

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar III.1 : Struktur Organisasi	33
Gambar III.2 : Activity Diagram Pendataan Lelang	41
Gambar III.3 : Activity Diagram Pendataan Lelang	41
Gambar III.4 : Activity Diagram Pendataan Penyedia Barang	42
Gambar III.5 : Activity Diagram Pembuatan Berita Acara	42
Gambar III.6 : Activity Diagram Pembuatan Laporan	43
Gambar III.7 : Use Case Diagram	52
Gambar III.8 : Entity Relationship Diagram	56
Gambar III.9 : Transformasi ERD Ke LRS	57
Gambar III.10 : Logical Record Structure.....	58
Gambar III.11 : Struktur Tampilan Sistem.....	76
Gambar III.12 : Rancangan Layar Menu Utama	77
Gambar III.13 : Rancangan Layar Entry Penyedia Barang	77
Gambar III.14 : Rancangan Layar Entry Pegawai.....	78
Gambar III.15 : Rancangan Layar Entry Data Pelelangan	79
Gambar III.16 : Rancangan Layar Cetak BAEP	80
Gambar III.17 : Rancangan Layar Cetak BAHPPK.....	81
Gambar III.18 : Rancangan Layar Cetak BAKDP	82
Gambar III.19 : Rancangan Layar Cetak BAHP	83
Gambar III.20 : Rancangan Layar Cetak SPPP	84
Gambar III.21 : Rancangan Layar Cetak Laporan	85
Gambar III.22 : Sequence Diagram Entry Penyedia Barang	86
Gambar III.23 : Sequence Diagram Entry Pegawai	87
Gambar III.24 : Sequence Diagram Entry Data Pelelangan.....	88
Gambar III.25 : Sequence Diagram Cetak BAEP	89
Gambar III.26 : Sequence Diagram Cetak BAHPPK.....	90
Gambar III.27 : Sequence Diagram Cetak BAKDP	91
Gambar III.28 : Sequence Diagram Cetak BAHP	92

Gambar III.29 : Sequence Diagram Cetak SPPP.....	93
Gambar III.30 : Sequence Diagram Cetak Laporan	94
Gambar III.31 : Entity Class Diagram.....	95

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A : Dokumen Keluaran Sistem Berjalan	
Lampiran A-1 : Berita Acara Hasil Lelang	104
Lampiran A-2 : Berita Acara Hasil Penilaian & Pembuktian Kualifikasi	105
Lampiran A-3 : Berita Acara Klarifikasi Dokumen Penawaran	106
Lampiran A-4 : Berita Acara Evaluasi Penawaran	107
Lampiran A-5 : Surat Penetapan Pemenang Penawaran	108
Lampiran A-6 : Laporan Pelelangan Pengadaan Barang	109
Lampiran B : Dokumen Masukan Sistem Berjalan	
Lampiran B-1 : Data Lelang	110
Lampiran B-2 : Data Penyedia Barang	111
Lampiran B-3 : Data Pegawai	112
Lampiran C : Rancangan Keluaran Sistem Usulan	
Lampiran C-1 : Berita Acara Hasil Pelelangan	113
Lampiran C-2 : Berita Acara Hasil Penilaian & Pembuktian Kualifikasi.	115
Lampiran C-3 : Berita Acara Klarifikasi Dokumen Penawaran	116
Lampiran C-4 : Berita Acara Evaluasi Penawaran	117
Lampiran C-5 : Surat Penetapan Pemenang Penawaran.....	118
Lampiran C-6 : Laporan Pelelangan Pengadaan Barang	119
Lampiran D : Rancangan Masukan Sistem Usulan	
Lampiran D-1 : Data Lelang	120
Lampiran D-2 : Data Penyedia Barang	121
Lampiran D-3 : Data Pegawai	122
Lampiran E : Surat Keterangan Riset	123

