

**SISTEM INFORMASI PENILAIAN SISWA BERBASIS WEB
DENGAN MODEL FAST (*FRAMEWORK FOR THE
APPLICATION OF SYSTEMS THINKING*) : (STUDI KASUS
SMP NEGERI 2 PARITTIGA)**

SKRIPSI



Revi Erpiana

1422500048

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2018**

**SISTEM INFORMASI PENILAIAN SISWA BERBASIS WEB
DENGAN MODEL FAST (*FRAMEWORK FOR THE
APPLICATION OF SYSTEMS THINKING*) : (STUDI KASUS
SMP NEGERI 2 PARITTIGA)**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

Revi Erpiana

1422500048

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2018**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1422500048

Nama : Revi Erpiana

Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI PENILAIAN SISWA BERBASIS
WEB DENGAN MODEL FAST (*FRAMEWORK FOR
THE APPLICATION OF SYSTEMS THINKING*) : (STUDI
KASUS SMP NEGERI 2 PARITTTIGA)

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi Saya adalah **HASIL KARYA SENDIRI, TIDAK MEMBELI, TIDAK MEMBAYAR PIHAK LAIN UNTUK MEMBUATKAN, DAN BUKAN PLAGIAT.** Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Skripsi saya atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, Juli 2018




(Revi Erpiana)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PENILAIAN SISWA BERBASIS WEB DENGAN
MODEL FAST (FRAMEWORK FOR THE APPLICATION OF SYSTEMS
THINKING) : (STUDI KASUS SMP NEGERI 2 PARITIGA)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

REVI ERPIANA

1422500048

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada Tanggal, 03 Agustus 2018

Dosen Pembimbing



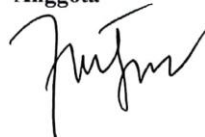
Okkita Rizan, M.Kom
NIDN. 0211108306

Kaprodi Sistem Informasi



Okkita Rizan, M.Kom
NIDN. 0211108306

**Susunan Dewan Penguji
Anggota**



Anisah, M.Kom
NIDN. 0226078302

Ketua



Bambang Adiwidoto, M.Kom
NIDN. 0216107102

Skrripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal, 20 Agustus 2018

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc.
NIP. 197710302001121003

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadirat Allah SWT , karena limpahan Rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Skripsi ini yang merupakan implementasi dari ilmu pengetahuan selama mengikuti perkuliahan dan untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan Program Studi Strata Satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Dalam penyusunan Laporan Skripsi ini, Penulis merasa masih banyak kekurangan baik pada teknik penulisan maupun materi, mengingat akan kemampuan yang dimiliki penulis. Untuk itu kritik dan saran dari semua pihak sangat penulis harapkan demi penyempurnaan pembuatan Laporan Skripsi ini.

Sebagai ungkapan rasa syukur, penulis menyadari bahwa Laporan Skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang tak terhingga kepada pihak-pihak yang membantu dalam menyelesaikan Laporan Skripsi ini, yaitu:

1. Allah yang telah memberikan petunjuk dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Skripsi ini.
2. Orang tua tercinta, yang telah memberikan doa dan dukungan serta materi dengan segenap tenaga, pikiran untuk selalu memberikan yang terbaik bagi penulis.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
4. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, Msc selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
5. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur.
6. Bapak Okkita Rizan, M.Kom, selaku dosen pembimbing yang telah banyak meluangkan waktunya untuk memberi pengarahan selama penyusunan laporan skripsi.

7. Saudara dan sahabat, terutama Robinsan S.Pd, Dio Zulniar A.Md. Kom, Suzana, Riska Ardila, Novalia, Rika Fransisca yang selalu memberikan dukungan moral dan semangat pada penulis serta selalu ada dalam waktu senang dan susah selalu berbagi ilmu dalam pengalaman yang baik.
8. Bapak Ashari,S.Pd selaku kepala sekolah di SMP Negeri 2 Parittiga yang telah banyak membantu dalam proses penelitian dan pengambilan data.
9. Semua teman-teman angkatan 2014 yang telah berjuang bersama-sama untuk menyelesaikan skripsi ini.

