

**ANALISA SISTEM INFORMASI PEMBERIAN REMISI BAGI
NARAPIDANA NARKOTIKA BERDASARKAN PERATURAN
PEMERINTAH NOMOR 99 TAHUN 2012 PADA LEMBAGA
PERMASYARAKATAN NARKOTIKA KLAS III PANGKALPINANG**

SKRIPSI



**Oleh :
Randi Febrian
1122500069**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2015**

**ANALISA SISTEM INFORMASI PEMBERIAN REMISI BAGI
NARAPIDANA NARKOTIKA BERDASARKAN PERATURAN
PEMERINTAH NOMOR 99 TAHUN 2012 PADA LEMBAGA
PERMASYARAKATAN NARKOTIKA KLAS III PANGKALPINANG**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**Oleh :
Randi Febrian
1122500069**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2015**



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1122500069

Nama : Randi Febrian

Judul Skripsi : ANALISA SISTEM INFORMASI PEMBERIAN REMISI BAGI
NARAPIDANA NARKOTIKA BERDASARKAN
PERATURAN PEMERINTAH NOMOR 99 TAHUN 2012
PADA LEMBAGA PERMASYARAKATAN NARKOTIKA
KLAS III PANGKALPINANG

Menyatakan bahwa Skripsi saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat.
Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Skripsi saya terdapat unsur plagiat,
maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal
tersebut.

Panoksolinang Juli 2015
METERAI
TUMPIL
22BCADF272775397
6000
ENAM RIBURUPIAH
Randi Febrian

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI


**ANALISA SISTEM INFORMASI PEMBERIAN REMISI BAGI
NARAPIDANA NARKOTIKA BERDASARKAN PERATURAN
PEMERINTAH NOMOR 99 TAHUN 2012 PADA LEMBAGA
PERMASYARAKATAN NARKOTIKA KLAS III PANGKALPINANG**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

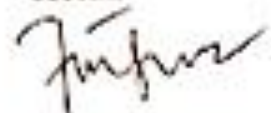
Randi Febrian
1122500069

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 01 Juli 2015


Susunan Dewan Penguji
Anggota


Sarwindah, S.Kom, M.M
NIDN. 02 120686 01


Ketua


Anisah, M.Kom
NIDN. 02 260783 02

Dosen Pembimbing


Hilyah Magdalena, M.Kom
NIDN. 02 141077 01


Kaprodi Sistem Informasi


Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 02 271080 01

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 01 Juli 2015

KETUA STM IK ATMA LUHUR PANGKALPINANG




Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat, rahmat dan segala karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata 1 (S1) pada jurusan Sistem Informasi di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan didunia.
2. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
3. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
4. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
5. Ibu Hilyah Magdalena, M.Kom selaku dosen pembimbing dalam penyusunan skripsi ini, yang telah memberikan masukan yang sangat berarti dan membimbing penulis sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
6. Ibu Hamidah, M.Kom selaku dosen pembimbing dalam penyusunan KP (Kerja Praktek).
7. Keluarga tercinta dan yang lainnya yang telah memberikan dukungan kepada penulis baik secara moril maupun materil.
8. Bapak Sulistiyono.Bc.Ip selaku Kepala Lembaga Permasalahatan Narkotika Kelas III Pangkalpinang yang telah membantu tanpa mempersulit penulis dalam menyelesaikan laporan skripsi ini.

9. Bapak Andri selaku pembimbing lapangan dan para pegawai Bagian registrasi yang telah banyak membantu penulis dalam melakukan penelitian dan pengambilan data.
10. Teman-teman senasib dan seperjuangan yang telah membagi ilmu serta memberi warna dalam persahabatan dan kebersamaan yang telah terjalin selama masuk kuliah di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
11. Rekan-rekan sesama mahasiswa, terutama untuk mahasiswa jurusan Sistem Informasi angkatan 2011, serta semua pihak yang telah membantu dan mendukung penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

Semoga semua jasa yang telah diberikan mendapat balasan dari Tuhan Yang Maha Esa. Akhir kata penulis berharap semoga laporan skripsi ini berguna bagi para pembaca umumnya dan teman-teman mahasiswa STMIK Atma Luhur Pangkalpinang khususnya.

