

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN
DATA PEGAWAI PADA BADAN PERPUSATAKAAN DAN ARSIP
DAERAH PROVINSI KEP.BANGKABELITUNG DENGAN
METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK**

SKRIPSI



TRY YULYANA SURAIDA

1122500179

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2015**

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN
DATA PEGAWAI PADA BADAN PERPUSATAKAAN DAN ARSIP
DAERAH PROVINSI KEP.BANGKABELITUNG DENGAN
METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh:

TRY YULYANA SURAIDA

1122500179

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2015**



LEMBAR PERNYATAAN

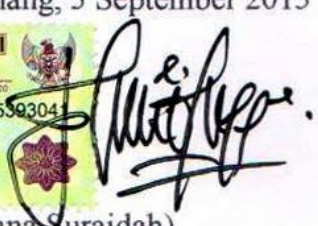
Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 11222500179
Nama : Try Yulyana Suraidah
Judul Skripsi : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENGOLAHAN DATA PEGAWAI PADA BADAN
PERPUSATAKAAN DAN ARSIP DAERAH PROVINSI
KEP.BANGKABELITUNG DENGAN METODOLOGI
BERORIENTASI OBJEK

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi saya adalah hasil karya sendiri, dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 3 September 2015




(Try Yulyana Suraidah)

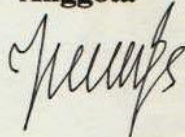
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN
DATA PEGAWAI PADA BADAN PERPUSTAKAAN DAN ARSIP
DAERAH PROVINSI KEP.BANGKA BELITUNG DENGAN
METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh
Try Yulyana Suraida
1122500179

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 01 September 2015

Anggota



Fitriyanti, M.Kom
NIDN. 0214087702

Dosen Pembimbing



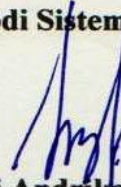
Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 0227108001

Ketua



Sujono, M.Kom
NIDN. 0211037702

Kaprodi Sistem Informasi



Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 0227108001

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer
Pada Tanggal Desember 2015

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG




Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT atas anugrah yang telah dilimpahkan serta segala rahmat karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada jurusan Sistem Informasi di STMIK Atma Luhur pangkalpinang.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya yang tak terhingga.
2. Bapak Drs. Djaetun H.S yang telah mendirikan Atma Luhur.
3. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
4. Ibu Yuyi Andrika, M. Kom selaku Kaprodi Sistem Informasi dan sekaligus dosen pembimbing dalam penyusunan skripsi ini, yang telah memberikan masukan yang sangat berarti dan membimbing penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.
5. Bapak Drs.Marwan Muchtar, MM selaku Kepala Badan Perpustakaan dan Arsip Daerah (BPAD) yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk melakukan riset tanpa mempersulit penulis dalam menyelesaikan laporan skripsi ini.
6. Keluarga tercinta, mamak, bapak, abang-abangku (Futu F dan Indra S) dan Stefano Ronaldo, yang telah memberikan semangat dan dukungan kepada penulis baik secara moril maupun materil.
7. Teman-teman senasib dan seperjuangan Zeliya Putri, Monica Pebrian, Herma, Bunga, Purnama sari, Merry Ningsih, Sinarsih, dan lain-lain yang telah membagi ilmu serta mewarnai dalam kebersamaan yang terjalin selama masuk kuliah di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

8. Rekan-rekan sesama mahasiswa, terutama untuk mahasiswa Jurusan Sistem Informasi angkatan 2011, serta semua pihak yang telah membantu dan mendukung penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

Semoga semua jasa yang telah diberikan mendapat balasan dari Allah SWT.

Akhirnya, penulis berharap semoga karya yang sederhana ini dapat memberikan manfaat bagi pihak lain.