Penulis berharap semoga semua jasa yang telah diberikan akan mendapatkan balasan dari Allah SWT. Akhir kata penulis berharap semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca khususnya teman-teman mahasiswa STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Pangkalpinang, Juli 2018

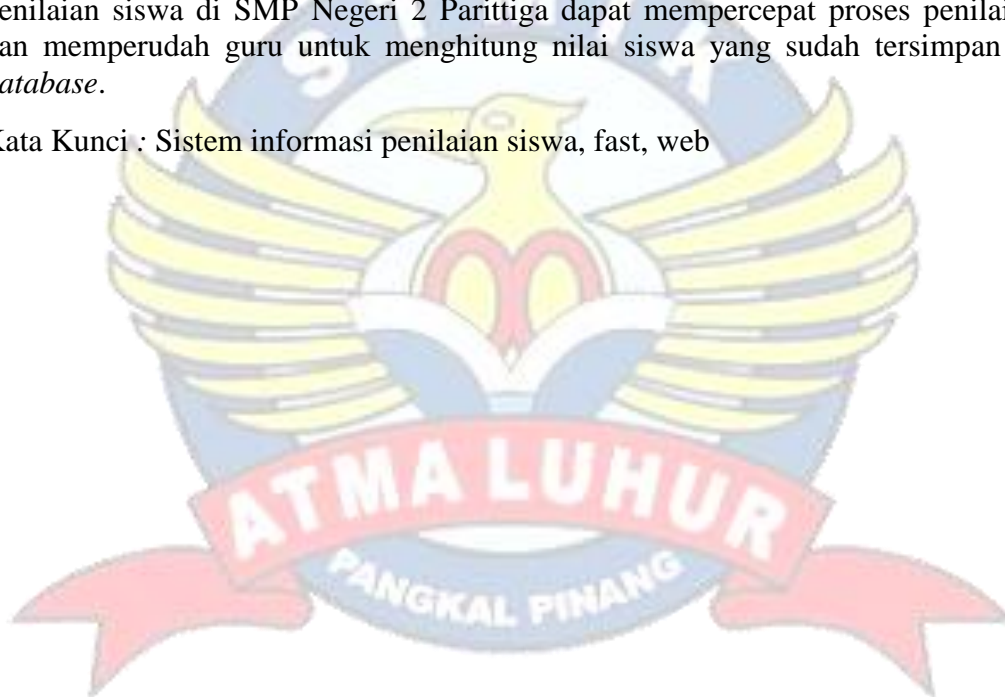


Penulis

ABSTRAKSI

Proses penilaian siswa di SMP Negeri 2 Parittiga yang dimana cara perhitungan sistem penilaian data yang ada masih bersifat manual. Mengakibatkan dari segi perhitungan dan penilaian data-data siswa kurang efektif dan efisien. Sehingga perlu sistem informasi yang baik untuk mengatasi hal tersebut. Tujuan penelitian ini untuk membuat sistem informasi penilaian siswa berbasis web. Model penulis yang digunakan model FAST dengan tahapan ini bertulis definisi lingkup, analisis permasalahan, analisis kebutuhan, desain logis, analisis keputusan, desain fisik dan integrasi. Hasil dari penelitian ini yaitu dengan adanya sistem informasi penilaian siswa di SMP Negeri 2 Parittiga dapat mempercepat proses penilaian dan mempermudah guru untuk menghitung nilai siswa yang sudah tersimpan di *database*.

Kata Kunci : Sistem informasi penilaian siswa, fast, web



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAKSI	v
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xxi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.4.1 Tujuan Penelitian.....	3
1.4.2 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Nilai	5
2.1.1 <i>Web</i>	5
2.1.2 <i>Xampp</i>	5
2.1.3 <i>Php</i>	5
2.1.4 <i>Mysql</i>	6
2.2 Definisi Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	6
2.3 Definisi Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	8

2.4	Definisi Tools Pengembangan Perangkat Lunak.....	8
2.4.1	<i>Entity Relationship</i> Diagram (ERD).....	10
2.4.2	<i>Logical Record Structure</i> (LRS)	10
2.4.3	Spesifikasi Basis Data	10
2.8	Tinjauan Penelitian Terdahulu.....	10
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		
3.1	Model Pengembangan Sistem.....	13
3.2	Metode Pengembangan Sistem.....	14
3.3	Tools Pengembangan Sistem	14
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		
4.1	Tinjauan Umum.....	16
4.1.1	Sejarah	16
4.1.2	Visi-Misi dan Tujuan Sekolah	16
4.1.3	Struktur Organisasi.....	18
4.1.4	Tugas dan Wewenang SMPN 1 Parittiga	19
4.2	<i>Scope Definition</i> (Definisi Lingkup).....	23
4.2.1	Proses Bisnis.....	23
4.3	<i>Problem Analysis</i> (Analisis Permasalahan)	28
4.4	<i>Requirements Analysis</i> (Analisis Kebutuhan).....	29
4.4.1	Dokumen Masukan	29
4.4.2	Dokumen Keluaran	29
4.4.3	Analisa Kebutuhan	30
4.5	<i>Logical Design</i> (Desain Logis).....	33
4.5.1	<i>Package Diagram</i>	33
4.5.2	Use Case Diagram.....	34

