SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PEGAWAI PADA DINAS KESEJAHTERAAN SOSIAL PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG

SKRIPSI

NINA KURNIASIH
1022500266

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2013

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM	:	1022500266
Nama	:	Nina Kurniasih
Judul Skripsi	:	SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PEGAWAI PADA DINAS KESEJAHTERAAN SOSIAL PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan dalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 15 Februari 2013

(Nina Kurniasih)

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

NIM	:	1022500266
Nama	:	Nina Kurniasih
Judul Skripsi	:	**SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PEGAWAI PADA DINAS KESEJAHTERAAN SOSIAL PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG**

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

PANGKALPINANG, 15 Februari 2013

Hilyah Magdalena, M. Kom,
Dosen Pembimbing

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PEGAWAI PADA DINAS KESEJAHTERAAN SOSIAL PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Nina Kurniasih

1022500266

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 02 Maret 2013

Susunan Dewan Penguji

Anggota

Ari Amir Alkodri, M. Kom
NIDN. 02 010386 01

Ketua

Okkita Rizan, M. Kom
NIDN. 02 111083 06

Dosen Pembimbing

Hilyah Magdalena, M.Kom
NIDN. 02 141077 01

Kaprodi Sistem Informasi

Yuyi Andrika, M. Kom
NIDN. 02 271080 01

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 02 Maret 2013

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG

Dr. Moedjiono, M.Sc

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi stara satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampiakan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia
2. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur
3. Bapak Dr. Moedjiono, Msc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur
4. Ibu Yuyi Andrika, M. Kom selaku Kaprodi Sistem Informasi
5. Ibu Hilyah Magdalena, M. Kom selaku dosen pembimbing
6. Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi
7. Suamiku tercinta yang selalu memberikan spirit maupun materi untuk terus menyelesaikan tugas akhir ini
8. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama teman-teman dikantor yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan tugas akhir ini

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Pangkalpinang, Februari 2013

Penulis

ABSTRACT

The need for fast and accurate presentation of information at the present time is perceived as a very important need for both private and government organitations. Therefore we need a tool that can help improve the performance and quality of information proficiency level.

For that Division of Human Resource at the Department of Sosial prosperity Pacific Islands Islands Province, in carrying out data processing activities of employees working of provide information and service quickly and precisely to employees. This is due to improve the quality standards of service. But the problem at this point is the ministry of the given data processing personnel still use manual systems particularly in the recording of data, the length of the services provided and report generation.

To anticipate any problems - these problems, we need to hold the service system improvements relating to the processing of employee data. with the rapid technological advancement of computers is expected to provide convenience in a variety of activities and further accelerate the process work of the employees in serving the needs of employees, so the service provided can be satisfying and services to support the presentation of information obtained quickly and accurately.

ABSTRAKSI

Kebutuhan akan penyajian informasi cepat dan akurat pada masa sekarang ini dirasakan sebagai kebutuhan yang sangat penting, baik untuk organisasi swasta maupun instansi pemerintah. Oleh karena itu dibutuhkan suatu sarana yang dapat membantu meningkatkan kinerja dan mutu informasi tesebut.

Untuk itu Bagian Kepegawaian pada Dinas Kesejehteraan Sosial Provinsi Kepulauan Bangka Belitung, dalam melaksanakan kegiatan pengolahan data pegawai berupaya memberikan informasi dan pelayanan yang cepat dan tepat kepada pegawainya. Hal ini disebabkan guna meningkatkan mutu standar pelayanan yang baik. Tetapi yang menjadi masalah pada saat ini adalah pelayanan pengolahan data pegawai yang diberikan masih menggunakan sistem secara manual khususnya dalam pencatatan data, lamanya pelayanan yang diberikan dan pembuatan laporan.

Untuk mengantisipasi adanya permasalahan – permasalahan tersebut, maka perlu diadakan perbaikan sistem yang menyangkut pelayanan terhadap pengolahan data pegawai. dengan adanya kemajuan teknologi yang begitu cepat diharapkan komputer dapat memberikan kemudahan dalam melakukan berbagai kegiatan serta semakin mempercepat proses kerja dari para pegawai dalam melayani kebutuhan pegawai, sehingga pelayanan yang diberikan dapat memuaskan dan pelayanan yang didapat menunjang penyajian informasi yang cepat dan tepat.

DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PERNYATAAN ..... **i**
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG ..... **ii**
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI ..... **iii**
KATA PENGANTAR ..... **iv**
ABSTRACT ..... **v**
ABSTRAKSI ..... **vi**
DAFTAR ISI ..... **vii**
DAFTAR GAMBAR ..... **ix**
DAFTAR TABEL ..... **xii**
DAFTAR SIMBOL ..... **xiii**

BAB I PENDAHULUAN **1**
1. Latar Belakang 1
2. Masalah 2
3. Ruang Lingkup/ Batasan Masalah 2
4. Metode Penelitian 3
5. Tujuan/ Manfaat dilakukan Penelitian 3
6. Sistematika Penulisan 4

BAB II LANDASAN TEORI **6**
1. Konsep Dasar Sistem 6
2. Karakteristik SIstem 8
3. Klasifikasi Sistem 9
4. Konsep Dasar Informasi 10
5. Konsep Dasar Sistem Informasi 10
6. Konsep Dasar Analisa Sistem 11
7. Konsep Dasar Perancangan Sistem 11
8. Analisa dan Perancangan Berorientasi Obyek 15
9. Pengertian Kepegawaian 24
10. Cuti Pegawai Negeri Sipil (PNS) 25
11. Pengertian Kenaikan Pangkat Pegawai Negeri Sipil (PNS) 26
12. Pengertian Pensiun Pegawai Negeri Sipil (PNS) 27
13. Pengertian Kenaikan Gaji Berkala 28
14. Pengertian Daftar Urut Kepangkatan (DUK) 28
15. Sekilas Tentang Visual Basic 2008 Express Edition 30

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM **31**
1. Tinjauan Organisasi 31
2. Uraian Prosedur 36
3. Analisa Proses 39
4. Analisa Keluaran Sistem Berjalan 44
5. Analisa Masukan Sistem Berjalan 46

6. Identifikasi Kebutuhan 48
7. Package Diagram 50
8. Use Case Diagram Sistem Usulan 51
9. Deskripsi Use Case 53

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN 58
1. Rancangan Basis Data 58
   a. Diagram E – R (Entity Relationship Diagram) 58
   b. Transformasi Diagram E – R ke LRS 59
   c. Logical Record Structure (LRS) 60
   d. Transformasi LRS ke Relasi 61
   e. Normalisasi 63
   f. Spesifikasi Basis Data 67
   g. Rancangan Kode 71
2. Rancangan Antar Muka 72
   a. Rancangan Keluaran 72
   b. Rancangan Masukan 77
3. Rancangan Dialog Layar 79
   a) Struktur Tampilan 79
   b) Rancangan Layar 79
4. Sequence Diagram 85
5. Class Diagram 95

BAB V PENUTUP 96
1. Kesimpulan 96
2. Saran 96

DAFTAR PUSTAKA 98
LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN 99
LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN 104
LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN 109
LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN 119
LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET 122

DAFTAR GAMBAR

Halaman

1. Gambar II.1 : Simbol Entity 12
2. Gambar II.2 : Simbol Relationship 12
3. Gambar II.3 : Attribute Pada ERD..... 13
4. Gambar II.4 : Simbol Use Case 18
5. Gambar II.5 : Simbol Actor..... 18
6. Gambar II.6 : Simbol Asosiasi..... 18
7. Gambar II.7 : Simbol Include 19
8. Gambar II.8 : Simbol Extend..... 19
9. Gambar II.9 : Simbol Start Point 19
10. Gambar II.10 : Simbol End Point 69
11. Gambar II.11 : Simbol Activities..... 20
12. Gambar II.12 : Simbol Fork 20
13. Gambar II.13 : Simbol Join 20
14. Gambar II.14 : Simbol Decision Points 20
15. Gambar II.15 : Simbol Entity Object..... 22
16. Gambar II.16 : Simbol Boundary Object 23
17. Gambar II.17 : Simbol Control Object..... 23
18. Gambar II.18 : Simbol Message 23
19. Gambar II.19 : Simbol Recursive 23
20. Gambar II.20 : Simbol Activation 24
21. Gambar II.21 : Simbol Lifeline 24
22. Gambar III.1 : Struktur Organisasi 34
23. Gambar III.2 : Activity Diagram Pendataan Pegawai..... 40
24. Gambar III.3 : Activity Diagram Pengajuan Cuti Pegawai..... 40
25. Gambar III.4 : Activity Diagram Pengajuan Kenaikan Pangkat 41
26. Gambar III.5 : Activity Diagram Pengajuan Kenaikan Gaji Berkala 42
27. Gambar III.6 : Activity Diagram Pengajuan Pensiun 43
28. Gambar III.7 : Activity Diagram Pembuatan Laporan Daftar Urut Kepangkatan (DUK) 43

