



**DESAIN PENDIDIKAN DAN PUBLIKASI  
PADA SD NEGERI 4  
BAKAM**

**OLEH :**

**MEMET SUDIANTO  
1222300052**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG  
SEPTEMBER 2015**



**DESAIN PENDIDIKAN DAN PUBLIKASI  
PADA SD NEGERI 4  
BAKAM**

**TUGAS AKHIR  
Diajukan Sebagai Syarat Meraih  
Gelar Ahli Madya Komputer**

**OLEH :**

**MEMET SUDIANTO  
1222300052**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG  
SEPTEMBER 2015**



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

**TANDA PERSETUJUAN TUGAS AKHIR**

Nama : MEMET SUDIANTO  
NIM : 1222300052  
Program Studi : Manajemen Informatika  
Jenjang Studi : D3  
Judul : DESAIN PENDIDIKAN DAN PUBLIKASI PADA MA  
DARUSSALAM PANGKALPINANG

Pangkalpinang, 02 SEPTEMBER 2015

**Dosen Penguji**

Ketua,

(Ellya Helmud, M.Kom)

Anggota,

(Wishnu Aribowo Probonegoro, M.Kom)

Ketua Program Studi,

(Melati Suci Mayasari, M.Kom)

Dosen Pembimbing,

(Okkita Rizan, M.Kom)

Ketua  
STMIK Atma Luhur,

(Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc)

Pembantu Ketua  
Bidang Akademik

(Bambang Adiwihoto, M.Kom)



## **ABSTRAKSI**

SD NEGERI 4 BAKAM merupakan badan pendidikan bagi sekolah menengah atas. Saat ini masyarakat hanya mengenal SD NEGERI 4 BAKAM sebagai sekolah dari pihak satu ke pihak lainnya. Sedangkan sekarang banyak sekali saingan dari bidang pendidikan lainnya khususnya dari kep.Bangka-Belitung. Untuk itu penulis mencoba untuk membantu memperkenalkan SD NEGERI 4 BAKAM-Bangka terutama melalui media publikasi. Banyak pendidikan negeri yang menggunakan media publikasi untuk lebih memperkenalkan pendidikan mereka kepada masyarakat luas. Dengan adanya persaingan yang ketat saat ini pendidikan saling berlomba-lomba untuk mempromosikan sekolah dan kualitas pendidikan mereka. Semakin banyak dan beragam arus informasi yang ada saat ini, maka publikasi adalah sebuah solusi yang tepat untuk menyebarkan informasi kepada orang banyak. Salah satu cara yang digunakan untuk mempublikasikan sesuatu adalah dengan menggunakan media massa. Media massa merupakan alat atau cara yang digunakan seorang komunikator untuk menyampaikan pesan yang ingin disampaikan kepada masyarakat luas khususnya di Kep.Bangka Belitung.

## KATA PENGANTAR

Pertama-tama penulis ingin mengucapkan syukur Alhamdulillah. Segala Puji dan Syukur yang sebesar-besarnya penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, atas limpahan rahmat dan kasih sayang-Nya yang telah memberikan kelancaran, kemudahan dan pertolongan kepada penulis sehingga penulisan tugas akhir ini dapat terselesaikan dengan baik.

Adapun tujuan penulisan tugas akhir ini sebagai bagian dari syarat untuk mencapai gelar Ahli Madya Komputer pada jenjang studi Diploma Tiga (DIII) Program Studi Manajemen Informatika di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang. Dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis mengambil judul: **“Desain Pendidikan Dan Publikasi SD NEGERI 4 BAKAM BANGKA”**.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari kesempurnaan, namun demikian penulis berharap semoga ini dapat memberikan sumbangan yang berarti bagi STMIK Atma Luhur, khususnya untuk jurusan Manajemen Informatika juga kepada SD NEGERI 4 BAKAM, mudah-mudahan desain pendidikan dan publikasi dapat meningkatkan kemajuan pendidikan dan pemasaran luas agar lebih berkualitas.

Sebagai ungkapan rasa syukur, penulis tidak lupa sampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah berjasa dalam penulisan tugas akhir ini. Ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada :

1. Allah SWT, yang telah mengizinkan penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini, karena hanya dengan ijin-Mu, semua hal yang ada didunia ini dapat terjadi.
2. Orang Tua, yang selama ini telah memberi doa dan semangat pantang menyerah.
3. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

4. Ibu Melati Suci Mayasari, M.Kom selaku Program Studi Manajemen Informatika.
5. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan Tugas Akhir.
6. Bapak Rusman, S.Pd.I selaku Kepala Sekolah SD NEGERI 4 BAKAM.
7. Keluarga, yang telah memberi doa dan semangatnya.
8. Seseorang, yang juga telah memberi doa semangatnya.
9. Teman-teman se-angkatan STMIK Atma Luhur yang tidak bisa disebutkan namanya satu persatu, terima kasih atas dukungan, pembelajaran ilmu, bantuan serta do'anya selama ini.