4.5.3	<i>Deskripsi Use Case</i>	36
4.6	<i>Decision Analysis (Analisa Keputusan)</i>	43
4.7	<i>Physical Design (Desain Logis)</i>	44
4.7.1	Rancangan Basis Data	44
4.7.2	Rancangan Layar.....	73
4.7.3	<i>Sequance Diagram</i>	89
4.7.4	<i>Class Diagram</i>	102
4.7.6	<i>Deployment Diagram</i>	103
BAB V PENUTUP		
5.1	KESIMPULAN.....	104
5.2	SARAN.....	104
DAFTAR PUSTAKA		105
LAMPIRAN- A ANALISIS KELUARAN		107
LAMPIRAN- B ANALISIS MASUKAN		110
LAMPIRAN- C RANCANGAN KELUARAN		112
LAMPIRAN- D RANCANGAN MASUKAN		118
LAMPIRAN- E SURTA KETERANGAN RISET		125
LAMPIRAN- F KARTU BIMBINGAN		127
LAMPIRAN- G BIODATA PENULIS SKRIPSI		129

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Sekolah SMPN 2 Parittiga	18
Gambar 4.2 <i>Activity</i> Diagram Nilai Harian.....	24
Gambar 4.3 <i>Use Case</i> Diagram Nilai MID Semester	25
Gambar 4.4 <i>Activity</i> Diagram Penilaian UAS.....	26
Gambar 4.5 <i>Activity</i> Diagram Pencatatan Nilai Siswa.....	27
Gambar 4.6 Analisa Permasalahan	28
Gambar 4.7 <i>Package</i> Diagram	33
Gambar 4.8 <i>Use Case</i> Diagram User	34
Gambar 4.9 <i>Use Case</i> Diagram Tata Usaha.....	34
Gambar 4.10 <i>Use Case</i> Diagram Guru Mapel	35
Gambar 4.11 <i>Use Case</i> Diagram Wali Kelas.....	35
Gambar 4.12 <i>Use Case</i> Diagram Ortu/Wali Siswa.....	35
Gambar 4.13 <i>ERD</i>	44
Gambar 4.14 Transformasi ERD ke LRS	45
Gambar 4.15 LRS	46
Gambar 4.16 Rancangan Layar menu utama	73
Gambar 4.17 Rancangan Layar Log in	74
Gambar 4.18 Rancangan Layar Profil.....	74
Gambar 4.19 Rancangan Layar Tata Usaha.....	75
Gambar 4.20 Rancangan Layar Entry Data Siswa.....	75
Gambar 4.21 Rancangan Layar Entry Kelas.....	76
Gambar 4.22 Rancangan Layar Entry Mapel.....	76
Gambar 4.23 Rancangan Layar Entry Data Guru	77
Gambar 4.24 Rancangan Layar Entry Wali Kelas	77
Gambar 4.25 Rancangan Layar Entry Pembagian Kelas	78
Gambar 4.25 Rancangan Layar Registrasi User	78
Gambar 4.27 Rancangan Layar Registrasi Guru.....	79
Gambar 4.28 Rancangan Layar Guru Mapel	79

