

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
KEPENDUDUKAN PADA KELURAHAN SEMABUNG LAMA
PANGKALPINANG DENGAN METODOLOGI
BERORIENTASI OBJEK**

SKRIPSI



Kiki Winansari

1122500087

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2015**

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
KEPENDUDUKAN PADA KELURAHAN SEMABUNG LAMA
PANGKALPINANG DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :
Kiki Winansari
1122500087

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2015**



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1122500087

Nama : Kiki Winansari

Judul Skripsi : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
KEPENDUDUKAN PADA KELURAHAN SEMABUNG
LAMA PANGKALPINANG DENGAN METODOLOGI
BERORIENTASI OBJEK

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 27 Juli 2015



(Kiki Winansari)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
KEPENDUDUKAN PADA KELURAHAN SEMABUNG LAMA
PANGKALPINANG DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**KIKI WINANSARI
1122500087**

Telah dipertahankan didepan Dewan Pengaji
Pada Tanggal 04 September 2015

**Susunan Dewan Pengaji
Anggota**


**Elly Yanuarti, M. Kom
NIDN. 02 180184 02**

Ketua


**Yuyi Andrika, M. Kom
NIDN. 02 271080 01**

Dosen Pembimbing


**Hilyah Magdalena, M. Kom
NIDN. 02 141077 01**

Kaprodi Sistem Informasi


**Yuyi Andrika, M. Kom
NIDN. 02 271080 01**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 04 September 2015

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah atas izinNya selesai juga skripsi ini, tiada henti – hentinya rasa syukur ini saya panjatkan kepadaMu Allahu Yaa Kariim. Shalawat dan salam tak lupa saya haturkan kepada junjungan Nabi besar

Muhammad Shallallahu Alaihi Wasallam.

Semoga karya kecil ini menjadi amal shalih bagiku dan menjadi kebanggaan untuk keluargaku tercinta.

Kupersembahkan karya kecil ini untuk :

- ❖ Mak dan Ayah tercinta, madrasah pertama dalam hidupku yang selalu mendo'akanku, menasehatiku dan menyayangiku, atas semua pengorbanan dan kesabaran kalian mengantarkanku hingga saat ini. Tak pernah cukup untuk membalas cinta dan kasih sayang kalian mak dan ayah.
- ❖ Adik-adik ayuk tersayang dan terkasih Willy Rahmat Sadi dan Dinda Widya Sari terimakasih atas segala dukungan, do'a dan semangatnya sayang. Semangat untuk kejar cita-citanya, jalan kita masih panjang.
- ❖ Ama, paman dan bibi yang selalu memberikan dukungan serta do'anya.
- ❖ Teman kerja di fonem, terimakasih atas semangatnya ayuk-ayukku sayang.
- ❖ Ayuk-ayukku Alfiah Yuliani, S.Kom, Epa Susanti, S.Kom, Yeni Purnamasari, S.Kom dan Prima Januarti, S.Kom. Selamat atas kelulusannya dan gelar barunya ayuk-ayukku sayang, terimakasih tiada henti untuk kalian atas semuanya, juga untuk semangat, nasehat serta do'anya, tanpa kalian skripsi ini mungkin takkan terselesaikan. Jazakumullah khair sahabat seperjuangan, Alhamdulillah Allah izinkan untuk menyusul kalian, do'a terbaik untuk kalian semua. Terimakasih juga untuk Mondra, S.Kom dan Herry Yostin (tahun depan nyusul ya, SEMANGAT pak!!!). Allah yang balas kebaikan kalian.

- ❖ Bang Ayi, sepupu terbaik yang udah ngasih masukan selama proses skripsiku, terimakasih bang dukungan dan nasehatnya. Dan Tomzil, sepupu tersayang yang udah pinjemin printernya. Semangat kuliahnya.
- ❖ Untuk *ukhtii* Ria Sari, SE, selamat atas gelarnya dan selamat bentar lagi bakalan jadi istri, *barakallah* sayang dan *ukhtii* Tami terimakasih selalu jadi pendengar yang baik, tahun depan nyusul ya semangat kejar gelar SE nya. Sayang kalian karena Allah.
- ❖ Seluruh keluarga besar Pondok Pesanteren Daarul Mahabbah Pangkalpinang, Buya Hendi, Ayah Aka, Bang Mahmud, Bunda-bunda semua, amy dan ammah, sahabat fillah semuanya, terimakasih karena selalu memberikan motivasi dan do'a terbaik. Rindu kebersamaan dengan kalian semua, semoga ukhuwah selalu terjalin karena Allah.
- ❖ Ibu Hilyah Magdalena, M.Kom, dosen pembimbingku alhamdulillah akhirnya skripsi ini terselesaikan bu. Terimakasih banyak atas semua masukan dan bimbingan yang sangat berarti.
- ❖ Mang Mael (Pak Lurah) dan pak Mus, serta seluruh staff kelurahan terimakasih udah izinin untuk riset di Kelurahan Semabung Lama, jaya selalu.