Akhir kata penulis mohon maaf apabila dalam penyusunan tugas akhir ini masih terdapat kekurangan dan masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, dengan kerendahan hati penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari semua pihak yang telah membaca tugas akhir ini.

Pangkalpinang, Agustus 2015

Penulis

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Struktur Organisasi.....	8
Gambar 3.1 : Draft Cover Majalah Belakang dan Depan .....	17
Gambar 3.2 : Draft isi Majalah.....	18
Gambar 3.3 : Draft isi Majalah.....	19
Gambar 3.4 : Draft isi Majalah.....	20
Gambar 3.5 : Draft isi Majalah.....	21
Gambar 3.6 : Draft isi Majalah.....	22
Gambar 3.7 : Draft isi Majalah.....	23
Gambar 3.8 : Draft Logo .....	24
Gambar 3.9 : Draft isi Profil.....	25
Gambar 3.10 : Draft cover Profil .....	26
Gambar 3.11 : Draft Spanduk .....	27
Gambar 3.12 : Draft Mug samping Kanan.....	28
Gambar 3.13 : Draft Mug Samping Kiri .....	28
Gambar 3.14 : Draft Brosur Cover dan Isi .....	29
Gambar 3.15 : Draft Brosur isi.....	30
Gambar 3.16 : Draft Kartu SPP Depan .....	31
Gambar 3.17 : Draft Kartu SPP Belakang.....	32
Gambar 3.18 : Draft Kop Surat .....	33
Gambar 3.19 : Draft Kartu Pelajar Depan.....	34
Gambar 3.20 : Draft Kartu Pelajar Belakang .....	34
Gambar 3.21 : Draft Pin .....	35
Gambar 3.22 : Draft Cover Kalender .....	36
Gambar 3.23 : Draft isi Kalender .....	37
Gambar 3.24 : Draft isi Kalender .....	38
Gambar 3.25 : Draft isi Kalender .....	39
Gambar 3.26 : Draft isi Kalender .....	40
Gambar 3.27 : Draft isi Kalender .....	41

Gambar 3.28	: Draft isi Kalender .....	42
Gambar 4.1	: Draft Cover Majalah Belakang dan Depan .....	52
Gambar 4.2	: Draft isi Majalah.....	53
Gambar 4.3	: Draft isi Majalah.....	54
Gambar 4.4	: Draft isi Majalah.....	55
Gambar 4.5	: Draft isi Majalah.....	56
Gambar 4.6	: Draft isi Majalah.....	57
Gambar 4.7	: Draft isi Majalah.....	58
Gambar 4.8	: Draft Logo .....	59
Gambar 4.9	: Draft isi Profil.....	60
Gambar 4.10	: Draft cover profil.....	61
Gambar 4.11	: Draft Sepanduk.....	62
Gambar 4.12	: Draft Mug Samping Kanan .....	63
Gambar 4.13	: Draft Mug Samping Kiri .....	63
Gambar 4.14	: Draft Brosur Cover dan Isi .....	64
Gambar 4.15	: Draft Brosur isi .....	65
Gambar 4.16	: Draft Kartu SPP Depan .....	66
Gambar 4.17	: Draft Kartu SPP Belakang.....	67
Gambar 4.18	: Draft Kop Surat .....	68
Gambar 4.19	: Draft Kartu Pelajar Depan.....	69
Gambar 4.20	: Draft Kartu Pelajar Belakang .....	69
Gambar 4.21	: Draft Pin .....	70
Gambar 4.22	: Draft Cover Kalender .....	71
Gambar 4.23	: Draft isi Kalender .....	72
Gambar 4.24	: Draft isi Kalender .....	73
Gambar 4.25	: Draft isi Kalender .....	74
Gambar 4.26	: Draft isi Kalender .....	75
Gambar 4.27	: Draft isi Kalender .....	76
Gambar 4.28	: Draft isi Kalender .....	77

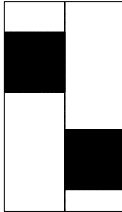


## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
<b>Lampiran A</b> : Lembar Hasil Karya Desain	
A-1 : Hasil Cetak Majalah .....	83
A-2 : Hasil Cetak Logo.....	84
A-3 : Hasil Cetak Profil .....	85
A-4 : Hasil Cetak Stationary Sepanduk.....	86
A-5 : Hasil Cetak Stationary Mug .....	86
A-6 : Hasil Cetak Stationary Brosur .....	87
A-7 : Hasil Cetak Stationary Kartu SPP .....	88
A-8 : Hasil Cetak Stationary Kop Surat .....	89
A-9 : Hasil Cetak Stationary Stempel.....	90
A-10 : Hasil Cetak Stationary Kartu Pelajar.....	91
A-11 : Hasil Cetak Stationary Pin .....	92
A-12 : Hasil Cetak Stationary Kalender .....	93
<b>Lampiran B</b> : Surat Keterangan Riset	
<b>Lampiran C</b> : Kartu Bimbingan TA	

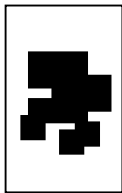
## DAFTAR SIMBOL

### 1. AXIAL



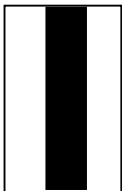
Elemen iklan diletakan berdasarkan sebuah sumbu yang diletakan pada posisi tertentu dihalaman iklan, dan pada metode ini akan ditampakan banyak bagian yang kosong.

