

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGADAAN DAN
PERAWATAN INVENTARIS ASET PERUSAHAAN PADA PT. MITRA
PINASTHIKA MUSTIKA FINANCE**

SKRIPSI



**Silpiya
1122510031**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2013**



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1122510031

Nama : Silpiya

Judul Skripsi : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGADAAN DAN
PERAWATAN INVENTARIS ASET PERUSAHAAN PADA
PT. MITRA PINASTHIKA MUSTIKA FINANCE

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 20 September 2013

METERAI
TEMPEL
19CCB8BF784281474
6000 DJP
(Silpiya)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGADAAN DAN
PERAWATAN INVENTARIS ASET PERUSAHAAN PADA PT. MITRA
PINASTHIKA MUSTIKA FINANCE**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Silpiya
1122510031**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 28 September 2013

**Susunan Dewan Penguji
Anggota**



**Yurindra, MT
NIDN. 0429057402**

Dosen Pembimbing



**Ellya Helmud, M. Kom
NIDN. 0201027901**

Ketua



**Bambang Adwinoto, M. Kom
NIDN. 0216107102**

Kaprodi Sistem Informasi



**Yuyi Andrika, M. Kom
NIDN. 0227108001**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 28 September 2013

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Dr. Moedjiono, M.Sc

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia
2. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur .
3. Bapak Dr. Moedjiono, Msc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
4. Ibu Yuyi Andrika, M. Kom Selaku Kaprodi Sistem Informasi.
5. Bapak Ellya Helmud, M.Kom Selaku Dosen Pembimbing.
6. Bapak dan Ibu Dosen yang telah memberikan ilmunya.
7. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
8. Kepada Branch Manager serta Branch Operation PT. Mitra Pinasthika Mustika Finance yang telah banyak membantu tanpa mempersulit dalam menyelesaikan laporan skripsi ini.
9. Kepada teman-teman saya yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu saya ucapkan terima kasih banyak atas supportnya.
10. Buat adik-adik saya yang tersayang dan tercinta Deni Pantra Dan Eko Randa
11. Terima Kasih juga buat orang “terdekat” yang selalu ngasih semangat
12. Terima Kasih buat ce tati,cemot,mba fit,taiji merry,cemong dll

Akhir kata semoga laporan Skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis, mahasiswa khususnya dan pembaca umumnya dan, semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Pangkalpinang, 04 September 2013

Penulis

ABSTRACTION

PT. Mitra Pinasthika Musthika Finance partner is a company engaged in the field of finance or financing. This agency provides financing to all levels of society for productive needs (business) and consumer needs. Services provided by the company to the consumer can not be separated from the use of company assets to support resources business processes.

Recording and counting process is done at the company is still using manual systems, ranging from data collection process items that exist in the company, to preparing reports to the CEO of the company.

To support the development and improvement of business processes that existed at PT. Mustika Pinasthika partners finace the authors propose to use a computerized system. The proposed system is that it can solve the problems or obstacles - obstacles that are often encountered in the current system, such as the process of data collection and report generation stuff that takes a long time. By utilizing the proposed system correctly, it will probably be easier and speed up existing activities at PT. Mitra Pinasthika Mustika partners.

ABSTRAKSI

PT. Mitra Pinasthika Musthika Finance merupakan suatu perusahaan yang bergerak di bidang keuangan atau pembiayaan. Lembaga ini memberikan pembiayaan bagi semua lapisan masyarakat baik untuk kebutuhan produktif (usaha) maupun kebutuhan konsumsi. Pelayanan yang diberikan perusahaan kepada konsumen tidak lepas dari penggunaan aset perusahaan yang menjadi sumber daya pendukung proses bisnis perusahaan.

Proses pencatatan dan penghitungan yang dilakukan pada perusahaan tersebut sampai saat ini masih menggunakan sistem manual, mulai dari proses pendataan barang yang ada pada perusahaan tersebut, sampai dengan pembuatan laporan yang ditujukan kepada pimpinan perusahaan.

Untuk mendukung perkembangan usaha dan peningkatan proses yang ada pada PT. Mitra Pinasthika Mustika Finace maka penulis mengajukan untuk menggunakan sistem yang terkomputerisasi. Sistem ini diusulkan agar dapat mengatasi permasalahan atau kendala – kendala yang sering ditemui pada sistem yang sedang berjalan, seperti proses pendataan barang dan pembuatan laporan yang membutuhkan waktu cukup lama. Dengan memanfaatkan sistem yang diusulkan dengan tepat, mungkin akan lebih mempermudah dan mempercepat kegiatan yang ada pada PT. Mitra Pinasthika Mustika Finace.

