



RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI
PADA
TOKO RAHMA MOTOR
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBYEK

Oleh :

NAZAR AKHIRIANSYAH

0822300209

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG

2012



RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI
PADA
TOKO RAHMA MOTOR
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBYEK

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai syarat meraih
Gelar Ahli Madya (untuk D3)

Oleh :

NAZAR AKHIRIANSYAH

0822300209

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG

2012



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG

TANDA PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

Nama : NAZAR AKHIRIANSYAH
Nomor Induk Mahasiswa : 0822300209
Program Studi : Manajemen Informatika
Jenjang Studi : D3
Judul : **SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI
PADA TOKO RAHMA MOTOR DENGAN
METODOLOGI BERORIENTASI OBYEK**

Ketua Program Studi,

(Ibnu Choirul Awwal, M.Kom)

Pangkalpinang, Agustus 2012
Dosen Pembimbing,

(Lili Indah Sari, M.Kom)

Panitia Penguji

Ketua,

(Ibnu Choirul Awwal, M.Kom)

Anggota,

(Anisah, M.Kom)

Ketua
STMIK Atma Luhur,

(Dr. Moedjiono, M. Sc)



Pembantu Ketua
Bidang Akademik,

(Hadi Santoso, M. Kom)

ABSTRAKSI

Toko Rahma Motor berdiri pada tahun 2010. Toko Rahma Motor didirikan oleh Bapak HR Ismail, yang beralamat di Jl. Durian Desa Lampur Kecamatan Sungaiselan Bangka Tengah yang bergerak dibidang penjualan alat-alat sepeda motor.

Dalam memusatkan masalah yang ada dan agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan, maka pada tugas akhir ini batasan masalah yang akan di bahas yaitu proses penjualan tunai dimulai dari catat daftar harga, transaksi, dan pembuatan laporan penjualan.

Masalah yang dihadapi adalah kegiatan pengolahan data masih dilakukan secara manual, sehingga menimbulkan berbagai masalah, seperti keterlambatan dalam menyajikan laporan penjualan kepada pimpinan, penyimpanan data yang kurang baik sehingga terjadi pemborosan waktu dalam pengelompokan data, kurang terjaminnya keakuratan data dan kemungkinan terjadinya kesalahan pencatatan dan perhitungan atas transaksi yang terjadi.

Tujuan penulisan dalam tugas akhir ini diharapkan dapat membantu Toko Rahma Motor dalam memperbaiki sistem yang ada dengan harapan pengolahan dan penyajian informasi penjualan tunai yang selama ini dilakukan secara manual dapat dipermudah dengan dibuatnya rancangan sistem informasi yang terkomputerisasi. Dengan adanya sistem komputerisasi ini, maka diharapkan dapat mendukung tercapainya tujuan seperti kemudahan pengguna sistem dalam menyediakan laporan – laporan yang bermutu serta memenuhi kebutuhan manajemen, efisiensi waktu dalam pelaksanaan kegiatan transaksi penjualan sehari-hari, dokumen-dokumen keluaran yang dihasilkan lebih berkualitas dan informatif, meningkatkan efektifitas dalam pengolahan data agar dapat menghasilkan informasi yang dibutuhkan dengan lengkap serta dapat dihasilkan setiap saat jika diperlukan dan meningkatkan kualitas pelayanan kepada pelanggan.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat, rahmat dan segala karunia yang telah dilimpahkan-Nya jualah sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir (TA) ini dengan judul “Rancangan Sistem Penjualan Tunai pada Toko Rahma Motor”.

Adapun tujuan penulisan Tugas Akhir ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat untuk meraih gelar Ahli Madya (D3) Program Studi Manajemen Informatika di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Dalam proses penyusunan Tugas Akhir ini, penulis banyak mendapatkan bantuan moril maupun materil dari berbagai pihak. Untuk itu penulis menghaturkan rasa hormat dan terima kasih banyak kepada :

