

BAB I

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

VITARA SHOP merupakan salah satu *counter* yang terletak di Jalan Soekarno hatta, Kelurahan Bukit Besar, Pangkalpinang yang bergerak di bidang pembelian *handphone*, pulsa *voucher* maupun elektrik, dan berbagai *accessories handphone*.

Setiap organisasi yang telah berjalan biasanya memiliki permasalahan yang jarang terjadi maupun sering terjadi, begitu pula dengan *counter* VITARA SHOP. *Counter* VITARA SHOP melakukan semua pencatatan transaksi yang terjadi secara manual dan belum terkomputerisasi, sehingga keamanan data transaksi yang telah dicatat kurang terjamin. Keakuratan data transaksi yang telah dicatat juga kurang terjamin karena menggunakan tulisan tangan yang dapat menyebabkan salah pengertian. Media penyimpanan yang digunakan untuk menyimpan data adalah pembukuan, sehingga kesulitan dalam melakukan pengurutan dan pencarian data jika dibutuhkan sewaktu - waktu.

Salah satu aktivitas yang dilakukan oleh *Counter* VITARA SHOP, yaitu pembelian. Dengan adanya pembelian, maka ada barang yang dapat diperjualbelikan, sehingga akan memperoleh laba yang merupakan salah satu tujuan *Counter* VITARA SHOP. Oleh karena itu, dukungan Sistem Informasi pembelian yang baik sangatlah diperlukan untuk kemudahan *Counter* VITARA SHOP dalam mengolah data transaksi pembelian, sehingga tujuan *Counter* VITARA SHOP dapat tercapai.

2. Masalah

Setiap organisasi memiliki permasalahan masing - masing, baik yang jarang terjadi maupun yang sering terjadi termasuk *Counter* VITARA SHOP. Masalah yang terjadi pada *Counter* VITARA SHOP dalam hal pembelian, yaitu :

- a. Kurang terjaminnya keamanan data karena proses pencatatan transaksi yang terjadi dilakukan secara manual dan belum terkomputerisasi.
- b. Keakuratan data yang kurang terjamin karena proses pencatatan menggunakan tulisan tangan yang dapat menyebabkan salah pengertian.
- c. Penyimpanan data masih menggunakan pembukuan sebagai media penyimpanan, sehingga mengalami kesulitan dalam melakukan pengurutan dan pencarian data jika dibutuhkan sewaktu - waktu.

Masalah tersebut adalah masalah yang terjadi pada *Counter* VITARA SHOP karena sistem yang digunakan belum terkomputerisasi. Untuk itu, sangatlah diperlukan pemanfaatan komputer yang baik dengan mempergunakan sistem yang telah terkomputerisasi untuk meminimalkan masalah yang sewaktu - waktu dapat terjadi.

3. Tujuan Penulisan

Tujuan penulisan diatas ingin mencari solusi untuk memperbaiki sistem yang ada dan penyajian informasi pembelian tunai pada *Counter* VITARA SHOP yang selama ini dilakukan secara manual dapat dipermudah dengan dibuatnya rancangan sistem komputerisasi ini, maka diharapkan dapat mendukung tujuan sebagai berikut:

- a. Memberikan *Counter* VITARA SHOP Keamanan dan keakuratan data yang lebih terjamin.
- b. Memudahkan *Counter* VITARA SHOP melakukan pengurutan dan pencarian data jika dibutuhkan sewaktu - waktu.

4. Batasan Masalah

Ruang lingkup atau batasan masalah dalam hal ini hanya akan membahas proses pembelian *handphone.aksesoris dan pulsa*.

5. Metode Penelitian

Metode Penelitian adalah suatu cabang ilmu pengetahuan yang membicarakan dan mempersoalkan tentang cara - cara melaksanakan penelitian, seperti kegiatan - kegiatan penjualan dan pembelian, pembuatan nota hingga pembuatan laporan.

Dalam melakukan penelitian, dilakukan peninjauan ke lokasi untuk mendapatkan data yang diperlukan. Penelitian yang dilakukan, yaitu sebagai berikut :

a. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data adalah cara yang dilakukan dalam mengumpulkan data-data yang dibutuhkan, pengumpulan data dilakukan dengan cara sebagai berikut:

1) Penelitian Lapangan

Penelitian langsung berhubungan dengan pihak *Counter VITARA SHOP* yang berhubungan dengan transaksi penjualan tunai.

2) Wawancara

Wawancara langsung dilakukan dengan pemilik *Counter VITARA SHOP* yang berhubungan dengan penjualan tunai dan organisasi.