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	I
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	11
KATA PENGANTAR	III
ABSTRACT	V
ABTRAKSI	VI
DAFTAR ISI	VII
DAFTAR GAMBAR	X
DAFTAR TABEL	XIII
DAFTAR LAMPIRAN	XV
DAFTAR SIMBOL	XVII
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Metode Penelitian	4
1.5. Tujuan dan Manfaat Penelitian	5
1.6. Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Konsep Dasar Sistem	10
2.2. Konsep Dasar Informasi	11
2.3. Sistem Informasi	12
2.4. Pengembangan Sistem Berorientasi Obyek dengan UM	13
2.4.1. Unifield Modelling Language (UML)	13
2.4.2. Analisa Sistem Berorientasi Obyek	14
2.4.3. Perancangan Sistem Berorientasi Obyek	21

2.5. Teori-Teori Pendukung	31
2.5.1. Pengelola Proyek	31
2.5.2. Inventaris	32

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

3.1. Ruang Lingkup (Scope) Proyek	35
3.2. Tujuan Proyek	35
3.2.1. Faktor Penentu Keberhasilan	36
3.3. Project Execution Plan	37
3.3.1. Identifikasi Stakeholder	37
3.3.2. Identifikasi Deliverables	38
3.4. Penjadwalan Proyek	38
3.4.1. Work Breakdown Structure (WBS)	39
3.4.2. Gantt Chart	40
3.5. Rencana Anggaran Biaya	41
3.6. Responsibility Assigmnet Matrix (RAM)	44
3.7. Analisa Resiko (Project Risk)	46
3.8. Rencana Rapat (Meeting Plan)	48

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Tinjauan Organisasi	50
4.1.1 Sejarah Singkat Organisasi	50
4.1.2 Struktur Organisasi	51
4.2. Uraian Prosedur	54
4.3. Analisa Proses	56
4.4. Analisa Keluaran Sistem Berjalan	60
4.5. Analisa Masukan Sistem Berjalan	61
4.6. Indentifikasi Kebutuhan	64
4.7. Package Diagram	67

4.8. Use Case Sistem Usulan	68
4.9. Deskripsi Use Case	70
4.10. Rancangan Basis Data	75
4.10.1 Entity Relationship Diagram (ERD)	75
4.10.2 Transformasi ERD ke LRS	77
4.10.3 Logical Record Structure	78
4.10.4 Relasi	79
4.10.5 Spesifikasi Basis Data	81
4.11. Rancangan Antar Muka	89
4.11.1 Rancangan Keluaran	89
4.11.2 Rancangan Masukan	90
4.12. Rancangan Dialog Layar	94
4.12.1. Rancangan Layar	95
4.12.2. Squence Diagram	110
4.12.3. Class Diagram	121

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan	122
5.2. Saran	122

DFTAR PUSTAKA	124
LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN	125
LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN	127
LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN	134
LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN	138
LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET	147

DAFTAR GAMBAR

	HALAMAN
1. GAMBAR III.1 : STAKEHOLDER	37
2. GAMBAR III.2 : WBS	39
3. GAMBAR III.3 : GANTT CHART	40
4. GAMBAR IV.1 :STRUKTUR ORGANISASI	52
5. GAMBAR IV.2 : ACTIVITY DIAGRAM PERMINTAAN BARANG	56
6. GAMBAR IV.3: ACTIVITY DIAGRAM PENERIMAAN BARANG	57
7. GAMBAR IV.4: ACTIVITY DIAGRAM PENOMORAN INVENTARIS	58
8. GAMBAR IV.5: ACTIVITY DIAGRAM PERAWATAN INVENTARIS	59
9. GAMBAR IV.6: ACTIVITY DIAGRAM LAPORAN PEMBUATAN LAPORAN PENGADAAN DAN PERAWATAN INVENTARIS	60
10. GAMBAR IV.7: PACKAGE DIAGRAM	67
11. GAMBAR IV.8: USE CASE PACKAGE MASTER	68
12. GAMBAR IV.9: USE CASE PACKAGE TRANSAKSI	69
13. GAMBAR IV.10: USE CASE PACKAGE LAPORAN	70
14. GAMBAR IV.11: ENTITY RELATION DIAGRAM (ERD)	76
15. GAMBAR IV.12: TRANSFORMASI ERD KE LRS	77
16. GAMBAR IV.13: LOGICAL RECORD STUCTURE (LRS)	78
17. GAMBAR IV.14: STRUKTUR TAMPILAN	94
18. GAMBAR IV.15: RANCANGAN LAYAR MENU UTAMA	95
19. GAMBAR IV.16: RANCANGAN LAYAR MASTER	96
20. GAMBAR IV.17: RANCANGAN LAYAR SUPPLIER	97
21. GAMBAR IV.18: RANCANGAN LAYAR ENTRY DATA BARANG	98

