BAB I

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Penjualan Tunai merupakan salah satu kegiatan utama pada Toko ERWIN. Oleh karena itu sistem informasi yang dapat membantu jalannya proses penjualan yang ada pada Toko ERWIN agar memperoleh hasil yang optimal.

Dalam era globalisasi yang serba terkomputerisasi, Toko ERWIN memerlukan dukungan teknologi komputer, termasuk juga dengan TOKO ERWIN Sungailiat, yang merupakan Toko yang bergerak dibidang penjualan tunai mulai dari sembako, kosmetika, dll. Untuk menunjang kemajuannya Toko ERWIN harus memiliki alat bantu yang dapat memberikan informasi yang dibutuhkan dengan cepat. Dalam hal ini komputer sangatlah berpengaruh besar untuk memajukan Toko ERWIN dan perlu didukung juga oleh Sumber Daya Manusia yang dapat mengelola dan menangani serta memeliharanya.

Berdasarkan uraian latar belakang tersebut, maka Penulis mengambil judul“RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI PADA TOKO ERWIN DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK” Untuk Laporan Riset Tugas Akhir (TA) ini.

2. Masalah

Toko ERWIN sebagai salah satu Toko yang bergerak dibidang penjualan tunai mulai dari sembako, kosmetika, dll. Tidak banyak berbeda dengan toko – toko lainnya yang dalam menjalankan kegiatan operasionalnya selalu dihadapkan pada berbagai macam problem yang harus dicari jalan keluarnya demi kelangsungan hidup toko dan masyarakat.

Karena sistem penjualan tunai yang dilakukan oleh Toko ERWIN belum terkomputerisasi, maka dalam pencarian data dan pembuatan laporan

sedikit mengalami kesulitan, sehingga akan banyak memakan waktu apabila pembimbing meminta data penjualan/laporan penjualan.

3. Tujuan Penulisan

Laporan riset Tugas Akhir wajib dikerjakan oleh para mahasiswa STMIK AtmaLuhur Pangkalpinang karena merupakan salah satu syarat untuk kelulusan. Adanya Tugas Akhir ini memberikan manfaat dan pengalaman yang dapat dijadikan bekal bagi mahasiswa itu sendiri untuk terjun kemasyarakat. Laporan ini juga mempunyai tujuan agar mahasiswa mudah beradaptasi dengan lingkungan kerja setelah menyelesaikan kuliah.

Adapun masalah yang harus diselesaikan adalah :

a. Kadang terjadi penundaan pencatatan penjualan akibat kelalaian staff yang berperan ganda (double job).
b. Kesulitan dalam mencari arsip-arsip penting yang menyangkut transaksi penjualan tunai.
c. Lambatnya proses pembuatan laporan
d. Sering terjadinya kesalahan nominal pada saat penulisan keuangan.
e. Laporan penjualan dibuat setiap bulannya, tetapi butuh waktu yang lama dalam penyajiannya sehingga pimpinan sulit mengetahui berapa penjualan tunai yang terjadi.

Adapun keinginan memanfaatkan teknologi baru yaitu :

a. Mengolah data – data menggunakan komputer agar pekerjaan cepat selesai.
b. Membuat nota barang menggunakan sistem komputer agar tidak terjadi kesalahan.
c. Menghitung stok barang juga menggunakan sistem komputer agar tepat.

Adapun kebutuhan baru yang ingin dipenuhi yaitu :

a. Mengadakan komputer supaya data – data yang dihitung tidak hilang.
b. Mengadakan tenaga kerja yang paham dengan sistem komputer.
c. Memasang CCTV (Closed Circuit Television) di setiap sudut toko.

4. Batasan Masalah

Sistem informasi penjualan tunai ini cukup luas kaitannya dengan bidang-bidang lainnya, karena keterbatasan penulis maka penulis hanya membatasi masalah pada penjualan tunai saja yaitu mulai dari pendataan, transaksi penjualan, serta pembuatan laporan.

5. Metode Penelitian

Untuk memperoleh data yang diperlukan dan untuk mempermudah penulisan, penulis menggunakan beberapa metode untuk melakukan riset pada Toko ERWIN Sungailiat, di antaranya:

a. Pengumpulan Data

1) Wawancara

Teknik pengumpulan data dengan cara mengajukan pertanyaan secara langsung kepada pihak yang berwenang untuk memperoleh data yang benar dan mencatat secara sistematik data yang dibutuhkan.

2) Observasi

Dengan cara mengamati langsung terhadap kegiatan kerja sistem yang berjalan dengan mengumpulkan berkas-berkas yang berkaitan dengan objek yang teliti.