29. Gambar III.8 : Package Diagram 51
30. Gambar III.9 : Use Case Diagram Package Kepegawaian..... 52
31. Gambar III.10 : Use Case Diagram Package Laporan..... 52
32. Gambar IV.1 : Entity Relationship Diagram (ERD)..... 58
33. Gambar IV.2 : Diagram Transformasi DER ke LRS..... 59
34. Gambar IV.3 : Logical Record Structure (LRS)..... 60
35. Gambar IV.4 : Diagram Ketergantungan Fungsional Tabel Pegawai 63
36. Gambar IV.5 : Diagram Ketergantungan Fungsional Tabel Surat Cuti..... 64
37. Gambar IV.6 : Diagram Ketergantungan Fungsional Tabel Pangkat..... 65
38. Gambar IV.7 : Diagram Ketergantungan Fungsional Tabel Aju..... 65
39. Gambar IV.8 : Diagram Ketergantungan Fungsional Tabel Gaji Berkala... 66
40. Gambar IV.9 : Diagram Ketergantungan Fungsional Tabel Pensiun 67
41. Gambar IV.10 : Struktur Tampilan..... 79
42. Gambar IV.11 : Rancangan Layar Menu Utama..... 79
43. Gambar IV.12 : Rancangan Layar Menu Kepegawaian 80
43. Gambar IV.13 : Rancangan Layar Menu Cetak Laporan..... 80
44. Gambar IV.14 : Rancangan Layar Entry Data Pegawai 81
45. Gambar IV.15 : Rancangan Layar Cetak Surat Permintaan Cuti..... 81
46. Gambar IV.16 : Rancangan Layar Cetak Surat Pengantar Kenaikan Pangkat..... 82
47. Gambar IV.17 : Rancangan Layar Cetak Surat Pengantar Kenaikan Gaji Berkala 82
48. Gambar IV.18 : Rancangan Layar Cetak Surat Pengantar Pensiun..... 83
49. Gambar IV.19 : Rancangan Layar Cetak Laporan Data Cuti..... 83
50. Gambar IV.20 : Rancangan Layar Cetak Laporan Data Kenaikan Pangkat .. 83
51. Gambar IV.21 : Rancangan Layar Cetak Laporan Data Kenaikan Gaji Berkala 84
52. Gambar IV.22 : Rancangan Layar Cetak Laporan Data Pensiun 84
53. Gambar IV.23 : Rancangan Layar Cetak Laporan Daftar Urut Kepangkatan (DUK) 84
54. Gambar IV.24 : Sequence Diagram Entry Data Pegawai 85

55. Gambar IV.25 : Sequence Diagram Cetak Surat Permintaan Cuti 86
56. Gambar IV.26 : Sequence Diagram Cetak Surat Pengantar Kenaikan Pangkat 87
57. Gambar IV.27 : Sequence Diagram Cetak Surat Pengantar Kenaikan Gaji Berkala 88
58. Gambar IV.28 : Sequence Diagram Cetak Surat Pengantar Pensiun..... 89
59. Gambar IV.29 : Sequence Diagram Cetak Laporan Data Cuti..... 90
60. Gambar IV.30 : Sequence Diagram Cetak Laporan Data Kenaikan Pangkat 91
61. Gambar IV.31 : Sequence Diagram Cetak Laporan Data Kenaikan Gaji Berkala 92
62. Gambar IV.32 : Sequence Diagram Cetak Laporan Data Pensiun..... 93
63. Gambar IV.33 : Sequence Diagram Cetak Laporan Daftar Urut Kepangkatan (DUK) 94
64. Gambar IV.34 : Class Diagram 95