1. Allah SWT, Penguasa Alam Semesta, Yang Maha Memberi Petunjuk dan Memberi Pertolongan kepada Hamba-Nya, sehingga dapat memberi kemudahan, ketenangan, kelancaran, dan kesehatan dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
2. Keluarga tercinta, ibu, ayah, kakak dan adik yang selalu memberi dukungan baik materil dan spiritual. Karena doa dan restunya lah penulis dapat menghadapi masalah yang ada pada saat penulisan Tugas Akhir ini, sehingga penulis dapat menyelesaikannya sesuai yang diharapkan. Semoga Tugas Akhir ini dapat menjadi salah satu hal yang membahagiakan dan membanggakan bagi kalian.
3. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
4. Bapak Ibnu Choirul Awwal, M.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika.
5. Ibu Lili Indah Sari, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah berkenan meluangkan waktunya dalam memberikan bimbingan maupun pengarahan serta petunjuk kepada penulis sehingga terselesainya Tugas Akhir ini.
6. Penulis juga ingin mengucapkan terima kasih banyak kepada Herman, Puspatriyandi, Imam Sukrilah, Putra, Juliar Idham dan teman-teman seperjuangan

yang tidak tercantum namanya, dimana penulis tidak dapat membalasnya dengan apa-apa kecuali doa.

7. Semua pihak yang telah membantu penulisan Tugas Akhir ini serta temen-teman yang lain yang tidak dapat disebut satu persatu.

Akhir kata penulis mohon maaf apabila dalam penyusunan Tugas Akhir ini masih terdapat kekurangan dan masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari semua pihak yang telah membaca Tugas Akhir ini dan penulis juga berharap semoga Tugas Akhir ini berguna bagi para pembaca umumnya dan teman-teman mahasiswa / mahasiswi STMIK Atma Luhur khususnya.

Pangkalpinang, Juli 2012

Penulis

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1 : Class Diagram	21
Gambar II.2 : Association	21
Gambar III.1 : Struktur Organisasi	24
Gambar III.2 : Activity Diagram Catat Daftar Harga	27
Gambar III.3 : Activity Diagram Transaksi	28
Gambar III.4 : Activity Diagram Pembuatan Laporan.....	29
Gambar III.5 : Use Case Diagram Sistem Usulan.....	32
Gambar IV.1 : Entity Relationship Diagram	36
Gambar IV.2 : Transformasi ERD ke LRS	37
Gambar IV.3 : Logical Record Structure	38
Gambar IV.4 : Struktur Tampilan	45
Gambar IV.5 : Rancangan Layar Form Menu Utama	46
Gambar IV.6 : Rancangan Layar Form Menu Utama Master	47
Gambar IV.7 : Rancangan Layar Form Entry Data Barang	48
Gambar IV.8 : Rancangan Layar Form Entry Data Pelanggan	49
Gambar IV.9 : Rancangan Layar Form Menu Utama Transaksi.....	50
Gambar IV.10 : Rancangan Layar Form Entry Pesanan	51
Gambar IV.11 : Rancangan Layar Form Cetak Nota	52
Gambar IV.12 : Rancangan Layar Form Menu Utama Laporan.....	53
Gambar IV.13 : Rancangan Layar Form Cetak Laporan Penjualan.....	53
Gambar IV.14 : Sequence Diagram Entry Data Barang.....	54
Gambar IV.15 : Sequence Diagram Entry Data Pelanggan	55
Gambar IV.16 : Sequence Diagram Entry Pesanan.....	56
Gambar IV.17 : Sequence Diagram Cetak Nota	57
Gambar IV.18 : Sequence Diagram Laporan Penjualan	58
Gambar IV.23 : Class Diagram	59

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A : Dokumen Keluaran Sistem Berjalan	
Lampiran A-1 : Formulir Keluaran - Nota	64
Lampiran A-2 : Formulir Keluaran - Laporan Penjualan.....	65
Lampiran B : Dokumen Masukan Sistem Berjalan	
Lampiran B-1 : Formulir Masukan - Daftar Harga Barang	67
Lampiran B-2 : Formulir Masukan - Pesanan.....	68

Lampiran C	: Rancangan Keluaran Sistem Usulan	
Lampiran C-1	: Rancangan Keluaran - Pesanan	70
Lampiran C-2	: Rancangan Keluaran - Nota	71
Lampiran C-3	: Rancangan Keluaran - Laporan Penjualan	72
Lampiran D	: Rancangan Masukan Sistem Usulan	
Lampiran D-1	: Rancangan Masukan – Data Pelanggan	74
Lampiran D-2	: Rancangan Masukan – Data Barang	75
Lampiran D-3	: Rancangan Masukan – Data Pesanan.....	76
Lampiran E	: Surat Keterangan Riset.....	78

