

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1. Latar Belakang**

Dalam era globalisasi saat ini, informasi berperan penting pada semua aspek kehidupan terutama bagi mereka yang menekuni dunia bisnis. Kemajuan teknologi khususnya komputer, menjadikan mereka yang bergerak didunia bisnis perlu mencermati peluang yang mereka miliki karena komputer merupakan penunjang utama bagi sistem informasi di era modern ini. Komputer sebagai sarana mengolah data membantu untuk dapat menghasilkan informasi yang dibutuhkan dengan lebih cepat, tepat dan akurat.

Penjualan tunai merupakan salah satu kegiatan yang bergerak dibidang penjualan secara tunai, oleh karena itu dibutuhkan sistem informasi penjualan yang dapat membantu proses penjualan yang ada TB. MANGKOL TEGUH agar memperoleh hasil yang optimal. Begitu pula dalam perusahaan dagang yang menggunakan sistem penjualan yang masih dikerjakan secara manual, akan terbentur oleh kendala-kendala seperti lambatnya dalam pengumpulan data, memperlambat waktu untuk transaksi. Peranan komputer disini akan sangat menunjang sekali dalam menjaga dan memberikan dukungan pada sistem agar lebih baik, seperti :

- a. Dapat menghasilkan informasi yang baik.
- b. Memperbaiki atau mengurangi kesalahan yang sering terjadi pada sistem yang dikerjakan secara manual.
- c. Hemat waktu dibandingkan secara manual.
- d. Menjaga keakuratan data.

Oleh karena itu, penulis bermaksud mengangkat masalah tersebut untuk menyusun tugas akhir ini dengan judul “SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI PADA TB. MANGKOL TEGUH”. Hal tersebutlah yang mendasari penulis memilih judul tersebut sebagai usaha untuk memberikan solusi atau jalan keluar atas kerumitan masalah yang ada dalam Sistem Penjualan Tunai.

## **2. Masalah**

Masalah-masalah yang ada di TB. MANGKOL TEGUH dalam penjualannya adalah sebagai berikut:

- a. Data-data barang yang ada di TB. MANGKOL TEGUH masih belum tercatat dengan lengkap.
- b. Lamanya waktu yang diperlukan dalam melakukan pencarian dan pencatatan data-data penjualan sehingga dalam pembuatan laporan sering mengalami keterlambatan.
- c. Data-data penjualan barang masih disimpan secara manual, sehingga bila terjadi kebutuhan barang harus mencari dahulu data barang yang ada.
- d. Kurang terjaminnya data yang disimpan pada buku besar
- e. Kemungkinan terjadinya kesalahan pencatatan dan penulisan terhadap transaksi penjualan.

## **3. Tujuan Penulisan**

Berdasarkan masalah yang dihadapi saat ini, penulis ingin mencari solusi bagi instansi penjualan dengan cara membuat sistem informasi sehingga memudahkan proses transaksi yang sedang terjadi, dengan sistem yang dibuat diharapkan dapat memudahkan dan mengontrol data masukan dan keluaran sehingga informasi yang dibutuhkan jadi lebih cepat dan akurat.

## **4. Batasan Masalah**

Dalam memusatkan masalah yang ada dan agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan maka batasan masalah hanya akan membahas pada masalah yang hanya berkaitan pada sistem penjualan tunai. Ruang lingkup dalam penulisan perancangan sistem ini hanya pada beberapa proses yang menyangkut pemesanan barang, pembuatan nota, pembayaran, pengiriman barang, pengembalian barang hingga Pembuatan laporan.

## **5. Metode Penelitian**

Dalam rangka penulisan Tugas Akhir ini penulis ingin melakukan serangkaian penelitian diperlukan dengan tepat dan akurat setidaknya mendekati kebenaran yang dapat dipertanggung jawabkan. Adapun metode yang digunakan dalam pengumpulan data untuk menyusun perancangan ini adalah :

### **a. Pengumpulan Data**

Pengumpulan data yang dilakukan secara langsung ke TB. MANGKOL TEGUH.

#### **1) Metode Pengamatan(Observasi)**

Metode ini digunakan untuk mengumpulkan semua data-data primer yang diperlukan. Didalam metode ini pula penulis mencoba untuk melihat dan membantu serta mengalami langsung aktivitas rutin yang dilakukan oleh unit kerja tertentu sebagai sasaran observasi yang dalam hal ini yaitu bagian penjualan pada TB. MANGKOL TEGUH

#### **2) Metode Wawancara**

Metode ini digunakan untuk mendapatkan data-data sekunder yang dianggap perlu untuk melengkapi materi yang terlepas dari observasi, terutama yang menyangkut untuk hal-hal yang tidak rutin dilakukan oleh unit penjualan. Dengan cara mengajukan pertanyaan kepada orang-orang tertentu yang dianggap kompeten untuk menjawabnya, seperti meminta pengarahan kepada Dosen Pembimbing Tugas Akhir atau kepada pihak Pembimbing dari TB. MANGKOL TEGUH.