Pangkalpinang, Mei 2015

Penulis

ABSTRACT

Narcotics Correctional Institution Class III Pangkalpinang a government agency in the field of Justice and Human Rights Ministry that handles khusu Narcotics problems are addressed in Jalan Lintas Timur II Selindung - Pangkalpinang Bangka Belitung Province. In 1996 the first still existed as a detention (Detention), then on 16 April 2003 the status of detention turned into prisons (Prisons).

In the study of information systems remissions these prisoners, there are several sub-parts and consists of: Inmate Data, Data Granting remission, remission Proposed Data, Data Change Prisoners, as well as statements relating to data processing remission inmates.

This study also aims to facilitate the use of system applications remissions of prisoners based on Government Regulation No. 99 of 2012 on Narcotics Correctional Institution Class III Pangkalpinang which initially still use manual way, which resulted in requiring considerable time in finding the back one by one inmate file who will get a remission.

We make remissions inmate information system is expected to facilitate and expedite the work of the registration part in the search for information more quickly and accurately, so that part of the registration work can be accomplished in accordance with the existing procedures and to be able to support the improvement of the search process and data processing remissions Prisoners The Narcotics Prison Class III Pangkalpinang and can produce remissions solution of existing systems currently using object oriented methodology based VB 2008.

Keywords: Narcotics Correctional Institutions, Information Systems Granting remission Inmate, Part Registration, VB 2008.

ABSTRAKSI

Lembaga Permasyarakatan Narkotika Klas III Pangkalpinang merupakan instansi pemerintah dalam bidang Kementerian Hukum dan HAM yang menangani khusus masalah Narkotika yang beralamatkan di Jalan Lintas Timur II Selindung – Pangkalpinang Propinsi Kepulauan Bangka Belitung. Pada tahun 1996 yang awalnya masih berstatus sebagai Rutan (Rumah Tahanan), kemudian pada tanggal 16 April 2003 statusnya dari Rutan berubah menjadi Lapas (Lembaga Pemasyarakatan).

Dalam penelitian sistem informasi pemberian remisi narapidana ini, ada beberapa sub bagian yaitu terdiri dari: Data Narapidana, Data Pemberian Remisi, Data Usulan Remisi, Data Perubahan Narapidana, serta laporan yang berhubungan dengan pengolahan data remisi narapidana.

Penelitian ini juga bertujuan untuk mempermudah dalam penggunaan aplikasi sistem pemberian remisi terhadap narapidana berdasarkan peraturan pemerintah nomor 99 tahun 2012 pada Lembaga Permasyarakatan Narkotika Kelas III Pangkalpinang yang awalnya masih banyak menggunakan cara manual, yang mengakibatkan membutuhkan waktu yang cukup lama dalam mencari kembali satu persatu berkas narapidana yang akan mendapatkan remisi.

Dengan dibuatnya sistem informasi pemberian remisi narapidana ini, diharapkan dapat mempermudah dan memperlancar pekerjaan bagian registrasi dalam mencari informasi secara lebih cepat dan akurat, sehingga pekerjaan bagian registrasi dapat terlaksana sesuai dengan prosedur yang ada dan untuk dapat mendukung peningkatan proses pencarian dan pengolahan data pemberian remisi Narapidana di Lapas Narkotika Klas III Pangkalpinang serta dapat menghasilkan solusi dari sistem pemberian remisi yang ada saat ini dengan menggunakan metodologi berorientasi objek yang berbasis VB 2008.

Kata Kunci : Lembaga Permasyarakatan Narkotika , Sistem Informasi Pemberian Remisi Narapidana, Bagian Registrasi, VB 2008.

