

BAB I

PENDAHULUAN

1. LATAR BELAKANG

Toko RESTU FURNITURE adalah sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang penjualan alat-alat elektronik dan furniture yang beralamatkan di jalan Ahmad Yani No.326 Pangkalpinang. Pada era modern saat ini informasi berperan penting pada aspek kehidupan kita, terutama bagi mereka yang menekuni dunia bisnis untuk menunjang pekerjaan mereka. Kemajuan teknologi khususnya komputer, menjadikan mereka yang bergerak di dunia bisnis perlu mencermati peluang yang mereka miliki karena komputer merupakan penunjang utama bagi sistem informasi di era modern ini.

Riset ini dilakukan di Toko RESTU FURNITURE dikarenakan dalam proses pembelian barang ke supplier toko ini masih menggunakan sistem manual sehingga menjadi salah satu faktor penyebab terlambatnya proses pembelian di toko tersebut. Pembelian barang merupakan suatu unsur penting dalam suatu kegiatan yang dibutuhkan perusahaan yang bergerak dalam bidang pengolahan furniture. Untuk memenuhi kebutuhan konsumen, dimana tingkat persaingan yang tinggi mendorong untuk tetap menjaga kondisi barang yang akan dipasarkan dan memperkenalkan barang-barang terbaru kepada konsumen semakin tertarik dengan barang yang ditawarkan.

Semoga riset ini dapat membuat sebuah sistem komputerisasi yang mungkin nantinya akan berguna bagi Toko RESTU FURNITURE sehingga dapat meningkatkan pembelian menjadi lebih efektif dan efisien.

2. MASALAH

Dalam sistem pembelian tunai ada beberapa masalah yang terjadi pada Toko RESTU FURNITURE adalah sebagai berikut :

- a. Sering terjadi kesalahan dalam pemesanan barang ke supplier
- b. Sering terjadi kesalahan penulisan data barang
- c. Pemasukan barang masih belum di catat secara akurat.
- d. Sering terjadi kesalahan atau ketidak akuratan dalam pembuatan laporan.

3. TUJUAN PENULISAN

Riset yang dilakukan ini bertujuan:

- a. Sebagai salah satu syarat kelulusan program studi D3.
- b. Menerapkan dan memperluas wawasan, penerapan teori dan pengetahuan yang telah diterima di perkuliahan.
- c. Untuk membuat suatu sistem yang komputerisasi dan akurat.
- d. Bisa diimplementasikan ke dalam Toko RESTU FURNITURE.
- e. Dapat mendukung perkembangan usaha dan peningkatan proses pembelian di Toko RESTU FURNITURE.
- f. Mempermudah dalam membuat laporan pembelian barang di toko RESTU FURNITURE.

Semoga sistem yang kami usulkan ini dapat memberikan pengawasan atau kontrol terhadap proses keluar masuknya barang sehingga menjadi lebih efektif dan efisien.

4. BATASAN MASALAH

Untuk mempermudah penulisan dan menghindari kesulitan-kesulitan dalam penulisan, maka penulis memberikan batasan masalah mulai dari proses pendataan barang, pendataan supplier, pemesanan barang, pengiriman barang dan laporan pembelian.

5. METODE PENELITIAN

Dalam rangka penulisan ini penulis melakukan pengumpulan bahan yang di perlukan untuk menganalisa dari sistem yang sedang berjalan. Adapun metode pendekatan yang di gunakan adalah sebagai berikut :

a. Observasi

Dengan melakukan pengamatan langsung dan meninjau langsung terhadap pelaksanaan yang ada di Toko RESTU FURNITURE untuk mencari data-data yang di perlukan.

b. Wawancara

Melakukan wawancara kepada pihak yang berkaitan dengan alur permasalahan, wawancara ini dilakukan untuk mendapatkan bahan penulisan yang mungkin lepas dari pengamatan

c. Kepustakaan

Pengumpulan data secara teoritis yang diperlukan untuk menyusun laporan ini, laporan juga dilengkapi dengan nota atau keterangan tertulis berupa dokumen yang tidak bersifat rahasia dan sebagai bahan yang terdapat dalam buku yang ada serta perlengkapan lainnya baik referensi dari dalam maupun luar kampus.

6. Sistematika Penulisan

Agar ruang lingkup pembahasan tugas akhir ini mendapat gambaran yang jelas dan singkat sistem informasi pembelian barang pada Toko SUHERMAN, menyusun dalam lima bab sistematika sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dalam pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang konsep sistem informasi, analisa dan perancangan sistem berorientasi obyek dengan UML, dan juga teori pendukung.

BAB III ANALISA SISTEM

Pada bab ini penulis akan menguraikan mengenai sejarah berdirinya perusahaan, struktur organisasi, uraian prosedur, dekomposisi fungsi, activity diagram, analisa keluaran, analisa masukan, identifikasi kebutuhan, use case diagram, deskripsi use case.

BAB IV RANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang rancangan basis data (Entiti Relationship Diagram, Transformasi Diagram ERD ke Logical Record Structure, Logical Record Structure, Tabel, Spesifikasi Basis Data), rancangan antar muka (Rancangan keluar, Rancangan masukan, Rancangan Dialog Layar, Sequence Diagram, Rancangan Class Diagram)

BAB V PENUTUP

Bab ini berupa uraian kesimpulan dan saran yang di berikan oleh penulis, daftar pustaka dan beserta lampiran.