#### **3) Metode Kepustakaan**

Metode ini digunakan menentukan acuan teori dasar (Literatur) yang dipakai dalam pembahasan masalah, terutama yang berhubungan dengan Pelaksanaan Praktek dilapangan, serta sekaligus juga untuk melengkapi data atau dokumen yang kurang pada waktu observasi. Metode ini dilaksanakan dengan cara mengumpulkan dan mempelajari buku cacatan, serta literatur yang sudah ada termasuk juga buku pegangan yang tersedia diperpustakaan STMIK Atma Luhur, terutama

yang berhubungan dengan topik yang dibahas dalam Laporan Tugas Akhir ini.

## **b. Analisa Sistem**

Salah satu pendekatan pengembangan sistem adalah pendekatan Analisa *Object Oriented*. Pendekatan *Object Oriented* dilengkapi dengan alat-alat teknik pengembangan sistem sehingga hasil akhirnya akan didapatkan sistem yang *Object Oriented* yang dapat didefinisikan dengan baik dan jelas. Kegiatan yang dilakukan dalam tahap ini adalah :

- 1) Menganalisa sistem yang ada, yaitu memahami proses bisnis sistem yang sedang berjalan guna mengidentifikasi permasalahan-permasalahan yang ada.
- 2) Analisa dokumen, yaitu menspesifikasikan masukan yang digunakan, *database* yang ada, proses yang dilakukan dan keluaran yang dihasilkan, guna memahami kebutuhan akan dokumen-dokumen baru.

Penulis menggunakan beberapa diagram *Unified Modelling Language* (UML) sebagai alat bantu dalam menganalisa sistem untuk mendeskripsikan proses bisnis sistem yang sedang berjalan serta mendeskripsikan konsep sistem baru yang akan dikembangkan dimana sistem baru tersebut tentunya dapat memberikan solusi-solusi dari permasalahan yang ada serta memenuhi kebutuhan sistem. Beberapa diagram tersebut adalah :

### 1) Activity Diagram

*Activity* Diagram digunakan untuk memodelkan alur kerja atau *workflow* sebuah proses bisnis dan urutan aktivitas didalam suatu proses.

### 2) Use Case Diagram

*Use Case* Diagram digunakan untuk menjelaskan manfaat sistem jika dilihat menurut pandangan orang yang berada diluar sistem atau *actor*. *Use Case* Diagram juga merupakan deskripsi fungsi sistem yang akan dikembangkan.

### 3) Use Case Description

*Use Case Description* digunakan untuk mendeskripsikan secara rinci mengenai *Use Case Diagram*.

### c. Perancangan Sistem

Tahap Perancangan Sistem adalah merancang sistem secara rinci berdasarkan hasil analisa sistem yang ada, sehingga menghasilkan model sistem baru yang diusulkan dengan disertai rancangan *database* dan spesifikasi program. Alat bantu yang digunakan penulis dalam merancang sistem adalah :

#### 1) Class Diagram

Menggambarkan keadaan (atribut/properti) dari suatu objek. Class memiliki tiga area pokok, yaitu : nama, atribut, method. Nama menggambarkan dari class/objek.

#### 2) Logical Record Structure (LRS)

*Logical record structure* berasal dari setiap *entity* yang diubah kedalam bentuk sebuah kotak dengan nama *entity* berada diluar kotak dan atribut berada didalam kotak.

#### 3) Relasi

Relasi digunakan untuk mendefinisikan dan mengilustrasikan model *conceptual* secara terperinci dengan adanya *primary key* dan *foreign key*.

#### 4) Spesifikasi Basis Data

Spesifikasi Basis Data digunakan untuk menjelaskan tipe data yang ada pada model *conceptual* secara detail.

## 6. Sistematika Penulisan

Penulisan perancangan ini terdiri dari beberapa bab. Keseluruhan bab ini berisi uraian tentang pemecahan masalah secara berurutan. Uraian berikut ini adalah uraian singkat mengenai bab-bab tersebut :

**BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan tentang Latar Belakang, Masalah, Tujuan Penulisan, Batasan Masalah, Metode Penelitian dan Sistematika Penulisan.

**BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini penulis menjelaskan teori mengenai pengertian Konsep Sistem Informasi, Analisa Sistem Berorientasi Obyek, Perancangan Berorientasi Objek, UML, Activity Diagram, Class Diagram, ERD, LRS, Tabel, Spesifikasi Basis Data, Rancangan Dokumen Masukan, Rancangan Dokumen Keluaran, Rancangan Layar Program, Sequence Diagram dan Teori Pendukung Penjualan Tunai.

**BAB III : ANALISA SISTEM**

Bab ini membahas tentang analisa sistem meliputi Berdirinya Organisasi dan Struktur Organisasi, Pembagian Tugas dan Tanggung Jawab, Uraian Prosedur, Analisa Proses, Analisa Keluaran, Analisa Masukan, Identifikasi Kebutuhan, Use Case Diagram dan Deskripsi Use Case.

**BAB IV : RANCANGAN SISTEM**

Bab ini membahas tentang Rancangan Basis Data yang meliputi Class Diagram, LRS, Tabel, Spesifikasi Basis Data, Rancangan Antar Muka, Rancangan Dialog, Sequence Diagram dan Rancangan Class Diagram.

**BAB V : PENUTUP**

Bab ini membahas tentang kesimpulan dari pembahasan bab-bab sebelumnya dan juga saran-saran dari penulis.