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT, yang telah memberikan kehidupan dan akal pikiran, yang telah melimpahkan rahmat, hidayah serta karunianya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "**Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Kependudukan pada Kelurahan Semabung Lama Pangkalpinang Dengan Metodologi Berorientasi Objek**". Penyusunan skripsi ini bertujuan untuk memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh gelar sarjana komputer dalam program studi strata satu (S1) pada jurusan Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis menyadari skripsi ini masih jauh dari sempurna. Untuk itu, kritik dan saran dari semua pihak sangat penulis harapkan demi penyempurnaan skripsi ini. Dengan segala keterbatasan, penulis juga menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini tidak lepas dari adanya bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati pada kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan kesehatan, kemudahan, kelancaran dan keberkahannya dalam penyusunan skripsi ini.
2. Kedua orang tua penulis, Ibu dan Ayah terima kasih atas do'a yang tulus, dukungan, motivasi dan pengertiannya selama penulis menyelesaikan skripsi ini.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs selaku pendiri STMIK Atma Luhur.
4. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
5. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
6. Ibu Hilyah Magdalena, M.Kom selaku dosen pembimbing dalam penyusunan skripsi ini, yang dengan penuh kesabaran membimbing dan memberikan masukan yang sangat berarti sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
7. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku dosen pembimbing program yang telah banyak memberi masukan untuk terselesaikannya skripsi ini.

8. Bapak Ismail selaku Lurah Semabung Lama yang telah membantu tanpa mempersulit penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
9. Bapak Musyadi selaku KASI Pemerintahan di Kelurahan Semabung Lama dan para pegawai Kelurahan Semabung Lama Pangkalpinang yang telah banyak membantu penulis dalam melakukan penelitian dan pengambilan data.
10. Adik-adikku Willy Rahmat Sadi dan Dinda Widya Sari, terima kasih atas do'a yang tulus serta dukungan semangat kalian.
11. Sahabat terbaik Alfiah Yuliani, Epa Susanti, Yeni Purnamasari dan Prima Januarti, Mondra dan Herry Yostin yang telah membagi ilmu serta memberi warna dalam persahabatan dan kebersamaan yang telah terjalin selama kuliah di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
12. Rekan-rekan kerja di Manggala Jaya Edukasi, Kursus Baca Tulis Fonem.
13. Teman – Teman almamater angkatan 2011 Sistem Informasi dan Teknologi Informasi.
14. Seluruh dosen dan civitas akademika STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan rahmat serta hidayahNya kepada kita semua. Semoga skripsi ini dapat berguna dan memberikan manfaat untuk semua pihak yang berkepentingan.

Pangkalpinang, 27 Juli 2015

Penulis

ABSTRACTION

Semabung Lama Village is one of the government agencies which is the working area of the village headman as the Regency / City in the working area of the District is located at Jl. Batu Nirwana Kelurahan Semabung lama.

Now, the system of residence in the Village of Semabung Lama Pangkalpinang still use manual way from recording, manufacture, storage and print the report because in not having a system database. In the data processing of population still has a few flaws, such as: the process of data collection or data generation population still manually which could be lost or damaged. Filings with the letter still using bindex and racks, so that these files be stacked and scattered. Takes a long time in the search process the necessary data. Therefore, made an analysis and design of population information systems in the Semabung Lama Village with object oriented methodology.

Population Information System will display information about data collection, managing output and input as well as making the report. In the system will be designed database using UML, design of interactive interface, and the pattern of interaction between government employees with the system.

With the making of population information system in the Village of Semabung Lama it is expected to help and simplify government employees to improve the quality and quantity of population information systems and improve the quality of services that are more effective and efficient.

Keywords: Semabung Lama Village, the Population Information System, Object Oriented Methodology, UML (Unified Modeling Language).

ABSTRAKSI

Kelurahan Semabung Lama adalah salah satu lembaga pemerintah yang merupakan wilayah kerja Lurah sebagai perangkat daerah Kabupaten/Kota dalam wilayah kerja Kecamatan yang beralamat di Jl. Batu Nirwana Kelurahan Semabung lama.

