduk.....	119
Gambar 4.27 Rancangan Layar Form Cetak Kelahiran	120
Gambar 4.28 Rancangan Layar Form Cetak Pindah.....	120
Gambar 4.29 Rancangan Layar Form Cetak Pindah Datang	120
Gambar 4.30 Sequence Diagram Entry Data Penduduk	121
Gambar 4.31 Sequence Diagram Entry Data Pelapor_Saksi_Luar.....	122
Gambar 4.32 Sequence Diagram Entry Data Kartu Keluarga	123
Gambar 4.33 Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Kelahiran.....	124
Gambar 4.34 Sequence Diagram Cetak Surat Pindah.....	125
Gambar 4.35 Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Domisili	126
Gambar 4.36 Sequence Diagram Entry Surat Keterangan Pindah Datang	127

Gambar 4.36 Sequence Diagram Cetak Surat Permohonan KK.....	128
Gambar 4.37 Sequence Diagram Cetak Surat Permohonan KTP.....	129
Gambar 4.38 Sequence Diagram Cetak Surat Kematian	130
Gambar 4.39 Sequence Diagram Cetak Laporan Data Penduduk	131
Gambar 4.40 Sequence Diagram Cetak Laporan Kelahiran	132
Gambar 4.41 Sequence Diagram Cetak Laporan Pindah.....	133
Gambar 4.42 Sequence Diagram Cetak Laporan Pindah Datang	134
Gambar 4.43 Class Diagram	135

DAFTAR TABEL

	HALAMAN
Tabel 3.1 Tabel <i>Stakeholders</i>	44
Tabel 3.2 Tabel <i>Stakeholders eksternal</i>	45
Tabel 3.3 Tabel <i>Stakeholders iksternal</i>	46
Tabel 3.4 Tabel Sponsor	50
Tabel 3.5 Tabel Aset Fisik Proyek.....	50
Tabel 3.6 Tabel Estimasi waktu pelaksanaan	52
Tabel 3.7 Tabel Jadwal Proyek	56
Tabel 3.8 Tabel Rencana Anggaran Proyek.....	58
Tabel 3.9 Tabel <i>Responsible AssigmentMatrix</i>	59
Tabel 3.10 Tabel Analisa Resiko	61
Tabel 3.11 Tabel <i>Meeting Plan</i>	63
Tabel 4.1 Tabel Penduduk.....	97
Tabel 4.2 Tabel FPKTP.....	97
Tabel 4.3 Tabel FPKK	97
Tabel 4.4 Tabel Ajukan.....	97
Tabel 4.5 Tabel Sk_kelahiran	98
Tabel 4.6 Tabel Ada	98
Tabel 4.7 Tabel Pelapor_Saksi_Luar	98
Tabel 4.8 Tabel SKD	99

Tabel 4.9 Tabel Sk_pindah	99
Tabel 4.10 Tabel Terima	99
Tabel 4.11 Tabel SK_Datang.....	99
Tabel 4.12 Tabel Serah	100
Tabel 4.13 Tabel Dapat.....	100
Tabel 4.14 Tabel Spesifikasi Basis Data Penduduk.....	101
Tabel 4.15 Tabel Spesifikasi Basis Data Formulir KK.....	102
Tabel 4.16 Tabel Spesifikasi Basis Data Formulir KTP.....	102
Tabel 4.17 Tabel Spesifikasi Basis Data Ajukan.....	103
Tabel 4.18 Tabel Spesifikasi Basis Data Surat Keterangan Kelahiran	104
Tabel 4.19 Tabel Spesifikasi Basis Data Dapat	105
Tabel 4.20 Tabel Spesifikasi Basis Data Ada	106
Tabel 4.21 Tabel Spesifikasi Basis Data Pelapor_Saksi_Luar	106
Tabel 4.22 Tabel Spesifikasi Basis Data Surat Keterangan Domisili.....	107
Tabel 4.23 Tabel Spesifikasi Basis Data Surat Keterangan Pindah.....	107
Tabel 4.24 Tabel Spesifikasi Basis Data Terima	108
Tabel 4.25 Tabel Spesifikasi Basis Data Surat Keterangan Datang	109
Tabel 4.26 Tabel Spesifikasi Basis Data Serah.....	110

DAFTAR LAMPIRAN

HALAMAN

LAMPIRAN A : KELUARAN SISTEM BERJALAN

LAMPIRAN A-1 :Kartu Keluarga.....	140
LAMPIRAN A-2 : Surat Keterangan Kelahiran.....	141
LAMPIRAN A-3 : Surat Keterangan Pindah.....	142
LAMPIRAN A-4 : LaporanData Penduduk.....	143
LAMPIRAN A-5: Surat Keterangan Domisili.....	144
LAMPIRAN A-6 : Formulir Pembuatan KK.....	145
LAMPIRAN A-7 : Formulir Pembuatan KTP.....	146
LAMPIRAN A-8 :Laporan Kematian.....	147

LAMPIRAN B : MASUKAN SISTEM BERJALAN

LAMPIRAN B-1 : Surat Keterangan Pindah Datang	148
LAMPIRAN B-2 : Biodata Penduduk	149

