



**RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI
PADA
TOKO HJ. NENENG
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBYEK**

Oleh :

SUSI NURMALASARI

0922300194

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG
JULI 2012



**RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI
PADA
TOKO HJ. NENENG
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBYEK**

**TUGAS AKHIR
Diajukan sebagai syarat meraih
Gelar Ahli Madya**

Oleh :

SUSI NURMALASARI

0922300194

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG
JULI 2012



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

TANDA PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

Nama : SUSI NURMALASARI
Nomor Induk Mahasiswa : 0922300194
Program Studi : Manajemen Informatika
Jenjang Studi : D3
Judul : RANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENJUALAN TUNAI PADA TOKO HJ. NENENG
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI
OBYEK

Ketua Program Studi,

(Ibnu Choirul Awwal, M. Kom)

Pangkalpinang, 30 Juli 2012
Dosen Pembimbing

(Eka Altirika, S.Kom, M. Eng)

Panitia Penguji

Ketua,

(Sujono, M. Kom)

Anggota,

(Fitriyanti, M. Kom)

Ketua
STMIK Atma Luhur,

(Dr. Moedjiono, M. Sc)



Pembantu Ketua
Bidang Akademik,

(Hadi Santoso, M. Kom)

ABSTRAKSI

Toko Hj. Neneng berdiri pada bulan April tahun 1997 dengan Toko Hj. Neneng didirikan dan dipimpin langsung oleh Ibu Hj. Neneng dan beralamat di Jalan Kampung Melayu Bukit Merapi No. 02 Pangkalpinang. Toko Hj. Neneng bergerak dibidang penjualan sembako.

Dalam memusatkan masalah yang ada dan agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan, maka pada tugas perancangan sistem inibatasan masalah yang akan di bahas yaitu proses penjualan tunai dimulai dari catat daftar harga, transaksi, dan pembuatan laporan penjualan.

Masalah yang dihadapi adalah kegiatan pengolahan data masih dilakukan secara manual, sehingga menimbulkan berbagai masalah, seperti penyimpanan data yang kurang baik sehingga terjadi pemborosan waktu dalam pengelompokan data, kurang terjaminnya keakuratan data dan kemungkinan terjadinya kesalahan pencatatan dan perhitungan atas transaksi yang terjadi.

Tujuan penulisan dalam Tugas Akhir ini diharapkan dapat membantu Toko Hj. Neneng dalam memperbaiki sistem yang ada dengan harapan pengolahan dan penyajian informasi penjualan tunai yang selama ini dilakukan secara manual dapat dipermudah dengan dibuatnya rancangan sistem informasi yang terkomputerisasi. Dengan adanya sistem komputerisasi ini, maka diharapkan dapat mendukung tercapainya tujuan seperti kemudahan pengguna sistem dalam menyediakan laporan – laporan yang bermutu serta memenuhi kebutuhan manajemen, efisiensi waktu dalam pelaksanaan kegiatan transaksi penjualan sehari-hari, dokumen-dokumen keluaran yang dihasilkan lebih berkualitas dan informatif, meningkatkan efektifitas dalam pengolahan data agar dapat menghasilkan informasi yang dibutuhkan dengan lengkap serta dapat dihasilkan setiap saat jika diperlukan dan meningkatkan kualitas pelayanan kepada pelanggan.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur senantiasa penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena atas berkat, rahmat, dan karunia - Nya jualah penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir (TA) di Toko Hj. Neneng dengan baik.

Selama melaksanakan penyusunan laporan Tugas Akhir tentunya tidak dapat terselesaikan dengan baik tanpa dukungan, bimbingan, masukan, dan kerjasama dari berbagai pihak untuk membantu penulis dalam menyelesaikan laporan ini, untuk itu penulis tidak lupamengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang terhormat:

1. Allah SWT atas segala rahmat, karunia, dan kesehatan serta kelancaran yang telah diberikan.
2. Kedua Orang tua penulis yang telah memberikan dukungan baik moral maupun materil serta bimbingan dan arahan sehingga laporan Tugas Akhir ini dapat tersusun dengan baik.
3. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.
4. Bapak Drs. Harry Sudjikianto MM, MBA selaku Direktur STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.
5. Bapak Ibnu Choirul Awwal, M.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK ATMA LUHUR.
6. Ibu Eka Altiarika, M.Eng selaku Dosen Pembimbing dalam menyusun laporan Tugas Akhir.
7. Ibu Hj. Aprianingsih selaku Pemilik Toko Hj. Neneng yang banyak membantu memberikan masukan dan informasi kepada penulis sehingga mempermudah penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir(TA).
8. Bambang Yuwono, Eko Widodo, Yeni, Jessilicious yang telah memberikan semangat, dorongan, dan motivasi dalam menyelesaikan Tugas Akhir (TA).
9. Wahyu Purwanto, Agus Setiawan, Herawan, Padila, dan Hardiansyah yang telah berjuang membantu memberikan masukan dan semangat kepada penulis.

