



**PUBLIKASI DESAIN KORPORASI BERBASIS INTERAKTIF
PADA DISTRO NICOTIN**

Oleh:

FARIZAL ALFARISYI

0822300174

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG

JULI 2014



**PUBLIKASI DESAIN KORPORASI BERBASIS INTERAKTIF
PADA DISTRO NICOTIN**

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai syarat meraih

Gelar Ahli Madya

Oleh:

FARIZAL ALFARISYI

0822300174

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG

JULI 2014



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

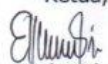
TANDA PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

Nama : FARIZAL ALFARISYI
NIM : 0822300174
Program Studi : Manajemen Infomatika
Jenjang Studi : D3
Judul : PUBLIKASI DAN PROMOSI DESAIN PADA DISTRO
NICOTIN

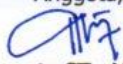
Pangkalpinang, 10 Juli 2014

Dosen Penguji

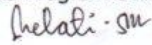
Ketua,


(Ellya Helmud, M.Kom)

Anggota,


(Kiswanto, ST., M.Kom)

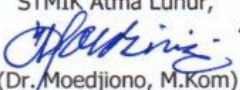
Ketua Program Studi,


(Melati Suci Mayasari, M.Kom)

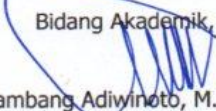
Dosen Pembimbing,


(MARINI, M.Kom)

Ketua

STMIK Atma Luhur,

(Dr. Moedjiono, M.Kom)

Pembantu Ketua
Bidang Akademik,


(Bambang Adiwidoto, M.Kom)



ABSTRAKSI

Nicotin Distro merupakan badan usaha yang bergerak dalam bidang penjualan produk fashion. Saat ini masyarakat hanya mengenal Nicotin Distro dari pihak satu ke pihak lainnya. Sedangkan sekarang banyak sekali saingan dari Nicotin Distro. Untuk itu penulis mencoba membantu untuk memperkenalkan Nicotin Distro melalui media publikasi. Banyak instansi Pemerintah yang menggunakan media publikasi untuk lebih memperkenalkan usaha mereka kepada masyarakat luas.

Dengan adanya persaingan yang sangat ketat saat ini usaha Nicotin Distro saling berlomba-lomba untuk memperkenalkan usaha mereka, semakin banyak dan beragam arus informasi yang ada saat ini, maka publikasilah adalah sebuah solusi yang tepat untuk menyebarluaskan informasi kepada orang banyak.

Salah satu cara yang digunakan untuk mempublikasikan sesuatu adalah dengan menggunakan media massa. Media massa merupakan alat atau cara yang digunakan seorang komunikator untuk menyampaikan pesan yang ingin disampaikan kepada masyarakat luas atau konsumen.

KATA PENGANTAR

Pertama-tama sekali Penulis ingin mengucapkan syukur Alhamdulillah Ya Allah. Segala puji dan syukur Penulis panjatkan kehadiran Allah S.W.T atas limpahan rahmat dan kasih sayang-Nya yang telah memberikan kelancaran, kemudahan dan pertolongan kepada Penulis sehingga penulisan Tugas Akhir ini dapat terselesaikan dengan baik.

Adapun tujuan penulisan Tugas Akhir ini sebagai bagian dari syarat untuk mencapai gelar Ahli Madia Komputer Program Studi Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Atma Luhur. Dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis mengambil judul "Publikasi Desain Korporasi Berbasis Interaktif Pada Distro Nicotin".

Sebagai ungkapan rasa syukur Penulis, tidak lupa Penulis sampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah sangat berjasa dalam penulisan Tugas Akhir ini.

Ucapan terima kasih Penulis sampaikan kepada :

1. Allah S.W.T yang telah mengizinkan Penulis untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik, karena hanya dengan izin Mu semua hal yang ada didunia ini dapat terjadi
2. Kedua orang tua terhebat didunia yang tidak pernah berhenti memberikan dukungan kepada Penulis, baik dalam bentuk moril, materil, doa, semangat serta kasih sayang yang tulus. Semoga Tugas Akhir menjadi salah satu hal yang dapat membahagiakan dan membanggakan bagi kalian. Love U All...
3. Ibu Melati, S.KOM, selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika
4. Bapak Dr.Moedjiono, M.Sc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
5. Ibu Marini, M. Kom, selaku Dosen Pembimbing TA, yang telah memberikan bimbingan dan pengarahan dengan penuh kesabaran dalam penyusunan Tugas Akhir ini.

