

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN
UJIAN MASUK CALON PEGAWAI NEGERI SIPIL
PADA KABUPATEN BANGKA SELATAN**

SKRIPSI



Meiri Imelda
1022500344

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKAL PINANG**

2013

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN
UJIAN MASUK CALON PEGAWAI NEGERI SIPIL
PADA KABUPATEN BANGKA SELATAN**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

Meiri Imelda

1022500344

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKAL PINANG
2013**



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1022500344

Nama : Meiri Imelda

Judul Skripsi : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENDAFTARAN UJIAN MASUK CALON
PEGAWAI NEGERI SIPIL PADA KABUPATEN
BANGKA SELATAN

Menyatakan bahwa laporan tugas akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan tugas akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 09 Maret 2013

(Meiri Imelda)

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

NIM : 1022500344
Nama : Meiri Imelda
Judul Skripsi : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENDAFTARAN UJIAN MASUK CALON
PEGAWAI NEGERI SIPIL PADA KABUPATEN
BANGKA SELATAN

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

Hilyah Magdalena, M.Kom
Dosen Pembimbing

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN
UJIAN MASUK CALON PEGAWAI NEGERI SIPIL
PADA KABUPATEN BANGKA SELATAN**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Meiri Imelda

1022500344

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 09 Maret 2013

**Susunan Dewan Penguji
Anggota**



**Eka Altisrika, M.Eng
NIDN. 02 021285 01**

Dosen Pembimbing



**Hilyah Magdalena, M.Kom
NIDN. 02 141077 01**

Ketua



**Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 02 271080 01**



Kaprosdi Sistem Informasi



**Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 02 271080 01**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 09 Maret 2013

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Dr. Moedjono, M.Sc

KATA PENGANTAR

Puji syukur Penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena atas berkat rahmat dan karunia-Nya jualah Penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini. Tugas Akhir ini merupakan salah satu syarat guna menyelesaikan pendidikan pada jenjang Strata-1 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Pada Program Studi System Informasi Atma Luhur.

Selama menempuh pendidikan sampai dengan penulisan skripsi ini, Penulis banyak memperoleh bantuan dari berbagai pihak baik berbentuk moril maupun materiil. Oleh karena itu, melalui kesempatan ini Penulis menyampaikan ucapan terimakasih yang tulus kepada :

- 1) Allah SWT yang senantiasa mendampingi serta mendengar curahan hati dan semua keluhan baik dikala suka maupun duka, sehingga penulis mampu menyelesaikan tugas akhir ini.
- 2) Bapak Dr. Moedjiono, M. Sc. Selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
- 3) Ibu Hilyah Magdalena, M. Kom selaku dosen pembimbing, terima kasih atas bimbingan dan arahnya selama ini.
- 4) Ibu Yuyi Andrika, M.Kom. Selaku ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur
- 5) Bapak Yurindra, M.Kom. Selaku ketua Program Studi Teknologi Informasi STMIK Atma Luhur
- 6) Orang tua dan keluarga, terutama suami dan anak yang telah memberikan dorongan semangat dan sumber inspirasi bagi penulis.
- 7) Pimpinan, rekan-rekan kerja dan pegawai pada Pemerintah Kabupaten Bangka Selatan yang telah banyak memberikan bantuan dan dukungan kepada penulis sehingga terselesaikannya penulisan skripsi ini.
- 8) Semua pihak terkait dalam penyusunan skripsi ini yang tidak dapat Penulis sebutkan satu persatu.

Penulis berharap kiranya Allah SWT berkenan membalas budi dan memberikan berkah yang melimpah atas segala kebaikan Bapak/Ibu/Saudara/i. Harapan Penulis semoga skripsi ini bermanfaat bagi pengembangan ilmu

khususnya Ilmu Komputer dan semua pihak yang berkepentingan akan skripsi dimaksud.

Pangkalpinang, 09 Maret 2013

Penulis,

Meiri Imelda
NIM. 1022500344

ABSTRAK

Berkembangnya teknologi menuntut kebutuhan akan informasi yang harus dan dapat diolah, sehingga penggunaan jaringan komputer melalui sistem informasi semakin diperlukan. Banyaknya keluhan mengenai mekanisme penerimaan Calon Pegawai Negeri Sipil, berbagai kalangan berusaha menghadirkan sistem penerimaan yang lebih terbuka, cepat dan akurat. Sistem Pendaftaran Calon Pegawai Negeri Sipil berbasis sistem informasi adalah sebuah terobosan unggul di era digitalisasi saat ini. Tujuan riset ini adalah menghasilkan rancangan sistem informasi pendaftaran ujian masuk Calon Pegawai Negeri Sipil pada Pemerintah Kabupaten Bangka Selatan.

