

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Penggunaan teknologi informasi melalui sistem informasi bukan saja akan meningkatkan kualitas, serta kecepatan informasi, akan tetapi dengan teknologi informasi yang sesuai, akan dapat menciptakan suatu Rancangan Sistem Informasi Try Out Ujian Nasional Pada SMP Negeri 3 Toboali Berbasis Web.

Dalam pengelolaan data try out di SMP Negeri 3 Toboali masih dikelola secara manual, sehingga sering terjadi keterlambatan dalam penyajian hasil ujian try out dan siswa harus menunggu lama untuk dapat melihat hasil try outnya. Mengacu dari sistem try out yang dilakukan secara manual yang hanya menggunakan aplikasi Microsoft word dan excel untuk pembuatan soal try out, dalam pelaksanaannya hanya menggunakan pensil, penghapus dan sebaran kertas, maka kurang efektif seperti dalam pembagian soal dan dalam mengevaluasi hasil try out membutuhkan waktu yang lama sehingga perlu adanya media baru untuk mendukung pelaksanaan try out.

Dengan adanya permasalahan diatas, kami membangun sebuah Rancangan Sistem Informasi try out Ujian Nasional Pada SMP Negeri 3 Toboali berbasis web. Sistem ini diharapkan dapat mengukur kemampuan siswa-siswi kelas 9 (Sembilan) dan juga dapat membantu kinerja panitia try out, karena siswa dapat melaksanakan try out di sekolah secara online. Sistem Informasi try out dapat membantu proses penilaian try out dan pengukuran kemampuan siswa SMP Negeri 3 Toboali. Siswa juga dapat memperoleh informasi tentang soal-soal try out UN dan juga soal-soal UN (Ujian Nasional) tahun-tahun sebelumnya sehingga bisa digunakan untuk bahan belajar. Selain itu juga dapat meminimalisir biaya penyediaan print out soal, lembar jawaban, meminimalisir alat pengoreksi lembar jawaban dan tenaga pengoreksi lembar jawaban.

## **1.2 Perumusan Masalah**

Sistem Try Out Ujian Nasional yang dilakukan di SMP Negeri 3 Toboali seringkali mengalami masalah, dikarenakan sistem yang berlaku masih belum terkomputerisasi. Masalah tersebut yaitu :

- a. Bagaimana merancang dan membuat sebuah sistem informasi tryout Ujian Nasional pada sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Toboali Berbasis Web menggunakan PHP MySQL yang dinamis dan interaktif.
- b. Bagaimana supaya para siswa-siswi Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Toboali mendapatkan pelatihan soal-soal Ujian Nasional untuk mempersiapkan diri menghadapi Ujian Nasional (UN) yang sebenarnya.

## **1.3 Batasan Masalah**

Sesuai dengan judul Skripsi ini, maka ruang lingkup akan dibatasi pada permasalahan – permasalahan berikut ini yaitu :

- a. Pembuatan suatu perancangan sistem informasi tryout Ujian Nasional Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Toboali Berbasis Web menggunakan Dreamweaver dan PHP MySQL.
- b. Sistem Informasi Website tryout Ujian Nasional Sekolah Menengah Negeri 3 Toboali yang didalamnya berisi tentang informasi Ujian Nasional dan soal-soal latihan yang biasa diujikan pada Ujian Nasional (UN) yang sebenarnya.
- c. Pada sistem tryout hanya memusatkan masalah pengelolaan soal dan nilai.

## **1.4 Metode Penelitian**

Penyusunan Skripsi ini menggunakan Metode penelitian sebagai berikut :

- a. Pungumpulan Data

### 1) Wawancara

Wawancara dilakukan untuk mengetahui masalah yang timbul atau dialami langsung oleh yang bersangkutan. Dalam kegiatan ini diajukan pertanyaan lisan dalam usaha untuk melengkapi data-data yang akan diperoleh. Wawancara dilakukan pada bagian-bagian yang terkait dengan Sistem Informasi Try Out Ujian Nasional Pada SMP Negeri 3 Toboali Berbasis Web.

### 2) Observasi

Penulis melakukan observasi yaitu dengan melihat secara langsung cara kerja bagian yang terkait dengan pencatatan hasil-hasil kegiatan yang dilakukan, setelah itu penulis diberikan kesempatan untuk melihat sistem yang bekerja.