Gambar 4.29 Rancangan Layar Entry Nilai Ulangan Harian	80
Gambar 4.30 Rancangan Layar Entry Nilai Tugas	81
Gambar 4.31 Rancangan Layar Entry Nilai Latihan.....	82
Gambar 4.32 Rancangan Layar Entry Nilai MID Semester	83
Gambar 4.33 Rancangan Layar Entry Nilai UAS	84
Gambar 4.34 Rancangan Layar Proses Hitung Nilai	85
Gambar 4.35 Rancangan Layar Wali Kelas	85
Gambar 4.36 Rancangan Layar Proses Hitung Nilai Raport	86
Gambar 4.37 Rancangan Layar Cetak Leger	86
Gambar 4.38 Rancangan Layar Cetak Nilai MID.....	87
Gambar 4.39 Rancangan Layar Ortu/Wali Siswa.....	87
Gambar 4.40 Rancangan Layar Lihat Hasil Nilai	88
Gambar 4.41 <i>Sequence</i> Diagram <i>login</i>	89
Gambar 4.42 <i>Sequence</i> Diagram Registrasi User	89
Gambar 4.43 <i>Sequence</i> Diagram Registrasi Guru.....	90
Gambar 4.44 <i>Sequence</i> Diagram <i>Entry</i> Data Siswa.....	90
Gambar 4.45 <i>Sequence</i> Diagram <i>Entry</i> Kelas.....	91
Gambar 4.46 <i>Sequence</i> Diagram <i>Entry</i> Entry Mapel.....	91
Gambar 4.47 <i>Sequence</i> Diagram <i>Entry</i> Data Guru	92
Gambar 4.48 <i>Sequence</i> Diagram <i>Entry</i> Wali Kelas	92
Gambar 4.49 <i>Sequence</i> Diagram <i>Entry</i> Pembagian Kelas	93
Gambar 4.50 <i>Sequence</i> Diagram Cetak Pembagian Kelas.....	93
Gambar 4.51 <i>Sequence</i> Diagram <i>Entry</i> Nilai Ulangan Harian	94
Gambar 4.52 <i>Sequence</i> Diagram Cetak Nilai Ulangan Harian	94
Gambar 4.53 <i>Sequence</i> Diagram <i>Entry</i> Nilai Tugas	95
Gambar 4.54 <i>Sequence</i> Diagram Cetak Nilai Tugas.....	95
Gambar 4.55 <i>Sequence</i> Diagram <i>Entry</i> Nilai Latihan.....	96
Gambar 4.56 <i>Sequence</i> Diagram Cetak Nilai Latihan	96
Gambar 4.57 <i>Sequence</i> Diagram <i>Entry</i> Nilai MID Semester	97
Gambar 4.58 <i>Sequence</i> Diagram Cetak Nilai MID Semester	97
Gambar 4.59 <i>Sequence</i> Diagram <i>Entry</i> Nilai UAS	98

Gambar 4.60 <i>Sequence</i> Diagram Cetak Nilai UAS	98
Gambar 4.61 <i>Sequence</i> Diagram Proses Hitung Nilai	99
Gambar 4.62 <i>Sequence</i> Diagram Cetak Rekap Nilai	99
Gambar 4.63 <i>Sequence</i> Diagram Proses Hitung Nilai Raport	100
Gambar 4.64 <i>Sequence</i> Diagram Cetak Leger	100
Gambar 4.65 <i>Sequence</i> Diagram Cetak Nilai MID.....	101
Gambar 4.66 <i>Sequence</i> Diagram Lihat Hasil Nilai.....	101
Gambar 4.67 <i>Class</i> Diagram.....	102
Gambar 4.68 <i>Deployment</i> Diagram	103



DAFTAR TABEL

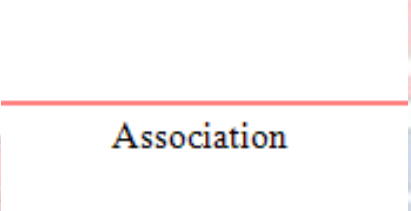
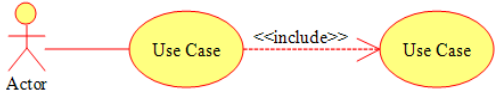
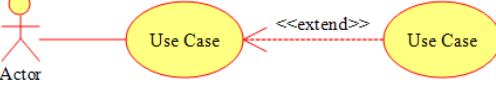
	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Guru	47
Tabel 4.2 Tabel Wali Kelas.....	47
Tabel 4.3 Tabel Pembagian Kelas.....	47
Tabel 4.4 Tabel Kelas	47
Tabel 4.5 Tabel Dapat.....	47
Tabel 4.6 Tabel Siswa.....	48
Tabel 4.7 Tabel Miliki.....	48
Tabel 4.8 Tabel Punya.....	48
Tabel 4.9 Tabel Buat.....	48
Tabel 4.10 Tabe Isi.....	48
Tabel 4.11 Tabel Jadi.....	48
Tabel 4.12 Tabel Terima.....	48
Tabel 4.13 Tabel Nilai Ulangan Harian.....	49
Tabel 4.14 Tabel Nilai Tugas.....	49
Tabel 4.15 Tabel Nilai Latihan	49
Tabel 4.16 Tabel Nilai MID Semester.....	49
Tabel 4.17 Tabel Nilai UAS	50
Tabel 4.18 Tabel Rekap Nilai	50
Tabel 4.19 Tabel Nilai Raport.....	50
Tabel 4.20 Tabel Terima.....	50
Tabel 4.21 Tabel Mapel	50
Tabel 4.22 Spesifikasi Basis Data Guru.....	51
Tabel 4.23 Spesifikasi Basis Data Wali Kelas	52
Tabel 4.24 Spesifikasi Basis Data Pembagian	52
Tabel 4.25 Spesifikasi Basis Data Kelas.....	53
Tabel 4.26 Spesifikasi Basis Data Dapat	53
Tabel 4.27 Spesifikasi Basis Data Siswa	54
Tabel 4.28 Spesifikasi Basis Data Miliki.....	55