Saat ini, sistem kependudukan pada Kelurahan Semabung Lama Pangkalpinang masih menggunakan cara manual mulai dari pencatatan, pembuatan, penyimpanan dan mencetak laporannya karena belum memiliki sistem basis data didalamnya. Dalam pengolahan data kependudukan itu sendiri masih memiliki beberapa kekurangan diantaranya : proses pendataan atau pembuatan data kependudukan masih dengan cara manual yang bisa saja hilang atau rusak. Penyimpanan berkas-berkas surat yang masih menggunakan bindex dan rak-rak, sehingga berkas-berkas tersebut menjadi tertumpuk dan tersebar. Membutuhkan waktu yang lama dalam proses pencarian data yang diperlukan. Oleh karena itu, maka dibuat suatu analisa dan perancangan sistem informasi kependudukan pada Kelurahan Semabung Lama dengan metodologi berorientasi objek.

Sistem Informasi Kependudukan akan menampilkan informasi tentang pendataan, pengelolaan keluaran dan masukan serta pembuatan laporan. Dalam sistem tersebut akan dirancang basis data dengan menggunakan UML, rancangan antar muka yang interaktif, dan pola interaksi antar pegawai pemerintahan dengan sistem.

Dengan dibuatnya sistem informasi kependudukan pada Kelurahan Semabung Lama maka diharapkan dapat membantu dan mempermudah pegawai pemerintahan dalam meningkatkan kualitas dan kuantitas sistem informasi kependudukan serta meningkatkan mutu layanan yang lebih efektif dan efisien.

Kata kunci : Kelurahan Semabung Lama, Sistem Informasi Kependudukan, Metodologi Berorientasi Objek, UML (Unified Modelling Language).

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRACTION.....	vii
ABSTRAKSI.....	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR TABEL	xx
DAFTAR SIMBOL.....	xxii
DAFTAR LAMPIRAN	xxvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Masalah	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.5.2 Metode Analisa Sistem.....	5
1.5.3 Metode Perancangan Sistem.....	6
1.6 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	6
1.6.1 Tujuan Penelitian	7
1.6.2 Manfaat Penenlitian	7
1.7 Sistematika Penulisan.....	7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem	9
-------------------------------	---

2.1.1 Pengertian Sistem.....	10
2.1.2 Pengertian Subsistem.....	12
2.1.3 Karakteristik Sistem	12
2.1.4 Klasifikasi Sistem.....	14
2.1.5 Daur Hidup Sistem	15
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	17
2.2.1 Fungsi dan Siklus Informasi	18
2.2.2 Biaya dan Jenis-jenis Informasi	19
2.2.3 Nilai Informasi	22
2.2.4 Transformasi Informasi	25
2.2.5 Pemakaian Informasi	26
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi	26
2.3.1 Komponen Sistem Informasi	27
2.3.2 Perencanaan Sistem Informasi	28
2.3.3 Pengelolaan Sistem Informasi.....	29
2.3.4 Pengendalian Sistem Informasi.....	29
2.3.5 Penilaian Sistem Informasi	30
2.4 Teori Pendukung	31
2.4.1 Pengertian Kependudukan	32
2.4.2 Dokumen Kependudukan	33
2.4.3 Undang-undang Kependudukan.....	34
2.4.4 Pengertian Kelahiran (Fertilitas)	34
2.4.5 Pengertian Kematian (Mortalitas)	34
2.4.6 Pengertian Perpindahan (Migrasi).....	34
2.5 Analisa dan Perancangan Berorientasi Objek dengan UML	35
2.5.1 Konsep Dasar Berorientasi Objek	35
2.5.2 Pengertian UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	36
2.5.3 Tujuan UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	38
2.5.4 Analisa dan Perancangan Berorientasi Objek	39
2.5.5 Analisa Berorientasi Objek (<i>Object Oriented Analysis</i>).....	40
2.5.5.1 <i>Activity Diagram</i>	40

