



**RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI  
PADA  
TOKO SYAFA COSMETIC  
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK**

**Oleh :**

**KERINA**

**1022300026**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG  
AGUSTUS 2013**



**RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI  
PADA  
TOKO SYAFA COSMETIC  
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK**

**TUGAS AKHIR  
Diajukan sebagai syarat meraih  
Gelar Ahli Madya**

**Oleh :  
KERINA  
1022300026**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG  
AGUSTUS 2013**



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

**PERSETUJUAN TUGAS AKHIR**

Nama : KERINA  
NIM : 1022300026  
Program Studi : Manajemen Informatika  
Jenjang Studi : D3  
Judul : RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI  
PADA TOKO SYAFA COSMETIC DENGAN METODOLOGI  
BERORIENTASI OBJEK

Pangkalpinang, Agustus 2013

**Panitia Penguji**

Ketua,

(Fitriyani, M.Kom)

Anggota,

(Lili Indah Sari, M.Kom)

Ketua Program Studi,

<sup>24/08/13</sup>

(Melati Suci Mayasari, M.Kom)

Dosen Pembimbing,

(Yuyi Andrika, M.Kom)

Ketua,  
STIMIK ATMA LUHUR

  
(Dr. Moedjiono, M.Sc)

Pembantu Ketua  
Bidang Akademik

  
(Bambang Adiwinto, M.Kom)

## **ABSTRAKSI**

Toko Syafa Cosmetic terletak di jalan Depati Hamzah Semabung Lama Pangkalpinang. Usaha ini bergerak pada bidang perdagangan yang berdiri pada bulan September tahun 2010 oleh pemiliknya sendiri yaitu Ibu Era Mustika. Hingga saat ini perkembangan Toko Syafa Cosmetic sudah cukup baik dengan jenis barang yang dijual semakin lengkap.

Sistem pengolahan data yang dilakukan Toko syafa Cosmetic masih menggunakan dengan cara manual, mulai dari pemesanan barang, pembuatan nota dan pembayaran hingga pembuatan laporan. Oleh karenanya sering terjadi kesulitan dalam pencatatan dan penyimpanan data serta keterlambatan dalam pembuatan laporan penjualan.

Untuk itu, penulis mencoba mengatasi masalah tersebut dengan menggunakan sistem terkomputerisasi penjualan tunai yang sangat sesuai untuk mendukung kemajuan dan perkembangan perusahaan dagang tersebut serta meminimalkan masalah-masalah yang sering terjadi.

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur Alhamdulillah penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT, yang telah memberikan kasih sayang, nikmat dan rahmat serta hidayah-Nya sehingga pada akhirnya saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI PADA TOKO SYAFA COSMETIC dengan baik.

Tujuan penulisan tugas akhir ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat untuk meraih gelar Ahli Madya (D3) program studi Manajemen Informatika di STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.

Saya sangat menyadari bahwa masih banyak dari penulisan ini yang jauh dari sempurna dan tentu saja banyak sekali kekurangan, namun saya telah berusaha keras untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan sebaik-baiknya.

Dengan menyusun Tugas Akhir ini, saya banyak mendapatkan bimbingan dari berbagai pihak serta pengalaman yang sangat berguna, untuk itu tidak lupa saya mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Kepada Allah SWT, atas segala nikmat kesabaran yang diberikan kepada kami sehingga dapat menyelesaikan laporan KKP ini.
2. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Ibu Melati Suci Mayasari, M.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika.
4. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku Dosen pembimbing yang telah begitu sabar meluangkan waktu pribadinya dalam membimbing serta memberi semangat dan motivasi kepada kami.
5. Ibu Era Mustika selaku pemilik Toko Syafa Cosmetic yang telah memberikan izin dan informasi serta pengarahan kepada penulis selama penulis melakukan riset di Toko Syafa Cosmetic.
6. Orang tua tercinta yang telah memberikan dorongan moril maupun spiritual kepada kami.

7. Serta rekan-rekan sejawat dan seperjuangan yang ikut memberikan bantuannya dalam pembuatan laporan Kuliah Kerja Praktek, khususnya kelompok AW-BW-MW.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Kami menyadari bahwa penyusunan laporan ini masih jauh sekali dan belum sempurna, untuk itu kritik dan saran yang bersifat membangun akan kami terima dengan senang hati. Akhir kata semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi yang membacanya dan khususnya bagi penulis sendiri, Amin Ya Robbal'Alamin.