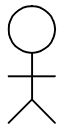
DAFTAR TABEL

		Halaman
Tabel	IV.1 : Tabel Pelanggan	39
Tabel	IV.2 : Tabel Pesanan.....	39
Tabel	IV.3 : Tabel Isi.....	39
Tabel	IV.4 : Tabel Barang	39
Tabel	IV.5 : Tabel Nota	40
Tabel	IV.6 : Spesifikasi Basis Data Tabel Pelanggan	40
Tabel	IV.7 : Spesifikasi Basis Data Tabel Pesanan	41
Tabel	IV.8 : Spesifikasi Basis Data Tabel Isi	41
Tabel	IV.9 : Spesifikasi Basis Data Tabel Barang	42
Tabel	IV.10 : Spesifikasi Basis Data Tabel Nota	42

DAFTAR SIMBOL

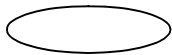
1. Use Case Diagram

- a. An Actor



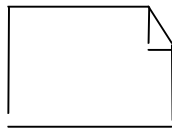
Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem

- b. Use Case



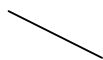
Menggambarkan proses sistem (kebutuhan sistem dari sudut pandang user)

- c. Note



Menggambarkan dokumentasi dari use case

- d. Association Aktif



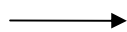
Menggambarkan bagaimana actor terlibat didalam use case

- e. Association Extend



Menggambarkan perluasan dari use case diagram arah panah tidak boleh kearah extending use case

- f. Association Include



Menggambarkan pemanggilan use case oleh use case lain, arah panah tidak boleh ke arah base atau parent use case

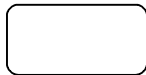
2. Activity Diagram

- a. Start Point



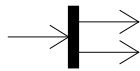
Menggambarkan permulaan dari sebuah sistem yang akan dikerjakan, biasanya terletak pada pojok kiri atas.

- b. Activities



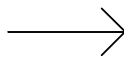
Menggambarkan Sebuah proses bisnis

- c. Fork



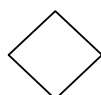
Menggambarkan sebuah activity yang berjalan secara bersamaan, biasanya mempunyai 1 transisi masuk dan dua atau lebih transisi keluar atau bisa lebih transisi masuk dan hanya satu transisi keluar

- d. Association



Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.

- e. Decision Points



Menggambarkan hubungan transisi sebuah garis dari atau ke decision point

f. End Point



Menggambarkan akhir dari sebuah sistem

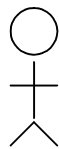
g. Swimlane



Menggambarkan sebuah cara untuk melempokan *activity*

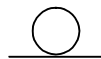
3. Sequence Diagram

a. An Actor



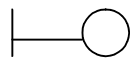
Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem

b. Entity Class



Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan

c. Boundary Class



Menggambaran sebuah penggambaran dari form

d. Control Class



Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel

e. A focus Of Control & A life line



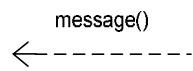
Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah message

f. A message



Menggambarkan Pengiriman Pesan

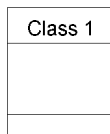
g. Return values



Menggambarkan hasil dari pengiriman *message*

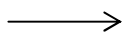
4. Simbol Class Diagram

a. Class



Penggambaran dari class name, atribut atau property atau data dan method atau function atau behavior

b. Association



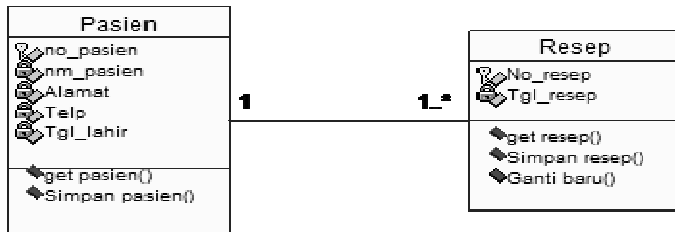
Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.

c. Agregation



Bentuk khusus dari asosiasi yang menggambarkan seluruh bagian suatu obyek merupakan bagian dari obyek lain.

d. Multiplicity

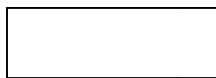


Menggambar
barkan

batasan terendah dan tertinggi untuk obyek-obyek yang berpartisipasi.

