

**SISTEM INFORMASI PENCATATAN ADMINISTRASI
KEPENDUDUKAN
PADA DESA BERUAS
KECAMATAN SIMPANGKATIS KABUPATEN BANGKA TENGAH
DENGAN MENGGUNAKAN APLIKASI BESBASIS DEKSTOP**

SKRIPSI



**YENA ESTIANA
1022500233**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2014**

**SISTEM INFORMASI PENCATATAN ADMINISTRASI
KEPENDUDUKAN
PADA DESA BERUAS
KECAMATAN SIMPANGKATIS KABUPATEN BANGKA
TENGAH DENGAN MENGGUNAKAN APLIKASI BESBASIS
DEKSTOP**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



YENA ESTIANA

1022500233

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2014



HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1022500233

Nama : Yena Estiana

Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI PENCATATAN ADMINISTRASI
KEPENDUDUKAN PADA DESA BERUAS
KECAMATAN SIMPANG KATIS KABUPATEN
BANGKA TENGAH DENGAN MENGGUNAKAN
APLIKASI BERBASIS DEKSTOP

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 04 Juli 2014

(Yena Estiana)

HALAMAN PERSETUJUAN SIDANG

NIM : 1022500233
Nama : Yena Estiana
Judul Skripsi : **SISTEM INFORMASI PENCATATAN
ADMINISTRASI KEPENDUDUKAN PADA DESA
BERUAS KECAMATAN SIMPANGKATIS
KABUPATEN BANGKA TENGAH DENGAN
MENGUNAKAN APLIKASI BERBASIS DEKSTOP**

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

PANGKALPINANG, 04 JULI 2014

Anisah, M.Kom

Dosen Pembimbing

HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PENCATATAN ADMINISTRASI
KEPENDUDUKAN
PADA DESA BERUAS
KECAMATAN SIMPANGKATIS KABUPATEN BANGKA TENGAH
DENGAN MENGGUNAKAN APLIKASI BERBASIS DEKSTOP

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yena Estiana

1022500233

Telah dipertahankan didepan Dewan Penguji
Pada Tanggal 10 Juli 2014

Susunan Dewan Penguji

Anggota

01/2014


Hamidah, M.Kom

NIDN. 02 100483 02

Dosen Pembimbing



Anisah, M.Kom

NIDN. 02 260783 02

Ketua



Yuyi Andrika, M.Kom

NIDN.02 271080 01

Kaprodi Sistem Informasi



Yuyi Andrika, M.Kom

NIDN. 02 271080 01

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 10 Juli 2014

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG

Dr. Moedjiono, MSc

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada jurusan Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan didunia.
2. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
3. Bapak Dr. Moedjiono, Msc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
4. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku Kaprodi Sistem Informasi.
5. Ibu Anisa, M.Kom selaku dosen pembimbing.
6. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
7. Suamiku tercinta yang selalu memberikan dukungan maupun materi untuk terus menyelesaikan skripsi ini.
8. Saudara dan sahabat – sahabatku terutama Kawan – kawan Angkatan 2010 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan skripsi ini.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Pangkalpinang, Desember 2014

Penulis

ABSTRACT

Village Administration Office of the District segmented Simpangkatis Central Bangka regency officially established August 2, 2007. Operationalnya recording in administration that made the Village office administration segmented, there are still some things that the administration still managed manually, so that potential delays in the recording process and the process of making demographic reports.

The research method in this research is the data collection by observation, interviews, library research, system analysis includes analyzing existing systems and specifying systems, system design, coding and testing.

The end result of this research is a system of recording information on population-based desktop administration at the District Administration Office Village segmented Simpangkatis Central Bangka regency can be used to handle the data entry process, data changes, deletions and can also provide reports, especially in relation to the needs of the population administration.

With the population administration information system recording this, every citizen population administration related data collection, Making Birth Certificate, Birth Certificate filling, Filling Application Form Identity Card, Charge Card Application Family, Making Domicile Certificate, Certificate of Business Development, Manufacture Letter Underprivileged Specification, making Life Move Certificate (out), Registration Certificate Move the Soul (entry), making Death Certificate, making Population reports, reports Coming Move, reports and reports Birth Death can be integrated and computerized, so that the error rate in processing data is very small.