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACT	v
ABSTRAKSI	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR SIMBOL	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xxiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Masalah.....	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.6 Tujuan Penelitian	5
1.7 Manfaat Penelitian	5
1.8 Sistematika Penulisan	5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem.....	8
2.1.1 Pengertian Sistem	8
2.1.2 Pengertian Subsystem.....	10
2.1.3 Karakteristik Sistem	10
2.1.4 Klasifikasi Sistem	12
2.1.5 Daur Hidup Sistem	13

2.2	Konsep Dasar Informasi	15
2.2.1	Fungsi dan Siklus Informasi	16
2.2.2	Biaya dan Jenis-jenis Informasi.....	17
2.2.3	Nilai Informasi.....	20
2.2.4	Transformasi Informasi	23
2.2.5	Pemakaian Informasi	24
2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi	24
2.3.1	Komponen Sistem Informasi	25
2.3.2	Perencanaan Sistem Informasi.....	26
2.3.3	Pengelolaan Sistem Informasi	27
2.3.4	Pengendalian Sistem Informasi	27
2.3.5	Penilaian Sistem Informasi.....	28
2.4	Analisa dan Perancangan Berorientasi Objek dengan UML	30
2.4.1	Konsep Dasar Berorientasi Objek	31
2.4.2	Pengertian UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	31
2.4.3	Tujuan UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	33
2.4.4	Analisa dan Perancangan Berorientasi Objek	34
2.4.5	Analisa Berorientasi Objek (<i>Object Oriented Analysis</i>).....	34
2.4.5.1	<i>Activity Diagram</i>	35
2.4.5.2	<i>Use Case Diagram</i>	36
2.4.5.3	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i>	38
2.4.5.4	<i>Package Diagram</i>	39
2.4.6	Perancangan Berorientasi Objek (<i>Object Oriented Design</i>)...39	
2.4.6.1	Perancangan Basis Data	39
2.4.6.2	Spesifikasi Basis Data	43
2.4.6.3	<i>Sequence Diagram</i>	43
2.4.6.4	Rancangan Dokumen Keluaran	45
2.4.6.5	Rancangan Dokumen Masukan	45
2.4.6.6	Rancangan Layar Program	45
2.5	Teori Pendukung	45
2.5.1	Pengertian Lembaga Pemasarakatan (LAPAS).....	45

2.5.2	Narkotika	46
2.5.3	Remisi.....	46
2.5.4	Peraturan Pemerintah No. 99 tahun 2012.....	46
2.5.5	Narapidana.....	47
2.5.6	<i>Rational Rose</i>	47
2.5.7	<i>Microsoft Visio 2007</i>	48
2.5.8	<i>Microsoft Visual Basic 2008</i>	49
2.5.8.1	Sejarah <i>Visual Basic</i>	49
2.5.8.2	<i>Visual Studio 2008</i>	50
2.5.9	<i>Microsoft Office Access 2007</i>	50
2.5.10	<i>Microsoft Office Project 2003</i>	51
2.6	Teori Pengelolaan Proyek	52
2.6.1	Pengantar Manajemen Proyek Teknologi Informasi	52
2.6.1.1	Konteks Manajemen Proyek	52
2.6.1.2	Daur Hidup dan Perkembangan Proyek Teknologi Informasi.....	53
2.6.1.3	Manajemen Proyek Ekstrem	55
2.6.1.4	<i>The Project Management Body of Knowledge (PMBOK)</i>	56
2.6.2	<i>The Business Case</i>	57
2.6.2.1	<i>Introduction</i>	57
2.6.2.2	<i>An Information Technology Project Methodology (ITPM)</i>	58
2.6.2.3	<i>The Business Case</i>	61
2.6.2.4	<i>Project Selection and Approval</i>	64
2.6.2.5	<i>IT Governance and The Project Management Office</i>	65
2.6.2.6	<i>The Project Management Office (PMO)</i>	65
2.6.3	<i>The Project Charter</i>	65
2.6.4	<i>The Project Team</i>	68
2.6.4.1	Organisasi dan Perencanaan Proyek	69