Analisa proses sistem yang berjalan pada pendaftaran ujian masuk Calon Pegawai Negeri Sipil pada Pemerintah Kabupaten Bangka Selatan digambarkan dalam *activity* diagram proses. Sistem yang dianalisa menghasilkan gambaran analisa keluaran sistem berjalan dan analisa masukan sistem berjalan. Setelah kebutuhan teridentifikasi, maka dapat dibuat *package* diagram dan *use case* sistem usulan serta deskripsi *use case*. Rancangan basis data terdiri dari diagram *ERD*, Transformasi *E-R* ke *LRS*, *LRS*, Tabel Relasi dan Normalisasi. Spesifikasi basis data yang telah dikelompokkan ke tabel relasi selanjutnya dibuat rancangan kode, rancangan antar muka dan rancangan dialog layar.

Rancangan sistem informasi Pendaftaran Ujian Masuk Calon Pegawai Negeri Sipil pada Pemerintah Kabupaten Bangka Selatan dapat membantu tim pengadaan Calon Pegawai Negeri Sipil Kabupaten Bangka Selatan agar lebih mudah dalam proses penerimaan berkas lamaran dan persiapan ujian seleksi Calon Pegawai Negeri Sipil. Penggunaan sistem yang berbasis komputer dapat meminimalkan kesalahan proses yang terjadi akibat *human error*, mempercepat pengolahan data, pembuatan tanda peserta ujian dan laporan yang lebih akurat, cepat dan lengkap.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1	Symbol Entity 19
Gambar 2.2	Symbol Relationship 19
Gambar 2.3	Atribut pada ERD..... 19
Gambar 2.4	Symbol Use Case 22
Gambar 2.5	Symbol Actor 22
Gambar 2.6	Symbol Asosiasi..... 23
Gambar 2.7	Symbol <i>Start Point</i> 23
Gambar 2.8	Symbol <i>End Point</i> 23
Gambar 2.9	Symbol <i>Activities</i> 23
Gambar 2.10	Symbol <i>Fork</i> 24
Gambar 2.11	Symbol <i>Join</i> 24
Gambar 2.12	Symbol <i>Decision Point</i> 24
Gambar 2.13	Symbol <i>Swimlane</i> 24
Gambar 2.14	Symbol <i>Entity Object</i> 25
Gambar 2.15	Symbol <i>Boundary Object</i> 25
Gambar 2.16	Symbol <i>Control Object</i> 26
Gambar 2.17	Symbol <i>Message</i> 26
Gambar 3.1	Struktur Organisasi Badan Kepegawaian Daerah 30
Gambar 3.2	Activity Diagram Proses Pendaftaran 37
Gambar 3.3	Activity Diagram Proses Pembuatan Tanda Peserta 38
Gambar 3.4	Activity Diagram Proses Pemberian Kartu Ujian ke Peserta. 38
Gambar 3.5	Activity Diagram Proses Pembuatan Laporan 39
Gambar 3.6	Package Diagram..... 42
Gambar 3.7	Use Case Diagram Package Master 42
Gambar 3.8	Use Case Diagram Package Transaksi..... 42
Gambar 3.9	Use Case Diagram Package Laporan 43
Gambar 3.10	Entity Relationship Diagram..... 46
Gambar 3.11	Transpormasi Diagram E-R ke bentuk LRS 47

Gambar 3.12	Logical Record Struktur	48
Gambar 3.13	Diagram Ketergantungan Fungsi Tabel Pelamar	49
Gambar 3.14	Diagram Ketergantungan Fungsi Tabel Berkas Lamaran	50
Gambar 3.15	Diagram Ketergantungan Fungsi Tabel Jabatan	51
Gambar 3.16	Diagram Ketergantungan Fungsi Tabel Kartu Peserta Ujian	51
Gambar 3.17	Struktur Tampilan	57
Gambar 3.18	Rancangan Layar Menu Utama.....	58
Gambar 3.19	Rancangan Layar Menu File Master	58
Gambar 3.20	Rancangan Layar Menu File Transaksi.....	59
Gambar 3.21	Rancangan Layar Menu Laporan	59
Gambar 3.22	Rancangan Layar Entry Jabatan.....	60
Gambar 3.23	Rancangan Layar Entry Pelamar.....	60
Gambar 3.24	Rancangan Layar Pilih Jabatan	61
Gambar 3.25	Rancangan Layar Seleksi Administrasi.....	61
Gambar 3.26	Rancangan Layar Hasil Seleksi Administrasi	62
Gambar 3.27	Rancangan Layar Cetak Kartu Peserta Ujian.....	62
Gambar 3.28	Rancangan Layar Cetak Laporan	62
Gambar 3.29	Sequence Diagram Entry Pelamar.....	63
Gambar 3.30	Sequence Diagram Entry Jabatan	64
Gambar 3.31	Sequence Diagram Pilih Jabatan	65
Gambar 3.32	Sequence Diagram Seleksi Administrasi	66
Gambar 3.33	Sequence Diagram Hasil Seleksi Administrasi.....	67
Gambar 3.34	Sequence Diagram Cetak Kartu Peserta Ujian.....	68
Gambar 3.35	Sequence Diagram Cetak Laporan	69
Gambar 3.36	Class Diagram	70