ABSTRAKSI

Kantor Pemerintahan Desa Beruas Kecamatan Simpangkatis Kabupaten Bangka Tengah resmi terbentuk 02 Agustus 2007. Dalam oprasionalnya pencatatan administrasi kependudukan yang dilakukan pada pemerintahan kantor Desa Beruas, ternyata masih ada beberapa hal administrasi yang masih dikelola secara manual, sehingga berpotensi terjadi keterlambatan dalam proes pencatatan manupun proses pembuatan laporan kependudukan.

Metode penelitian yang dilakukan dalam penelitian ini adalah pengumpulan data yang dilakukan dengan cara observasi, interview, studi kepustakaan, analisa sistem meliputi kegiatan menganalisa sistem yang ada dan menspesifikasikan sistem, perancangan sistem, pengkodean dan pengujian.

Hasil akhir dari penelitian ini berupa sistem informasi pencatatan administrasi kependudukan yang berbasis dekstop di Kantor Pemerintahan Desa Beruas Kecamatan Simpangkatis Kabupaten Bangka Tengah dapat digunakan untuk menangani proses pengisian data, perubahan data, penghapusan dan juga dapat memberikan laporan, terutama terkait dengan kebutuhan administrasi kependudukan.

Dengan adanya sistem informasi pencatatan administrasi kependudukan ini, segala administrasi kependudukan terkait pendataan warga, Pembuatan Surat Keterangan Lahir, Pengisian Surat Keterangan Kelahiran, Pengisian Formulir Permohonan Kartu Tanda Penduduk, Pengisian Permohonan Kartu Keluarga, Pembuatan Surat Keterangan Domisili, Pembuatan Surat Keterangan Usaha, Pembuatan Surat Keterangan Kurang Mampu, Pembuatan Surat Keterangan Pindah Jiwa (keluar), Pencatatan Surat Keterangan Pindah Jiwa (masuk), Pembuatan Surat Keterangan Kematian, Pembuatan Laporan Kependudukan, laporan Pindah Datang, Laporan Kematian dan Laporan Kelahiran dapat terintegrasi dan terkomputerisasi, sehingga tingkat kesalahan dalam pengolahan data sangat kecil.

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PERNYATAAN	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRACT	v
ABSTRAKSI	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
DAFTAR SIMBOL	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Metode Penelitian	3
1.4.1. Metode Pengumpulan Data.....	3
1.4.2. Tahap Analisa Sistem Berorientasi Objek.....	4
1.4.3. Perencanaan Sistem Berorientasi Objek.....	4
1.5. Tujuan dan Manfaat	5
1.6. Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Konsep Dasar Sistem dan Informasi	8
2.1.1. Konsep Dasar Sistem dan Informasi	8
2.1.2. Karakteristik Sistem	9
2.1.3. Klarifikasi Sistem.....	10
2.1.4. Definisi Analisa Sistem	11
2.1.5. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	12
2.2. Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Obyek Dengan UML.....	12
2.2.1. Konsep Dasar UML	13