Pangkalpinang, September 2015

Penulis

ABSTRACTION

Hospitalization is the direct health care services to patients, where medical and nursing care activities such as anamnesis results, medical history, physical examination, investigation, diagnosis, therapy, course of the disease as well as other actions documented in the patient form. Mental Hospital of Bangka Belitung Island is one of the special service agencies only in the province of Bangka Belitung that deal with mental health..Data processing in Mental Hospital of Bangka Belitung, especially in the Inpatient, still using the traditional process, it can be seen from the work done nurses, which is visible where good data recording system of patient data, nursing actions, treatment, examination support, disease diagnosis, etc. are still done by hand writing. With the amount of data that must be documented every day, and besides nurses also must perform activities of nursing care to patients, sometimes not all data is entered into the registry book of patients, thus causing the resulting information is not accurate and complete, which could influence decisions in determining the Top Management direction of wisdom in an effort to improve service to the community. Therefore, the authors assume that with the support of information technology today, it is necessary to use a computer and a good database system as a tool in managing patient data into an information system that is useful for the patient, and the future development of the hospital coming up.The design of Information Systems at the Hospital Inpatient Mental Bangka Belitung Islands, in the show with UML object oriented method.

Keywords: RSJ, Inpatient, UML, Object Oriented

ABSTRAKSI

Badan Perpustakaan dan Arsip Daerah merupakan unsur pelaksana organisasi dan tata kerja inspektorat di bidang kearsipan dan perpustakaan. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengolahan data pegawai yang diterapkan pada Badan Perpustakaan dan Arsip Daerah Provinsi Kep. Bangka Belitung, dimana pengolahan data pegawai tersebut masih di proses dengan menggunakan aplikasi *Microsoft Office* yang berupa *Microsoft Word* dan *Microsoft Excel*. Oleh karena itu, maka dibuat suatu analisa dan perancangan sistem informasi pengolahan data pegawai pada Badan Perpustakaan dan Arsip Daerah dengan metodologi berorientasi objek.

Sistem informasi pengolahan data pegawai ini terdiri dari pendataan Pegawai Negeri Sipil (PNS), pengolahan cuti Pegawai Negeri Sipil(PNS), pengolahan absensi, pengolahan data kenaikan pangkat, pengolahan data kenaikan gaji berkala, pengolahan data tugas dan pembuatan berbagai laporan yang berhubungan dengan pengolahan data pegawai. Selain itu, sistem tersebut diharapkan dapat mempermudah dan memperlancar transaksi pengolahan data pegawai sehingga menghasilkan informasi yang lebih akurat serta mendukung untuk meningkatkan proses pengolahan data pegawai di Badan Perpustakaan dan Arsip Daerah Provinsi Kep. Bangka Belitung

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACTION	v
ABSTRAKSI	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
DAFTAR SIMBOL	xix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Metode Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem	8
2.1.1 Pengertian Sistem	9
2.1.2 Pengertian Subsystem	11
2.1.3 Karakteristik Sistem	11
2.1.4 Klasifikasi Sistem	13
2.1.5 Daur Hidup Sistem	14
2.2 Konsep Dasar Informasi	16
2.2.1 Fungsi dan Siklus Informasi	17

2.2.2	Biaya dan Jenis – jenis Informasi	18
2.2.3	Nilai Informasi	21
2.2.4	Transformasi Informasi	24
2.2.5	Pemakaian Informasi	25
2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi	25
2.3.1	Komponen dan Tipe Sistem Informasi	26
2.3.2	Perencanaan Sistem Informasi	27
2.3.3	Pengelolaan Sistem Informasi.....	28
2.3.4	Pengendalian Sistem Informasi	28
2.3.5	Penilaian Sistem Informasi	29
2.4	Teori Pendukung	31
2.4.1	Pengertian Pegawai Negeri.....	31
2.4.2	Cuti Pegawai Negeri Sipil (PNS).....	31
2.4.3	Pengertian Kenaikan Pangkat Pegawai Negeri Sipil (PNS)	36
2.4.4	Pengertian Kenaikan Gaji Berkala Pegawai Negeri Sipil (PNS)	38
2.4.5	Pengertian Daftar Urut Kepangkatan (DUK)	38
2.5	Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Berorientasi Objek dengan UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	39
2.5.1	Konsep Dasar Berorientasi Objek	39
2.5.2	Pengertian UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	41
2.5.3	Tujuan UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	42
2.5.4	Analisa dan Perancangan Berorientasi objek	43
2.5.5	Analisa Sistem Berorientasi Objek (Object Oriented Analysis)	44
	2.5.5.1 <i>Activity Diagram</i>	45
	2.5.5.2 <i>Use Case Diagram</i>	49
	2.5.5.3 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i>	52
	2.5.5.4 <i>Package Diagram</i>	53
2.5.6	Perancangan Berorientasi Objek	54
	2.5.6.1 Perancangan Basis Data	54
	2.5.6.2 Spesifikasi Basis Data.....	56
	2.5.6.3 Sequence Diagram	56

