

DESAIN MEDIA KOMUNIKASI SEBAGAI SARANA PUBLIKASI

PERPUSTAKAAN SD NEGERI 6 SIMPANG KATIS



PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG

2018

DESAIN MEDIA KOMUNIKASI SEBAGAI SARANA PUBLIKASI

PERPUSTAKAAN SD NEGERI 6 SIMPANG KATIS



TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai syarat meraih

Gelar Ahli Madya

Oleh:

RATIWI

1522300034

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG

2018

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR
DESAIN PUBLIKASI DAN PROMOSI SEBAGAI PENUNJANG
INFORMASI PADA KOPERASI KARYAWAN MITRA MANDIRI

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

RATIWI
1522300034

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 31 Juli 2018

Susunan Dewan Penguji
Ketua

Melati Sm

Melati Suci Mayasari, M. Kom
NIDN. 0206098301

Anggota

Syafrul Izwadi
Syafrul Izwadi, M. Kom
NIDN. 0211087501

Kaprodi Manajemen Informatika

Hamidah
Hamidah, M. Kom
NIDN. 0210048302

Dosen Pembimbing

Lili Indah Sari
Lili Indah Sari, M. Kom
NIDN. 0228128003

Tugas Akhir ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 23 Agustus 2018

KETUA SPMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc.
NIP. 197710302001121003



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

NIM : 1522300034

Nama : RATIWI

Judul Skripsi : DESAIN MEDIA KOMUNIKASI SEBAGAI SARANA PUBLIKASI
PERPUSTAKAAN SD NEGERI 6 SIMPANG KATIS

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah **HASIL KARYA SENDIRI. TIDAK MEMBELI, TIDAK MEMBAYAR PIHAK LAIN UNTUK MEMBUATKAN, DAN BUKAN PLAGIAT**. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur diatas, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 26-08-2018



(Ratiwi)

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO :

- Berusaha, berdoa dan bersyukur
- Berusaha dengan tekun dan pantang menyerah
- Tidak ada masalah yang tidak bisa diselesaikan selama ada komitmen untuk menyelesaikan
- Lebih baik terlambat dari pada tidak sama sekali

Ku Persembahkan Kepada :

- ✓ Kedua orang tua dan keluarga besar ku yang tiada henti memberikan dukungan dan do'anya
- ✓ Kakak dan adik ku tercinta yang menjadi motivasi ku
- ✓ Dosen pembimbing
- ✓ Sahabat seperjuangan ku dan
- ✓ Almamater tercinta

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur kehadirat Allah SWT, berkat rahmat dan bimbingan Nya penulis pada akhirnya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan sebaik-baiknya. Adapun Judul Laporan Tugas Akhir ini adalah “

Tujuan penulis Tugas Akhir (TA) ini adalah agar penulis mampu mengimplementasikan Ilmu yang telah didapat selama dalam bangku perkuliahan dan berekreasi dalam lingkungan kerja setelah menyelesaikan pendidikan.

Dengan terselesaikannya tugas akhir ini, penulis menyampaikan terima kasih yang sebesar besarnya kepada semua pihak yang telah membantu penulis pada saat aktif kuliah sampai proses pembuatan tugas akhir ini. Ucapan terima kasih ini disusun sampaikan kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayatnya kepada penulis untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini (TA) ini.
2. Kedua orang tua dan keluarga yang telah memberikan doa dan dukungan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Dr. Moedjiono, Msc selaku Ketua STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.
4. Ibu Hamidah, M.kom selaku ketua program studi Manajemen Informatika STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Ibu Lili Indah Sari, M.Kom selaku Dosen pembimbing Tugas Akhir, yang telah memberikan bimbingan, waktu dan pembelajaran saat penyusunan laporan Tugas Akhir (TA) ini.
6. Ibu Robiani, S.Pd selaku Kepala Sekolah SD Negeri 6 Simpang Katis yang telah mengizinkan penulis untuk melakukan riset.

Serta semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu, penulis menyadari bahwa penulisan Laporan Tugas Akhir (TA) ini masih jauh dari sempurna, untuk itu penulis mohon saran dan kritik yang membangun

demi kesempurnaan penulisan di masa mendatang. Semoga laporan ini dapat berguna bagi para pembaca berminat pada umumnya.