10. Dan semua pihak yang telah membantu penulis secara langsung maupun tidak langsung yang tidak penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa laporan Tugas Akhir ini masih banyak kekurangan dan jauh dari sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun, sehingga berguna sebagai bahan masukan guna meningkatkan mutu dari Laporan Tugas Akhir ini.

Akhir kata penulis hanya bisa mendoakan semoga Allah SWT menerima dan membalas segala amal baik yang telah diberikan dan penulis berharap semoga laporan ini berguna bagi para pembaca umumnya, dan teman - teman mahasiswa STMIK ATMA LUHUR khususnya.

Pangkalpinang, Juli 2012

Penulis

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar III.1 : Struktur Organisasi	25
Gambar III.2 : Activity Diagram Pencatatan Daftar Harga Barang.....	28
Gambar III.3 : Activity Diagram Pemesanan Barang	29
Gambar III.4 : Activity Diagram Pembayaran Barang	30
Gambar III.5 : Activity Diagram Pengiriman Barang.....	31
Gambar III.6 : Activity Diagram Pembuatan Laporan Penjualan.....	32
Gambar III.7: <i>Usecase Diagram</i>	37
Gambar IV.1 : Entity Relationship Diagram	44
Gambar IV.2: Transformasi Diagram ER ke Logical Record Structure	45
Gambar IV.3: Logical Record Structure	46
Gambar IV.4 : <i>Structure</i> Tampilan	56
Gambar IV.5 : Rancangan Layar Menu Utama	57
Gambar IV.6 : Rancangan Layar Menu Master	58
Gambar IV.7 : Rancangan Layar Entry Data Barang	59
Gambar IV.8 : Rancangan Layar Entry Data Pelanggan	60
Gambar IV.9 : Rancangan Layar Entry Data Supir	61
Gambar IV.10 : Rancangan Layar Entry Data Kendaraan	61
Gambar IV.11 : Rancangan Layar Menu Transaksi.....	62
Gambar IV.12 : Rancangan Layar Entry Pesanan	63
Gambar IV.13 : Rancangan Layar Cetak Nota	64
Gambar IV.14 : Rancangan LayarCetak Surat Jalan	65
Gambar IV.15 : Rancangan LayarMenu Laporan	66
Gambar IV.16 : Rancangan LayarCetak Laporan Penjualan.....	67
Gambar IV.17 : Sequence Diagram Entry Data Barang	68
Gambar IV.18 : Sequence Diagram Entry Data Pelanggan	69
Gambar IV.19 : Sequence Diagram Entry Data Supir	70
Gambar IV.20 : Sequence Diagram Entry Data Kendaraan	71
Gambar IV.21 : Sequence Diagram Entry Data Pesanan.....	72

Gambar IV.22 : Sequence Diagram Cetak Nota	73
Gambar IV.23 : Sequence Diagram Cetak Surat Jalan	74
Gambar IV.24 : Sequence Diagram Cetak Laporan Penjualan.....	75
Gambar IV.25 : Rancangan Class Diagram	76

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN	80
LAMPIRAN A-1 : NOTA	81
LAMPIRAN A-2 : NOTA	82
LAMPIRAN A-3 : LAPORAN PENJUALAN	83
LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN	84
LAMPIRAN B-1 : DATA BARANG.....	85
LAMPIRAN B-2 : DATA PESANAN	86
LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN.....	87
LAMPIRAN C-1 : NOTA	88
LAMPIRAN C-2 : SURAT JALAN	89
LAMPIRAN C-3 : LAPORAN PENJUALAN	90
LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN	91
LAMPIRAN D-1 : DATA BARANG	92
LAMPIRAN D-2 : DATA PELANGGAN	93
LAMPIRAN D-3 : DATA SUPIR	94
LAMPIRAN D-4 : DATA KENDARAAN	95
LAMPIRAN D-5 : DATA PESANAN	96
LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET	97
SURAT KETERANGAN RISET	98
KARTU BIMBINGAN.....	99