2.2.2. UML (Unified Modeling Language)	13
2.2.3. Tujuan UML	14
2.2.4. Diagram dan Teknik Pemodelan UML	14
2.2.5. Sequence Diagram	14
2.2.6. Diagram Struktur.....	15
2.2.7. Diagram Perilaku	16
2.2.8. Package Diagram	17
2.2.9. Notasi dalam UML.....	17
2.3. Analisa Sistem Berorientasi Obyek	19
2.3.1. Activity Diagram	19
2.3.2. Analisa Dokumen Keluaran	21
2.3.3. Analisa Dokumen Masukan	21
2.3.4. Use Case Diagram	21
2.4. Perancangan Sistem Berorientasi Obyek	24
2.4.1. <i>EntityRelationship Diagram</i> (ERD)	24
2.4.2. <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	25
2.4.3. Tabel	25
2.4.4. Spesifikasi Basis Data.....	26
2.4.5. <i>Class Diagram</i>	26
2.5. Konsep Dasar Basis Data	26
2.5.1. Definisi Basis Data	27
2.5.2. Tujuan Basis Data.....	27
2.5.3. Manfaat Basis Data.....	28
2.5.4. Operasi Dasar Basis Data.....	29
2.5.5. Hierarki Basis Data.....	29
2.5.6. Rancangan Dokumen Keluaran.....	30
2.5.7. Rancangan Dokumen Masukan.....	30
2.6. Microsoft Acces	30
2.7. Sejarah Visual Basic 2008	31
2.8. Crystal Report	32
2.9. Teori Pendukung	32
2.10. Teori Proyek	34
 BAB III PENGELOLAN PROYEK	
3.1. Project Execution Plan	38
3.1.1. Objectives Project.....	38
3.1.2. Identifikasi Stakeholders.....	38

3.1.2.1. Peran Masing – masing Stakeholder.....	40
3.2. Identifikasi Deliverables.....	42
3.2.1. Tangible Deliverables (Aset Fisik).....	43
3.2.2. Intangible Deleverables (Aset Non Fisik)	43
3.3. Penjadwalan Proyek	44
3.3.1. Estimasi Waktu Pelaksanaan	44
3.3.2. Timeline Aktifitas.....	45
3.3.2.1. Gantt Chart	45
3.3.2.2. Struktur Aktifitas	46
3.3.3 Jadwal Proyek	46
3.3.4. Work Breakdown Structure	47
3.4. Rencana Anggaran Biaya (RAB).....	48
3.5. Struktur Tim Proyek Berupa Tabel RAM	49
3.6. Skema Struktur Proyek.....	50
3.7. Analisa Resiko	51
3.8. Meeting Plan	51

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Tinjauan Organisasi	53
4.1.1 Tinjauan Organisasi	53
4.1.2. Uraian Prosedur Proses Bisnis	59
4.1.3. Analisa Proses Activity Diagram	63
4.1.4. Analisa Keluaran Sistem.....	75
4.1.5. Analisa Masukan Sistem.....	79
4.1.6. Identifikasi Kebutuhan	82
4.1.7. Package Diagram.....	85
4.1.8. Use Case Sistem Usulan	85
4.1.9. Deskripsi Use Case.....	85
4.2. Perancangan Sistem	96
4.2.1. Entity Relationship Diagram (ERD)	96
4.2.2. Transformasi ERD ke LRS	97
4.2.3. LRS (<i>Logical Record Sistem</i>)	98
4.2.4. Transformasi <i>Logical Record Structure</i> ke Relasi Tabel (Tabel)	99
4.2.5. Spesifikasi Basis Data	102
4.2.6. Rancangan Antar Muka	112
4.2.6.1. Rancangan Keluaran	112
4.2.6.2. Rancangan Masukan	117

4.3. Rancangan Dialog Layar	120
4.3.1. Struktur Tampilan.....	120
4.3.2. Rancangan Layar	121
4.4. Sequence Diagram	130
4.5. Class Diagram.....	144
BAB V PENUTUP	
5.1. Kesimpulan	145
5.2. Saran.....	146
DAFTAR PUSTAKA	147
LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN	148
LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN.....	159
LAMPIRAN C RANCANGAN MASUKAN	163
LAMPIRAN D RANCANGAN KELUARAN	175