2.5.6.4	Class Diagram	58
2.5.6.5	Rancangan Dokumen Keluaran	60
2.5.6.6	Rancangan Dokumen Masukan	61
2.5.6.7	Rancangan Layar Program	61
2.5.7	Kebutuhan Perangkat Lunak (Software) Sistem Informasi Pengolahan Data Pegawai.....	61
2.5.7.1	<i>Rational Rose</i>	61
2.5.7.2	<i>Microsoft Visio 2007</i>	62
2.5.7.3	<i>Microsoft Visual Basic 2008</i>	63
2.5.7.3.1	Sejarah <i>Visual Basic</i>	63
2.5.7.3.2	<i>Visual Studio 2008</i>	64
2.5.7.3.3	<i>Microsoft Office Access 2007</i>	64
2.5.7.4	<i>Microsoft Office Project 2003</i>	65
2.6	Manajemen Proyek Teknologi Informasi	66
2.6.1	Pengantar Manajemen Proyek Teknologi Informasi	66
2.6.1.1	Konteks Manajemen Proyek	66
2.6.1.2	Daur Hidup dan Pengembangan Proyek Teknologi Informasi	66
2.6.1.3	Manajemen Proyek Ekstrem	68
2.6.2	<i>The Business Case</i>	69
2.6.3	<i>The Project Charter</i>	70
2.6.4	<i>The Work Breakdown Structure (WBS)</i>	71
2.6.5	<i>The Risk Management Plan</i>	72

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

3.1	Pendahuluan	74
3.1.1	Nama Proyek	74
3.1.2	Sponsor Proyek	74
3.1.3	Manajer Proyek dan Personil Proyek	74
3.1.4	Serahan Proyek.....	77
3.1.4.1	Produk Proyek	77

3.1.5	Referensi	77
3.1.6	Definisi dan Isilah	78
3.2	Organisasi Proyek	79
3.2.1	Bagan/ Struktur Organisasi Proyek	79
3.2.2	Tugas dan Tanggung Jawab Personil Proyek	80
3.3	Rencana Proyek	81
3.3.1	Rencana Cakupan Proyek	81
3.3.2	Jadwal Proyek	83
3.3.2.1	<i>Gantt Chart</i>	83
3.3.2.2	RAM (<i>Responsibility Assigment Matrix</i>)	84
3.3.2.3	Rencana Anggaran Proyek	85
3.3.2.4	Rencana Mutu Proyek	88
3.3.2.5	Rencana SDM	89
3.3.2.6	Rencana Komunikasi Proyek	90
3.3.2.7	Rencana Manajemen Resiko	91
3.3.2.8	Rencana Pembelian	92
3.4	<i>Business Case</i>	94
3.4.1	<i>Currency Technology Environment</i>	94
3.4.1.1	<i>Current Software</i>	94
3.4.1.2	<i>Current Hardware</i>	94
3.4.2	<i>Major Project Milestone</i>	95

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1	Tinjauan Organisasi	96
4.1.1	Sejarah Singkat Badan Perpustakaan dan Arsip Daerah Provinsi Kep.Babel	96
4.1.2	VisidanMisi Badan Perpustakaan dan Arsip Daerah Provinsi Kep.Babel	97
4.1.3	Struktur Organisasi Badan Perpustakaan dan Arsip Daerah Provinsi Kep.Babel	98
4.1.4	Pembagian Tugas dan wewenang	99