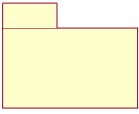


Tabel 4.29 Spesifikasi Basis Data Punya.....	55
Tabel 4.30 Spesifikasi Basis Data Buat	56
Tabel 4.31 Spesifikasi Basis Data Isi.....	56
Tabel 4.32 Spesifikasi Basis Data Jadi	57
Tabel 4.33 Spesifikasi Basis Data Terima	57
Tabel 4.34 Spesifikasi Basis Data Nilai Ulagan Harian	58
Tabel 4.35 Spesifikasi Basis Data Nilai Tugas	59
Tabel 4.36 Spesifikasi Basis Data Nilai Latihan.....	59
Tabel 4.37 Spesifikasi Basis Data Nilai MID Semester	60
Tabel 4.38 Spesifikasi Basis Data Nilai UAS.....	61
Tabel 4.39 Spesifikasi Basis Data Rekap Nilai.....	61
Tabel 4.40 Spesifikasi Basis Data Nilai Raport.....	62
Tabel 4.41 Spesifikasi Basis Data Terima	63
Tabel 4.42 Spesifikasi Basis Data Mapel.....	63
Tabel 4.43 Spesifikasi Basis Data User	64
Tabel 4.44 Spesifikasi Basis Data Ortu/Wali Siswa	65





DAFTAR SIMBOL

1. Simbol *Use Case Diagram*

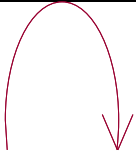


No	Simbol	Keterangan
1		<p>Use case</p> <p>Gambaran fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.</p>
2		<p>Actor</p> <p>Sebuah entitas manusia atau mesin yang berinteraksi dengan sistem untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu.</p>
3		<p>Association</p> <p>Merupakan abstraksi berupa garis tanpa panah yang menghubungkan antara <i>actor</i> dan <i>use case</i> atau <i>use case</i> dengan <i>use case</i>.</p>
4		<p>Include</p> <p>Menunjukkan bahwa suatu <i>use case</i> seluruhnya merupakan fungsionalitas dari <i>use case</i> lainnya.</p>
5		<p>Extend</p> <p>Menunjukkan suatu <i>use case</i></p>

		merupakan tambahan fungsional dari <i>use case</i> lainnya jika suatu kondisi terpenuhi.
6		Package Menambahkan paket baru dalam diagram
7		Generalization Menggambarkan relasi lanjut antar <i>use case</i> atau menggambarkan struktur pewarisan antar actor
8		Dependencies Menggambarkan kebergantungan (dependencies) antar item dalam diagram

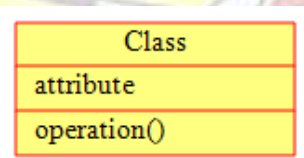
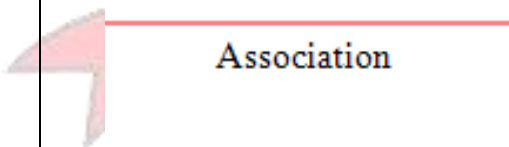



2. Simbol Activity Diagram


No	Simbol	Keterangan
1		Initial Node Merupakan simbol untuk memulai <i>activity diagram</i> .
2		Activity Final Node Merupakan simbol untuk mengakhiri <i>activity diagram</i>

3		<p>Swimline</p> <p>Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktivitas berdasarkan <i>actor</i>.</p>
4		<p>Activity</p> <p><i>Activity</i> juga merupakan proses komputasi atau perubahan kondisi yang bisa berupa kata kerja atau ekspresi.</p>
5		<p>Transition</p> <p>Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara <i>activity</i>.</p>
6		<p>Decision</p> <p>Merupakan cara untuk menggabungkan ketika ada lebih dari 1 <i>transition</i> yang masuk atau pilihan untuk mengambil keputusan.</p>
7		<p>Fork (Percabangan)</p> <p>Mempunyai 1 <i>transition</i> masuk dan 2 atau lebih <i>transition</i> keluar.</p>
8		<p>Join (Penggabungan)</p> <p>Mempunyai 2 atau lebih <i>transition</i> masuk dan hanya 1 <i>transition</i> keluar.</p>