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV.1 : Relasi Pelanggan.....	46
Tabel IV.2 : Relasi Pesanan	47
Tabel IV.3 : Relasi Detail Isi.....	47
Tabel IV.4 : Relasi Barang.....	47
Tabel IV.5 : Relasi Nota.....	47
Tabel IV.6 : Relasi Surat Jalan.....	47
Tabel IV.7 : Relasi Supir.....	48
Tabel IV.8 : Relasi Kendaraan	48
Tabel IV.9 : Spesifikasi Basis Data Pelanggan.....	48
Tabel IV.10 : Spesifikasi Basis Data Pesanan	49
Tabel IV.11 : Spesifikasi Basis Data Isi.....	49
Tabel IV.12 : Spesifikasi Basis Data Barang	50
Tabel IV.13 : Spesifikasi Basis Data Nota.....	50
Tabel IV.14 : Spesifikasi Basis Data Surat Jalan.....	51
Tabel IV.15 : Spesifikasi Basis Data Supir.....	52
Tabel IV.16 : Spesifikasi Basis Data Kendaraan	52

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol Activity Diagram



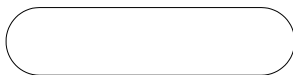
Start State

Menggambarkan awal dari aktifitas



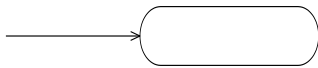
End State

Menggambarkan akhir dari aktifitas



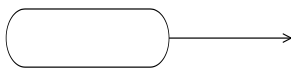
Simbol *activity*

Menggambarkan proses bisnis dan dikenal sebagai *activity state*



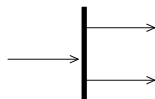
Black hole activity

Ada masukan dan tidak ada keluaran, biasanya digunakan bila dikehendaki ada 1 atau lebih transaksi.



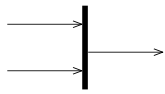
Miracle activities

Tidak ada masukan tetapi ada keluarannya, biasanya dipakai pada waktu *start point* dan dikehendaki ada 1 atau lebih transaksi.



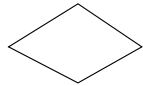
Simbol fork dalam UML

Mempunyai 1 transisi masuk dan 2 atau lebih transisi keluar.



Simbol Join dalam UML

Mempunyai 2 atau lebih transisi masuk dan hanya 1 transisi keluar.



Decision

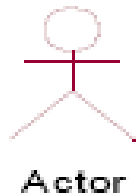
Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi



Swimlane

Menggambarkan pembagian/pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri.

2. Simbol Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan orang atau sistem atau entitas lain yang menyediakan informasi atau menerima informasi dari suatu system



Use Case

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem sehingga si pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun



Association

Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar kelas.

<<include>>

Include

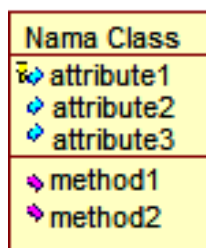
Pemanggilan use case oleh use case lain atau untuk menggambarkan suatu use case termasuk didalam use case lain (diharuskan) relasi ini dapat digunakan untuk menghindari penulisan deskripsi yang berulang-ulang.

<<EXTEND>>

Extend

Digunakan untuk menunjukkan bahwa satu *usecase* merupakan tambahan fungsional dari *usecase* yang lain jika kondisi atau syarat tertentu yang terpenuhi

3. Simbol Class Diagram



Class Diagram Tanpa metode

Menggambarkan sesuatu yang mengkapsul informasi dan perilaku

Association

Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar kelas.

1 _____ 1..*

Multiplicity

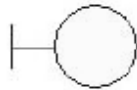
Menggambarkan banyaknya object yang terhubung satu dengan yang lainnya. Contoh :

1 Tepat satu

0..* Nol atau lebih

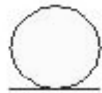
- 1..* Satu atau lebih
- 0..1 Nol atau satu
- 5..8 range 5 s.d. 8
- 4..6,9 range 4 s.d. 6 dan 9

4. Simbol Sequence Diagram



Boundary

Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih actor dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas system dengan dunia luar.



Entity

Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).



Control

Control digunakan untuk mengontrol kelas dari form layar kelas control, mengkoordinasikan perilaku sistem dan menggambarkan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu kelas.



Lifeline

Garis titik-titik yang terhubung dengan obyek, sepanjang *lifeline* terdapat *activation*



Object Message

Menggambarkan pesan/hubungan antar objek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



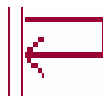
Object

Menggambarkan abstraksi darisebuah entitas nyata/tidak nyata yang informasinya harus disimpan.