DAFTAR GAMBAR

Gambar II.1 : Tingkatan Data.....	31
Gambar III.I : Gantt Chart.....	45
Gambar III.2 : Struktur Aktifitas	46
Gambar III.3 : Work Breakdown Structure.....	47
Gambar III.4 : Struktur Proyek.....	50
Gambar IV.1 : Struktur Organisasi Pemerintahan Desa Beruas.....	55
Gambar IV.2 : Activity Diagram Proses Pengisian Permohonan KK	63
Gambar IV.3 : Activity Diagram Proses Pengisian Surat Keterangan Kelahiran	64
Gambar IV.4 : Activity Diagram Proses Pengisian Formulir Permohonan KTP.	65
Gambar IV.5 : Activity Diagram Proses Pencatatan Data Warga	66
Gambar IV.6 : Activity Diagram Proses Pembuatan Surat Keterangan Domisili	67
Gambar IV.7 : Activity Diagram Proses Pembuatan Surat Keterangan Usaha....	68
Gambar IV.8 : Activity Diagram Proses Pembuatan Surat Keterangan Tidak Mampu.....	69
Gambar IV.9 : Activity Diagram Proses Pembuatan Surat Keterangan Kematian	70
Gambar IV.10 : Activity Diagram Proses Pembuatan Surat Keterangan Pindah Jiwa Keluar	71
Gambar IV.11 : Activity Diagram Proses Pembuatan Surat Keterangan Pindah Jiwa Masuk	72
Gambar IV.12 : Activity Diagram Proses Pembuatan Laporan Kependudukan ...	73
Gambar IV.13 : Activity Diagram Proses Pembuatan Laporan Pindah Datang....	73
Gambar IV.14 : Activity Diagram Proses Pembuatan Laporan Kematian.....	74
Gambar IV.15 : Activity Diagram Proses Pembuatan Laporan Kelahiran.....	74

Gambar IV.16 : Package Diagram.....	85
Gambar IV.17 : Use Case Diagram Package Master.....	85
Gambar IV.18 : Use Case Diagram Package Transaksi	86
Gambar IV.19 : Use case Diagram Package Laporan.....	87
Gambar IV.20 : ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	96
Gambar IV.21 : Transformasi ERD ke LRS	97
Gambar IV.22 : LRS	98
Gambar IV.23 : Struktur Tampilan.....	120
Gambar IV.24 : Menu Utama.....	121
Gambar IV.25 : Menu Master	121
Gambar IV.26 : Menu Entry Data Warga	122
Gambar IV.27 : Menu Transaksi	122
Gambar IV.28 : Menu Entry Permohonan KK.....	123
Gambar IV.29 : Menu Entry Formulir Permohonan KTP	123
Gambar IV.30 : Menu Cetak Surat Keterangan Lahir	124
Gambar IV.31 : Menu Cetak Surat Keterangan Domisili	124
Gambar IV.32 : Menu Cetak Surat Keterangan Usaha.....	125
Gambar IV.33 : Menu Cetak Surat Keterangan Kurang Mampu	125
Gambar IV.34 : Menu Cetak Surat Keterangan Kematian	126
Gambar IV.35 : Menu Cetak Surat Keterangan Pindah Jiwa Keluar	126
Gambar IV.36 : Menu Cetak Surat Keterangan Pindah Jiwa Masuk	127
Gambar IV.37 : Menu Laporan	127
Gambar IV.38 : Menu Cetak Laporan Kependudukan	128
Gambar IV.39 : Menu Cetak Laporan Pindah Datang.....	128
Gambar IV.40 : Menu Cetak Laporan Kematian	129

Gambar IV.41 : Menu Cetak Laporan Kelahiran	129
Gambar IV.42 : Sequence Diagram Data Warga	130
Gambar IV.43 : Sequence Diagram Entry Permohonan KK	131
Gambar IV.44 : Sequence Diagram Entry Permohonan KTP.....	132
Gambar IV.45 : Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Lahir	133
Gambar IV.46 : Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Domisili.....	134
Gambar IV.47: Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Usaha.....	135
Gambar IV.48 : Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Kurang Mampu..	136
Gambar IV.49 : Sequence Diagram EntryCetak Surat Keterangan Kematian...	137
Gambar IV.50 : Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Pindah Jiwa Keluar	138
Gambar IV.51 : Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Pindah Jiwa Masuk	139
Gambar IV.52 : Sequence Diagram Cetak Laporan Kependudukan	140
Gambar IV.53 : Sequence Diagram Cetak Laporan Pindah Datang	141
Gambar IV.54 : Sequence Diagram Cetak Laporan Kematian	142
Gambar IV.55 : Sequence Diagram Cetak Laporan Kelahiran	143
Gambar IV.56 : Class Diagram	144