Pangkalpinang, Juli 2018

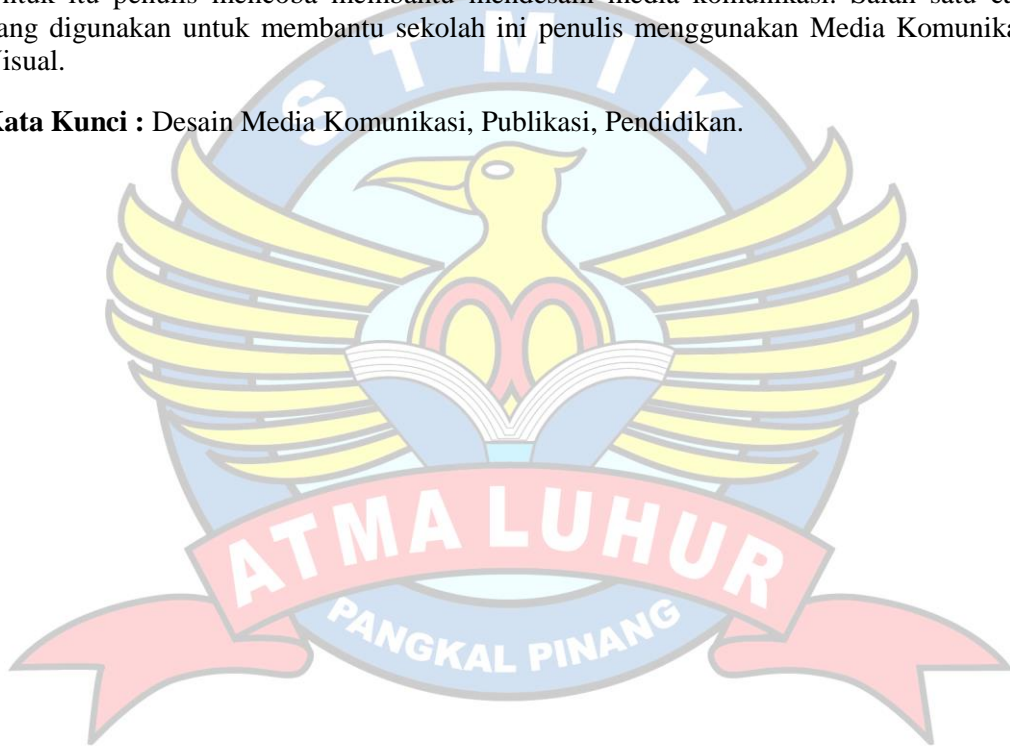
Penulis



ABSTRAK

SD Negeri 6 Simpang Katis yang beralamatkan Jl. Tunghin Desa Terak Kecamatan Simpang Katis merupakan salah satu badan pendidikan bagi sekolah dasar. Adapun masalah yang akan dikaji adalah bagaimana menciptakan sebuah media komunikasi untuk mendukung dari pengembangan nama sekolah dimata masyarakat luas. Untuk memperkenalkan pendidikan mereka kepada masyarakat luas, Dengan itu semua kegiatan disekolah diharapkan dapat membantu semua pihak sekolah SD Negeri 6 Simpang Katis. Diharapkan dengan adanya Spanduk, Kalender, Kartu nama dan Logo, beserta *company profile* yang berdurasi minimal 5 menit, dengan menampilkan lingkungan yang ada di SD Negeri 6 Simpang Katis dalam hal promosi pendidikan. Untuk itu penulis mencoba membantu mendesain media komunikasi. Salah satu cara yang digunakan untuk membantu sekolah ini penulis menggunakan Media Komunikasi Visual.

Kata Kunci : Desain Media Komunikasi, Publikasi, Pendidikan.