2.5.5.2 <i>Use Case Diagram</i>	42
2.5.5.3 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i>	43
2.5.5.4 <i>Package Diagram</i>	44
2.5.6 Perancangan Berorientasi Objek (<i>Object Oriented Design</i>)..	44
2.5.6.1 Perancangan Basis Data.....	45
2.5.6.2 Spesifikasi Basis Data	48
2.5.6.3 <i>Sequence Diagram</i>	48
2.5.6.4 <i>Class Diagram</i>	50
2.5.6.5 Rancangan Dokumen Keluaran.....	51
2.5.6.6 Rancangan Dokumen Masukan.....	51
2.5.6.7 Rancangan Layar Program.....	51
2.5.7 Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>) Sistem Informasi Kependudukan	51
2.5.7.1 <i>Rational Rose</i>	51
2.5.7.2 <i>Microsoft Visio 2007</i>	53
2.5.7.3 <i>Microsoft Visual Basic 2008</i>	53
2.5.7.3.1 Sejarah <i>Visual Basic</i>	54
2.5.7.3.2 <i>Visual Studio 2008</i>	55
2.5.7.4 <i>Microsoft Office Access 2007</i>	55
2.5.7.5 <i>Microsoft Office Project 2003</i>	55
2.6 Manajemen Proyek Teknologi Informasi	56
2.6.1 Pengantar Manajemen Proyek Teknologi Informasi.....	56
2.6.1.1 Konteks Manajemen Proyek	56
2.6.1.2 Daur Hidup dan Perkembangan Proyek Teknologi Informasi	57
2.6.1.3 Manajemen Proyek Ekstrem	59
2.6.1.4 <i>The Project Management Body of Knowledge</i> (PMBOK)	60
2.6.2 <i>The Business Case</i>	61
2.6.2.1 <i>Introduction</i>	61

<i>2.6.2.2 An Information Technology Project Methodology</i>	
(ITPM).....	62
<i>2.6.2.3 The Business Case</i>	65
<i>2.6.2.4 Project Selection and Approval.....</i>	68
<i>2.6.2.5 IT Governance and The Project Management</i>	
<i>Office</i>	68
<i>2.6.2.6 The Project Management Office (PMO).....</i>	68
<i>2.6.3 The Project Charter.....</i>	68
<i>2.6.4 The Project Team</i>	71
2.6.4.1 Organisasi dan Perencanaan Proyek.....	72
2.6.4.2 <i>The Project Team</i>	72
2.6.4.3 <i>The Project Environment</i>	72
<i>2.6.5 The Scope Management Plan.....</i>	73
<i>2.6.6 The Work Breakdown Structure (WBS)</i>	73
<i>2.6.7 The Project's Schedule and Budget.....</i>	74
<i>2.6.8 The Risk Management Plan</i>	76
2.6.8.1 <i>IT Project Risk Management Planning Process</i>	77
2.6.8.2 <i>Identifying IT Project Risks</i>	78
2.6.8.3 <i>Risk Analysis and Assessment</i>	78
2.6.8.4 <i>Risk Strategies.....</i>	79
2.6.8.5 <i>Risk Monitoring and Control</i>	79
2.6.8.6 <i>Risk Response and Evaluation</i>	79
<i>2.6.9 The Project Communication Plan</i>	79
2.6.9.1 <i>Monitoring and Controlling The Project.....</i>	79
2.6.9.2 <i>The Project Communications Plan.....</i>	80
2.6.9.3 <i>Rencana Metrics</i>	80
2.6.9.4 <i>Reporting Performance and Progress</i>	81
2.6.9.5 <i>Information Distribution.....</i>	81
2.6.9.6 <i>The IT Project Quality Plan.....</i>	82
<i>2.6.10 Managing Change, Resistance and Conflict.....</i>	83
<i>2.6.11 Managing Project Procurement and Outsourcing</i>	84

2.6.12 <i>The Implementation Plan and Project Closure</i>	85
2.6.12.1 <i>Project Implementation</i>	85
2.6.12.2 <i>Administrative Closure</i>	86

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

3.1 Pendahuluan.....	88
3.1.1 Nama Proyek.....	88
3.1.2 Latar Belakang	88
3.1.3 Sponsor Proyek	89
3.1.4 Manajer Proyek dan Personil Utama.....	89
3.1.5 Serahan Proyek.....	92
3.1.5.1 Produk Proyek	92
3.1.5.2 Serahan Terkait Manajemen	92
3.1.5.2.1 Laporan Awal Proyek	92
3.1.5.2.2 Laporan Antara/ Laporan <i>Progress</i>	92
3.1.5.2.3 Laporan Akhir Proyek	93
3.1.6 Referensi	93
3.1.7 Definisi dan Istilah	94
3.2 Organisasi Proyek	94
3.2.1 Bagan Organisasi.....	94
3.2.2 Tanggungjawab Proyek	95
3.2.3 Proses Lain yang Terkait	95
3.3 Manajemen Proyek	96
3.3.1 Sasaran Manajemen.....	96
3.3.2 Pendekatan Manajemen	97
3.3.3 Rencana Manajemen	98
3.3.3.1 Rencana Manajemen Cakupan Proyek	98
3.3.3.2 Rencana Manajemen Waktu Proyek	98
3.3.3.3 Rencana Manajemen Biaya Proyek.....	99
3.3.3.4 Rencana Manajemen Mutu Proyek	100
3.3.3.5 Rencana Manajemen Sumber Daya Manusia	101