### 3) Studi Pustaka

Dalam penulisan ini tidak terlepas dari data-data yang terdapat dari buku-buku yang menjadi referensi seperti pedoman penulisan skripsi, diktat dan buku-buku lain yang dapat berhubungan dengan penyusunan skripsi ini sebagai landasan teori untuk menyelesaikan masalah yang dihadapi.

### b. Analisa Sistem Berorientasi Objek

Pengembangan sistem berorientasi objek memerlukan keterampilan untuk analisis, perancangan, pemrograman dan pengujian berorientasi objek. Langkah pertama menuju analisis berorientasi objek adalah berkaitan dengan pembuatan pemodelan yang presisi, relevan, tegas, dapat dipahami dan benar dari dunia nyata. Alat yang digunakan dalam Analisa Sistem Berorientasi Objek yaitu :

- 1) Activity Diagram
- 2) Analisa Dokumen Keluaran
- 3) Analisa Dokumen Masukan
- 4) Use Case Diagram
- 5) Deskripsi Use Case Diagram

### c. Perancangan Sistem Berorientasi Objek

Perancangan berorientasi obyek merupakan proses spesifikasi yang terperinci atau pendefinisian dari kebutuhan – kebutuhan fungsional dan persiapan untuk rancang bangun implemementasi yang menggambarkan bagaimana suatu sistem baru dilakukan dengan menguraikan hubungan proses – proses dalam bentuk *diagram – diagram*. Alat yang digunakan dalam perancangan sistem Berorientasi Objek yaitu :

- 1) ERD ( Entity Relationship Diagram )
- 2) Perancangan Basis Data
- 3) Transformasi ERD ( *Entity Relationship Diagram* ) ke LRS ( *Logical Record Structure* )
- 4) Normalisasi
- 5) Tabel / Relasi
- 6) Spesifikasi Basis Data
- 7) Rancangan Dokumen Keluaran
- 8) Rancangan Dokumen Masukan
- 9) Sequence Diagram
- 10) Class Diagram (*Entity Calass*)

### 1.5 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penulisan laporan ini adalah sebagai berikut :

- a. Memberikan pelatihan soal – soal Ujian Nasional (UN) kepada Murid-murid Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Toboali untuk mempersiapkan diri dalam menghadapi Ujian Nasional yang sebenarnya melalui tryout Ujian Nasional tersebut.
- b. Untuk menguji sejauh mana kemampuan para siswa-siswi dalam mengerjakan soal-soal latihan yang diujikan.

- c. Untuk menambah ilmu pengetahuan bagi para siswa-siswi Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Toboali untuk dapat mengerjakan soal – soal Ujian Nasional (UN) yang sebenarnya dan dapat lulus dengan hasil yang maksimal dan memuaskan.
- d. Memperkenalkan teknologi internet kepada siswa-siswi sekolah tersebut karena Sistem Informasi Tryout Ujian Nasional ini berbentuk website yang penerapannya dilakukan melalui media internet.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

### **Bab I                   PENDAHULUAN**

Pada bab ini dibahas mengenai latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, metode penelitian tujuan penelitian serta sistematika penulisan.

### **Bab II                   LANDASAN TEORI**

Merupakan dasar teori / dasar pemikiran dalam penyusunan laporan tugas akhir ini, baik proses analisis, perancangan, dan mengimplementasikan

### **Bab III                 ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Dalam Bab ini dibahas tentang penganalisaan sistem aplikasi yang akan dibangun meliputi Identifikasi masalah, prinsip kerja sistem lama, analisis sistem, serta hasil dari analisis tersebut.

Rancangan Sistem Informasi Try Out Ujian Nasional Sekolah Menengah Pertama (SMPN) 3 Ioboali serta pembangunan web . Perancangan dimulai dari Perancangan proses, perancangan basis data, serta perancangan antarmuka.

**Bab IV****IMPLEMENTASI SISTEM**

Dalam bab ini akan menjelaskan Implementasi sistem mulai dari perangkat keras, perangkat lunak serta implementasi basis data.

**Bab V****PENUTUP**

Dalam bab ini menjelaskan tentang kesimpulan, serta saran guna pencapaian laporan yang lebih sempurna pada SMP Negeri 3 Toboali.