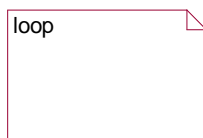
Activation

Menunjukkan periode selama suatu object atau actor sedang melakukan suatu tindakan.



Recursive

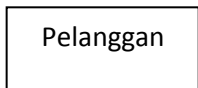
Recursive mempunyai sebuah *operation* kepada dirinya sendiri. Hal ini disebut *recursive* dan menjadi arus utama banyak bahasa pemrograman.



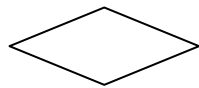
Loop

Menggambarkan dari suatu kejadian yang di lakukan secara berulang-ulang.

5. ERD



Kd_Plg
Nm_Plg
Alamat
Telp



Entitas (*Entity*)

Entitas merupakan individu yang mewakili sesuatu yang nyata dan dapat dibedakan dari suatu yang lain. Sekelompok entitas yang sejenis dan berada dalam lingkup yang sama membentuk sebuah hubungan entitas.

Atribut (*Attributes*)

Setiap entitas pasti memiliki atribut yang mendeskripsikan karakteristik dari entitas tersebut. Atribut yang relevan bagi sebuah entitas merupakan hal penting lainnya dalam pembentukan model data.

Relationship/Ralasi

Merupakan hubungan alamiah yang terjadi antara satu atau lebih entitas.

DAFTAR ISI

	Halaman
Abstraksi	i
Kata pengantar	ii
Daftar Gambar.....	iv
Daftar Lampiran	vi
Daftar Tabel	vii
Daftar Simbol.....	viii
Daftar Isi.....	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1. Latar belakang	1
2. Masalah	2
3. Tujuan Penulisan	2
4. Batasan Permasalahan	3
5. Metode penelitian	3
6. Sistematika penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	
1. Konsep Sistem Informasi	6
a. Konsep dasar Sistem Informasi	6
b. Konsep Sistem Informasi	7
2. Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Obyek dengan UML	8
a. UML	8
b. Analisa Sistem Berorientasi Obyek.....	9
1) Activity Diagram.....	9
2) Analisa Dokumen Keluaran	12
3) Analisa Dokumen Masukan	13

4) Usecase Diagram.....	13
5) Deskripsi Usecase	14
c. Perancangan Sistem Berorientasi Obyek	16
1) ERD.....	16
2) LRS.....	18
3) Tabel.....	18
4) Spesifikasi Basis Data	18
5) Rancangan Dokumen Keluaran.....	19
6) Rancangan Dokumen Masukan.....	19
7) Rancangan Layar Program	20
8) Sequence Diagram.....	20
9) Class Diagram (Entity Class)	21
3. Teori Pendukung.....	21

BAB III ANALISA SISTEM

1. Tinjauan Organisasi.....	23
a. Sejarah Berdirinya Organisasi.....	23
b. Tujuan Organisasi.....	24
c. Struktur Organisasi.....	24
d. Pembagian Tugas dan Tanggung Jawab	25
2. Analisa Proses	26
a. Proses Bisnis.....	26
b. Activity Diagram	28
3. Analisa Keluaran	32
4. Analisa Masukan	34
5. Identifikasi Kebutuhan	35
6. Usecase Diagram	37
7. Deskripsi Usecase.....	37

BAB IV RANCANGAN SISTEM

1. Rancangan Basis Data	44
-------------------------------	----

a.	ERD	44
b.	Transformasi ERD ke LRS.....	45
c.	LRS.....	46
e.	Tabel.....	46
f.	Spesifikasi Basis Data	48
2.	Rancangan Antar Muka	53
a.	Rancangan Dokumen Keluaran.....	53
b.	Rancangan Dokumen Masukan.....	54
c.	Rancangan Dialog layar	56
1)	Struktur Tampilan	56
2)	Rancangan Layar.....	57
d.	Sequence Diagram.....	68
3.	Rancangan Class Diagram (Entity Class).....	76

BAB V PENUTUP

1.	Kesimpulan.....	77
2.	Saran	78
	Daftar Pustaka	79
	Lampiran A Keluaran Sistem Berjalan	80
	Lampiran B Masukan Sistem Berjalan	84
	Lampiran C Rancangan Keluaran	87
	Lampiran D Rancangan Masukan.....	91
	Lampiran E Surat Keterangan Riset.....	97