LAMPIRAN C : RANCANGAN KELUARAN

LAMPIRAN C-1 : Surat Keterangan Kelahiran	150
LAMPIRAN C-2 : Surat Keterangan Pindah.....	151
LAMPIRAN C-3 : Laporan Data Penduduk.....	152
LAMPIRAN C-4 : Surat Keterangan Domisili.....	153
LAMPIRAN C-5 : Laporan Data Kelahiran	154
LAMPIRAN C-6 : Laporan Data Pindah.....	155
LAMPIRAN C-7 : Laporan Data Pindah Datang	156

LAMPIRAN D : RANCANGAN MASUKAN

LAMPIRAN D-1 : Data Penduduk	157
LAMPIRAN D-2 : Surat Keterangan Pindah Datang	158
LAMPIRAN D-3 : Data Pelapor_Saksi_Luar	159
LAMPIRAN E : SURAT KETERANGAN RISET	
LAMPIRAN E-1 :SURAT KETERANGAN RISET	160
LAMPIRAN F : KARTU BIMBINGAN TEORI	
LAMPIRAN F-1 :KARTU BIMBINGAN TEORI.....	161
LAMPIRAN G : KARTU BIMBINGAN PROGRAM	
LAMPIRAN F-1 :KARTU BIMBINGAN PROGRAM.....	162
LAMPIRAN H : BIODATA PENULIS	
LAMPIRAN G-1 :BIODATA PENULIS	163

DAFTAR SIMBOL

1. Activity Diagram

a. Start Point



Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.

b. End Point



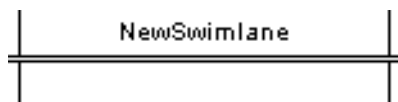
Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.

c. Activity



Menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem.

d. Swimlane



Menggambarkan pembagian atau pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri.

e. Transition State



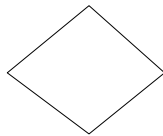
Menggambarkan hubungan antara dua state, dua activity ataupun antara state dan activity.

f. Transition to self



Menggambarkan hubungan antara state atau activity yang kembali kepada state atau activity itu sendiri.

g. Decision



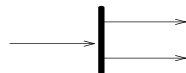
Menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar atau salah.

h. State



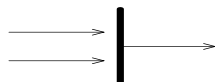
Menggambarkan kondisi, situasi ataupun tempat untuk beberapa aktivitas.

i. Fork



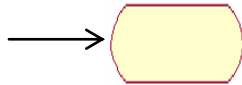
Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.

j. Join



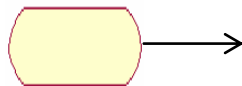
Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan dua atau lebih aktivitas yang sudah dilakukan dan menghasilkan sebuah aktivitas.

k. Black Hole Activities



Menggambarkan ada masukan tapi tidak ada keluaran.

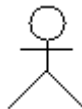
l. Miracle Activities



Menggambarkan tidak ada masukan tapi ada keluaran.

2.2. 2. Use Case Diagram

a. Actor



Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna software aplikasi (user).

b. Use case



Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.

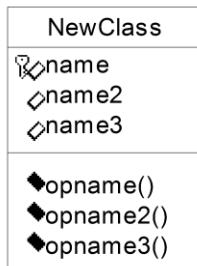
c. Association



Menggambarkan hubungan antara actor dengan use case.

3. 3. Class Diagram

a. Class



Menggambarkan keadaan (atribut atau property) dari suatu obyek. Class memiliki tiga area pokok, yaitu: nama, atribut, method. Nama menggambarkan nama dari class atau objek. Atribut menggambarkan batasan dari nilai yang dapat dimiliki oleh property tersebut. Method menggambarkan implementasi dari layanan yang dapat diminta dari beberapa object dari class, yang mempengaruhi behaviour.

b. Association



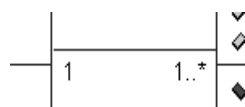
Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar kelas.

c. Aggregate



Menggambarkan bahwa suatu objek secara fisik dibentuk dari objek-objek lain, atau secara logis mengandung objek lain.

d. Multiplicity



Menggambarkan banyaknya *object* yang terhubung satu dengan yang lainnya.

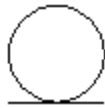
4. 4. Sequence Diagram

a. Actor



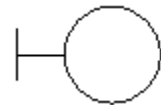
Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem.

b. Entity



Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).

c. Boundary



Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih actor dengan sistem.

d. Control



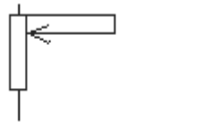
Menggambarkan “perilaku mengatur”, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.

e. Object Message



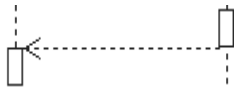
Menggambarkan pesan/hubungan antar objek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.

f. Message to self



Menggambarkan pesan/hubungan objek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.

g. Return Message



Menggambarkan pesan/hubungan antar objek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.

h. Object



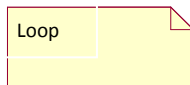
Menggambarkan abstraksi dari sebuah entitas nyata atau tidak nyata yang informasinya harus disimpan.

i. Message



Menggambarkan pengiriman pesan.

j. Loop



Menggambarkan perulangan dalam sequence.

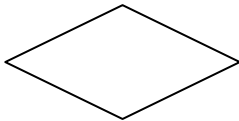
5. 5. Entity Relationship Diagram (ERD)

a. Entitas



Merupakan obyek-obyek dasar yang terikat didalam sistem. Obyek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangannya perlu disimpan di basis data.

b. Relationship



Merupakan kejadian yang menggambarkan hubungan antara dua atau lebih entitas.

c. Garis



Menghubungkan entitas dengan relationship