

**RANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN
PERENCANAAN PEMBANGUNAN DAERAH (SIM PPD)
PADA BAPPEDA-SPM KABUPATEN BANGKA TENGAH**

SKRIPSI



Atikah
1022500350

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2013**

**RANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN
PERENCANAAN PEMBANGUNAN DAERAH (SIM PPD)
PADA BAPPEDA-SPM KABUPATEN BANGKA TENGAH**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :
Atikah
1022500350

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2013**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1022500350

Nama : Atikah

Judul Skripsi : RANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN
PERENCANAAN PEMBANGUNAN DAERAH (SIM
PPD) PADA BAPPEDA-SPM KABUPATEN BANGKA
TENGAH

Menyatakan bahwa laporan tugas akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan tugas akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 16 Februari 2013

(Atikah)



STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

NIM : 1022500350
Nama : Atikah
Judul Skripsi : RANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN
PERENCANAAN PEMBANGUNAN DAERAH (SIM
PPD) PADA BAPPEDA-SPM KABUPATEN BANGKA
TENGAH

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI
PANGKALPINANG, 16 FEBRUARI 2013

Hilyah Magdalena, M.Kom
Dosen Pembimbing

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**RANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERENCANAAN
PEMBANGUNAN DAERAH (SIM PPD) PADA BAPPEDA-SPM
KABUPATEN BANGKA TENGAH**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Atikah

1022500350

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada Tanggal 02 Maret 2013

Susunan Dewan Penguji

Anggota

Dosen Pembimbing

Eka Altiarika, M.Eng

Hilyah Magdalena, M.Kom

NIDN. 02 021285 01

NIDN. 02 141077 01

Ketua

Kaprodi Sistem Informasi

Okkita Rizan, M.Kom

Yuyi Andrika, M.Kom

NIDN. 02 111083 06

NIDN. 02 271080 01

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 02 Maret 2013

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG

Dr. Moedjiono, M.Sc

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Kuasa, karena berkat rahmat dan kehendaknya penulis dapat menyelesaikan penyusunan tugas akhir ini yang berjudul “Rancangan Sistem Informasi Manajemen Perencanaan Pembangunan Daerah (SIM PPD) pada Bappeda-SPM Kabupaten Bangka Tengah”. Tugas akhir ini adalah salah satu syarat agar penulis dapat memperoleh gelar Sarjana Komputer, pada program studi sistem informasi di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Karena penulis adalah seorang manusia biasa maka penulis akui bahwa isi dari tugas akhir ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan kritik juga ide yang membangun demi kemajuan penulis di masa depan.

Dengan segala ketebatasan, penulis menyadari bahwa skripsi ini tak terwujud tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kemudahan di dunia.
2. Orangtua penulis yang telah memberikan dukungan moril maupun materil yang membuat penulis semangat, tidak mudah putus asa.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur
4. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
5. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur.
6. Ibu Hilyah Magdalena, M.Kom yang telah membimbing dan mengarahkan penulis.
7. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur.
8. Semua Dosen STMIK Atma Luhur yang telah mengajarkan ilmu dengan penuh sabar kepada penulis dengan baik selama Penulis kuliah dari semester awal sampai akhir.

9. Pimpinan, rekan-rekan kerja dan pegawai di Bappeda-SPM Kabupaten Bangka Tengah yang telah banyak memberikan bantuan dan dukungan kepada penulis sehingga terselesaikannya penulisan skripsi.
10. Teman-teman kuliah dan semua pihak terkait dalam penyusunan skripsi yang tidak bisa penulis sebutkan satu per satu.

Akhirnya akan menjadi suatu kegembiraan dan kebanggan bagi Penulis apabila tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi masyarakat, atau mungkin juga digunakan sebagai sumbangan kecil yang akan menjadi sumber inspirasi bagi yang membutuhkan.

Pangkalpinang, Maret 2013

Penulis,

ABSTRAKSI

Badan Perencanaan Pembangunan Daerah, Statistik dan Penanaman Modal (Bappeda-SPM) merupakan sebuah instansi pemerintahan di lingkungan Kabupaten Bangka Tengah perusahaan di bidang perencanaan pembangunan, penelitian, pengembangan, statistik dan penanaman modal daerah. Untuk meningkatkan efisiensi dan produktifitas diperlukan suatu pengolahan dan pengelolaan data perencanaan yang baik di segala sektor pada instansi tersebut. Perencanaan pembangunan daerah merupakan proses yang sangat penting guna menentukan tindakan masa depan pemerintahan yang tepat, melalui urutan pilihan dengan memperhitungkan sumber daya yang ada. Dengan adanya sistem perencanaan yang terkendali dan baik tentunya akan sangat membantu pihak pimpinan dalam melakukan pengontrolan data perencanaan.

