

DAFTAR PUSTAKA

1. Chugygogog, 2012.pengertian vector dan bitmap, 2012,www.chugygogog.blogspot.com (Diakses 11 Maret 2014)
2. Darmaprawira, 2002. *Warna, Teori Dan Kreatifitas Penggunaannya*.Bandung:ITB (Diakses 12 Maret 2014)
3. Desain logo 2012. Artiwarnapada logo perusahaanpengaruhemosionalnyapada konsumen,2012, www.desainlogo.com(Diakses 12 Maret 2014)
4. Ramadhani, Nikafebina, Artidarisetiapwarna – warna, www.kaikanika.blogspot.com(Diakses 17 April 2014)
5. Nirmala 2012, Nirmala, Intan. Pengertian hardware dan software computer, 2012 intannirmala.blogspot.com (Diakses 5 April 2014)
6. Madcoms. *PanduanLengkap : Adobe Photoshop CS3*. Jakarta: Andi, 2009 (Diakses 12 April 2014)
7. Gandulghazali, ”Metode Hardware, Software dan Brainware”,2010, <http://gandulghazali.blogspot.com> (Diakses 11 Maret 2014)