Pangkalpinang, Agustus 2013

Penulis

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar III.1 : Struktur Organisasi Toko Syafa Cosmetic .....	24
Gambar III.2 : Activity Diagram Pencatatan Daftar Harga Barang .....	27
Gambar III.3 : Activity Diagram Transaksi Pemesanan.....	28
Gambar III.4 : Activity Diagram Pembuatan Laporan Penjualan.....	29
Gambar III.5 : Use Case Diagram Sistem Usulan.....	33
Gambar IV.1 : Entity Relationship Diagram ( ERD ) .....	37
Gambar IV.2 : Transformasi Diagram ER ke Logical Record Structure .....	38
Gambar IV.3 : Logical Record Structure ( LRS ) .....	39
Gambar IV.4 : Struktur Tampilan .....	48
Gambar IV.5 : Rancangan Layar Menu Utama.....	49
Gambar IV.6 : Rancangan Layar Menu Transaksi.....	49
Gambar IV.7 : Rancangan Layar Entry Data Barang.....	50
Gambar IV.8 : Rancangan Layar Entry Data Pelanggan.....	51
Gambar IV.9 : Rancangan Layar Menu Utama Transaksi.....	52
Gambar IV.10 : Rancangan Layar Entry Data Pesanan .....	53
Gambar IV.11 : Rancangan Layar Cetak Nota .....	54
Gambar IV.12 : Rancangan Layar Menu Utama Cetak Laporan.....	55
Gambar IV.13 : Rancangan Layar Cetak Laporan.....	56
Gambar IV.14 : Sequence Diagram Entry Data Barang.....	57
Gambar IV.15 : Sequence Diagram Entry Data Pelanggan.....	58
Gambar IV.16 : Sequence Diagram Entry Data Pesanan .....	59
Gambar IV.17 : Sequence Diagram Cetak Nota .....	60
Gambar IV.18 : Sequence Diagram Cetak Laporan Penjualan.....	61
Gambar IV.19 : Class Diagram ( Entity Class ).....	62

## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
<b>Lampiran A : Dokumen Keluaran Sistem Berjalan</b>	
Lampiran A-1 : Nota .....	66
Lampiran A-2 : Laporan Penjualan.....	67
<b>Lampiran B : Dokumen Masukan Sistem Berjalan</b>	
Lampiran B-1 : Data Barang .....	68
Lampiran B-2 : Data Pesanan.....	69
<b>Lampiran C : Rancangan Keluaran Sistem Usulan</b>	
Lampiran C-1 : Nota .....	70
Lampiran C-2 : Laporan Penjualan.....	71
<b>Lampiran D : Rancangan Masukan Sistem Usulan</b>	
Lampiran D-1 : Data Barang .....	72
Lampiran D-2 : Data Pesanan.....	73
Lampiran D-3 : Data Pelanggan .....	74



## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV.1 : Relasi Pelanggan .....	40
Tabel IV.2 : Relasi Pesanan.....	40
Tabel IV.3 : Relasi Isi .....	40
Tabel IV.4 : Relasi Barang .....	40
Tabel IV.5 : Relasi Nota.....	41
Tabel IV.6 : Spesifikasi Basis Data Pelanggan .....	41
Tabel IV.7 : Spesifikasi Basis Data Pesanan.....	42
Tabel IV.8 : Spesifikasi Basis Data Isi .....	43
Tabel IV.9 : Spesifikasi Basis Data Barang .....	43
Tabel IV.10 : Spesifikasi Basis Data Nota.....	44

## DAFTAR SIMBOL

### 1. Activity Diagram

a. *Start Point*



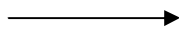
Menggambarkan awal dari sebuah kegiatan

b. *Activities*



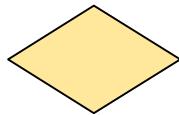
Menggambarkan proses bisnis

c. *Association*



Menggambarkan hubungan antara obyek yang saling membutuhkan.

d. *Decision*



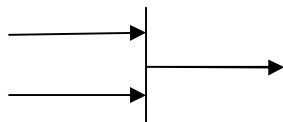
Menggambarkan kondisi dari sebuah aktifitas yang bernilai benar atau salah

e. *Swimlane*



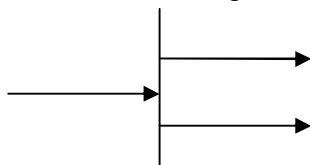
Menggambarkan sebuah cara untuk mengelompokkan *activity*

f. *Join* (Penggabungan)



Menggambarkan suatu *activity* yang berjalan secara bersamaan. Biasanya mempunyai 2 atau lebih transisi masuk dan hanya 1 transisi keluar

g. *Fork* (Pencabangan)



Menggambarkan suatu *activity* yang berjalan secara bersamaan. Biasanya mempunyai 1 transisi masuk dan 2 atau lebih transisi keluar

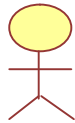
h. *End Point*



Menggambarkan akhir dari sebuah kegiatan dalam *activity diagram*

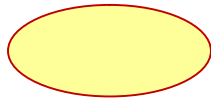
## 2. Usecase Diagram

a. *Actor*



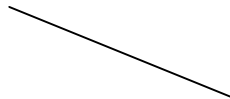
Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem

b. *Use Case*



Menggambarkan proses sistem (kebutuhan sistem dari sudut pandang user)

c. *Association Aktif*



Menggambarkan bagaimana aktor terlibat didalam *use case*

d. *Association Include*

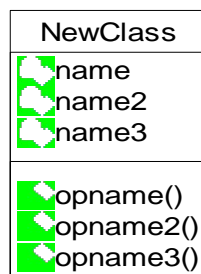
`<<include>>`



Menggambarkan pemanggilan *use case* oleh *use case* lain

## 3. Class Diagram

a. *Class*



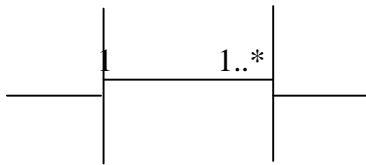
Penggambaran dari *class name*, *attribute* atau *property* atau data dan *methode* atau *function* atau *behavior*

b. *Association*



Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.

c. *Multiplicity*



Menggambarkan banyaknya obyek yang terhubung satu dengan yang lainnya.

