

BAB I

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Dalam era globalisasi saat ini, informasi berperan penting pada semua aspek kehidupan, terutama bagi mereka yang menekuni dunia bisnis. Kemajuan teknologi khususnya komputer, menjadikan mereka yang bergerak didunia bisnis perlu mencermati peluang yang mereka miliki, karena komputer merupakan penunjang utama bagi sistem informasi di era modern ini. Komputer sebagai sarana pengolah data membantu manusia untuk dapat menghasilkan informasi yang dibutuhkan dengan lebih cepat, tepat dan akurat.

Penjualan barang merupakan suatu unsur penting dalam suatu kegiatan yang dibutuhkan perusahaan yang bergerak dalam bidang bahan sembako. Toko Kelontong Rustam Effendi merupakan usaha yang menyediakan berbagai macam bahan sembako seperti, Beras , Mie Instan, Gula, Bawang Merah , Barang Putih dan bahan sembako lainnya. Dimana tingkat persaingan yang semakin tinggi mendorong perusahaan untuk tetap menjaga kondisi barang yang akan dipasarkan tetap memiliki kualitas barang yang lebih baik dan dapat memenuhi kebutuhan pelanggan.

Demi memperlancar proses Kegiatan pada perusahaan tersebut. Komputer sebagai salah satu alat bantu dalam sistem informasi penjualan tuani, karena komputer mempunyai kemampuan yang cukup tinggi dalam hal ketelitian, kecepatan proses dan menghemat tenaga. Untuk itu perlu dikembangkan sistem yang dapat menghemat waktu, biaya, dan tenaga sehingga dapat dilakukan dalam waktu yang relatif cepat serta mempunyai ketelitian tinggi. Dengan kemajuan sistem informasi tersebut, maka sumber daya manusia akan lebih mudah dalam melakukan pekerjaannya. Oleh karena itu penulis memilih judul sistem informasi Penjualan Tuani Pada Toko Kelontong Rustam Effendi.

2. Masalah

Masalah yang dihadapi oleh Toko Kelontong Rustam Effendi adalah kegiatan pengolahan data masih dilakukan secara manual, sehingga menimbulkan berbagai masalah seperti :

- a. Sering terjadi kesalahan dalam pencatatan , perhitungan jumlah barang. Karena pengolahan data masih dilakukan secara manual.
- b. Penyimpanan data yang kurang baik, sehingga terjadi pemborosan waktu dalam pengelompokan data.
- c. Keterlambatan dan kurang akuratnya dalam menyajikan laporan kepada pimpinan.

3. Tujuan Penulisan

Penulisan Tugas Akhir ini diharapkan dapat memperbaiki sistem yang ada dengan harapan agar pengolahan data yang selama ini masih dilakukan secara manual, dapat dipermudah dan dipercepat kinerjanya dengan memberikan solusi berupa rancangan sistem yang terkomputerisasi.

Sistem terkomputerisasi ini juga diharapkan dapat mendukung tercapainya tujuan sebagai berikut :

- a. Kemudahan pengguna sistem dalam menyediakan laporan – laporan yang bermutu serta memenuhi kebutuhan manajemen.
- b. Dokumen – dokumen keluar yang dihasilkan lebih berkualitas dan informatif.
- c. Meningkatkan kualitas pelayanan dalam melakukan transaksi penjualan dengan pelanggan , karena informasi yang dihasilkan cepat, tepat dan akurat.

4. Batasan Masalah

Dalam memusatkan masalah yang ada dan agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan, maka pada tugas perancangan sistem ini, batasan masalah yang akan membahas proses penjualan tunai sampai pembuatan laporan - laporan mengenai transaksi yang ada pada sistem penjualan tunai.

5. Metode Penelitian

Metode penelitian adalah suatu cabang ilmu pengetahuan yang membicarakan tentang cara – cara melaksanakan penelitian yaitu meliputi kegiatan – kegiatan materi, mencatat, merumuskan , menganalisa sampai menyusun laporannya berdasarkan fakta atau gejala ilmiah.

Data – data Tugas Akhir ini merupakan hasil dari penelitian yang dilakukan oleh penulis, dengan menggunakan metode penelitian sebagai berikut :

a. Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yaitu mendapatkan data dengan cara melakukan :

1) Pengamatan (Observasi)

Metode pengamatan ini digunakan untuk mengumpulkan semua data-data primer yang diperlukan. Didalam metode ini penulis juga melihat, membantu serta mengalami langsung aktivitas rutin yang dilakukan oleh unit kerja tertentu sebagai sasaran observasi, yang dalam hal ini yaitu bagian penjualan pada Toko Kelontong Rustam Effendi.

2) Wawancara (Interview)

Wawancara ini dilakukan dalam rangka mendapatkan data-data informasi dalam bentuk tanya jawab kepada orang yang terlibat secara langsung kedalam sistem penjualan tunai yang mengetahui tentang objek penelitian.