3) Kepustakaan

Dasar informasinya bersifat teori yang didapat dari buku – buku majalah, serta ilmu pengetahuan lain yang relevan yang dapat menunjang tersusunnya Tugas Akhir ini, karena buku merupakan salah satu sumber dari segala sumber ilmu pengetahuan.

b. Analisa Sistem

Penulis menggunakan beberapa diagram Unifed Modeling Language (UML) sebagai alat bantu dalam menganalisa sistem untuk mendeskripsikan proses bisnis sistem yang sedang berjalan serta mendeskripsikan konsep sistem baru tersebut tentunya dapat memberikan solusi – solusi dari permasalahan yang ada serta memenuhi kebutuhan sistem. Beberapa diagram tersebut adalah

1) Activity Diagram

   Activity Diagram adalah alur kerja dari satu aktifitas ke aktifitas lainnya dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing – masing alur aktifitas berawal, decision yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir.

2) Analisa Dokumen Keluaran

   Analisa Dokumen Keluaran adalah hasil dari energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembuangan keluaran dapat merupakan masukan untuk subsistem yang lain.

3) Analisa Dokumen Masukan

   Analisa Dokumen Masukan adalah energi yang dimasukkan ke dalam sistem, yang dapat berupa masukan perawatan (maintenance input) dan masukan sinyal (signal input).

4) Use Case Diagram

   Use Case Diagram digunakan untuk menjelaskan manfaat sistem yang jika dilihat menurut pandangan orang yang berada di luar sistem atau actor.

5) Deskripsi Use Case Diagram

   Deskripsi Use Diagram digunakan untuk mendeskripsikan secara rinci mengenai Use Case Diagram.

c. Perancangan Sistem

Tahap Perancangan Sistem adalah merancang sistem yang ada, sehingga menghasilkan model sistem baru yang diusulkan dengan disertai rancangan database dan spesifikasi program. Alat – alat yang digunakan pada tahap perancangan sistem adalah sebagai berikut :

1) Entity Relationship Diagram (ERD)

   Entity Relationship Diagram menggambarkan hubungan antara dua store yang ada dalam diagram arus data.

2) Logical Record Structure (LRS)

   Logical Record Structure terdiri dari link – link diantara tipe record. Link ini menunjukkan arah dari satu tipe record lainnya.

3) Tabel

   Tabel adalah koleksi objek yang terdiri dari sekumpulan elemen yang diorganisasikan secara kontigu, artinya memori yang mempunyai address yang berurutan.

4) Spesifikasi Basis Data

   Spesifikasi Basis Data digunakan untuk menjelaskan tipe data yang ada pada model konseptual secara detil.

5) Rancangan Dokumen Keluaran

   Rancangan Dokumen Keluaran merupakan informasi yang akan dihasilkan dari keluaran sistem yang dirancang.

6) Rancangan Dokumen Masukan

   Rancangan Dokumen Masukan merupakan data yang dibutuhkan untuk menjadi masukan sistem yang dirancang.

7) Rancangan Layar Program

   Rancangan Layar Program harus dibuat yang efektif. Ini semua diperkenalkan untuk membantu pencapaian tujuan perancangan layar program secara keseluruhan yang efektif, tepat, mudah digunakan, sederhana, konsisten, dan menarik.

8) Sequence Diagram

Sequence Diagram untuk menggambarkan interaksi antara objek di dalam dan disekitar sistem(termasuk pengguna, display, dan sebagainya) berupa message yang digambarkan terhadap waktu.

9) Class Diagram (Entity Class)

Class Diagram adalah deskripsi kelompok objek – objek dengan atribut (property), perilaku (operation) dan relasi yang sama.

6. Sistematika Penulisan

Sesuai dengan ruang lingkup pembahasan laporan ini, dan agar mendapat gambaran yang jelas dan singkat mengenai Sistem Informasi Penjualan Tunai. Penulisan menyusun Laporan Tugas Akhir ini menjadi 5 bab dengan sistematika penulisan.

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang Latar Belakang, Masalah, Tujuan Penulisan, Batasan Permasalahan, Metode Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada Bab ini menguraikan tentang Konsep Dasar Sistem dan Informasi, Konsep Sistem Informasi, Analisa dan Perancangan Sistem Objek dengan UML, Perancangan Sistem Objek serta Teori Pendukung.

BAB III ANALISA SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang Tinjauan Oranisasi yang mengenai Sejarah dan Perkembangan Toko beserta Struktur Organisasinya, Analisa Proses, Analisa Keluaran, Analisa Masukan, Identifikasi Kebutuhan, Package Diagram, Use Case Diagram, serta Deskripsi Use Case Diagram.

BAB IV RANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi mengenai Rancangan Sistem yang diusulkan, diantaranya Rancangan Basis Data, meliputi Entity Relationship Diagram, Transformasi Entity Relationship Diagram ke Logical Record Structure, Logical Record Structure, Tabel, Spesifikasi Basis Data. Rancangan Antar Muka terdiri dari Rancangan Dokumen Keluaran, Rancangan Dokumen Masukan, Rancangan Dialog Layar, dan Sequence.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan yang ditarik dari Tugas Akhir ini dan saran yang kiranya dapat diterima dan diterapkan di Toko ERWIN.