

**PENINGKATAN PROSES PERIZINAN LINTAS BATAS DALAM  
BENTUK SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB STUDI KASUS :  
KANTOR IMIGRASI KELAS 1 PANGKALPINANG**

**SKRIPSI**



**PRIMA WIRIANDANA**

**1422500055**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**ATMA LUHUR**

**PANGKAL PINANG**

**2018**

**PENINGKATAN PROSES PERIZINAN LINTAS BATAS DALAM  
BENTUK SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB STUDI KASUS :  
KANTOR IMIGRASI KELAS 1 PANGKALPINANG**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**PRIMA WIRIANDANA**

**1422500055**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**ATMA LUHUR  
PANGKAL PINANG**

**2018**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nim : 1422500055

Nama : PRIMA WIRIANDANA

Judul Skripsi : PENINGKATAN PROSES PERIZINAN LINTAS  
BATAS DALAM BENTUK SISTEM INFORMASI  
BERBASIS WEB STUDI KASUS: KANTOR IMIGRASI  
KELAS 1 PANGKALPINANG

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, Juli 2018

  
METERAI  
TEMPEL  
25400007220972111  
Rp 6000  
ENAM RIBURUPIAH  
NA

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**  
**PENINGKATAN PROSES PERIZINAN LINTAS BATAS DALAM**  
**BENTUK SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB STUDI KASUS :**  
**KANTOR IMIGRASI KELAS 1 PANGKALPINANG**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**PRIMA WIRIANDANA**

1422500055

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada Tanggal 30 Juli 2018

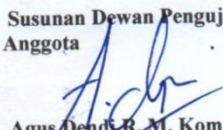
**Dosen Pembimbing**

  
Okkita Rizan, M. Kom.  
NIDN. 0211108306

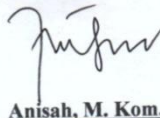
**Kaprodi Sistem Informasi**

  
Okkita Rizan, M. Kom.  
NIDN. 0211108306

**Susunan Dewan Penguji**  
**Anggota**

  
Agus Dendi R. M. Kom.  
NIDN. 0231087901

**Ketua**

  
Anisah, M. Kom.  
NIDN. 0226078302

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 20 Agustus 2018

**KETUA SIMAK ATMA LUHUR PANGKALPINANG**



Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc.  
NIP. 197710302001121003

## KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur tuhan kehadirat Allah SWT atas Rahmat dan karunia-Nya kepada kita semua serta shalawat dan salam kepada junjungan kita Nabi besar Muhamad SAW sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan bagaimanapun yang diharapkan.

Laporan ini ditunjukkan untuk memenuhi salah satu syarat agar dapat memperoleh gelar Sarjana Komputer pada jenjang studi Strata satu (S1) Program studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Dalam penyusunan dan penulisan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak. Untuk itu penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan Karunia-Nya sehingga laporan ini terselesaikan
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
4. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
5. Bapak Harry Sudjikianto, MM, MBA selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
6. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku Pembimbing yang telah banyak memberikan pelajaran dan informasi sehingga kami dapat menyelesaikan skripsi ini.
7. Bapak Salman Faris Dalimunthe, S.E, M.M Kepala Kantor Imigrasi Kelas 1 Pangkalpinang.
8. Bapak Riski Hariz, S.Sos selaku Kepala Sub Seksi Lintas Batas Keimigrasian.

Penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dalam penyelesaian Laporan ini. Namun Penulis tetap berusaha menyelesaikan laporan ini tepat pada waktunya. Semoga Laporan ini memiliki manfaat bagi pembaca.

Pangkalpinang , Juli 2018

Penulis





## **ABSTRACTION**

*First Class Immigration Office Pangkalpinang is one of offices that have duties and functions to provide immigration services for Indonesian citizens (WNI) and Foreigners (WNA). Immigration data processing at Immigration Office class I Pangkalpinang not yet optimized. Especially in the Immigration Limitssection. The refore, the First Class Immigration Office of Pangkalpinang requires a system that can simplify the data collection, data processing and reporting of immigration service information. The purpose of this research is to design an Immigration Licensing Information System Information System for enhancement of permit process at Pangkalpinang First Class Immigration office. The design of this information system will be developed by using the Waterfall model to design the system to be built, as well as using the Object Oriented Method for database design. The results of this study indicate that the use of Cross-border Information System will assist the Cross Border Officer in managing and improving the cross-border permit process more optimally, both in managing departure notice data, arrival notification data, and Crew permission filed by Ship Agent. So the information produced more accurate, timely, and fast.*