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel III.1 : Relasi Lelang	59
Tabel III.2 : Relasi Penyedia	59
Tabel III.3 : Relasi BAHL	59
Tabel III.4 : Relasi BAHPPK	59
Tabel III.5 : Relasi Ikut	60
Tabel III.6 : Relasi Evaluasi	60
Tabel III.7 : Relasi BAEP	60
Tabel III.8 : Relasi BAKDP	60
Tabel III.9 : Relasi SPPP	61
Tabel III.10 : Relasi Pegawai	61
Tabel III.11 : Relasi Panitia	61
Tabel III.12 : Struktur Tabel Penyedia	62
Tabel III.13 : Struktur Tabel Lelang	63
Tabel III.14 : Struktur Tabel BAHL	63
Tabel III.15 : Struktur Tabel BAHPPK	64
Tabel III.16 : Struktur Tabel BAKDP	65
Tabel III.17 : Struktur Tabel BAEP	66
Tabel III.18 : Struktur Tabel SPPP	67
Tabel III.19 : Struktur Tabel Ikut	68
Tabel III.20 : Struktur Tabel Evaluasi	68
Tabel III.21 : Struktur Tabel Pegawai	69
Tabel III.22 : Struktur Tabel Panitia	70
Tabel IV.1 : Waktu Kegiatan Penelitian	98
Tabel IV.2 : Biaya Yang Diperlukan	100

DAFTAR SIMBOL

ACTIVITY DIAGRAM



Start State

Menggambarkan awal dari aktifitas



End State

Menggambarkan akhir aktifitas



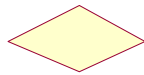
Transition

Menggambarkan aliran perpindahan control antar state



Activity State

Menggambarkan proses bisnis



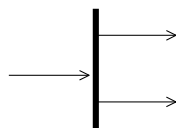
Decision

Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi



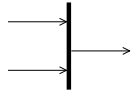
Swimlane

Menggambarkan pembagian/pengelompokan berdasarkan dan fungsi tersendiri



Fork

untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu.



Join

Yaitu mempunyai 2 atau lebih transisi masuk dan hanya 1 transisi keluar.

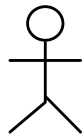
USE CASE DIAGRAM



NewUseCase

Use Case

Use case dibuat berdasar keperluan actor, merupakan “apa” yang dikerjakan system, bukan “bagaimana” system mengerjakannya



Actor

Actor menggambarkan orang, system atau external entitas / stakeholder yang menyediakan atau menerima informasi dari system.

Actor memberi input atau menerima output informasi dari system



Association

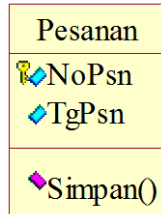
Ujung panah pada association antara actor dan use case mengindikasikan siapa/apa yang meminta interaksi dan bukannya mengindikasikan aliran data

<<Include>>

Include

Menggambarkan suatu use case termasuk di dalam use case lain (diharuskan).

CLASS DIAGRAM



Class Diagram Tanpa Method

Menggambarkan sesuatu yang mengkapsul informasi dan perilaku.

Association

Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar objek.



Multiplicity

Menggambarkan banyaknya object yang terhubung satu dengan yang lainnya. Contoh :

- 1 Tepat Satu
- 0..* Nol atau lebih
- 1..* Satu atau lebih
- 0..1 Nol atau Satu
- 5..8 range 5 s.d 8
- 4..6,9 range 4 s.d 6 dan 9

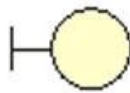
SEQUENCE DIAGRAM



Actor

Actor menggambarkan orang, system atau external entitas / stakeholder yang menyediakan atau menerima informasi dari system.

Actor memberi input atau menerima output informasi dari sistem.



Boundary

Boundary atau disebut juga dengan Form, tempat user berintraksi untuk memberikan masukan data.



Control

Control menjembatani User berintraksi dengan form untuk menghubungkannya dengan entity.