4.1.5	Tugas dan Sasaran Badan Perpustakaan dan Arsip Daerah Provinsi Kep.Babel	108
4.2	Uraian Prosedur	109
4.3	Analisa Proses (<i>Activity Diagram</i>)	113
4.4	Analisa Keluaran Sistem Berjalan	121
4.5	Analisa Masukan Sistem Berjalan	125
4.6	Identifikasi Kebutuhan	158
4.7	<i>Use Case Diagram</i>	133
4.7.1	<i>Package Diagram</i>	133
4.8	Deskripsi Usecase Diagram	136
4.9	Rancangan Basis Data	144
4.9.1	Entity Relationship Diagram (ERD)	144
4.9.2	Transformasi Diagram ERD ke LRS	145
4.9.3	LRS	146
4.9.4	Tabel	147
4.9.5	Spesifikasi Basis Data	151
4.10	Rancangan Antar Muka	162
4.10.1	Rancangan Keluaran	162
4.10.2	Rancangan Masukan	167
4.10.3	Rancangan Dialog Layar	169
4.10.3.1	Struktur Tampilan	169
4.10.3.2	Rancangan Layar	170
4.10.3.3	Sequence Diagram	183
 BAB V PENUTUP		
5.1	Kesimpulan	197
5.2	Saran	198
 DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN A, Keluaran Sistem Berjalan		201
LAMPIRAN B, Masukan Sistem Berjalan		207

LAMPIRAN C, Rancangan Keluaran Sistem Usulan	212
LAMPIRAN D, Rancangan Masukan Sistem Usulan	222
LAMPIRAN E, Surat Keterangan Riset	225
LAMPIRAN F, Biodata Penulis.....	228

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Hubungan PLC dan SDLC	6
Gambar 3.1 Bagan Organisasi Proyek	79
Gambar 3.2 WBS (<i>Work Breakdown Structure</i>)	82
Gambar 3.3 <i>GanttChart</i> JadwalProyek.....	83
Gambar 3.4 RAM Proyek	84
Gambar 3.5 Rencana SDM Proyek	89
Gambar 4.1 Struktur Organisasi BPADKep. BangkaBelitung.....	98
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Pendataan.....	113
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Absensi PNS	114
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Permohonan & Penerimaan Cuti PNS	115
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Pengantar & Penerimaan KP PNS	116
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Permohonan & Penerimaan Keputusan KP.....	117
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Surat Tugas	118
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Laporan DUK	119
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Laporan Absensi	120
Gambar 4.10 <i>Package Diagram</i>	133
Gambar4.11 <i>Package Master</i>	133
Gambar4.12 <i>Package Transaksi</i>	134
Gambar 4.13 <i>Package Laporan</i>	135
Gambar 4.14ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	145
Gambar 4.15Transformasi ERD ke LRS	146
Gambar 4.16LRS (<i>Logical Relationship Structure</i>)	147
Gambar 4.17StrukturTampilan.....	169
Gambar 4.18Rancangan Layar Menu Utama	170
Gambar 4.19Rancangan Layar Sub Menu Master.....	170
Gambar 4.20Rancangan Layar Pendataan PNS	171
Gambar 4.21Rancangan Layar Menu Transaksi	171
Gambar 4.22Rancangan Entry Surat Permohonan Cuti.....	172

Gambar 4.23	Rancangan Layar Form Cetak Surat Izin Cuti	173
Gambar 4.24	Rancangan layar Form Cetak Surat Tugas	174
Gambar 4.25	Rancangan layar Form Cetak SPKP	175
Gambar 4.26	Rancangan layar Form Entry SPKP	176
Gambar 4.27	Rancangan layar Form Cetak SPKGBerkala	177
Gambar 4.28	Rancangan layar Form Entry SKKGBerkala	178
Gambar 4.29	Rancangan layar Form Menu Laporan	179
Gambar 4.30	Rancangan layar FormCetak Rekap Absensi	179
Gambar 4.31	Rancangan layar Form Cetak Laporan Cuti.....	180
Gambar 4.32	Rancangan layar Form Cetak Laporan Tugas	180
Gambar 4.33	Rancangan layar Form Cetak Laporan Kenaikan Pangkat	181
Gambar 4.34	Rancangan layar Form Cetak Laporan Kenaikan Gaji Berkala ..	181
Gambar 4.35	Rancangan layar Form CetakLaporan DUK.....	182
Gambar 4.36	<i>Sequence Diagram</i> Entry Data PNS	183
Gambar 4.37	<i>Sequence Diagram</i> Entry Surat Permohonan Cuti	184
Gambar 4.38	<i>Sequence Diagram</i> Cetak Surat Izin Cuti	185
Gambar 4.39	<i>Sequence Diagram</i> Entry Surat Tugas.....	186
Gambar 4.40	<i>Sequence Diagram</i> Cetak pengantar Kenaikan Pangkat.....	187
Gambar 4.41	<i>Sequence Diagram</i> Entry Keputusan Kenaikan Pangkat.....	188
Gambar 4.42	<i>Sequence Diagram</i> Cetak Pengantar Kenaikan Gaji Berkala	189
Gambar 4.43	<i>Sequence Diagram</i> Entry Keputusan Kenaikan Gaji Berkala.....	190
Gambar 4.44	<i>Sequence Diagram</i> Cetak Rekap Absensi.....	191
Gambar 4.45	<i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Cuti	192
Gambar 4.46	<i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Tugas.....	193
Gambar 4.47	<i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Kenaikan Pangkat	194
Gambar 4.48	<i>Sequence Diagram</i> Cetak LaporanKenaikan Gaji Berkala	195
Gambar 4.49	<i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan DUK.....	196