3) Metode Kepustakaan

Metode ini dilakukan dengan mempelajari berbagai pustaka yang menyangkut sistem informasi khususnya tentang penjualan tunai, terutama buku dan catatan yang didapat dibangku kuliah serta bahan-bahan pustaka lainnya yang ada hubungannya dengan yang akan di bahas.

b. Analisa Sistem

Salah satu pendekatan pengembangan sistem adalah pendekatan analisa *object oriented*. Pendekatan *object oriented* dilengkapi dengan alat-alat teknik pengembangan sistem yang hasil akhirnya akan didapat sistem yang *object oriented* yang dapat didefinisikan dengan baik dan jelas. Kegiatan yang dilakukan pada tahap ini adalah Menganalisa sistem yang ada, yaitu dengan memahami proses bisnis yang sedang berjalan guna mengidentifikasi permasalahan – permasalahan yang ada. serta Menspesifikasikan sistem, yaitu menspesifikasikan masukan yang digunakan, *database* yang ada, proses yang dilakukan dan keluaran yang dihasilkan, guna memahami kebutuhan akan dokumen- dokumen baru.

Penulis menggunakan beberapa diagram *Unified Modelling Language (UML)* sebagai alat bantu dalam menganalisa sistem untuk mendeskripsikan proses bisnis yang sedang berjalan serta mendeskripsikan konsep sistem yang akan dikembangkan dimana sistem yang baru tersebut dapat memberikan solusi – solusi dari permasalahan yang ada serta memenuhi kebutuhan sistem. beberapa diagram tersebut adalah :

1) *Activity Diagram*

Activity diagram digunakan untuk memodelkan alur kerja atau workflow sebuah proses bisnis dan urutan aktifitas didalam suatu proses.

2) *Use Case Diagram*

Use Case Diagram digunakan untuk menjelaskan manfaat sistem jika dilihat menurut pandangan orang yang berada diluar sistem atau *actor*. *Use Case Diagram* juga merupakan deskripsi fungsi sistem yang akan dikembangkan.

3) *Deskripsi use case*

Deskripsi *Use Case* adalah alat untuk mendeskripsikan secara rinci mengenai use case diagram.

c. Perancangan Sistem

Tahap perancangan sistem adalah merancang sistem secara rinci berdasarkan hasil analisa sistem yang ada, sehingga menghasilkan model sistem baru yang diusulkan dengan disertai rancangan database dan spesifikasi program.

Alat-alat yang digunakan pada tahap perancangan sistem adalah sebagai berikut :

1) *Class Diagram*

Diagram class (class diagram) sangat membantu dalam visualisasi kelas dari suatu sistem. Hal ini disebabkan karena class adalah deskripsi kelompok objek-objek dengan atribut (properti), perilaku (operation) dan relasi yang sama. Disamping itu class diagram bisa menerima pandangan global atas sebuah sistem.

2) *Entity Relationship Diagram (ERD)*

Entity Relationship Diagram (ERD) digunakan untuk menggambar hubungan antara data store yang ada dalam diagram arus data.

3) *Logical Record Struktur (LRS)*

Terdiri dari *link-link* diantara tipe *record*, *link* ini menunjukkan arah dari satu tipe *record* lainnya.

4) *Transformasi Logical Structure ke Relasi (Tabel)*

Relasi di gunakan untuk mendefinisikan dan mengilustrasikan model konseptual secara terperinci dengan adanya primary key dan foreign key.

5) *Spesifikasi Basis Data*

Untuk menjelaskan tipe data yang ada pada model konseptual secara detail.

6) *Sequence Diagram*

Menjelaskan Interaksi obyek yang disusun dalam suatu urutan waktu. Urutan waktu yang dimaksud adalah urutan kejadian yang dilakukan oleh seorang actor dalam menjalankan sistem.

6. Sistematika Penulisan

Agar penulisan dapat menjelaskan tentang laporan Tugas Akhir ini secara terurai dengan baik , maka penulisan perlu disusun secara sistematis, adapun sistematika penulisan yang digunakan untuk menyusun laporan Tugas Akhir ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, masalah, tujuan penulisan, batasan masalah, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis akan menjelaskan tentang teori konsep sistem informasi, analisa dan perancangan sistem berorientasi obyek dengan UML dan Teori Pendukung.

BAB III : ANALISA SISTEM

Pada bab ini penulis akan menjelaskan tentang tinjauan organisasi, analisa proses, analisa keluaran, analisa masukan, identifikasi kebutuhan, package diagram, use case diagram serta deskripsi use case.

BAB IV : RANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis akan menjelaskan tentang rancangan basis data, rancangan antar muka, rancangan masukan, rancangan dialog layar, sequence diagram serta rancangan class diagram.

BAB V : PENUTUP

Bab ini merupakan bagian terakhir dari bab dan memuat tentang kesimpulan dari pembahasan pada semua bab dan saran dari penulis yang kiranya bermanfaat.