DAFTAR TABEL

Tabel III.1 : Tabel Stakeholder.....	39
Tabel III.2 : Tabel Stakeholder External.....	40
Tabel III.3 : Tabel Stakeholder Internal.....	40
Tabel III.4 : Tabel Sponsor.....	42
Tabel III.5 : Aset Non Proyek	43
Tabel III.6 : Tabel Estimasi Waktu Pelaksana	44
Tabel III.7 : Jadwal Proyek	46
Tabel III.8 : Rencana Anggaran Biaya.....	48
Tabel III.9 : Responsible Assigment Matrik	49
Tabel III.10 : Meeting Plan	51
Tabel IV.1 : Tabel Warga.....	99
Tabel IV.2 : Tabel Det_Ajukan	99
Tabel IV.3 : Tabel PKK	99
Tabel IV.4 : Tabel FPKTP	99
Tabel IV.5 : Tabel SKL.....	100
Tabel IV.6 : Tabel Detail_SKD	100
Tabel IV.7 : Tabel SKD	100
Tabel IV.8 : Tabel SKU	101
Tabel IV.9 : Tabel SKKM.....	101
Tabel IV.10 : Tabel SKK	101
Tabel IV.11 : Tabel Det_SKPJK	101
Tabel IV.12 : Tabel SKPJK.....	101

Tabel IV.13 :Tabel Det_SKPJM	102
Tabel IV.14 : Surat Keterangan Pindah Jiwa Masuk.....	102
Tabel IV.15 : Spesifikasi Basis Data Warga	102
Tabel IV.16 : Spesifikasi Basis Data Det_Ajukan.....	103
Tabel IV.17 : Spesifikasi Basis Data PKK.....	104
Tabel IV.18 : Spesifikasi Basis Data FPKTP.....	105
Tabel IV.19 : Spesifikasi Basis Data SKL.....	105
Tabel IV.20 : Spesifikasi Basis Data Detail_SKD	107
Tabel IV.21 : Spesifikasi Basis Data SKD.....	107
Tabel IV.22 : Spesifikasi Basis Data SKU.....	108
Tabel IV.23 : Spesifikasi Basis Data SKKM	109
Tabel IV.24 : Spesifikasi Basis Data SKK.....	109
Tabel IV.25 : Spesifikasi Basis Data Det_SKPJK.....	110
Tabel IV.26 : Spesifikasi Basis Data SKPJK.....	111
Tabel IV 27 : Spesifikasi Basis Data Det_SKPJM.....	111
Tabel IV 28 : Spesifikasi Basis Data SKPJM	112

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A Keluaran Sistem Berjalan	
A-1 Surat Keterangan Lahir	149
A-2 Surat Keterangan Domisili	150
A-3 Surat Keterangan Usaha	151
A-4 Surat Keterangan Kurang Mampu	152
A-5 Surat Keterangan Kematian.....	153
A-6 Surat Keterangan Pindah Jiwa Keluar	154
A-8 Laporan Kependudukan	155
A-9 Laporan Pindah Datang	156
A-10 Laporan Kematian.....	157
A-11 Laporan Kelahiran	158
Lampiran B Masukan Sistem Berjalan	
B-1 Permohonan KK.....	160
B-2 Formulir Permohonan KTP	161
B-3 Surat Pernyataan Domisili	162
Lampiran C Rancangan Keluaran Sistem Usulan	
C-1 Surat Keterangan Lahir	164
C-2 Surat Keterangan Domisili	165
C-3 Surat Keterangan Usaha	166
C-4 Surat Keterangan Kurang Mampu	167
C-5 Surat Keterangan Kematian.....	168
C-6 Surat Keterangan Pindah Jiwa Keluar.....	169
C-7 Surat Keterangan Pindah Jiwa Masuk.....	170