2.6.4.2	<i>The Project Team</i>	69
2.6.4.3	<i>The Project Environment</i>	70
2.6.5	<i>The Scope Management Plan</i>	70
2.6.6	<i>The Work Breakdown Structure (WBS)</i>	71
2.6.7	<i>The Project's Schedule and Budget</i>	71
2.6.8	<i>The Risk Management Plan</i>	73
2.6.8.1	<i>IT Project Risk Management Planning Process</i>	74
2.6.8.2	<i>Identifying IT Project Risks</i>	76
2.6.8.3	<i>Risk Analysis and Assessment</i>	76
2.6.8.4	<i>Risk Strategies</i>	76
2.6.8.5	<i>Risk Monitoring and Control</i>	76
2.6.8.6	<i>Risk Response and Evaluation</i>	76
2.6.9	<i>The Project Communication Plan</i>	77
2.6.9.1	<i>Monitoring and Controlling The Project</i>	77
2.6.9.2	<i>The Project Communications Plan</i>	77
2.6.9.3	<i>Rencana Metrics</i>	77
2.6.9.4	<i>Reporting Performance and Progress</i>	78
2.6.9.5	<i>Information Distribution</i>	79
2.6.9.6	<i>The IT Project Quality Plan</i>	79
2.6.10	<i>Managing Change, Resistance and Conflict</i>	81
2.6.11	<i>Managing Project Procurement and Outsourcing</i>	82
2.6.12	<i>The Implementation Plan and Project Closure</i>	83
2.6.12.1	<i>Project Implementation</i>	83
2.6.12.2	<i>Administrative Closure</i>	84

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

3.1	<i>Ruang lingkup (scope) Proyek</i>	86
3.2	<i>Tujuan Proyek</i>	86
3.2.1	<i>Faktor Penentu Keberhasilan</i>	87
3.3	<i>Project Execution Plan</i>	87
3.3.1	<i>Identifikasi Stakeholder</i>	87

3.3.2	Tim Pengembang.....	88
3.3.3	Identifikasi <i>Deliverables</i>	89
3.4	Identifikasi <i>Stakeholder</i>	90
3.4.1	<i>Work Breakdown Structure</i> (WBS).....	90
3.4.2	<i>Gant Chart</i>	92
3.5	Rencana Anggaran Biaya (RAB).....	93
3.6	<i>Responsibility Assignment Matrix</i> (RAM).....	96
3.7	Analisa Resiko (<i>Project Risk</i>).....	98
3.8	Rencana Rapat (<i>Meeting Plan</i>).....	99

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1	Tinjauan Organisasi.....	101
4.1.1	Profil Lembaga Pemasarakatan Narkotika Klas III Pangkalpinang.....	101
4.1.2	Visi dan Misi Lembaga Pemasarakatan Narkotika Klas III Pangkalpinang.....	101
4.1.3	Struktur Organisasi Lembaga Pemasarakatan Narkotika Klas III Pangkalpinang.....	102
4.1.4	Tugas dan Fungsi Lembaga Pemasarakatan Narkotika Klas III Pangkalpinang.....	104
4.2	Uraian Prosedur.....	104
4.3	Analisa Proses.....	107
4.4	Analisa Keluaran Sistem Berjalan.....	115
4.5	Analisa Masukan Sistem Berjalan.....	119
4.6	Identifikasi Kebutuhan.....	121
4.7	<i>Use Case Diagram</i>	124
4.7.1	<i>Package Diagram</i>	124
4.8	Deskripsi <i>Use Case</i>	126
4.9	Rancangan Basis Data.....	132
4.9.1	<i>Diagram ERD (Entity Relationship Diagram)</i>	132
4.9.2	Transformasi <i>Diagram ERD (Entity Relationship</i>	

<i>Diagram</i>).....	133
4.9.3 <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	134
4.9.4 Tabel	135
4.9.5 Spesifikasi Basis Data	139
4.10 Rancangan Antar Muka	148
4.10.1 Rancangan Keluaran.....	148
4.10.2 Rancangan Masukan.....	151
4.10.3 Rancangan Dialog Layar	153
4.10.3.1 Struktur Tampilan.....	153
4.10.3.2 Rancangan Layar	154
4.10.4 <i>Sequence Diagram</i>	164

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....	175
5.2 Saran	176

DAFTAR PUSTAKA	178
-----------------------------	------------

LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN	180
--	------------

LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN.....	187
--	------------

LAMPIRAN C RANCANGAN DOKUMEN KELUARAN SISTEM USULAN	192
--	------------

LAMPIRAN D RANCANGAN DOKUMEN MASUKAN SISTEM USULAN	199
---	------------

LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET.....	208
---	------------