*Keywords: Transboundary Licensing Information System, Waterfall Model, Object Oriented Method Class I Pangkalpinang Immigration Office.*



## **ABSTRAKSI**

*Kantor Imigrasi kelas I Pangkalpinang merupakan salah satu kantor yang memiliki tugas dan fungsi memberikan layanan keimigrasian untuk Warga Negara Indonesia (WNI) dan Warga Negara Asing (WNA). Pengolahan data keimigrasian pada kantor Imigrasi kelas I Pangkalpinang belum teroptimalkan. Terutama pada bagian Lintas Batas Keimigrasian. Oleh karena itu, kantor Imigrasi kelas I Pangkalpinang membutuhkan sistem yang dapat mempermudah dalam pengumpulan data, pengolahan data dan pembuatan laporan informasi layanan keimigrasian. Tujuan dari penelitian ini adalah merancang bangun Sistem Informasi Perizinan Lintas Batas keimigrasian untuk peningkatan proses perizinan pada kantor Imigrasi kelas I Pangkalpinang. Perancangan sistem informasi ini akan dikembangkan dengan menggunakan model Waterfall untuk merancang sistem yang akan dibangun, serta menggunakan Metode Object Oriented untuk perancangan basis data . Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa penggunaan sistem informasi Lintas Batas ini akan membantu Petugas Lintas batas dalam mengelola dan meningkatkan proses perizinan lintas batas lebih optimal, baik dalam mengelola data pemberitahuan keberangkatan, data pemberitahuan kedatangan, serta perizinan Crew yang diajukan oleh Agen Kapal. Sehingga informasi yang dihasilkan lebih akurat, tepat waktu, dan cepat.*

*Kata kunci:Sistem Informasi Perizinan Lintas Batas, Model Waterfall, Metode Object Oriented Kantor Imigrasi Kelas I Pangkalpinang.*





# DAFTAR ISI

Halaman

<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	i
<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b> .....	ii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>ABSTRACTION</b> .....	v
<b>ABSTRAKSI</b> .....	vi
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	x
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xiii
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	xiv
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xx
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian .....	2
1.4.1 Manfaat Penelitian .....	2
1.4.2 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Defenisi Model Waterfall .....	5

2.2	Defenisi Metode Berorientasi Objek.....	6
2.2.1	Konsep Dasar Berorientasi Objek .....	7
2.2.2	UML( <i>Unified Modelling Language</i> ) .....	9
2.2.3	Entity Relationship Diagram( <i>ERD</i> ).....	13
2.2.4	Transformasi ERD ke LRS.....	13
2.2.5	Logical Record Structure.....	14
2.2.6	Spesifikasi Basis Data .....	15
2.3	Software Pengembangan Perangkat Lunak.....	15
2.4	Defenisi Keimigrasian .....	17
2.5	Tinjauan Penelitian Terdahulu .....	18
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b>		
3.1	Model Pengembangan Sistem.....	21
3.2	Metode Berorientasi Objek .....	22
3.3	Alat Bantu Pengembangan Sistem.....	22
<b>BAB IV PEMBAHASAN</b>		
4.1	Gambaran Umum.....	26
4.2	Struktur Organisasi .....	27
4.3	Uraian Tugas dan Tanggung Jawab .....	28
4.4	Pengumpulan Kebutuhan .....	40
4.4.1	Proses Bisnis .....	40
4.4.2	<i>Activity Diagram</i> .....	42
4.4.3	Analisa Dokumen Masukan .....	47
4.4.4	Analisa Dokumen Keluaran .....	48
4.5	Desain.....	49
4.5.1	Identifikasi Kebutuhan .....	49
4.5.2	<i>Package Diagram</i> .....	53
4.5.3	<i>Use Case Diagram</i> .....	53
4.5.4	Deskripsi Use Case Diagram .....	55
4.6	Desain Rancangan Basis Data.....	63

4.6.1 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	63
4.6.2 Transformasi ERD ke LRS .....	64
4.6.3 <i>Logical Record Structure</i> .....	65
4.6.4 Tabel .....	66
4.6.5 Spesifikasi Basis Data .....	68
4.6.6 Rancangan Antar Muka .....	75
4.7 <i>Class Diagram</i> .....	80
4.8 Rancangan Layar .....	81
4.9 <i>Sequence Diagram</i> .....	103
4.10 <i>Deployment Diagram</i> .....	112
4.11 Pembuatan Kode Program dan Implementasi .....	113
<b>BAB V PENUTUP</b>	
5.1 Kesimpulan .....	129
5.2 Saran .....	129
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	130
<b>LAMPIRAN A</b> .....	132
<b>LAMPIRAN B</b> .....	136
<b>LAMPIRAN C</b> .....	139
<b>LAMPIRAN D</b> .....	142
<b>LAMPIRAN E</b> .....	145
<b>LAMPIRAN F</b> .....	148
<b>LAMPIRAN G</b> .....	150