DAFTAR TABEL

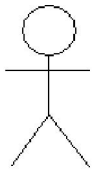
Halaman

1. Tabel IV.1 : Relasi Pegawai 61
2. Tabel IV.2 : Relasi Surat Cuti..... 61
3. Tabel IV.3 : Relasi Pangkat..... 61
4. Tabel IV.4 : Relasi Aju 62
5. Tabel IV.5 : Relasi Gaji Berkala..... 62
6. Tabel IV.6 : Relasi Pensiun..... 62
7. Tabel IV.7 : Tabel Spesifikasi File Pegawai 68
8. Tabel IV.8 : Tabel Spesifikasi File Surat Cuti..... 69
9. Tabel IV.9 : Tabel Spesifikasi File Pangkat..... 69
10. Tabel IV.10 : Tabel Spesifikasi File Aju..... 70
11. Tabel IV.11 : Tabel Spesifikasi File Gaji Berkala..... 70
12. Tabel IV.12 : Tabel Spesifikasi File Pensiun 71

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol Use Case Diagram

Use Case
Menggambarkan proses sistem dari perpektif pengguna (user).



Actor
Abstraksi dari orang atau sistem yang mengaktifkan fungsi dari *use case.*

Relasi
Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *use case*.

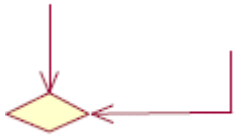
2. Simbol Activity Diagram

Start Point
Merupakan titik awal aktifitas.

End Point
Menandakan akhir aktifitas.

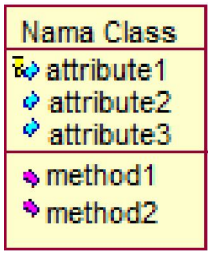
Activities
Menggambarkan proses bisnis dan dikenal sebagai activity state.

Decision Points
Menggambarkan pilihan untuk pengambilan keputusan, true atau false.



Merge
Penggabungan dua activity menjadi satu.

3. Simbol Diagram Kelas



Class
Deskripsi kelompom obyek-obyek dengan property, perilaku (operasi) dan relasi yang sama.
Attribute
Data yang mewakili karakteristik yang dibutuhkan dalam sebuah obyek.
Method
Menggambarkan operasi dari sebuah class.

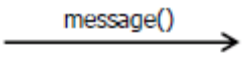
Association
Hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah ataupun lebih dari satu arah.

Multiplicity
Menggambarkan banyaknya obyek yang terhubung satu dengan yang lainnya.

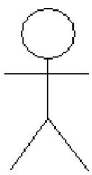
1 Satu
* Nol atau lebih

Aggregation
Suatu hubungan dimana satu kelas yang lebih besar berisi satu atau lebih bagian kelas yang lebih kecil.

4. Simbol Sequence Diagram



Simple Message
Simbol pengiriman pesan dari sebuah obyek ke obyek lain.



Actor
Menggambarkan seseorang atau sesuatu (misal: sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.

Recursive
Sebuah obyek yang mempunyai sebuah operation kepada dirinya sendiri.

Lifeline
Garis titik-titik yang terhubung dengan obyek, sepanjang lifeline terdapat activation.

Activation
Activation mewakili sebuah eksekusi operasi dari obyek, panjang kotak ini berbanding lurus dengan durasi aktivitasi sebuah operasi.

Boundary
Sebuah obyek yang menjadi penghubung antara user dengan sistem. Contohnya window, dialogue box atau screen (tampilan layar).

Control
Suatu obyek yang berisi logika aplikasi yang tidak memiliki tanggung jawab kepada entitas.

Entity Object
Suatu obyek yang berisi informasi kegiatan yang terkait yang tetap dan disimpan ke dalam suatu database.