22. GAMBAR IV.19: RANCANGAN LAYAR DATA BAGIAN	99
23. GAMBAR IV.20: RANCANGAN LAYAR ENTRY DATA TEKNISI	100
24. GAMBAR IV.21: RANCANGAN LAYAR TRANSAKSI	101
25. GAMBAR IV.22: RANCANGAN LAYAR CETAK MEMO MINTA	102
26. GAMBAR IV.23: RANCANGAN LAYAR ENTRY NOTA	103
27. GAMBAR IV.24: RANCANGAN LAYAR ENTRY INVENTARISASI	104
28. GAMBAR IV.25: RANCANGAN LAYAR CETAK MEMO SERVICE	105
29. GAMBAR IV.26: RANCANGAN LAYAR ENTRY NOTA SERVICE	106
30. GAMBAR IV.27: RANCANGAN LAYAR LAPORAN	107
31. GAMBAR IV.28: RANCANGAN LAYAR CETAK LAPORAN PERAWATAN BARANG	108
32. GAMBAR IV.29: RANCANGAN LAYAR CETAK LAPORAN PERAWATAN BARANG	109
33. GAMBAR IV.30: SEQUENCE DIAGRAM ENTRY DATA SUPPLIER	110
34. GAMBAR IV.31: SEQUENCE DIAGRAM ENTRY DATA BARANG	111
35. GAMBAR IV.32: SEQUENCE DIAGRAM ENTRY DATA BAGIAN	112
36. GAMBAR IV.33: SEQUENCE DIAGRAM ENTRY DATA TEKNISI	113
37. GAMBAR IV.34: SEQUENCE DIAGRAM CETAK MEMO MINTA	114
38. GAMBAR IV.35: SEQUENCE DIAGRAM ENTRY NOTA	115
39. GAMBAR IV.36: SEQUENCE DIAGRAM ENTRY INVENTARISASI	116

40. GAMBAR IV.37: SEQUENCE DIAGRAM CETAK MEMO SERVICE	117
41. GAMBAR IV.38: SEQUENCE DIAGRAM ENTRY NOTA SERVICE	118
42. GAMBAR IV.39: SEQUENCE DIAGRAM CETAK LAPORAN PENGADAAN BARANG	119
43. GAMBAR IV.40: SEQUENCE DIAGRAM CETAK LAPORAN PERAWATAN BARANG	120
44. GAMBAR IV.41: ENTITY CLASS DIAGRAM	121

DAFTAR TABEL

	HALAMAN
1. TABEL III.1 : DELIVERABLES CHECK-LIST	38
2. TABEL III.2: RAB	41
3. TABEL III.3: RAM	44
4. TABEL III.4: KETERANGAN KODE RACI	45
5. TABEL I III.5: ANALISA RESIKO	46
6. TABEL III.6: MEETING PLAN	48
7. TABEL IV.1: RELASI SUPPLIER	79
8. TABEL IV.2: RELASI BARANG	79
9. TABEL I IV.3: RELASI BAGIAN	79
10. TABEL IV.4: RELASI TERNISI	79
11. TABEL IV.5: RELASI MEMO MINTA	79
12. TABEL IV.6: RELASI NOTA	80
13. TABEL IV.7: RELASI INVENTARISASI	80
14. TABEL IV.8: RELASI MEMO SERVICE	80
15. TABEL IV.9: RELASI NOTA SERVICE	80
16. TABEL IV.10: RELASI ISI	80
17. TABEL IV.11: RELASI BUAT	81
18. TABEL IV.12: RELASI CETAK	81
19. TABEL IV.13: RELASI PUNYA	81
20. TABEL IV.14: SPESIFIKASI BASIS DATA SUPLIER	82
21. TABEL IV.15: SPESIFIKASI BASIS DATA BARANG	82
22. TABEL IV.16: SPESIFIKASI BASIS DATA BAGIAN	83
23. TABEL IV.17: SPESIFIKASI BASIS DATA TEKNISI	83
24. TABEL IV.18: SPESIFIKASI BASIS DATA MEMO MINTA	84
25. TABEL IV.19: SPESIFIKASI BASIS DATA NOTA	84
26. TABEL IV.20: SPESIFIKASI BASIS DATA INVENTARISASI	85

27. TABEL I IV.21: SPESIFIKASI BASIS DATA MEMO SERVICE	86
28. TABEL IV.22: SPESIFIKASI BASIS DATA NOTA SERVICE	86
29. TABEL IV.23: SPESIFIKASI BASIS DATA ISI	87
30. TABEL IV.24: SPESIFIKASI BASIS DATA BUAT	87
31. TABEL IV.25: SPESIFIKASI BASIS DATA CETAK	88
32. TABEL IV.26: SPESIFIKASI BASIS DATA PUNYA	88





DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN A : DOKUMEN KELUARAN SISTEM BERJALAN	
1. LAMPIRAN A-1 : MEMO PERMINTAAN BARANG	125
2. LAMPIRAN A-2 : MEMO SERVICE	126
LAMPIRAN B : DOKUMEN MASUKAN SISTEM BERJALAN	
3. LAMPIRAN B-1 : DATA BARANG	127
4. LAMPIRAN B-2 : DATA SUPPLIER	128
5. LAMPIRAN B-3 : DATA BAGIAN	129
6. LAMPIRAN B-4 : DATA TEKNISI	130
7. LAMPIRAN B-5 : DATA NOTA	131
8. LAMPIRAN B-6 : DATA INVENTARISASI	132
9. LAMPIRAN B-7 : DATA NOTA SERVICE	133
LAMPIRAN C : RANCANGAN KELUARAN SISTEM USULAN	
10. LAMPIRAN C-1 : MEMO MINTA	134
11. LAMPIRAN C-2 : MEMO SERVICE	135
12. LAMPIRAN C-3 : LAPORAN PENGADAAN BARANG	136
13. LAMPIRAN C-4 : LAPORAN PENGADAAN PERAWATAN	137
LAMPIRAN D : RANCANGAN MASUKAN SISTEM USULAN	
14. LAMPIRAN D-1 : DATA SUPPLIER	138
15. LAMPIRAN D-2 : DATA BARANG	139
16. LAMPIRAN D-3 : DATA BAGIAN	140
17. LAMPIRAN D-4 : DATA TEKNISI	141
18. LAMPIRAN D-5 : DATA MEMO MINTA	142
19. LAMPIRAN D-6 : DATA NOTA	143
20. LAMPIRAN D-7 : DATA INVENTARISASI	144



21. LAMPIRAN D-8 : DATA MEMO SERVICE	145
22. LAMPIRAN D-9 : DATA NOTA SERVICE	246
23. LAMPIRAN E : SURAT KETERANGAN RISET	147
KARTU BIMBINGAN	148


DAFTAR SIMBOL

Simbol Use Case Diagram

GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
 aktor	<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
	<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
	<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
 UseCase	<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor

Simbol Class Diagram

GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
	<i>Multiplicity</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
	<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.


 Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya
Association

Simbol Sequence Diagram

GAMBAR

NAMA

KETERANGAN



LifeLine

Objek *entity*, antarmuka yang saling berinteraksi.



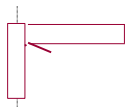
Message

Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi



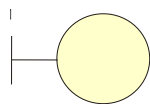
Message

Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi



Message to self

Spesifikasi dari komunikasi ke objek itu sendiri yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi



: boundary

Boundary

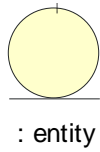
Objek yang terletak pada batas antara sistem dan dunia luar. Dengan kata lain, ini adalah form dan windows aplikasi dan interface ke aplikasi lain.



: Control

Control

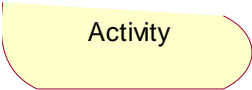





Objek opsional yang mengontrol aliran melalui use case. Mereka tidak melakukan fungsionalitas bisnis dalam dan dari dirinya sendiri. Sebaliknya, mereka mengkoordinasikan objek lain dan mengontrol aliran logika secara keseluruhan.



Entity

suatu obyek yang nyata dan bisa dibedakan dengan obyek lainnya.

Simbol Actifity Diagram

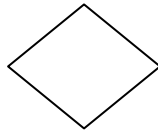
GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
	<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
	<i>Decision</i>	Simbol untuk kondisi yang akan menghasilkan beberapa kemungkinan jawaban/aksi
	<i>Swimlane</i>	Batasan dari aktor yang bertanggung jawab dalam menjalankan suatu kegiatan.
	<i>Start state</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
	<i>End state</i>	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan
	<i>State transition</i>	abstraksi dari penghubung antara actor dan use case

Simbol Entity Relationship Diagram



Entity

Sebuah kelas dari orang, tempat, objek, kejadian dan sebagainya yang diperlukan untuk menangkap dan menyimpan data.



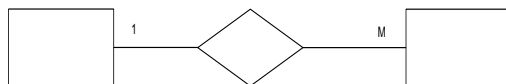
Relasi

Sebuah relasi bisa menunjukkan sebuah peristiwa yang menghubungkan sebuah entitas ke entitas yang lain.



Garis Penghubung

Menggambarkan penghubung antara entitas dengan hubungan relasi.



Cardinality

Menggambarkan tingkat hubungan yang terjadi. Contoh *cardinality*, yaitu:

- Satu ke satu (*One to one*)
- Satu ke banyak (*One to many*)
- Banyak ke banyak (*Many to many*)