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 4.1	Struktur Organisasi ..... 28
Gambar 4.2	<i>Activity Diagram</i> Proses Pengajuan Data Crew ..... 42
Gambar 4.3	<i>Activity Diagram</i> Proses Pengajuan Keberangkatan Kapal..... 43
Gambar 4.4	<i>Activity Diagram</i> Proses Pengajuan Kedatangan Kapal ..... 44
Gambar 4.5	<i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Laporan Keberangkatan..... 45
Gambar 4.6	<i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Laporan Kedatangan..... 46
Gambar 4.7	<i>Package Diagram</i> ..... 53
Gambar 4.8	<i>Use Case Diagram</i> Agen Kapal ..... 53
Gambar 4.9	<i>Use Case Diagram</i> Login ..... 54
Gambar 4.10	<i>Use Case Diagram</i> Petugas Lintas Batas ..... 54
Gambar 4.11	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) ..... 63
Gambar 4.12	Transformasi ERD ke LRS ..... 64
Gambar 4.13	<i>Logical Record Structure</i> ..... 65
Gambar 4.14	<i>Class Diagram</i> ..... 80
Gambar 4.15	Rancangan Layar Login Agen dan Petugas ..... 81
Gambar 4.16	Rancangan Layar <i>Dashboard</i> Petugas ..... 82
Gambar 4.17	Rancangan Layar Registrasi Agen dan Entry Data Agen..... 83
Gambar 4.18	Rancangan Layar Validasi Crew List..... 84
Gambar 4.19	Rancangan Layar Jadwal Validasi ..... 85
Gambar 4.20	Rancangan Layar Registrasi Petugas ..... 86
Gambar 4.21	Rancangan Layar Data WNA..... 87
Gambar 4.22	Rancangan Layar Data WNI ..... 88
Gambar 4.23	Rancangan Layar Cetak Crew List..... 89
Gambar 4.24	Rancangan Layar Laporan Keberangkatan ..... 89
Gambar 4.25	Rancangan Layar Laporan Kedatangan ..... 90
Gambar 4.26	Rancangan Layar <i>Dashboard</i> agen..... 91

Gambar 4.27	Rancangan Layar Crew dan Entry Data Crew.....	92
Gambar 4.28	Rancangan Layar Kapal dan Entry Data Kapal.....	94
Gambar 4.29	Rancangan Layar Pelabuhan dan Entry Data Pelabuhan.....	95
Gambar 4.30	Rancangan Layar Keberangkatan dan Entry Data Keberangkatan.....	97
Gambar 4.31	Rancangan Layar Kedatangan dan Entry Data Kedatangan.....	99
Gambar 4.32	Rancangan Layar Registrasi Crew dan Entry Data Registrasi Crew...	101
Gambar 4.33	<i>Sequence Diagram Login</i> Petugas .....	103
Gambar 4.34	<i>Sequence Diagram</i> Registrasi Agen .....	103
Gambar 4.35	<i>Sequence Diagram</i> Validasi Crew List.....	104
Gambar 4.36	<i>Sequence Diagram</i> Jadwal Validasi .....	104
Gambar 4.37	<i>Sequence Diagram</i> Data WNI .....	105
Gambar 4.38	<i>Sequence Diagram</i> Data WNA.....	105
Gambar 4.39	<i>Sequence Diagram</i> Cetak Crew List.....	106
Gambar 4.40	<i>Sequence Diagram</i> Laporan Keberangkatan .....	106
Gambar 4.41	<i>Sequence Diagram</i> Laporan Kedatangan .....	107
Gambar 4.42	<i>Sequence Diagram</i> Registrasi Petugas .....	107
Gambar 4.43	<i>Sequence Diagram</i> Login Agen.....	108
Gambar 4.44	<i>Sequence Diagram</i> Crew .....	108
Gambar 4.45	<i>Sequence Diagram</i> Registrasi Crew .....	109
Gambar 4.46	<i>Sequence Diagram</i> Kapal .....	109
Gambar 4.47	<i>Sequence Diagram</i> Pelabuhan .....	110
Gambar 4.48	<i>Sequence Diagram</i> Keberangkatan.....	110
Gambar 4.49	<i>Sequence Diagram</i> Kedatangan.....	111
Gambar 4.50	<i>Deployment Diagram</i> .....	112
Gambar 4.51	Implementasi Menu <i>Login</i> Petugas dan Agen.....	113
Gambar 4.52	Implementasi Menu pada Agen.....	114
Gambar 4.53	Implementasi Menu Crew dan Entry Data Crew.....	115
Gambar 4.54	Implementasi Menu Registrasi Crew dan Entry Data Registrasi Crew.....	116
Gambar 4.55	Implementasi Menu Kapal dan Entry Data Kapal .....	117
Gambar 4.56	Implementasi Menu Pelabuhan dan Entry Data Pelabuhan.....	118