9		Transition to self Menambah transisi rekursif
10		Horizontal synchronization Menambahkan sinkronisasi <i>horizontal</i> pada diagram
11		Vertical synchronizations Menambah sinkronisasi <i>vertikal</i> pada diagram

3. Simbol Class Diagram

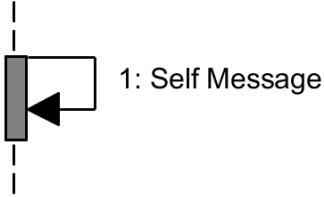
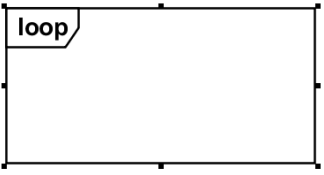
No	Simbol	Keterangan
1		Class Himpunan dari object yang berbagi atribut dan operasi yang sama.
2		Association Merupakan abstraksi berupa garis tanpa panah yang menghubungkan antara <i>class</i> .
3		Interface Menambahkan kelas antarmuka (interface) pada diagram
4		Generalization Menggambarkan suatu relasi generalisasi
5		Realize Menggambarkan relasi antar

		realisasai
6		Aggregation Menggambarkan relasi agregasi

4. Simbol *Sequence Diagram*

No	Simbol	Keterangan
1		Object Menambahkan objek baru pada diagram
2		Object message Menggambar pesan (<i>message</i>) antar dua objek
3		Return message Menggambarkan pengembalian dari pemanggilan prosedur
4		Destruction marker Memperlihatkan saat objek tertentu dihancurkan
5		Actor Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.

6		<p>Boundary</p> <p>Mengambarkan interaksi antara satu atau lebih <i>actor</i> dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar.</p>
7		<p>Control</p> <p>Menggambarkan “perilaku untuk mengatur atau kegiatan mengontrol”, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem,</p>
8		<p>Entity</p> <p>Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).</p>
9		<p>Message</p> <p>Menggambarkan pesan/hubungan antar objek yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.</p>

10		<p>Self Message</p> <p>Pesan yang dikirim untuk dirinya sendiri.</p>
11		<p>Loop Message</p> <p>Menggambarkan dengan sebuah <i>frame</i> dengan label <i>loop</i> dan sebuah kalimat yang mengindikasikan pengulangan.</p>



DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

LAMPIRAN A : Dokumen Keluaran

Lampiran A-1 Daftar Nilai Raport	108
Lampiran A-2 Leger.....	109

LAMPIRAN B : Dokumen Masukan

Lampiran B-1 Daftar Nilai Tatap Muka	111
--	-----

LAMPIRAN C : Rancangan Keluaran

Lampiran C-1 Pembagian Kelas.....	113
Lampiran C-2 Rekap Ulangan Harian	113
Lampiran C-3 Rekap Tugas	114
Lampiran C-4 Rekap Latihan	114
Lampiran C-5 Rekap MID	115
Lampiran C-6 Rekap UAS	115
Lampiran C-7 Rekap Nilai Keseluruhan.....	116
Lampiran C-8 Rekap Leger.....	116
Lampiran C-8 Rekap Nilai MID.....	117

LAMPIRAN D : Rancangan Masukan

Lampiran D-1 Data Siswa	119
Lampiran D-2 Data Kelas.....	119
Lampiran D-3 Daftar Mata Pelajaran	120
Lampiran D-4 Daftar Guru.....	120
Lampiran D-5 Data Wali Kelas	121
Lampiran D-6 Form Pembagian Kelas	121
Lampiran D-7 Data Ulangan Harian.....	122
Lampiran D-8 Data Tugas.....	122

Lampiran D-9 Data Latihan	123
Lampiran D-10 Data MID.....	123
Lampiran D-11 Data UAS	124

LAMPIRAN E : Surat Keterangan Riset

Lampiran E-1 Surat Keterangan Riset.....	126
--	-----

LAMPIRAN F : Kartu Bimbingan

Lampiran F-1 Kartu Bimbingan.....	128
-----------------------------------	-----

LAMPIRAN G : BIODATA PENULIS SKRIPSI

Lampiran G-1 Biodata Penulis Skripsi.....	130
---	-----