LAMPIRAN F KARTU BIMBINGAN	
-----------------------------------	--

LAMPIRAN G BIODATA PENULIS SKRIPSI	
---	--

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Daur Hidup Sistem.....	15
Gambar 2.2 : Siklus Informasi	17
Gambar 2.3 : Hubungan PLC dan SLDC.....	40
Gambar 2.4 : <i>IT Project Management Foundation</i>	55
Gambar 2.5 : <i>The Process for Developing a Business Case</i>	60
Gambar 2.6 : <i>The Project Planning Framework</i>	62
Gambar 2.7 : Proses Mengelola Resiko Proyek <i>IT</i>	68
Gambar 2.8 : Rencana Kualitas Proyek <i>IT</i>	74
Gambar 2.9 : Rencana Kualitas proyek <i>IT</i>	80
Gambar 3.1 : Stakeholder Proyek	88
Gambar 3.2 : Tim Pengembang	89
Gambar 3.3 : <i>WBS</i> Sistem Informasi Pemberian Remisi Narapidana.....	91
Gambar 3.4 : <i>Gant Chart</i> Sistem Informasi Pemberian Remisi bagi Narapidana	92
Gambar 4.1 : Struktur Organisasi Lembaga Perasyarakatan Narkotika Klas III Pangkalpinang.....	102
Gambar 4.2 : <i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan Narapidana.....	107
Gambar 4.3 : <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Formulir Usulan Remisi	108
Gambar 4.4 : <i>Activity Diagram</i> Surat Kelakuan Baik.....	109
Gambar 4.5 : <i>Activity Diagram</i> Surat Keterangan Tidak Cuti.....	110
Gambar 4.6 : <i>Activity Diagram</i> Surat KTMKPD (Keterangan Tidak Menjalani Kurungan Pidana Denda	111
Gambar 4.7 : <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Usulan Perubahan Remisi	112
Gambar 4.8 : <i>Activity Diagram</i> Proses Pemberian Surat Keputusan Remisi	113
Gambar 4.9 : <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Laporan Remisi.....	143

Gambar 4.10	: <i>Package Diagram</i>	124
Gambar 4.11	: <i>Use case Diagram</i> Pendataan	124
Gambar 4.12	: <i>Use case Diagram</i> Usulan Remisi	125
Gambar 4.13	: <i>Use case Diagram</i> Laporan Remisi	126
Gambar 4.14	: Diagram ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	132
Gambar 4.15	: Transformasi ERD ke LRS	133
Gambar 4.16	: LRS (<i>Logical Record Structure</i>).....	134
Gambar 4.17	: Struktur Tampilan	153
Gambar 4.18	: Rancangan Layar Menu Utama	154
Gambar 4.19	: Rancangan Layar Menu Utama Pendataan	154
Gambar 4.20	: Rancangan Layar <i>Entry</i> Data Narapidana.....	155
Gambar 4.21	: Rancangan Layar <i>Entry</i> Remisi	156
Gambar 4.22	: Rancangan Layar Menu Utama Usulan Remisi.....	156
Gambar 4.23	: Rancangan Layar <i>Entry</i> Petikan Putusan	157
Gambar 4.24	: Rancangan Layar <i>Entry</i> BA-8.....	158
Gambar 4.25	: Rancangan Layar Cetak Formulir Usulan Remisi	159
Gambar 4.26	: Rancangan Layar Cetak surat Keterangan Tidak Cuti.....	160
Gambar 4.27	: Rancangan Layar Cetak Surat Kelakuan Baik	160
Gambar 4.28	: Rancangan Layar Cetak Surat KTMKPD.....	161
Gambar 4.29	: Rancangan Layar <i>Entry</i> SK Remisi	161
Gambar 4.30	: Rancangan Layar <i>Entry</i> Daftar Perubahan.....	162
Gambar 4.31	: Rancangan Layar Menu Utama Laporan Remisi.....	162
Gambar 4.32	: Rancangan Layar Cetak Laporan remisi.....	163
Gambar 4.33	: <i>Sequence Diagram Entry</i> Data Narapidana	164
Gambar 4.34	: <i>Sequence Diagram Entry</i> Remisi.....	165
Gambar 4.35	: <i>Sequence Diagram Entry</i> Petikan Putusan.....	166
Gambar 4.36	: <i>Sequence Diagram Entry</i> BA-8	167
Gambar 4.37	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Formulir Usulan Remisi.....	168
Gambar 4.38	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak SKTC.....	169
Gambar 4.39	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak SKB	170
Gambar 4.40	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Surat KTMKPD	171