Gambar 4.57	Implementasi Menu Keberangkatan dan Entry Data Keberangkatan .....	119
Gambar 4.58	Implementasi Menu Kedatangan dan Entry Data Kedatangan.....	120
Gambar 4.59	Implementasi Menu pada Petugas .....	121
Gambar 4.60	Implementasi Menu Registrasi Petugas dan Entry Data Petugas .....	122
Gambar 4.61	Implementasi Menu Registrasi Agen dan Entry Data Agen.....	123
Gambar 4.62	Implementasi Menu Validasi <i>Crew List</i> .....	124
Gambar 4.63	Implementasi Menu Jadwal Validasi.....	124
Gambar 4.64	Implementasi Menu Data WNI.....	125
Gambar 4.65	Implementasi Menu Data WNA .....	125
Gambar 4.66	Implementasi Menu Cetak <i>Crew List</i> .....	126
Gambar 4.67	Implementasi Menu Laporan Keberangkatan.....	127
Gambar 4.68	Implementasi Menu Laporan Kedatangan.....	127



## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1	Tabel Agen..... 66
Tabel 4.2	Tabel Kapal..... 66
Tabel 4.3	Tabel Crew..... 66
Tabel 4.4	Tabel Lakukan..... 66
Tabel 4.5	Tabel Registrasi Crew..... 67
Tabel 4.6	Tabel Kedatangan..... 67
Tabel 4.7	Tabel Keberangkatan..... 67
Tabel 4.8	Tabel Pelabuhan ..... 68
Tabel 4.9	Tabel Petugas..... 68
Tabel 4.10	Spesifikasi Basis Data Agen..... 69
Tabel 4.11	Spesifikasi Basis Data Kapal..... 69
Tabel 4.12	Spesifikasi Basis Data <i>Crew</i> ..... 70
Tabel 4.13	Spesifikasi Basis Data Lakukan..... 71
Tabel 4.14	Spesifikasi Basis Data Registrasi Crew..... 71
Tabel 4.15	Spesifikasi Basis Data Kedatangan..... 72
Tabel 4.16	Spesifikasi Basis Data Keberangkatan..... 73
Tabel 4.17	Spesifikasi Basis Data Pelabuhan..... 74
Tabel 4.18	Spesifikasi Basis Data Petugas..... 74

## DAFTAR SIMBOL

### Simbol *Activity Diagram*



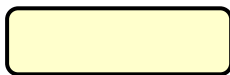
#### **Start Point**

Menggambarkan awal aktifitas.



#### **End Point**

Menggambarkan akhir dari aktifitas.



#### **Actifity**

Menggambarkan proses bisnis.



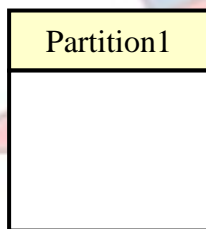
#### **Decision**

Menggambarkan keputusan/pilihan.



#### **State Transition**

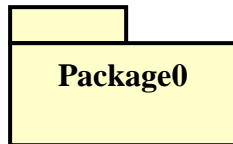
Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara *state*.



#### **Swimlane**

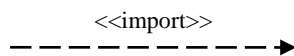
Menggambarkan pemisahan aktifitas.

### Simbol *Package Diagram*



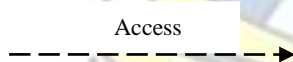
#### **Package**

Pengelompokkan dan pengorganisasian kelas-kelas dan *interface* yang sekelompok menjadi suatu unit tunggal dalam *library*.



#### **Import**

Suatu *dependency* yang mengindikasikan isi tujuan paket secara umum yang ditambahkan kedalam sumber paket.