Entity

Entity merupakan letak dimana data disimpan



Object Message

Untuk menunjukkan aliran kegiatan atau urutan dari intraksi



Recursive

Message yang dikirim untuk dirinya sendiri

**Activation**

Mewakili sebuah eksekusi operasi dari obyek

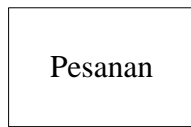
**Lifeline**

Garis titik-titik yang terhubung dengan obyek

**Loop**

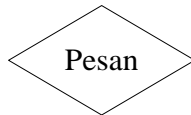
Menggambarkan suatu kegiatan yang dilakukan secara berulang-ulang.

ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM



Entitas

Suatu obyek yang dapat diidentifikasi dilingkungan pemakai



Relasi

Menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berbeda.



Garis

Sebagai penghubung antara relasi dengan entitas

DAFTAR ISI

Abstraksi	i
Kata Pengantar	ii
Daftar Gambar	iv
Daftar Lampiran	vi
Daftar Tabel	vii
Daftar Simbol	viii
Daftar Isi	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1. Latar Belakang Masalah	1
2. Batasan dan Perumusan Masalah	2
3. Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	2
4. Metode Penelitian.....	3
5. Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
1. Konsep Sistem Informasi	7
a. Konsep Dasar Sistem dan Informasi	7
1) Konsep Dasar Sistem	7
2) Konsep Dasar Informasi	8
b. Konsep Dasar Sistem Informasi	10
2. Analisa Dan Perancangan Sistem Berorientasi Obyek Dengan UML.....	12
a. Unfied Modelling Language(UML).....	12
b. Analisa Sistem Berorientasi Obyek.....	13
1) Activity Diagram.....	13
2) Analisa Dokumen Keluaran	16
3) Analisa Dokumen Masukkan	16
4) Use Case Diagram	16

5) Deskripsi Use Case Diagram	20
c. Perancangan Sistem Berorientasi Obyek	20
1) Entity Relationship Diagram (ERD)	20
2) Logical Record Structure (LRS)	24
3) Tabel/Relasi.....	24
4) Spesifikasi Basis Data	25
5) Rancangan Dokumen Keluaran	25
6) Rancangan Dokumen Masukkan.....	25
7) Rancangan Layar Program.....	25
8) Sequence Diagram	25
9) Class Diagram.....	28
3. Pengadaan Barang/Jasa	30
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	32
1. Tinjauan Organisasi	32
a. Sejarah Berdirinya Organisasi.....	32
b. Struktur Organisasi	33
c. Tugas Dan Tanggung Jawab	34
2. Analisa Proses	40
a. Proses Bisnis.....	40
b. Activity Diagram.....	41
3. Analisa Keluaran.....	44
4. Analisa Masukkan.....	47
5. Identifikasi Kebutuhan	49
6. Use Case Diagram.....	52
7. Deskripsi Use Case.....	53
8. Rancangan Basis Data.....	56
a) Entity Relationship Diagram	56
b) Tranformasi Diagram ER ke LRS.....	57
c) Logical Record Structure.....	58
d) Tabel.....	59

	e) Spesifikasi Basis Data	62
	8. Rancangan Dokumen Usulan	65
	a) Rancangan Keluaran.....	71
	b) Rancangan Masukan.....	74
	9. Rancangan Dialog Layar	
	a) Struktur Tampilan.....	76
	b) Rancangan Layar	77
	c) Sequence Diagram.....	86
	10. Rancangan Class Diagram (Entity Class).....	95
BAB IV	Manajemen Proyek	96
	1. Kegiatan Yang Dilakukan	96
	2. Manajemen Jadwal	98
	3. Pengaturan Biaya.....	100
BAB V	PENUTUP	101
	1. Kesimpulan	101
	2. Saran	102
	Daftar Pustaka	103
	Lampiran A Keluaran Sistem Berjalan	104
	Lampiran B Masukan Sistem Berjalan	110
	Lampiran C Rancangan Keluaran	113
	Lampiran D Rancangan Masukan	120
	Lampiran E Surat Keterangan Riset.....	123