Pada saat ini masalah yang sering dihadapi oleh Bappeda-SPM Kabupaten Bangka Tengah adalah dalam pencatatan maupun penyimpanan dokumen-dokumen yang berkaitan dengan transaksi perencanaan pembangunan daerah yang masih dilakukan secara manual, apalagi banyaknya dokumen perencanaan sehingga terjadi kesulitan yang dialami oleh pimpinan dalam melakukan pengontrolan.

Berdasarkan hal tersebut di atas maka diperlukan suatu sistem perencanaan terkomputerisasi yang sesuai untuk mendukung pengolahan, pengontrolan dan pengelolaan data yang baik, sehingga dapat menunjang kegiatan pembangunan daerah berjalan dengan aman dan terkendali.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1 : Simbol Entity.....	12
Gambar II.2 : Simbol Relationship.....	13
Gambar II.3 : Attribute pada ERD.....	13
Gambar II.4 : Simbol Use Case	18
Gambar II.5 : Simbol Actor	19
Gambar II.6 : Simbol Asosiasi	19
Gambar II.7 : Simbol Include	20
Gambar II.8 : Simbol Extend	20
Gambar II.9 : Simbol Use Start Pont	21
Gambar II.10 : Simbol End Point	21
Gambar II.11 : Simbol Activity.....	21
Gambar II.12 : Simbol Fork	22
Gambar II.13 : Simbol Join	22
Gambar II.14 : Simbol Decision Point	22
Gambar II.15 : Simbol Swimlane	22
Gambar II.16 : Simbol Entity Objek	25
Gambar II.17 : Simbol Interface/Boundary Object	25
Gambar II.18 : Simbol Control Object	25
Gambar II.19: Simbol Simple Message	26
Gambar II.20 : Simbol Recursive	26
Gambar II.21 : Simbol Activition	26
Gambar II.22 : Simbol Lifeline	26
Gambar III.1 : Struktur Organisasi Bappeda-SPM Kabupaten Bangka Tengah	31
Gambar III.2 : Activity Diagram Penginputan Data Usulan	49
Gambar III.3 : Activity Diagram Pembahasan Data Usulan	49
Gambar III.4 : Activity Diagram Penginputan Data Hasil Pembahasan	50
Gambar III.5 : Activity Diagram Pembuatan RKPD.....	50

Gambar III.6 : Package Diagram	54
Gambar III.7 : Use Case Diagram Package Master	54
Gambar III.8 : Use Case Diagram Package Transaksi	55
Gambar III.9 : Entity Relationship Diagram (ERD)	58
Gambar III.10 : Transformasi ERD ke LRS	59
Gambar III.11: Logical Record Structure (LRS)	60
Gambar III.12 : Struktur Hierarki Tampilan Sistem Informasi Manajemen Perencanaan Pembangunan Daerah	69
Gambar III.13 : Rancangan Layar Menu Utama	70
Gambar III.14 : Rancangan Layar Menu File Master	70
Gambar III.15 : Rancangan Layar Menu File Transaksi	71
Gambar III.16: Rancangan Layar Entry Data Usulan	71
Gambar III.17 : Rancangan Layar Entry DataSKPD	72
Gambar III.18: Rancangan Layar Cetak Rancangan	72
Gambar III.19 : Rancangan Layar Cetak Rancangan diterima	73
Gambar III.20 : Rancangan Layar Cetak Rekap RKPD	73
Gambar III.21 : Sequence Diagram Entry Data Usulan	74
Gambar III.22 : Sequence Diagram Entry Data SKPD	75
Gambar III.23: Sequence Diagram Cetak Rancangan	76
Gambar III.24 : Sequence Diagram Cetak Rancangan diterima	77
Gambar III.25 : Sequence Diagram Cetak Rekap RKPD	78
Gambar III.26: Entity Class Diagram	79

DAFTAR LAMPIRAN

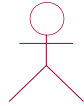
	Halaman
LAMPIRAN - A KELUARAN SISTEM BERJALAN	
Lampiran A – 1 Data Hasil Pembahasan	89
Lampiran A – 2 RKPD	93
 LAMPIRAN -B MASUKAN SISTEM BERJALAN	
Lampiran B – 1 Data Usulan	94
 LAMPIRAN - C KELUARAN SISTEM USULAN	
Lampiran C – 1 Rancangan	96
Lampiran C – 2 Rancangan Diterima	97
Lampiran C – 3 Rekap RKPD	98
 LAMPIRAN D MASUKAN SISTEM USULAN	
Lampiran D – 1 Data Usulan	99
Lampiran D – 2 Data SKPD	100
 LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET	