6. Bapak Suwandi selaku Pemilik Distro Nicotin yang telah memberikan izin kepada Penulis untuk melakukan riset. Terima kasih atas kerjasama yang sangat baik.
7. Tri Rizky Ananda yang telah memberikan cinta, kasih sayang, semangat, doa dan motivasi kepada penulis. Terima kasih Cinta.
8. Teman-teman saya: Silman, Alul, Antoex, dll yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu yang selalu mendoakan dalam kelancaran penyusunan Tugas Akhir ini. Thanks for All....

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, masih banyak kekurangan dan kelaamanan yang ditemukan, hal ini disebabkan karena keterbatasan kemampuan Penulis. Untuk itu dengan segala kerendahan hati Penulis selalu siap menerima kritikan dan saran yang sifatnya membangun dari pembaca demi kemajuan bagi diri penulis pribadi. Penulis juga menyadari sepenuhnya bahwa Tugas Akhir ini tidak mungkin terlaksana tanpa bantuan, petunjuk, bimbingan dan saran-saran dari berbagai pihak.

Demikainlah kata pengantar yang dapat Penulis sampaikan, semoga laporan tugas akhir ini dapat menjadi acuan bagi rekan-rekan mahasiswa khususnya di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Atma Luhur.

Pangkalpinang, Juli 2014

Penulis

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar III.1	:Logo 21
Gambar III.2	:Halaman Cover Depan Katalog 22
Gambar III.3	:Halaman Isi Katalog 1 23
Gambar III.4	:Halaman Isi Katalog 2 24
Gambar III.5	:Halaman Isi Katalog 3 25
Gambar III.6	:Halaman Isi Katalog 4 26
Gambar III.7	:Halaman Isi Katalog 5 27
Gambar III.8	:Halaman Isi Katalog 6 28
Gambar III.9	:Halaman Isi Katalog 7 29
Gambar III.10	:Brosur 30
Gambar III.11	:Spanduk 31
Gambar III.12	:Baju 32
Gambar III.13	:Stiker 33
Gambar III.14	:Nota 34
Gambar IV.1	:Logo 43
Gambar IV.2	:Halaman Cover Depan Katalog 44
Gambar IV.3	:Halaman Isi Katalog 1 45
Gambar IV.4	:Halaman Isi Katalog 2 46

Gambar IV.5	:Halaman Isi Katalog 3	47
Gambar IV.6	:Halaman Isi Katalog 4	48
Gambar IV.7	:Halaman Isi Katalog 5	49
Gambar IV.8	:Halaman Isi Katalog 6	50
Gambar IV.9	:Halaman Isi Katalog 7	51
Gambar IV.10	:Brosur.....	52
Gambar IV.11	:Spanduk.....	53
Gambar IV.12	:Baju	54
Gambar IV.13	:Stiker	55
Gambar IV.14	:Nota.....	56

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A Lembar Hasil Karya Desain	60
Lampiran A-1 : Hasil Cetak Logo	61
Lampiran A-2 : Hasil Cetak Katalog	62
Lampiran A-3 : Hasil Stationary Brosur	63
Lampiran A-4 : Hasil Stationary Spanduk	64
Lampiran A-5 : Hasil Stationary Baju.....	65
Lampiran A-6 : Hasil Stationary Stiker.....	66
Lampiran A-7 : Hasil Stationary Nota	67
Lampiran B Surat Keterangan Riset.....	68
Lampiran C Kartu Bimbingan Tugas Akhir	69

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel III.1 : Proposal Konsep Desain.....	37
Tabel III.2 : Warna Dan Artinya	38
Tabel III.3 : Material	39
Tabel III.3 : Biaya.....	41

DAFTAR ISI

	Halaman
Abstraksi	i
Kata Pengantar	ii
Daftar Gambar	iv
Daftar Lampiran	vi
Daftar Tabel	vii
Daftar Isi	viii

BAB I PENDAHULUAN

1. Latar Belakang	1
2. Rumusan Masalah	2
3. Tujuan Penulisan	2
4. Batasan Masalah	3
5. Metode Penelitian	3
6. Sistematika Penulisan	5

BAB II ORGANISASI DAN TEKNOLOGI

1. Tinjauan Organisasi	7
2. Spesifikasi Teknologi Hardware	9
3. Spesifikasi Teknologi Software	1

BAB III	ANALISIS	
	1. Objek Penelitian	20
	2. Analisis Objek	35
	3. Proposal Konsep Desain	37
	4. Konsep Desain Ajuan	38
BAB IV	IMPLEMENTASI DESAIN	
	1. Implementasi Desain	43
BAB V	PENUTUP	
	1. Kesimpulan	57
	2. Saran	57
	Daftar Pustaka	58

Lampiran A

Lembar Hasil Karya Desain 59

Lampiran B

Surat Keterangan Riset 67

Lampiran C

Kartu Bimbingan Tugas Akhir 69