Gambar 4.41	: <i>Sequence Diagram Entry</i> Daftar Perubahan	172
Gambar 4.42	: <i>Sequence Diagram Entry</i> SK Remisi.....	173
Gambar 4.43	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Remisi	174

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 : tabel deliverables checklist	89
Tabel 3.2 : Rencana Anggaran Biaya (RAB)	93
Tabel 3.3 : <i>Responsibility Assigment Matrix</i> (RAM)	96
Tabel 3.4 : Analisa Resiko (<i>project risk</i>)	98
Tabel 3.5 : Rencana Rapat	99
Tabel 4.1 : Tabel Narapidana	135
Tabel 4.2 : Tabel Remisi	135
Tabel 4.3 : Tabel Petikan putusan	136
Tabel 4.4 : Tabel BA-8	136
Tabel 4.5 : Tabel For_usulan_remisi	136
Tabel 4.6 : Tabel Daftar_perubahan	137
Tabel 4.7 : Tabel SK_remisi	137
Tabel 4.8 : Tabel SKTC	137
Tabel 4.9 : Tabel SKB	137
Tabel 4.10 : Tabel Surat_KTMKPD	138
Tabel 4.11 : Spesifikasi basis data narapidana	139
Tabel 4.12 : Spesifikasi basis data remisi	140
Tabel 4.13 : Spesifikasi basis data petikan_putusan	141
Tabel 4.14 : Spesifikasi basis data BA-8	141
Tabel 4.15 : Spesifikasi Basis Data For_usulan_remisi	142
Tabel 4.16 : Spesifikasi Basis Data daftar_perubahan	143

Tabel 4.17	: Spesifikasi Basis Data SK_remisi.....	144
Tabel 4.18	: Spesifikasi Basis Data SKTC.....	145
Tabel 4.19	: Spesifikasi Basis Data SKB	145
Tabel 4.20	: Spesifikasi Basis Data Surat_KTMKPD.....	146

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol *Activity Diagram*



Start Point (Initial Node)

Merupakan simbol untuk memulai *activity diagram*.



End Point (Activity Final Node)

Merupakan simbol untuk mengakhiri *activity diagram*.



Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara *activity*.



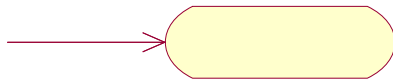
Activity (Aktivitas)

Menggambarkan proses bisnis dan dikenal sebagai *activity state*. *Activity* juga merupakan proses komputasi atau perubahan kondisi yang bisa berupa kata kerja atau ekspresi.



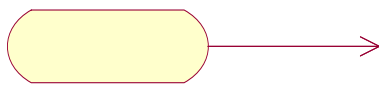
Swimlane

Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktivitas berdasarkan *actor*.



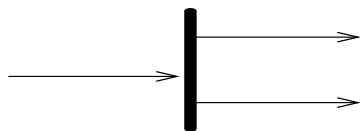
Black Hole Activities

Adanya masukan dan tidak ada keluaran, biasanya digunakan jika dikehendaki ada 1 atau lebih transisi.



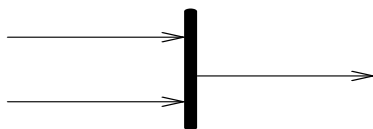
Miracle Activities

Tidak ada masukan dan ada keluaran, biasanya dipakai pada waktu *start point* dan dikehendaki ada 1 atau lebih transisi.



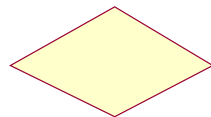
Fork (Percabangan)

Mempunyai 1 transisi masuk dan 2 atau lebih transisi keluar.



Join (Penggabungan)

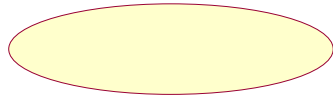
Mempunyai 2 atau lebih transisi masuk dan hanya 1 transisi keluar.