C-8 Laporan Kependudukan	171
C-9 Laporan Pindah Datang	172
C-10 Laporan Kematian.....	173
C-11 Laporan Kelahiran.....	174
Lampiran D Rancangan Masukan Sistem Usulan	
D-1 Permohonan KK	176
D-2 Formulir Permohonan KTP	177
D-3 Surat Pernyataan Domisili.....	178
D-4 Permohonan Keterangan Kurang Mampu.....	179
D-5 Permohonan Pindah Jiwa Keluar.....	180
D-6 Permohonan Pindah Jiwa Masuk.....	181
Lampiran E Surat Keterangan Riset	
Surat Keterangan Riset.....	183

DAFTAR SIMBOL

1. Activity Diagram



Start Point

Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



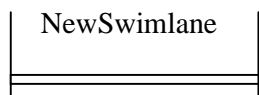
End Point

Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



Activity State

Menggambarkan suatu proses / kegiatan bisnis.



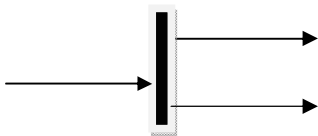
Swimlane

Menggambarkan pembagian / pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi sendiri.



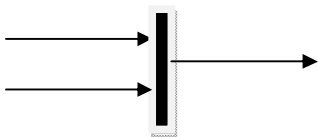
Decision Points

Menggambarkan pilihan untuk pengambilan keputusan, true atau false.



Fork

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.



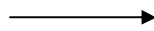
Join

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan dua atau lebih aktivitas yang sudah dilakukan dan menghasilkan sebuah aktivitas.

[....]

Guards

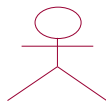
Sebuah kondisi benar sewaktu melewati sebuah transisi, harus konsisten dan tidak overlap.



Transition

Menggambarkan aliran perpindahan control antara state.

2. Use Case Diagram



Actor

Abstraksi dari orang atau sistem yang mengaktifkan fungsi dari use case.



Use Case

Menggambarkan proses sistem dari perpektif pengguna (user).



Relasi/Asosiasi

Menggambarkan hubungan antara actor dengan use case.

<< include >>

----->

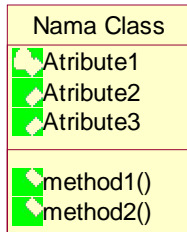
Asosiasi yang termasuk didalam use case lain, yang bersifat harus dilakukan bila use case lain tersebut dilakukan.

<<extend>>

----->

Perluasandari use case lain jika kondisi atau syarat terpenuhi dan tidak harus dilakukan.

3. Class Diagram



Class

Menggambarkan sesuatu yang mengkapsul informasi dan perilaku.



Asosiasi

Menggambarkan hubungan yang terjadi



Agregasi

Menggambarkan suatu class terdiri dari class yang lain atau suatu class adalah bagian dari class lain.



Generalisasi/inherita

Menggambarkan banyaknya objek yang terhubung satu dengan yang lainnya.



1 Tepat Saturday

0..* Nola tau lebih

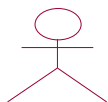
1..* Satu atau lebih

0..1 Nol atau Satu

5..8 range 5 s.d 8

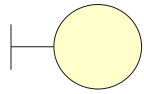
4..6,9 range 4 s.d 6 dan 9

4. Sequence Diagram



Actor

Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.



Boundary

Sebuah obyek yang menjadi penghubung antara user dengan sistem. Contohnya window, dialog box atau screen (tampilan layar).



Control

Suatu obyek yang berisi logika aplikasi yang tidak memiliki tanggung jawab kepada entitas.



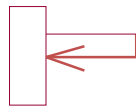
Entity

Menggambarkan suatu objek yang berisi informasi kegiatan yang terkait yang tetap dan disimpan ke dalam suatu database.



Object Message

Menggambarkan pengiriman pesan dari sebuah objek ke objek lain.



Recursive

Sebuah obyek yang mempunyai sebuah operation kepada dirinya sendiri.



Return Message

Menggambarkan pesan/hubungan antar objek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



Lifeline

Garis titik-titik yang terhubung dengan obyek, sepanjang lifeline terdapat activation.



Activation

Activation mewakili sebuah eksekusi operasi dari obyek, panjang kotak ini berbanding dengan durasi aktivasi sebuah operasi.