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel III.1 Relasi SKPD.....	61
Tabel III.2 Relasi Rancangan	61
Tabel III.3 Relasi Isi	61
Tabel III.4 RelasiUsulan	61
Tabel III.5 Relasi Rancangan diterima	62
Tabel III.6 Relasi RKPD	62
Tabel III.7 Tabel Spesifikasi Basis Data SKPD	62
Tabel III.8 Tabel Spesifikasi Basis Data Rancangan.....	62
Tabel III.9 Tabel Spesifikasi Basis Data Isi	63
Tabel III.10 Tabel Spesifikasi Basis Data Usulan	64
Tabel III.11 Tabel Spesifikasi Basis Data Rancangan diterima	64
Tabel III.12 Tabel Spesifikasi Basis Data RKPD.....	65
Tabel IV.1 Waktu dan Kegiatan Penelitian.....	84
Tabel IV.2 Rencana Anggaran Biaya Sistem Informasi Manajemen Perencanaan Pembangunan Daerah.....	85

DAFTAR SIMBOL

1. Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan pengguna software aplikasi (User)



Use Case

menggambarkan fungsionalitas dari system, sehingga pengguna system paham dan mengerti mengenai system yang akan dibangun.

Relationship

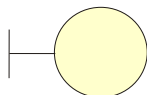
Relasi antara *actor* dengan *use case* pada *use case* diagram digambarkan dalam bentuk garis. Relasi antara *actor* dengan *use case* disebut dengan asosiasi, asosiasi adalah sebuah relasi antar *actor* dengan *use case* dimana sebuah interaksi terjadi diantara mereka

2. Sequence Diagram



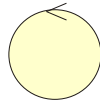
Actor

Menggambarkan seseorang atau sesuatu yang berinteraksi dengan system



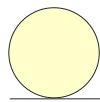
Boundary object

Sebuah objek yang menjadi penghubung antara user dengan system. Contohnya *window*, *dialogue box* atau *screen* (tampilan layar).



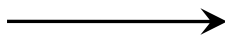
Control Object

Suatu objek yang berisi logika aplikasi yang tidak memiliki tanggungjawab kepada entitas. Contohnya adalah kalkulasi dan aturan bisnis yang melibatkan berbagai objek. Control object mengkoordinir pesan (*message*) antara boundary dengan entitas.



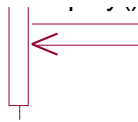
Entity object

Suatu objek yang berisi informasi kegiatan yang terkait yang tetap dan disimpan kedalam suatu database.



Simple message

Symbol pengiriman pesan dari sebuah objek ke objek lain



Recursive

Sebuah objek yang mempunyai sebuah operation kepada dirinya sendiri.



Lifeline

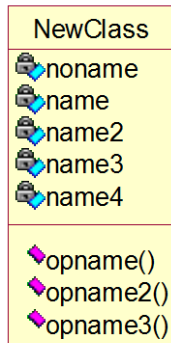
Garis titik – titik yang terhubung dengan objek, sepanjang *lifeline* terdapat *activation*.



Activation

Activation mewakili sebuah eksekusi operasi dari objek, panjang kotak ini barbanding lurus dengan durasi aktivasi sebuah operasi.

3. Class Diagram



Class

Menggambarkan keadaan dari suatu object. *Class* memiliki tiga area pokok yaitu, nama, *attribute*, *method*.

Nama : menggambarkan dari *class*/objek

Attribute : menggambarkan batasan dari nilai yang dapat dimiliki oleh *Property* tersebut.

Method : implementasi dari layanan yang dapat diminta dari beberapa *object* dari *class*, yang mempengaruhi *behavior*.

Association

Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu *object* dengan *object* lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar *class*.



Multiplicity

Menggambarkan banyaknya object yang terhubung satu dengan yang lainnya.

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR	i
ABSTRAKSI.....	iii
DAFTAR GAMBAR	iv
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR SIMBOL	x
DAFTAR ISI	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Metode Penelitian.....	4
1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian	7
1.6 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Sistem.....	10
2.2 Informasi	10
2.3 Sistem Informasi	11
2.4 Sistem Informasi Manajemen	11
2.5 Konsep Dasar Perancangan Sistem.....	12
2.6 Analisa dan Perancangan Berorientasi Obyek.....	16
2.7 Teori-Teori Pendukung	27

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Tinjauan Organisasi	30
3.2 Uraian Prosedur	48
3.3 Analisa Proses	49
3.4 Analisa Keluaran Sistem Berjalan	51
3.5 Analisa Masukan Sistem Berjalan	52
3.6 Identifikasi Kebutuhan	52
3.7 Package Diagram	54
3.8 Use Case Sistem Usulan	55
3.9 Deskripsi Use Case	55
3.10 Rancangan Basis Data	58
3.11 Spesifikasi Basis Data	62
3.12 Rancangan Kode	66
3.13 Rancangan Antar Muka	67
3.14 Rancangan Dialog Layar	69

BAB IV IMPLEMENTASI DAN HASIL

4.1 Uraian Kegiatan	80
4.2 Waktu dan Rencana Kegiatan	82
4.3 Rencana Anggaran Biaya Pembuatan Sistem Informasi Manajemen Perencanaan Pembangunan Daerah	85

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	86
5.2 Saran	86

DAFTAR PUSTAKA	88
----------------------	----

LAMPIRAN

LISTING PROGRAM