3.3.3.6 Rencana Manajemen Komunikasi Proyek	103
3.3.3.7 Rencana Manajemen Resiko Proyek	104
3.3.3.8 Rencana Manajemen Pembelian Produk	105
3.4 Pendekatan Teknis	106
3.4.1 Metodologi.....	106
3.4.2 Piranti/ Instrumen Teknis.....	107
3.5 Rencana Proyek	107
3.5.1 Rencana Cakupan Proyek	107
3.5.2 Jadwal Proyek	107
3.5.3 <i>Work Breakdown Structure</i>	111
3.5.4 RAM (<i>Responsibility Assignment Matrix</i>).....	112
3.5.5 Rencana Anggaran Proyek.....	116
3.5.6 Rencana Mutu Proyek	117
3.5.7 Rencana SDM	118
3.5.8 Rencana Komunikasi.....	118
3.5.9 Rencana Manajemen Resiko.....	119
3.5.10 Rencana Pembelian	120

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Tinjauan Organisasi	121
4.1.1 Profil Kelurahan Semabung Lama	121
4.1.2 Visi dan Misi Kelurahan Semabung Lama	121
4.1.3 Struktur Organisasi Kelurahan Semabung Lama	122
4.1.4 Tugas dan Fungsi Kelurahan Semabung Lama.....	128
4.2 Uraian Prosedur	130
4.3 Analisa Proses.....	137
4.4 Analisa Keluaran Sistem Berjalan	145
4.5 Analisa Masukan Sistem Berjalan	151
4.6 Identifikasi Kebutuhan	153
4.7 <i>Use Case Diagram</i>	158
4.7.1 <i>Package Diagram</i>	158

4.8	Deskripsi <i>Use Case</i>	160
4.9	Rancangan Basis Data.....	172
4.9.1	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	172
4.9.2	Transformasi <i>Diagram</i> ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	173
4.9.3	<i>Logical Record Structure</i> (LRS)	174
4.9.4	Tabel.....	175
4.9.5	Spesifikasi Basis Data	180
4.10	Rancangan Antar Muka.....	195
4.10.1	Rancangan Keluaran.....	195
4.10.2	Rancangan Masukan.....	200
4.10.3	Rancangan Dialog Layar	202
4.10.3.1	Struktur Tampilan	202
4.10.3.2	Rancangan Layar	203
4.10.4	<i>Sequence Diagram</i>	222

BAB V PENUTUP

5.1	Kesimpulan.....	241
5.2	Saran.....	242

DAFTAR PUSTAKA	244
LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN	246
LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN	262
LAMPIRAN C RANCANGAN DOKUMEN KELUARAN SISTEM USULAN	269
LAMPIRAN D RANCANGAN DOKUMEN MASUKAN SISTEM USULAN	284
LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET	
LAMPIRAN F KARTU BIMBINGAN	
LAMPIRAN G BIODATA PENULIS SKRIPSI	

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Daur Hidup Sistem.....	17
Gambar 2.2 : Siklus Informasi.....	19
Gambar 2.3 : Hubungan PLC dan SLDC.....	59
Gambar 2.4 : <i>IT Project Management Foundation</i>	64
Gambar 2.5 : <i>The Process for Developing a Business Case</i>	65
Gambar 2.6 : <i>The Project Planning Framework</i>	71
Gambar 2.7 : Proses Mengelola Resiko Proyek <i>IT</i>	77
Gambar 2.8 : Rencana Kualitas Proyek <i>IT</i>	83
Gambar 3.1 : Bagan Organisasi.....	94
Gambar 3.2 : <i>Gantt Chart</i>	109
Gambar 3.3 : Struktur Aktivitas.....	110
Gambar 3.4 : <i>Work Breakdown Structure (WBS)</i>	111
Gambar 3.5 : <i>Responsibility Assignment Matrix (RAM)</i>	112
Gambar 3.6 : <i>Responsibility Assignment Matrix (RAM) : Task</i> Mulai Proyek, Perencanaan dan Pelaksanaan.....	114
Gambar 3.7 : <i>Responsibility Assignment Matrix (RAM) : Task</i> Pengendalian dan Penutupan Proyek	115
Gambar 3.8 : Rencana SDM.....	118
Gambar 4.1 : Struktur Organisasi Kelurahan Semabung Lama	122
Gambar 4.2 : Activity Diagram Proses Pembuatan Surat Keterangan Kehiliran	138
Gambar 4.3 : Activity Diagram Proses Pembuatan Surat Keterangan Kematian	138
Gambar 4.4 : Activity Diagram Proses Pembuatan Surat Pernyataan Waris	139
Gambar 4.5 : Activity Diagram Proses Pembuatan Surat Kuasa	139
Gambar 4.6 : Activity Diagram Proses Pembuatan Surat Keterangan Waris	140