DAFTAR LAMPIRAN

		Halaman
LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN		
Lampiran	A – 1 Keluaran Sistem Berjalan Tanda Terima Berkas	80
Lampiran	A – 2 Keluaran Sistem Berjalan Kartu Peserta Ujian.....	81
Lampiran	A – 3 Keluaran Sistem Berjalan Rekapitulasi Pelamar Berdasarkan Jenis Formasi	82
Lampiran	A – 4 Keluaran Sistem Berjalan Rekapitulasi Pelamar Berdasarkan Jabatan Yang Dilamar	87
Lampiran	A – 5 Keluaran Sistem Berjalan Rekapitulasi Pelamar Berdasarkan Jenjang Pendidikan dan Jurusan.....	91
Lampiran	A – 6 Keluaran Sistem Berjalan Rekapitulasi Jumlah Lamaran Yang Masuk Setiap Hari	92
Lampiran	A – 7 Keluaran Sistem Berjalan Rekapitulasi Jabatan Yang Belum Terisi	93
Lampiran	A – 8 Keluaran Sistem Berjalan Rekapitulasi Pelamar Yang Tidak Memenuhi Syarat	96
Lampiran	A – 9 Keluaran Sistem Berjalan Rekapitulasi Pelamar Yang Akan Mengikuti Ujian Seleksi	97
 LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN		
Lampiran	B – 1 Masukan Sistem Berjalan Lamaran	100
 LAMPIRAN C KELUARAN SISTEM USULAN		
Lampiran	C – 1 Hasil Seleksi Administrasi	101
Lampiran	C – 2 Cetak Kartu Peserta Ujian	102
Lampiran	C – 3 Laporan Rekapitulasi Pelamar Berdasarkan Jabatan Formasi	103

LAMPIRAN D MASUKAN SISTEM USULAN

Lampiran	D – 1	Jabatan	104
Lampiran	D – 2	Data Pelamar	105
Lampiran	D – 3	Berkas Lamaran	106

LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET

LAMPIRAN F KARTU BIMBINGAN

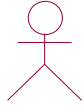
LAMPIRAN G LISTING PROGRAM

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Pelamar	48
Tabel 3.2 Berkas Lamaran	48
Tabel 3.3 Jabatan	48
Tabel 3.4 Kartu Peserta Ujian	48
Tabel 3.5 Spesifikasi Basis Data Pelamar	52
Tabel 3.6 Spesifikasi Basis Jabatan	53
Tabel 3.7 Spesifikasi Basis Data Berkas Lamaran	54
Tabel 3.8 Spesifikasi Basis Kartu Peserta Ujian.....	54
Tabel 4.1 Waktu dan Kegiatan Penelitian	73
Tabel 4.2 Rencana Anggaran Biaya Pembuatan Sistem Informasi Pendaftaran Ujian Masuk Calon Pegawai Negeri Sipil	76

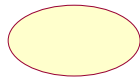
DAFTAR SIMBOL

1. Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan pengguna software aplikasi (User)



Use Case

menggambarkan fungsionalitas dari system, sehingga pengguna system paham dan mengerti mengenai system yang akan dibangun.

Relationship



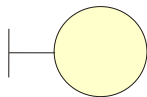
Relasi antara *actor* dengan *use case* pada *use case* diagram digambarkan dalam bentuk garis. Relasi antara *actor* dengan *use case* disebut dengan asosiasi, asosiasi adalah sebuah relasi antar *actor* dengan *use case* dimana sebuah interaksi terjadi diantara mereka

2. Sequence Diagram



Actor

Menggambarkan seseorang atau sesuatu yang berinteraksi dengan system



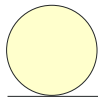
Boundary object

Sebuah objek yang menjadi penghubung antara user dengan system. Contohnya *window*, *dialogue box* atau *screen* (tampilan layar).



