

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1. LATAR BELAKANG**

Dalam dunia bisnis kebutuhan akan teknologi informasi sekarang ini merupakan suatu kebutuhan yang sangat vital. Sebab sudah banyak jalannya bisnis dikendalikan dan tidak terlepas dari teknologi informasi. Bahkan hampir semua bidang sekarang ini mulai menerapkan teknologi informasi dalam pengembangannya. Dikarenakan oleh kelebihan – kelebihan yang dimiliki oleh teknologi tersebut yaitu dalam pengolahan data dan penghematan waktu yang digunakan untuk memprosesnya dibandingkan dengan menggunakan cara lama yaitu secara manual.

Dengan meningkatnya kebutuhan akan informasi maka diperlukannya suatu sistem yang baik dan cepat. Sebagai alat pengolah data dapat dikatakan yang terbaik untuk saat ini adalah komputer. Karena dapat meningkatkan kecepatan pekerjaan, sehingga dicapai efisiensi tenaga dan waktu dalam mengolah data.

Ada beberapa hal yang dapat menimbulkan kendala pada suatu pekerjaan yang dijalankan secara manual. Diantaranya adalah banyaknya jumlah data yang harus diolah, kerumitan dalam pemrosesan data dan banyaknya waktu dalam mengolah data.

Oleh karenanya penulis bermaksud mengangkat masalah tersebut untuk menyusun Tugas Akhir dengan judul Rancangan Sistem Informasi Penjualan Tunai pada KIOS M.RIZWAN, Dengan Metodologi Berorientasi Obyek.

Hal tersebut lah yang mendasari Penulis untuk memilih judul tersebut dan sebagai usaha untuk memberikan solusi untuk kerumitan masalah yang ada didalam sistem Penjualan tunai di KIOS M.RIZWAN.

## **2. MASALAH**

Berdasarkan masalah yang dihasilkan, dikemukakan dan hasil analisa pada sistem yang sedang berjalan adalah cara kerja sistem penjualan yang masih menggunakan sistem manual, masalah yang timbul adalah sebagai berikut :

- a) Sering mengalami keterlambatan diri dalam melakukan pencarian dan pencatatan data – data penjualan, sehingga dalam pembuatan laporan membutuhkan waktu yang lama.
- b) Penyimpanan dokumen yang masih menggunakan arsip, sebagai media penyimpanan, sehingga mengalami kesulitan dalam melakukan pencarian dokumen jika dibutuhkan sewaktu – waktu.
- c) Kemungkinan terjadinya kesalahan perhitungan atas transaksi yang terjadi, melihat masalah – masalah yang dialami KIOS PUPUK M.RIZWAN. maka penulis perlu memberikan masukan yang sekiranya dapat digunakan sebagai pilihan dalam menyelesaikan masalah – masalah yang terjadi, yaitu mengusahkannya dengan menggunakan sistem yang terkomputerisasi, agar dapat membantu perusahaan dalam mengolah data dan informasi.

## **3. TUJUAN PENULISAN**

Tujuan penulisan dalam tugas akhir ini diharapkan dapat membantu KIOS PUPUK M.RIZWAN dalam memperbaiki sistem yang ada dengan harapan pengolahan dan penyajian informasi penjualan tunai yang selama ini dilakukan secara manual dapat dipermudah dengan dibuatnya rancangan sistem informasi yang terkomputerisasi.

Dengan adanya sistem terkomputerisasi ini, maka diharapkan dapat mendukung tercapainya tujuan sebagai berikut :

- a) Kemudahan pengguna sistem dalam menyajikan laporan – laporan yang bermutu serta memenuhi kebutuhan manajemennya.
- b) Memudahkan proses penjualan barang yang efisien dan tepat waktu dengan dukungan informasi yang memadai.

- c) Proses pencarian data bisa lebih cepat dan data yang dihasilkan lebih tepat.
- d) Data yang dihasilkan lebih akurat.
- e) Meningkatnya kualitas pelayanan dalam bertransaksi.

#### **4. BATASAN MASALAH**

Dalam memusatkan masalah yang ada dan agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan, maka batasan masalah hanya akan membahas pada masalah yang hanya berkaitan pada sistem penjualan tunai yaitu mulai pemesanan barang, pembuatan nota, pembayaran, pengiriman barang, hingga pembuatan laporan penjualan.

#### **5. METODE PENELITIAN**

Metode penelitian adalah menggambarkan cara mengumpulkan informasi – informasi atau data – data yang diperlukan sebagai bahan untuk Penyusunan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

a. Metode pengumpulan data yaitu dengan cara :

1) Pengamatan (*Observasi*)

Pengamatan ini dilakukan dengan mengamati langsung prosedur kerja yang dilaksanakan bagian penjualan, sehingga dapat diperoleh gambaran mengenai pelaksanaan prosedur sistem serta untuk mengetahui sejauh mana informasi dibutuhkan.