Contoh : 0	<i>Zero</i>
1	<i>One</i>
0..*	<i>Zero or More</i>
1..*	<i>One or More</i>
*	<i>n</i>

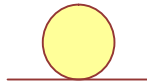
#### 4. Sequence Diagram

a. *Actor*



Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem

b. *Entity Class*



Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan

c. *Boundary Class*



Menggambarkan cara *actor* berinteraksi dengan sistem

d. *Control Class*



Menggambarkan hubungan antara *boundary* dengan tabel

e. *A Focus of Control & A life Line*



Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah *message*

f.



Message to Self

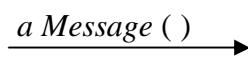
Menggambarkan pesan/hubungan objek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi

g. Loop



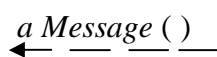
Menggambarkan proses perulangan.

h. *A Message*



Menggambarkan pengiriman pesan

i. *Return Values*



Menggambarkan hasil dari pengiriman *message*

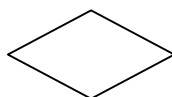
## 5. ERD (*Entity Relationship Diagram*)

a. *Entity*



Menggambarkan himpunan orang, tempat, obyek, dan sebagainya yang berperan sebagai sistem

b. Relasi



Menggambarkan hubungan yang ada diantara himpunan *entitas*

c. Garis Penghubung



menggambarkan hubungan antara entitas dengan *relationship* ataupun sebaliknya dari *relationship* ke *entitas*

## DAFTAR ISI

	Halaman
Abstraksi .....	i
Kata Pengantar.....	ii
Daftar Gambar .....	iv
Daftar Lampiran .....	v
Daftar Tabel.....	vi
Daftar Simbol .....	vii
Daftar Isi .....	xi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1. Latar Belakang.....	1
2. Masalah .....	2
3. Tujuan Penulisan .....	2
4. Batasan Masalah.....	3
5. Metode Penelitian .....	3
6. Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
1. Konsep Sistem Informasi .....	6
a. Konsep Dasar Sistem dan Informasi .....	6
b. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	8
2. Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Obyek dengan UML	9
a. UML ( Unified Modeling Language ).....	9
b. Analisa Sistem Berorientasi Obyek.....	10
1) Activity Diagram.....	10
2) Analisa Dokumen Keluaran .....	12
3) Analisa Dokumen Masukan .....	12

4) Use Case Diagram .....	13
5) Deskripsi Use Case Diagram .....	15
c. Perancangan Sistem Berorientasi Obyek.....	15
1) Entity Relationship Diagram ( ERD ).....	15
2) Logical Record Structure ( LRS ).....	17
3) Tabel / Relasi.....	18
4) Spesifikasi Basis Data.....	18
5) Rancangan Dokumen Keluaran.....	18
6) Rancangan Dokumen Masukan.....	19
7) Rancangan Layar Program.....	19
8) Sequence Diagram.....	19
9) Class Daigram .....	20
10) Deskripsi Use Case Diagram .....	15
3. Teori Pendukung .....	21
a. Pengertian Penjualan .....	21
b. Tujuan Penjualan Tunai.....	22

### **BAB III ANALISA SISTEM**

1. Tinjauan Organisasi .....	23
a. Sejarah Berdirinya Organisasi .....	23
b. Struktur Organisasi.....	23
2. Analisa Proses .....	25
a. Proses Bisnis .....	25
b. Activity Diagram.....	27
3. Analisa Keluaran .....	29
4. Analisa Masukan .....	31
5. Identifikasi Kebutuhan.....	32
6. Use Case Diagram .....	33
7. Deskripsi Use Case .....	34

## **BAB IV RANCANGAN SISTEM**

1. Rancangan Basis Data.....	37
a. Entity Relationship Diagram ( ERD ) .....	37
b. Transformasi Diagram ER Ke Logical Record Structure.....	38
c. Logical Record Structure ( LRS ) .....	39
d. Tabel.....	40
e. Spesifikasi Basis Data .....	41
2. Rancangan Antar Muka .....	44
a. Rancangan Keluaran.....	44
b. Rancangan Masukan.....	46
c. Rancangan Dialog Layar .....	48
1) Struktur Tampilan.....	48
2) Rancangan Layar .....	49
d. Sequence Diagram.....	57
3. Rancangan Calss Diagram ( Entity Class ) .....	62

## **BAB V PENUTUP**

1. Kesimpulan.....	63
2. Saran .....	63
Daftar Pustaka... ..	65