Gambar 4.7	: <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Surat Keterangan Domisili	140
Gambar 4.8	: <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Surat Keterangan Tidak Mampu	141
Gambar 4.9	: <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Surat Keterangan Usaha	141
Gambar 4.10	: <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Surat Keterangan Berkelakuan Baik	142
Gambar 4.11	: <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Surat Keterangan Pindah Datang	142
Gambar 4.12	: <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Surat Keterangan Pindah Jiwa	143
Gambar 4.13	: <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Surat Keterangan Tinggal Sementara	143
Gambar 4.14	: <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Laporan Kependudukan	144
Gambar 4.15	: <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Laporan Kelahiran Penduduk	144
Gambar 4.16	: <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Laporan Kematian Penduduk	145
Gambar 4.17	: <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Laporan Pindah Penduduk	145
Gambar 4.18	: <i>Package Diagram</i>	158
Gambar 4.19	: <i>Use Case Diagram</i> Pendataan Penduduk	158
Gambar 4.20	: <i>Use Case Diagram</i> Pendataan Kematian Penduduk	159
Gambar 4.21	: <i>Use Case Diagram</i> Pendataan Kependudukan	159
Gambar 4.22	: <i>Use Case Diagram</i> Laporan	160
Gambar 4.23	: ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	172
Gambar 4.24	: Transormasi Diagram ERD ke LRS	173
Gambar 4.25	: LRS (<i>Logical Record Structure</i>)	174
Gambar 4.26	: Struktur Tampilan	202

Gambar 4.27	:	Rancangan Layar Menu Utama	203
Gambar 4.28	:	Rancangan Layar Menu Utama Pendataan Penduduk.....	203
Gambar 4.29	:	Rancangan Layar <i>Entry</i> Data Penduduk	204
Gambar 4.30	:	Rancangan Layar <i>Entry</i> Data KK.....	205
Gambar 4.31	:	Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Kelahiran	206
Gambar 4.32	:	Rancangan Layar Menu Utama Pendataan Kematian Penduduk	207
Gambar 4.33	:	Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Kematian.....	208
Gambar 4.34	:	Rancangan Layar Cetak Surat Pernyataan Waris	209
Gambar 4.35	:	Rancangan Layar <i>Entry</i> Surat Kuasa	210
Gambar 4.36	:	Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Waris	210
Gambar 4.37	:	Rancangan Layar Menu Utama Pendataan Kependudukan ..	211
Gambar 4.38	:	Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Domisili	212
Gambar 4.39	:	Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Tidak Mampu....	213
Gambar 4.40	:	Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Usaha	214
Gambar 4.41	:	Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Berkelakuan Baik.....	215
Gambar 4.42	:	Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Pindah Datang.....	216
Gambar 4.43	:	Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Pindah Jiwa.....	217
Gambar 4.44	:	Rancangan Layar <i>Entry Form</i> Permohonan Tinggal Sementara	218
Gambar 4.45	:	Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Tinggal Sementara	219
Gambar 4.46	:	Rancangan Layar Menu Utama Laporan	219
Gambar 4.47	:	Rancangan Layar Cetak Laporan Penduduk	220
Gambar 4.48	:	Rancangan Layar Cetak Laporan Kelahiran Penduduk	220
Gambar 4.49	:	Rancangan Layar Cetak Laporan Kematian Penduduk	221
Gambar 4.50	:	Rancangan Layar Cetak Laporan Pindah Penduduk.....	221
Gambar 4.51	:	<i>Sequence Diagram</i> <i>Entry</i> Data Penduduk.....	222

Gambar 4.52	: <i>Sequence Diagram Entry Data KK</i>	223
Gambar 4.53	: <i>Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Kelahiran</i>	224
Gambar 4.54	: <i>Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Kematian</i>	225
Gambar 4.55	: <i>Sequence Diagram Entry Surat Pernyataan Waris</i>	226
Gambar 4.56	: <i>Sequence Diagram Entry Surat Kuasa</i>	227
Gambar 4.57	: <i>Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Waris</i>	228
Gambar 4.58	: <i>Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Domisili</i>	229
Gambar 4.59	: <i>Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Tidak Mampu</i> .	230
Gambar 4.60	: <i>Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Usaha</i>	231
Gambar 4.61	: <i>Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Berkelakuan Baik</i>	232
Gambar 4.62	: <i>Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Pindah Datang</i>	233
Gambar 4.63	: <i>Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Pindah Jiwa</i>	234
Gambar 4.64	: <i>Sequence Diagram Entry Form Permohonan Tinggal Sementara</i>	235
Gambar 4.65	: <i>Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Tinggal Sementara</i>	236
Gambar 4.66	: <i>Sequence Diagram Cetak Laporan Penduduk</i>	237
Gambar 4.67	: <i>Sequence Diagram Cetak Laporan Kelahiran Penduduk</i>	238
Gambar 4.68	: <i>Sequence Diagram Cetak Laporan Kematian Penduduk</i>	239
Gambar 4.69	: <i>Sequence Diagram Cetak Laporan Pindah Penduduk</i>	240