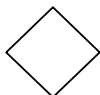
5. Simbol Diagram Hubungan Entitas

a. Entity



Menggambarkan kumpulan objek yang anggota-anggotanya berperan dalam sistem (Set Entitas)

b. Relationship



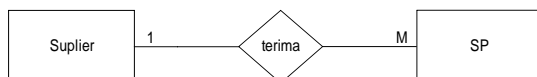
Menggambarkan sehimpunan hubungan antara objek yang dibangun (RelationShip)

c. Garis penghubung



Menghubungkan atribut dengan set entitas, dan set entitas dengan relation ship-set

d. Cardinality



Menggambarkan tingkat hubungan yang terjadi, dilihat dari suatu kejadian atau banyak tidaknya hubungan antar entitas tersebut.

DAFTAR ISI

	Halaman
Abstraksi	i
Kata Pengantar	ii
Daftar Gambar	iv
Daftar Lampiran	vi
Daftar Tabel	vii
Daftar Simbol	viii
Daftar Isi	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1. Latar Belakang	1
2. Masalah	2
3. Tujuan Penulisan	2
4. Batasan Masalah	3
5. Metode Penelitian	3
6. Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
1. Konsep Sistem Informasi	7
a. Konsep Dasar Sistem dan Informasi	7
b. Konsep Dasar Sistem Informasi	8
2. Analisa dan Perancangan Sistem	
Berorientasi Obyek Dengan UML	8
a. UML(Unified Modelling Language)	8
b. Analisa Sistem Berorientasi Obyek	10
1) Activity Diagram	10
2) Analisa Dokumen Keluaran	12
3) Analisa Dokumen Masukan	12
4) Use Case Diagram	12
5) Deskripsi Use Case Diagram	14

c.	Perancangan Sistem Berorientasi Obyek	14
1)	ERD	14
2)	Logical Record Struktur (LRS).....	17
3)	Tabel/Relasi	17
4)	Spesifikasi Basis Data.....	17
5)	Rancangan Dokumen Keluaran	17
6)	Rancangan Dokumen Masukan	18
7)	Rancangan Layar Program.....	18
8)	Sequence Diagram	18
9)	Class Diagram.....	20
3.	Teori Pendukung.....	22
a.	Teori Sistem Penjualan	22
b.	Sistem Penjualan Tunai	22
BAB III	ANALISA SISTEM	24
1.	Tinjauan Organisasi	24
a.	Sejarah Berdirinya Organisasi	24
b.	Struktur Organisasi	24
c.	Pembagian Tugas dan Tanggung Jawab.....	25
2.	Analisa Proses (Proses Bisnis)	
a.	Analisa Proses.....	25
b.	Activity Diagram	26
3.	Analisa Keluaran.....	29
4.	Analisa Masukan.....	30
5.	Identifikasi Kebutuhan.....	31
6.	Use Case Diagram	32
7.	Deskripsi Use Case	33
BAB IV	RANCANGAN SISTEM	36
1.	Rancangan Basis Data	36
a.	Entity Relationship Diagram (ERD).....	36

	b. Transformasi Diagram ER ke Logical Record Structure...	37
	c. Logical Record Structure	38
	d. Table	39
	e. Spesifikasi Basis Data.....	40
	2. Rancangan Antar Muka	43
	a. Rancangan Dokumen Keluaran	43
	b. Rancangan Dokumen Masukan	44
	c. Rancangan Dialog Layar	45
	1) Stuktur Tampilan	45
	2) Rancangan Layar	46
	d. Sequence Diagram	54
	3. Rancangan Class Diagram (Entity Class).....	59
BAB V	PENUTUP	60
	1. Kesimpulan	60
	2. Saran	60
	Daftar Pustaka.....	61
	Lampiran A Keluaran Sistem Berjalan	62
	Lampiran B Masukan Sistem Berjalan	66
	Lampiran C Rancangan Keluaran	69
	Lampiran D Rancangan Masukan.....	72
	Lampiran E Surat Keterangan Riset.....	76