

## **KATA PENGANTAR**

Alhamdulillah, Segala puji syukur atas kehadiran Allah SWT, karena berkat, rahmat dan segala karunia yang telah dilimpahkan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir (TA) pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Bangka yang beralamat Jl. Jend. A. Yani Jalur 2 (dua) Sungailiat – Bangka.

Laporan ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat yang harus ditempuh untuk menyelesaikan Jenjang Diploma Tiga (D3) Program Study Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK Atma Luhur.

Pada kesempatan ini penulis mengambil topik dalam penulisan Laporan Tugas Akhir ( TA ) adalah Sistem Informasi Inventaris Barang Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Bangka.

Dalam proses penyusunan Laporan Tugas Akhir ( TA ) ini, penulis banyak mendapatkan bantuan moril maupun materil dari berbagai pihak. Untuk itu penulis menghaturkan rasa hormat dan terima kasih banyak kepada :

1. Allah SWT beserta Nabi besar Muhammad SAW, yang telah memberikan rahmat serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ( TA ) ini.
2. Kedua Orang Tua tercinta, yang tidak henti-hentinya mendoakan dan memberikan dorongan baik moril maupun material dalam menyelesaikan Laporan Kuliah Kerja Praktek ini.
3. Istri dan anakku tercinta, yang selalu memberi dukungan dan menjadi semangat moril dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
4. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK ATMA LUHUR
5. Ibu Melati Suci Mayasari, M.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika.
6. Ibu Fitriyani, M. Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak meluangkan banyak waktunya untuk memberikan pengarahan kepada kami.

7. Kepala Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Bangka Drs. Asep Setiawan yang membantu memberikan data tanpa mempersulit penulis.
8. Teman-teman seperjuangan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Atma Luhur dalam kegiatan pembekalan ilmu untuk masa depan.
9. Pegawai Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Bangka yang telah banyak membantu tanpa mempersulit penulis dalam menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ( TA ).
10. Semua pihak yang telah membantu penulisan laporan Tugas Akhir ( TA ) ini serta teman-teman ku yang lain yang tidak dapat disebut satu persatu.

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ( TA ) ini mempunyai banyak kekurangan, karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun, sehingga berguna sebagai bahan masukan guna meningkatkan mutu dari Laporan Tugas Akhir ( TA )

Akhir kata penulis berharap semoga laporan ini berguna bagi para pembaca umumnya dan teman- teman mahasiswa Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Atma Luhur Pangkalpinang.

Pangkalpinang, Juli 2013

Penulis

## DAFTAR SIMBOL

### 1. Activity Diagram



Start State

Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



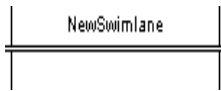
End State

Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



Activity

Menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem.



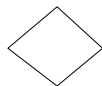
Swimlane

Menggambarkan pembagian/pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri.



Transition State

Menggambarkan hubungan antara dua state, dua *activity* ataupun antara *state* dan *activity*.



Decision

Menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar/salah.

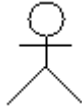


State

Menggambarkan kondisi, situasi ataupun tempat untuk beberapa aktivitas.

## 2. Use Case Diagram

### Actor



Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna software aplikasi (user).

### Use Case



Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



### Association

Menggambarkan hubungan antara actor dengan use case.

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Struktur Organisasi.....	5
Gambar 3.1 : Deploymen Diagram.....	13
Gambar 4.1 : Activity Diagram Pemesanan .....	19
Gambar 4.2 : Activity Diagram Pemeriksaan Barang.....	20
Gambar 4.3 : Activity Diagram Penerimaan Barang.....	21
Gambar 4.4 : Activity Diagram Laporan Penyimpanan Barang.....	22
Gambar 4.7 : Use Case Diagram.....	25
Gambar 4.8 : Entity Relationship Diagram (ERD).....	29
Gambar 4.9 : Logical Record Structure (LRS).....	30

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : PPTK.....	31
Tabel 4.2 : Barang.....	31
Tabel 4.3 : PPBJ.....	31
Tabel 4.4 : Pejabat Penyimpan Barang.....	31

## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN 1 : Lembar Formulir Masukan dan Keluaran.....	35
LAMPIRAN 2 : Lembar Berita Acara dengan Dosen Pembimbing.....	36
LAMPIRAN 3 : Lembar Berita Acara Kunjungan ke Instansi.....	37

## DAFTAR ISI

	Halaman
Kata Pengantar.....	i
Daftar Simbol .....	iii
Daftar Gambar .....	vii
Daftar Tabel .....	viii
Daftar Lampiran .....	ix
Daftar Isi.....	x
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1. Latar Belakang .....	1
2. Masalah.....	1
3. Tujuan Penulisan.....	2
4. Ruang Lingkup / Batasan Masalah.....	2
5. Metode Penelitian .....	2
6. Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB II ORGANISASI</b>	
1. Sejarah Singkat Dinas Kebudayaan dan Pariwisata.....	5
2. Struktur Organisasi Dinas Kebudayaan dan Pariwisata .....	7
3. Unit Kegiatan Dinas Kebudayaan dan Pariwisata.....	11
<b>BAB III INFRASTRUKTUR</b>	
1. Spesifikasi Hardware.....	12
2. Spesifikasi Software.....	17
<b>BAB IV STUDY KASUS</b>	
1. Proses Pemesanan Barang.....	21
2. Activity Diagram.....	22
a. Pemesanan.....	22
b. Pemeriksaan Barang.....	23
c. Penerimaan Barang.....	24
d. Laporan Pejabat Penyimpang Penyimpan Barang.....	25



3.	Sistem Usulan.....	25
	a. Use Case Diagram.....	25
	b. Deskripsi Use Case.....	26
4.	Rancangan Basis Data.....	27
	a. Entity Relationship Diagram (ERD).....	29
	b. Logical Record Structure (LRS).....	29
	c. Tabel.....	31
 BAB V PENUTUP		
1.	Kesimpulan.....	33
2.	Saran.....	33
 DAFTAR PUSTAKA .....		
	Lampiran 1 Lembar Formulir Masukan dan Keluaran.....	35
	Lampiran 2 Lembar Berita Acara dengan Dosen Pembimbing....	36
	Lampiran 3 Lembar Berita Acara Kunjungan ke Instansi.....	37