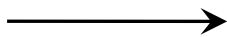
Control Object

Suatu objek yang berisi logika aplikasi yang tidak memiliki tanggungjawab kepada entitas. Contohnya adalah kalkulasi dan aturan bisnis yang melibatkan berbagai objek. Control object mengkoordinir pesan (*message*) antara boundary dengan entitas.



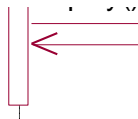
Entity object

Suatu objek yang berisi informasi kegiatan yang terkait yang tetap dan disimpan kedalam suatu database.



Simple message

Symbol pengiriman pesan dari sebuah objek ke objek lain



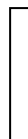
Recursive

Sebuah objek yang mempunyai sebuah operation kepada dirinya sendiri.



Lifeline

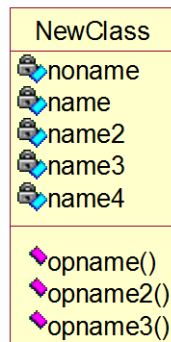
Garis titik – titik yang terhubung dengan objek, sepanjang *lifeline* terdapat *activation*.



Activation

Activation mewakili sebuah eksekusi operasi dari objek, panjang kotak ini barbanding lurus dengan durasi aktivasi sebuah operasi.

3. Class Diagram



Class

Menggambarkan keadaan dari suatu object. *Class* memiliki tiga area pokok yaitu, nama, *attribute*, *method*.

Nama : menggambarkan dari *class*/objek

Attribute : menggambarkan batasan dari nilai yang dapat dimiliki oleh *Property* tersebut.

Method : implementasi dari layanan yang dapat diminta dari beberapa *object* dari *class*, yang mempengaruhi *behavior*.

Association

Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu *object* dengan *object* lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar *class*.



Multiplicity

Menggambarkan banyaknya object yang terhubung satu dengan yang lainnya.

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAKSI	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
DAFTAR ISI	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Metode Penelitian	4
1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian	5
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Sistem Informasi	7
2.1.1 Definisi Sistem Informasi	7
2.1.2 Karakteristik Sistem	7
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi	8
2.2 Pengadaan Calon Pegawai Negeri Sipil	10
2.1.1 Persyaratan Pendaftaran Lamaran Calon Pegawai Negeri Sipil ...	11
2.1.2 Ujian Masuk/Seleksi Calon Pegawai Negeri Sipil	13
2.1.3 Pengangkatan Calon Pegawai Negeri Sipil	13
2.3 Database	15
2.4 Jaringan Komputer	16

2.5	Analisis dan Perancangan Sistem Berorientasi Objek.....	17
2.5.1	Analisis Sistem.....	17
2.5.2	Perancangan Sistem	18
2.5.2.1	Konsep Dasar Perancangan Sistem	18
2.5.2.2	Analisa dan Perancangan Berorientasi Objek	21
2.5.2.3	Perancangan Antarmuka	26

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1	Tinjauan Organisasi.....	28
3.1.1	Sejarah Singkat Badan Kepegawaian Daerah Kabupaten Bangka Selatan	28
3.1.2	Struktur Organisasi dan Penjabaran Tugas Pokok dan Fungsi BKD.....	30
3.1.3	Komposisi Pegawai BKD.....	33
3.1.4	Pelayanan Pengadaan CPNS	34
3.2	Uraian Prosedur Pendaftaran Ujian Masuk CPNS	34
3.3	Analisa Proses	37
3.4	Analisa Keluaran Sistem Berjalan.....	39
3.5	Analisa Masukan Sistem Berjalan.....	40
3.6	Identifikasi Kebutuhan	41
3.7	Package Diagram.....	42
3.8	Use Case Sistem Usulan.....	42
3.9	Deskripsi Use Case.....	43
3.10	Rancangan Basis Data	46
3.11	Spesifikasi Basis Data	52
3.12	Rancangan Kode	55
3.13	Rancangan Antar Muka.....	55
3.14	Rancangan Dialog Layar	57

BAB IV IMPLEMENTASI DAN HASIL

4.1	Uraian Kegiatan	71
4.2	Waktu dan Rencana Kegiatan.....	73

4.3	Rencana Anggaran Biaya Pembuatan Sistem Informasi Pendaftaran Ujian Masuk Calon Pegawai Negeri Sipil	76	
BAB V PENUTUP			
5.1	Kesimpulan	77	
5.2	Saran	77	
DAFTAR PUSTAKA			79
LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN			80
LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN			100
LAMPIRAN C KELUARAN SITEM USULAN			101
LAMPIRAN D MASUKAN SISTEM USULAN			104