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 : Tanggung jawab Proyek.....	95
Tabel 3.2 : Estimasi Waktu Pelaksanaan.....	107
Tabel 3.3 : Rencana Anggaran Proyek	116
Tabel 3.4 : Rencana Mutu Proyek.....	117
Tabel 3.5 : Rencana Komunikasi	118
Tabel 3.6 : Rencana Manajemen Resiko	119
Tabel 3.7 : Rencana Pembelian.....	120
Tabel 4.1 : Tabel Penduduk	175
Tabel 4.2 : Tabel KK	175
Tabel 4.3 : Tabel Punya	175
Tabel 4.4 : Tabel SKK	176
Tabel 4.5 : Tabel SaksiLhr.....	176
Tabel 4.6 : Tabel SKM	176
Tabel 4.7 : Tabel SaksiMt.....	177
Tabel 4.8 : Tabel SPW.....	177
Tabel 4.9 : Tabel Usul	177
Tabel 4.10 : Tabel S.Kuasa.....	177
Tabel 4.11 : Tabel SKW	178
Tabel 4.12 : Tabel SKD	178
Tabel 4.13 : Tabel SKTM	178
Tabel 4.14 : Tabel SKU	178
Tabel 4.15 : Tabel SKBB	178
Tabel 4.16 : Tabel SKPD.....	179
Tabel 4.17 : Tabel SKPJ	179
Tabel 4.18 : Tabel FPTS.....	179
Tabel 4.19 : Tabel Ikut	180
Tabel 4.20 : Tabel SKTS	180
Tabel 4.21 : Spesifikasi Basis Data Penduduk.....	180

Tabel 4.22	: Spesifikasi Basis Data Punya	181
Tabel 4.23	: Spesifikasi Basis Data KK	182
Tabel 4.24	: Spesifikasi Basis Data SKK	183
Tabel 4.25	: Spesifikasi Basis Data SaksiLhr	184
Tabel 4.26	: Spesifikasi Basis Data SKM.....	184
Tabel 4.27	: Spesifikasi Basis Data SaksiMt	185
Tabel 4.28	: Spesifikasi Basis Data Usul.....	186
Tabel 4.29	: Spesifikasi Basis Data SPW	186
Tabel 4.30	: Spesifikasi Basis Data S.Kuasa	187
Tabel 4.31	: Spesifikasi Basis Data SKW	188
Tabel 4.32	: Spesifikasi Basis Data SKD	188
Tabel 4.33	: Spesifikasi Basis Data SKTM	189
Tabel 4.34	: Spesifikasi Basis Data SKU	190
Tabel 4.35	: Spesifikasi Basis Data SKBB	190
Tabel 4.36	: Spesifikasi Basis Data SKPD	191
Tabel 4.37	: Spesifikasi Basis Data SKPJ	192
Tabel 4.38	: Spesifikasi Basis Data Ikat.....	193
Tabel 4.39	: Spesifikasi Basis Data FPTS	193
Tabel 4.40	: Spesifikasi Basis Data SKTS	194

DAFTAR SIMBOL

Simbol *Activity Diagram*



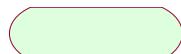
Start Point

Menggambarkan awal dari aktivitas.



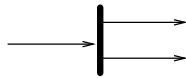
End Point

Menggambarkan akhir dari aktivitas.



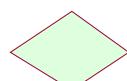
Activity

Menggambarkan suatu proses atau kegiatan bisnis.



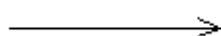
Fork

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.



Decision

Menggambarkan keputusan atau pilihan.



State Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara *state*.



Swimlane

Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktivitas berdasarkan *actor*.

Simbol *Use Case Diagram*

Actor



Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna *software* aplikasi (*user*).

Use case



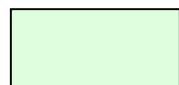
Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



Association

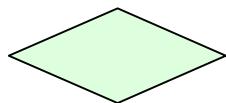
Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *use case*.

Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)



Entity

Menunjukkan objek-objek dasar yang terikat di dalam sistem. Objek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangannya perlu disimpan di basis data.



Relationship

Adalah hubungan terjadi antara satu atau lebih *entity*.

Garis

Menghubungkan *entity* dengan *relationship*

Simbol Sequence Diagram

Actor



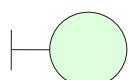
Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem.

Entity



Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).

Boundary



Menghubungkan antara *user* dengan sistem.

Control



Menggambarkan “perilaku mengatur”, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.

Object Message

Message()

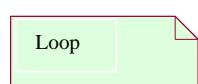


Menggambarkan pengiriman pesan.

Message to Self



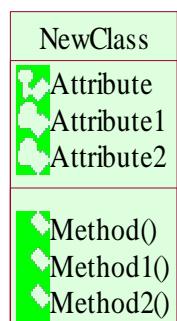
Sebuah objek yang mempunyai sebuah pesan kepada dirinya sendiri.



Loop

Menggambarkan perulangan dalam *sequence*.

Simbol *Class Diagram*



Class Name

Merupakan nama dari sebuah kelas.

Attribute

Data yang dimiliki suatu objek dalam suatu kelas.

Method

Suatu proses yang dapat dilakukan oleh sebuah kelas.

Association dan Association Class

Menggambarkan hubungan yang terjadi antara kelas.

Multiplicity

0

Zero

1

One

0..*

Zero or More

1..*

One or More

0..1

Zero or One

*

N

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN A : KELUARAN SISTEM BERJALAN	246
Lampiran A-1 : Surat Keterangan Kelahiran.....	247
Lampiran A-2 : Surat Keterangan Kematian.....	248
Lampiran A-3 : Surat Keterangan Waris.....	249
Lampiran A-4 : Surat Keterangan Domisili	250
Lampiran A-5 : Surat Keterangan Tidak Mampu.....	251
Lampiran A-6 : Surat Keterangan Usaha	252
Lampiran A-7 : Surat Keterangan Berkelakuan Baik	253
Lampiran A-8 : Surat Keterangan Pindah Datang	254
Lampiran A-9 : Surat Keterangan Pindah Jiwa	255
Lampiran A-10 : Surat Keterangan Tinggal Sementara.....	256
Lampiran A-11 : Laporan Penduduk	257
Lampiran A-12 : Laporan Kelahiran Penduduk	258
Lampiran A-13 : Laporan Kematian Penduduk.....	259
Lampiran A-14 : Laporan Pindah Penduduk.....	260
 LAMPIRAN B : MASUKAN SISTEM BERJALAN	262
Lampiran B-1 : KK	263
Lampiran B-2 : Surat Pernyataan Waris.....	264
Lampiran B-3 : Surat Kuasa	266
Lampiran B-4 : Form Permohonan Tinggal Sementara	268
 LAMPIRAN C : RANCANGAN DOKUMEN KELUARAN SISTEM	
 USULAN.....	269
Lampiran C-1 : Surat Keterangan Kelahiran.....	270
Lampiran C-2 : Surat Keterangan Kematian	271
Lampiran C-3 : Surat Keterangan Waris.....	272
Lampiran C-4 : Surat Keterangan Domisili.....	273

Lampiran C-5 : Surat Keterangan Tidak Mampu	274
Lampiran C-6 : Surat Keterangan Usaha	275
Lampiran C-7 : Surat Keterangan Berkelakuan Baik	276
Lampiran C-8 : Surat Keterangan Pindah Datang	277
Lampiran C-9 : Surat Keterangan Pindah Jiwa	278
Lampiran C-10 : Surat Keterangan Tinggal Sementara.....	279
Lampiran C-11 : Laporan Penduduk.....	280
Lampiran C-12 : Laporan Kelahiran Penduduk.....	281
Lampiran C-13 : Laporan Kematian Penduduk.....	282
Lampiran C-14 : Laporan Pindah Penduduk	283

LAMPIRAN D : RANCANGAN DOKUMEN MASUKAN SISTEM

USULAN.....	284
Lampiran D-1 : Penduduk	285
Lampiran D-2 : KK	286
Lampiran D-3 : Surat Pernyataan Waris	287
Lampiran D-4 : Surat Kuasa	288
Lampiran D-5 : Form Permohonan Tinggal Sementara....	289

LAMPIRAN E : SURAT KETERANGAN RISET

LAMPIRAN F : KARTU BIMBINGAN

LAMPIRAN G : BIODATA PENULIS SKRIPSI