### 2. GROUP



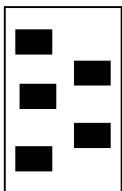
Layout ini menggunakan sejumlah elemen berupa foto yang diletakan berkelompok dalam suatu titik konsentrasi pandang pada halaman iklan karena bertujuan untuk memberikan satu pusat perhatian.

### 3. BAND



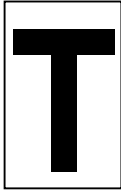
Elemen iklan dipasang membentang seperti sabuk tapi letaknya membujur vertikal dan memblocking materi setinggi halaman iklan.

### 4. PATH



Modell ini menyebarkan materi, baik berupa foto maupun teks secara zig zag seluas halaman iklan.

5. T



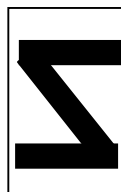
Model kuno yang membentuk huruf T tetapi efektif dan masih banyak digunakan.

6. Z



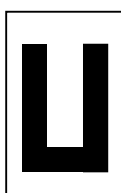
Teknik ini adalah untuk meratakan perhatian diseluas permukaan halaman ini digunakan pada iklan baris latin yang dibaca dari kiri ke kanan dengan permainan typografi.

7. S



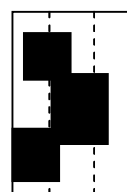
Metode layout iklan ini kebalikan dari Z dan dipergunakan bagi pembaca yang menggunakan huruf non latin misalkan bahasa atau huruf Arab.

8. U



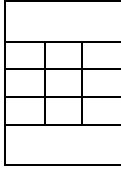
Metode iklan yang dipasang mengikuti huruf U.

9. GRID/SISTEM KOLOM



Model ini mirip dengan axial, tetapi letak dan ukuran elemen lebih memenuhi bidang iklan sehingga tidak banyak bidang yang kosong.

## 10. CHECKERBOARD/PAPANCATUR



Metode yang memasang elemen-elemen gambar/ foto secara rapi menyerupai kotak-kotak papan catur dan cocok digunakan untuk elemen raster sama atau foto-foto yang sama.

## DAFTAR ISI

	Halaman
Abstraksi .....	i
Kata Pengantar .....	ii
Daftar Gambar.....	iv
Daftar Lampiran.....	vi
Daftar simbol.....	vii
Daftar Isi.....	x
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1. Latar Belakang.....	1
2. Rumusan Masalah.....	1
3. Tujuan Penulisan.....	2
4. Batasan Masalah .....	3
5. Metode Penelitian .....	4
6. Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II ORGANISASI DAN TEKNOLOGI</b>	
1. Tinjauan Organisasi .....	7
a. Sejarah SD NEGERI 4 BAKAM .....	7
b. Struktur Organisasi SD NEGERI 4 BAKAM .....	8
2. Spesifikasi Hardware .....	9
a. Teori Singkat Tentang Hardware.....	9
b. Spesifikasi Hardware Yang Digunakan .....	11
c. Teori singkat tentang konsep design yang telah disetujui dan hardware yang digunakan.....	13
3. Spesifikasi Teknologi Software .....	14
a. Teori Singkat Tentang Software .....	14
b. Softwer Yang Akan Digunakan .....	15

### **BAB III ANALISIS**

1. Objek Penelitian.....	17
2. Analisis Objek.....	43
a. Majalah Prestasi Pendidikan SD NEGERI 4 BAKAM ..	43
b. Stationary SD NEGERI 4 BAKAM ..	43
3. Proposal Konsep Desain ..	47
a. Observasi.....	47
b. Memilih Jenis dan Media Publikasi ..	47
c. Memutuskan Benda Publikasi.....	47
d. Membuat Sketsa Dasar (Blue print).....	48
e. Mendesain ..	48
f. Pengoreksian ..	48
g. Melakukan Proses Cetak ..	48
h. Finishing.....	48
4. Konsep Desain Ajuan ..	49
a. Material ..	50
b. Biaya Total ..	51

### **BAB IV IMPLEMENTASI DESAIN**

1. Implementasi Bentuk Desain ..	52
----------------------------------	----

### **BAB V PENUTUP**

1. Kesimpulan ..	78
2. Saran ..	79

Daftar Pustaka ..	80
Lampiran A Lembar Hasil Cetak Desain.....	83
Lampiran B Surat Keterangan Riset ..	94
Lampiran C Kartu Bimbingan TA.....	95