2) Wawancara (*Interview*)

Wawancara ini dilakukan dalam rangka mendapatkan data – data informasi dalam bentuk tanya jawab kepada orang yang terlibat secara langsung ke dalam sistem penjualan tunai yang mengetahui tentang obyek penelitian.

3) Metode Kepustakaan

Metode ini dilakukan dengan mempelajari berbagai pustaka yang menyangkut sistem informasi, khususnya tentang penjualan tunai, terutama buku dan catatan yang didapatkan di bangku kuliah, serta

bahan – bahan pustaka lainnya yang ada hubungannya dengan yang akan dibahas.

b. Analisa Sistem

Salah satu pendekatan pengembangan sistem adalah pendekatan analisa *obyek oriented*. Pendekatan *obyek oriented* dilengkapi dengan alat – alat teknik pengembangan sistem yang hasil akhirnya akan di dapat sistem yang *object oriented* yang dapat di definisikan dengan baik dan jelas. Kegiatan yang dilakukan pada tahap ini adalah :

- 1) Menganalisa sistem yang ada yaitu mempelajari dan mengetahui apa yang dikerjakan pada sistem yang ada.
- 2) Menspesifikasikan sistem, yaitu menspesifikasikan masukan yang digunakan, database yang ada, proses yang dilakukan dan keluaran yang dihasilkan.

Ada pun tahapan – tahapan pada analisa sistem diantara lain yaitu ;

a) *Activity Diagram*

*Activity Diagram* digunakan untuk memodelkan alur kerja atau *workflow* sebuah proses bisnis dan urutan aktifitas didalam suatu proses.

b) *Use Case Diagram*

*Use Case Diagram* digunakan untuk menjelaskan manfaat sistem jika dilihat menurut pandangan orang yang berada diluar sistem atau *actor*. *use case diagram* juga merupakan deskripsi fungsi sistem yang dikembangkan.

c) *Deskripsi Use Case*

*Deskripsi Use Case* adalah alat untuk mendeskripsikan secara rinci mengenai *Use Case Diagram*.

c. PERANCANGAN SISTEM

Tahap perancangan sistem adalah merancang sistem secara rinci berdasarkan hasil analisa sistem yang ada, sehingga menghasilkan model

sistem yang baru, yang diusulkan dengan disertai rancangan *database* dan *spesifikasi* program.

Alat – alat yang digunakan pada tahap perancangan sistem adalah sebagai berikut :

1) *Class Diagram*

Diagram Class ( *Class Diagram* ) sangat membantu dalam visualisasi kelas dari suatu sistem. Hal ini disebabkan karena kelas adalah deskripsi kelompok objek – objek dengan atribut ( properti ), perilaku ( operation ) dan relasi yang sama..

2) *Entity Relationship Diagram ( ERD )*

ERD digunakan untuk menggambarkan hubungan antara entitas – entitas yang ada, bukan menggambarkan proses – proses yang terjadi.

3) *Logical Record Structure ( LRS )*

LRS terdiri dari link – link diantara tipe record, link ini menunjukkan arah dari suatu tipe record lainnya.

4) *Transformasi LRS ke relasi ( Tabel )*

Relasi ini digunakan untuk mendefinisikan dan mengilustrasikan model konseptual secara terperinci dengan adanya primary key dan foreign key.

5) *Spesifikasi Basis Data ( SBD )*

SBD untuk menjelaskan tipe data yang ada pada model konseptual secara detail.

6) *Sequence Diagram*

Menjelaskan interaksi obyek yang disusun urutan waktu. urutan waktu yang dimaksud adalah urutan kejadian yang dilakukan oleh actor dalam menjalankan sistem.

## **6. SISTEMATIKA PENULIS**

Penulisan perancangan ini terdiri dari beberapa BAB, keseluruhan BAB ini berisi uraian tentang usulan pemecahan masalah secara berurutan. uraian berikut ini adalah uraian singkat mengenai bab – bab tersebut

### **BAB I. PENDAHULUAN**

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, tujuan penulisan, ruang lingkup / batasan masalah , metode penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II. LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi tentang konsep sistem informasi, konsep dasar informasi, analisa dan perancangan sistem berorientasi obyek dengan UML dan teori – teori pendukung lainnya yang berkaitan dengan sistem yang dibahas.

### **BAB III. ANALISA SISTEM**

Bab ini berisi tentang tinjauan organisasi, analisa proses. Analisa proses sistem berjalan yang digambarkan dalam activity diagram, analisa keluaran, analisa masukan, identifikasi kebutuhan, usecase diagram dan deskripsi use case.

### **BAB IV. RANCANGAN SISTEM**

Bab ini menjelaskan secara rinci rancangan sistem yang diusulkan. Rancangan tersebut terdiri dari rancangan basis data yaitu (ERD, transformasi ERD ke LRS, LRS, TABEL, SBD, RANCANGAN ANTAR MUKA yang terdiri dari Rancangan keluaran, rancangan Masukan, dialog Layar serta Sequence Diagram).

### **BAB V. PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari pembahasan bab – bab sebelumnya dan juga saran – saran dari penulis yang kiranya bermanfaat.