#### **Access**

Suatu *dependency* yang mengindikasikan isi tujuan paket secara umum yang bisa digunakan pada nama sumber paket.

### Simbol *Use Case Diagram*



#### **Actor**

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna *software* aplikasi (*user*).



#### **Use Case**

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham & mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.

### Association

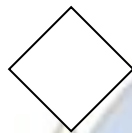
Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *usecase*.

### Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)



#### Entity

Menunjukkan obyek-obyek dasar yang terkait dalam sistem.



#### Relationship

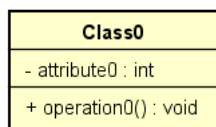
Adalah hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entity.



#### Atribut/Property

Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.

### Simbol *Class Diagram*



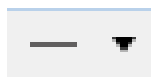
#### Class

Kelas pada struktur sistem.



#### Interface

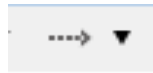
Sama dengan konsep *interface* dalam pemrograman berorientasi objek.



#### Association

Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya disertai juga dengan *multiplicity*.





### **Association Dependency**

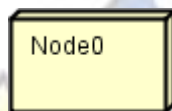
Relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas.



### **Generalization**

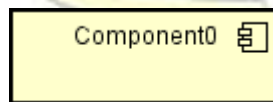
Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi.

### **Simbol Deployment Diagram**



#### **Node**

Digunakan untuk menggambarkan infrastrukturapasaja yang terdapat pada sistem.



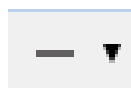
#### **Component**

Digunakan untuk menggambarkan elemen-elemen apa saja yang terdapat pada suatu *node*.



#### **Note**

Digunakan untuk memberikan keterangan atau komentar tambahan dari suatu elemen sehingga bisa langsung terlampir dalam model.



#### **Association**

Digambarkan sebuah garis yang menghubungkan dua *node* yang mengindikasikan jalur komunikasi antara komponen-komponen *hardware*.



### **Generalization**

Menunjukkan hubungan antara elemen yang lebih umum ke elemen yang lebih spesifik.



### **Association Dependency**

Merupakan relasi yang menunjukkan bahwa perubahan pada salah satu elemen memberi pengaruh pada elemen lain

### **Simbol Sequence Diagram**



: Actor0

### **Aktor**

Menggambarkan orang yang berinteraksi dengan sistem.



: Entity0

### **Entity Class**

Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan.



: Boundary0

### **Boundary Class**

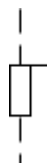
Menggambarkan sebuah penggambaran dari *form*.



: Control0

### **Control Class**

Menggambarkan penghubung antara *boundary* dengan tabel.



### **Lifeline**

Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah pesan.

1: Message10 →

### Line Message

Menggambarkan pengiriman pesan.

15.1.1: Return0  
←

### Return

Pesan yang dikirim untuk balikan objek tertentu.



## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
<b>Lampiran A Dokumen Masukan</b>	
Lampiran A-1 Surat Pemberitahuan Keberangkatan.....	133
Lampiran A-2 Surat Pemberitahuan Kedatangan.....	134
Lampiran A-3 <i>Crew List</i> .....	135
<b>Lampiran B Dokumen Keluaran</b>	
Lampiran B-1 Laporan Keberangkatan.....	137
Lampiran B-2 Laporan Kedatangan.....	138
<b>Lampiran C Rancangan Dokumen Masukan Sistem</b>	
Lampiran C-1 Data Crew.....	140
Lampiran C-2 Data Kapal.....	140
Lampiran C-3 Data Pelabuhan.....	140
Lampiran C-4 Data Keberangkatan.....	141
Lampiran C-5 Data Kedatangan.....	141
<b>Lampiran D Rancangan Dokumen Keluaran Sistem</b>	
Lampiran D-1 Data <i>Crew List</i> .....	143
Lampiran D-2 Data WNA.....	143
Lampiran D-3 Data WNI.....	144
Lampiran D-4 Data Laporan Keberangkatan.....	144

Lampiran D-5 Data Laporan Kedatangan.....	144
---	-----

**LAMPIRAN E Surat Keterangan Riset**

Lampiran E-1 Permohonan Riset Skripsi.....	146
--	-----

Lampiran E-1 Surat Balasan Permohonan Riset Skripsi.....	147
--	-----

**LAMPIRAN F Kartu Bimbingan**

Lampiran F-1 Kartu Bimbingan.....	149
-----------------------------------	-----

**LAMPIRAN G Biodata Penulis Skripsi**

Lampiran G-1 Biodata Penulis Skripsi.....	151
---	-----