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Tanggung Jawab Tim Proyek	80
Tabel 3.2 Rencana Anggaran Proyek	85
Tabel 3.3 Rencana Mutu Proyek	88
Tabel 3.4 Rencana Komunikasi Proyek	90
Tabel 3.5 Rencana Manajemen Resiko.....	91
Tabel 3.6 Rencana Pembelian	92
Tabel 3.7 Current Software	93
Tabel 3.8 Current hardware.....	93
Tabel 3.9 Major Project Milestone	95
Tabel 4.1 Tabel PNS	143
Tabel 4.2 Tabel SPCuti	143
Tabel 4.3 Tabel SICuti.....	143
Tabel 4.4 Tabel Isi	148
Tabel 4.5 Tabel RekAbsensi	148
Tabel 4.6 Tabel Terima	148
Tabel 4.7 Tabel STugas.....	149
Tabel 4.8 Tabel Peroleh	149
Tabel 4.9 Tabel SPKPangkat.....	150
Tabel 4.10 Tabel SKKPangkat.....	150
Tabel 4.11 Tabel Aju	151
Tabel 4.12 Tabel SPKGBerkala	151
Tabel 4.13 Tabel SKKGBerkala.....	152
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data PNS	153
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data SPCuti.....	153
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data SICuti	154
Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data Isi.....	154
Tabel 4.18 Spesifikasi Basis Data RekAbsensi	155
Tabel 4.19 Spesifikasi Basis Data Terima	156

Tabel 4.20 Spesifikasi Basis Data Surat Tugas	157
Tabel 4.21 Spesifikasi Basis Data Peroleh.....	157
Tabel 4.22Spesifikasi Basis Data SPKPangkat	158
Tabel 4.23Spesifikasi Basis Data SKKPangkat	159
Tabel 4.24Spesifikasi Basis Data Aju.....	160
Tabel 4.25Spesifikasi Basis Data SPKGBerkala.....	161
Tabel 4.26Spesifikasi Basis Data SKKGBerkala	162

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN	
Lampiran A-1 Surat Izin Cuti.....	201
Lampiran A-2 Surat Perintah Tugas	202
Lampiran A-3 Surat Pengantar Kenaikan Pangkat	203
Lampiran A-4 Surat Pengantar Kenaikan Gaji Berkala.....	204
Lampiran A-5 Laporan Daftar Urut Kepangkatan	205
Lampiran A-6 Rekap Absensi	206
LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN	
Lampiran B-1 Data PNS	207
Lampiran B-2 Absensi Pegawai	208
Lampiran B-3 Surat Permohonan Cuti	209
Lampiran B-4 Surat Keputusan Kenaikan Pangkat	210
Lampiran B-5 Surat Keputusan Kenaikan Gaji Berkala	211
LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN SISTEM USULAN	
Lampiran C-1 Rancangan Usulan Surat Izin Cuti	212
Lampiran C-2 Rancangan Usulan Surat Tugas	213
Lampiran C-3 Rancangan Usulan SPKP.....	214
Lampiran C-4 Rancangan Usulan SPKGBerkala	215
Lampiran C-5 Rancangan Usulan Rekap Absensi.....	216
Lampiran C-6 Rancangan Usulan Laporan Tugas.....	217
Lampiran C-7 Rancangan Usulan Laporan Cuti	218
Lampiran C-8 Rancangan Usulan Laporan Kenaikan Pankat	219
Lampiran C-9 Rancangan Usulan Laporan Kenaikan Gberkala	220
Lampiran C-10 Rancangan Usulan Laporan DUK.....	221

LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN SISTEM USULAN

Lampiran D-1 Rancangan Usulan Data PNS	222
Lampiran D-2 Rancangan Usulan Surat Permohonan Cuti	223
Lampiran D-3 Rancangan Usulan Surat Keputusan Kenaikan Pangkat	224
Lampiran D-4 Rancangan Usulan Surat Kenaikan Gaji Berkala	225

LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN

Lampiran E-1 Surat Permohonan Riset	226
Lampiran E-2 Kartu Bimbingan	227

LAMPIRAN F BIODATA PENULIS

Lampiran F-1 Biodata Penulis	228
------------------------------------	-----

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol Activity Diagram



Start Point

Menggambarkan awal dari aktivitas.



End Point

Menggambarkan akhir dari aktivitas.



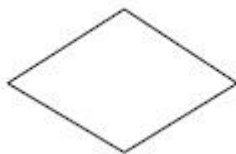
Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara activity.



Activity

Menggambarkan proses bisnis.



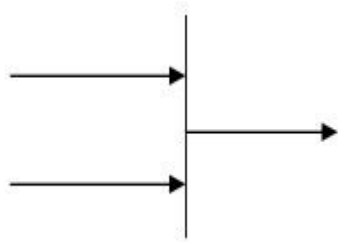
Decision

Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi.



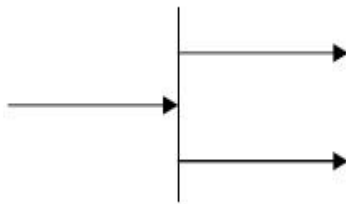
Swimlane

Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktivitas berdasarkan actor.



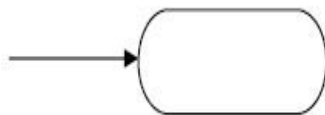
Join (Penggabungan)

Mempunyai dua atau lebih transisi masuk dan hanya satu transisi keluar.



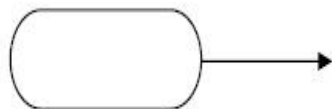
Fork (Percabangan)

Mempunyai satu transisi masuk dan dua atau lebih transisi keluar.



Black hole activities

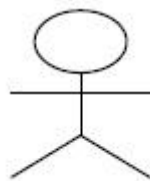
Ada masukan dan tidak ada keluaran, Biasanya digunakan jika dikehendaki dan ada satu atau lebih transisi.



Miracle activities

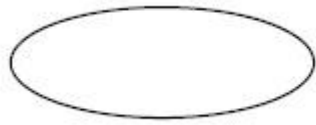
Tidak ada masukan dan ada keluaran, biasanya dipakai pada waktu strat point dan dikehendaki ada satu atau lebih transisi.

2. Simbol Use Case Diagram



Actor

Sebuah peran yang bisa dimainkan oleh pengguna dalam interaksinya dengan system.



Use Case

Abstraksi dari interaksi antara system dan actor.

Asosiasi yang termasuk didalam use case lain :

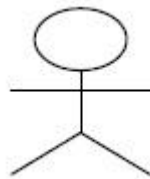
<<include>>

Yang bersifat harus dilakukan bila use case lain tersebut dilakukan.

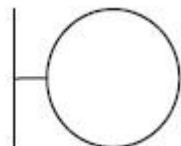
<<extend>>

Perluasan dari use case lain jika kondisi atau syarat terpenuhi dan tidak harus dilakukan.

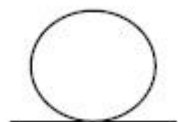
3. Simbol Sequence Diagram



Actor Object Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.



Boundary Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih actor dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar.



Entity Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).



Control digunakan untuk mengontrol kelas dari form layar kelas control, mengkoordinasikan perilaku sistem dan menggambarkan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu kelas.



Object Message Menggambarkan pesan/hubungan antar objek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



Object Menggambarkan abstraksi dari sebuah entitas nyata/tidak nyata yang informasinya harus disimpan.



Activation Menunjukkan periode selama suatu object atau actor sedang melakukan suatu tindakan.



Message yang dikirim untuk dirinya sendiri.