3) Studi Kepustakaan

Suatu kegiatan untuk mengumpulkan data yang diperoleh dari buku - buku atau sumber lain mengenai penjualan tunai.

b. Analisa Sistem

Salah satu pendekatan pengembangan sistem adalah pendekatan *Analisa Object Oriented*. Pendekatan *Object Oriented* dilengkapi dengan alat-alat teknik pengembangan sistem sehingga hasil akhirnya akan didapat

sistem yang *Object Oriented* yang dapat didefinisikan dengan baik dan jelas. Kegiatan yang dilakukan pada tahap ini adalah:

- a) Menganalisa sistem yang ada, yaitu memahami proses bisnis sistem yang sedang berjalan guna mengidentifikasi permasalahan-permasalahan yang ada.
- b) Analisa dokumen, yaitu menspsifikasikan masukan yang digunakan, database yang ada, proses yang dilakukan dan keluaran yang dihasilkan, guna memahami kebutuhan dan dokumen-dokumen baru.

Penulis menggunakan beberapa diagram *Unified Modelling Language* (UML) sebagai alat bantu dalam menghasilkan system untuk mendiskripsikan proses bisnis system yang sedang berjalan serta mendiskrisikan konsep sistem baru yang akan dikembangkan, diagram UML yang digunakan adalah Beberapa diagram tersebut adalah *Activity Diagram, Use Case Diagram, Use Case Description*.

- 1) *Activity Diagram* adalah diagram yang digunakan untuk menggambarkan proses bisnis.
- 2) *Use Case* adalah diagram yang digunakan untuk menggambarkan bagaimana seorang pengguna menggunakan sistem.
- 3) *Use Case Deskripsi* Menggambarkan bagaimana langkah-langkah seorang pengguna sistem menggunakan sebuah sistem.

c. Perancangan Sistem

Tahap Perancangan Sistem adalah merancang sistem secara rinci berdasarkan hasil analisa sistem yang ada, sehingga menghasilkan model sistem baru yang ada, sehingga menghasilkan model baru yang diusulkan, dengan disertai rancangan database dan spesifikasi program. Alat Bantu yang digunakan penulis dalam merancang sistem adalah *Entity Relationship Diagram (ERD), Transformasi Diagram ER ke Logical Record Structure, Logical Record Structure(LRS),Tabel (Relasi), Spesifikasi Basis Data*.

- 1) *Entity Relationship Diagram (ERD)*
Menggambarkan hubungan entitas-entitas yang ada yang saling berhubungan.
- 2) *Transformasi Diagram ER ke Logical Record Structure*
Proses transformasi tiap entity menjadi sebuah *Logical Record Structure*
- 3) *Logical Record Structure (LRS)*
Diagram yang berbentuk persegi dimana yang berisi nama dan atributnya masing-masing, dimana tiap satu LRS akan menjadi satu tabel.
- 4) Tabel (Relasi)
Koleksi objek yang terdiri dari sekumpulan elemen yang diorganisasi secara kontigu.
- 5) Spesifikasi Basis Data
Koleksi terpadu dari data yang saling berkaitan yang dirancang untuk memenuhi kebutuhan informasi suatu *enterprise* (dunia usaha).
- 6) Sequence Diagram
diagram yang digunakan untuk menggambarkan perilaku pada sebuah scenario.
- 7) Class Diagram
deskripsi kelompok obyek-obyek dengan property, perilaku (operasi) dan relasi yang sama.

6. Sistematika Penulisan

Dalam upaya untuk mendapatkan gambaran yang jelas, singkat dan mudah dipahami sesuai dengan ruang lingkup yang dibahas mengenai Sistem Informasi Penjualan Tunai, maka untuk itu penulis menyusun laporan Tugas Akhir (TA) ini menjadi 5 (Lima) Bab. Berikut ini adalah garis besar dari bab - bab tersebut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang penulisan, masalah, tujuan penulisan, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

Bab II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang konsep sistem informasi, analisa dan perancangan berorientasi objek dengan UML dan teori pendukung lainnya.

BAB III : ANALISA SISTEM

Dalam bab ini akan dibahas mengenai tinjauan organisasi, analisa proses, analisa dokumen keluaran, analisa dokumen masukan, identifikasi kebutuhan, use case diagram, dan deskripsi use case.

BAB IV : RANCANGAN SISTEM

Bab ini menggambarkan rancangan basis data seperti : *entity relationship diagram, transformasi diagram erd ke logical record structure, LRS, tabel, spesifikasi basis data dan rancangan antar muka seperti : rancangan keluaran, rancangan masukan, rancangan dialog layar, sequence diagram, calss diagram*

BAB V : PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir yang berisi kesimpulan dari pembahasan pada bab-bab sebelumnya dan saran dari penulis yang kiranya bermanfaat. Disamping itu untuk melengkapi tugas akhir ini penulis juga melampirkan beberapa dokumen yang ada kaitannya dengan materi penulisan.