Decision

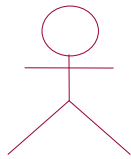
Merupakan cara untuk menggabungkan ketika ada lebih dari 1 transisi yang masuk atau pilihan untuk mengambil keputusan.

2. Simbol Use Case Diagram



Use case

Gambaran fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



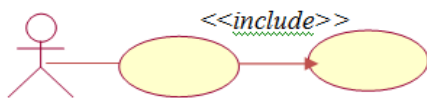
Actor

Sebuah entitas manusia atau mesin yang berinteraksi dengan sistem untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu.



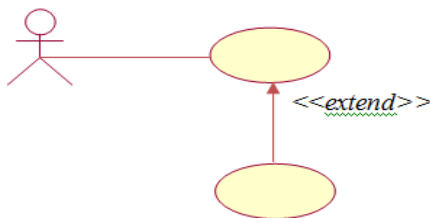
Association

Merupakan abstraksi berupa garis tanpa panah yang menghubungkan antara aktor dan use case.



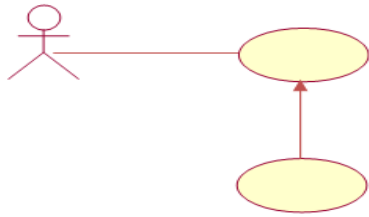
Include

Menunjukkan bahwa suatu use case seluruhnya merupakan fungsionalitas dari use case lainnya.



Extend

Menunjukkan suatu use case merupakan tambahan fungsional dari use case lainnya jika suatu kondisi terpenuhi.



Generalization

Disebut juga *inheritance* (pewarisan), sebuah elemen dapat merupakan spesialisasi dari elemen lainnya.

Packages

Digambarkan sebagai sebuah direktori yang berisikan model-model elemen. *Packages* digunakan untuk mengorganisasikan sebuah diagram yang besar menjadi beberapa diagram kecil.



3. Simbol Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity

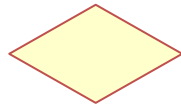
Dapat berupa orang, tempat, objek, atau kejadian yang dianggap penting bagi perusahaan atau instansi, sehingga segala atributnya harus dicatat dan disimpan dalam basis data.



Attribute

Elemen data yang dimiliki sebuah entitas. Atribut berfungsi mendeskripsikan karakteristik entitas (atribut yang berfungsi sebagai *key* diberi garis bawah).

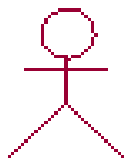




Relasi

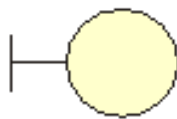
Menggambarkan hubungan yang ada diantara himpunan entitas

4. Simbol *Sequence Diagram*



Actor

Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.



Boundary

Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih *actor* dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar.



Control

Menggambarkan “perilaku untuk mengatur atau kegiatan mengontrol”, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.



Entity

Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).



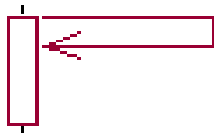
Object

Menggambarkan abstraksi dari sebuah entitas nyata/tidak nyata yang informasinya harus disimpan.



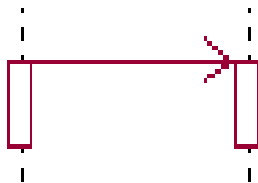
Activation

Menunjukkan periode selama suatu *object* atau *actor* sedang melakukan suatu tindakan.



Message

Pesan yang dikirim untuk dirinya sendiri.



Object Message

Menggambarkan pesan/hubungan antar objek yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



Looping logic

Menggambarkan dengan sebuah *frame* dengan label *loop* dan sebuah kalimat yang mengindikasikan pengulangan dan *interaction operator loop*.

Lampiran D-2 : Data Remisi.....	201
Lampiran D-3 : Data Petikan Putusan.....	202
Lampiran D-4 : Data BA-8	203
Lampiran D-5 : Data SK Remisi.....	204

LAMPIRAN E : SURAT KETERANGAN RISET

LAMPIRAN F : KARTU BIMBINGAN

LAMPIRAN G : BIODATA PENULIS SKRIPSI