DAFTAR ISI

	Halaman
Motto dan Persembahan	ii
Kata Pengantar	iii
Abstrak.....	v
Daftar Isi	vi
Daftar Gambar	vi
Daftar Tabel	vii
Daftar Simbol	viii
Daftar Lampiran.....	ix
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.5 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
 BAB II METODE PENELITIAN	
2.1 Teknik Pengumpulan Data	7
2.2 Metode Desain Media	8
2.3 Metode Konsep Multimedia	11
 BAB III KONSEP PERANCANGAN	
3.1 Objek Penelitian	13
3.2 Analisis Objek	17
3.3 Konsep Desain.....	18
3.4 Konsep Desain Ajuan	25

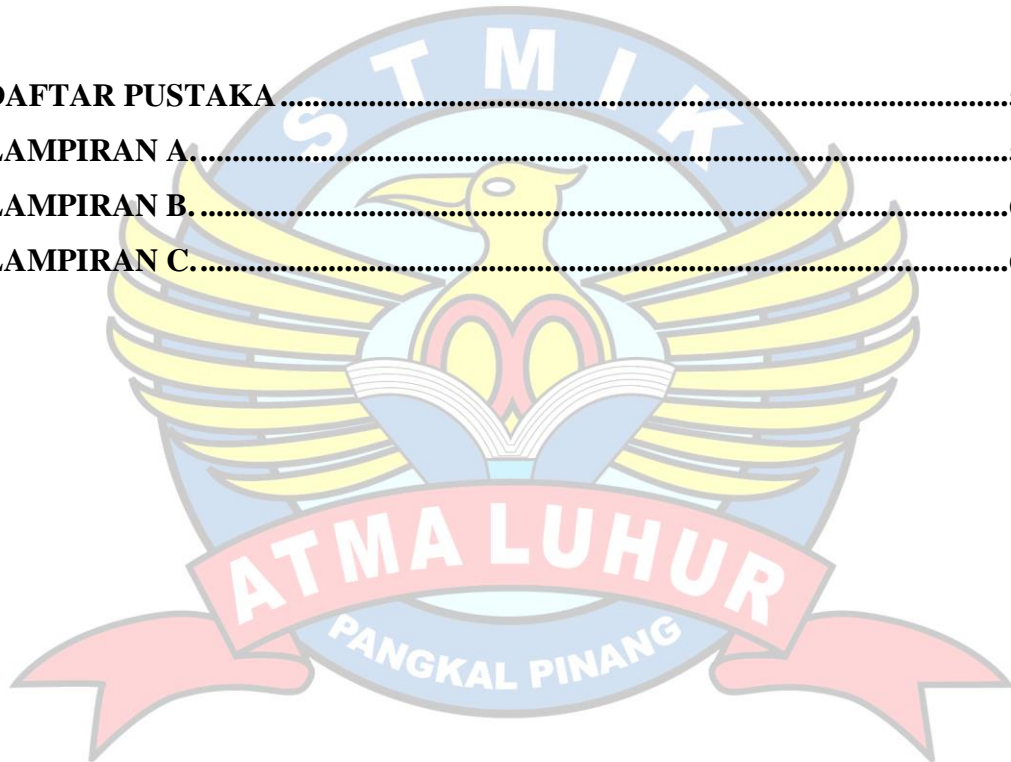
BAB IV IMPLEMENTASI DESAIN DAN MULTIMEDIA

4.1 Hasil	35
4.2 Target Audience	41
4.3 Penjelasan Tentang <i>Company Profile</i> yang Dibuat	41
4.4 Pengujian	44

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	50
5.2 Saran	50

DAFTAR PUSTAKA	52
LAMPIRAN A	53
LAMPIRAN B	65
LAMPIRAN C	68



DAFTAR GAMBAR

1. Gambar 3.1 Proses Wawancara	7
2. Gambar 3.2 Struktur Organisasi.....	15
3. Gambar 3.3 Layout Kasar Logo.....	19
4. Gambar 3.4 Layout Kasar Kalender Cover Depan	20
5. Gambar 3.5 Layout kasar Kalender Bulan Januari dan februari.....	20
6. Gambar 3.6 Layout kasar Kalender Bulan Maret dan April	21
7. Gambar 3.7 Layout kasar Kalender May dan June	21
8. Gambar 3.8 Layout kasar Kalender July dan Agustus.....	22
9. Gambar 3.9 Layout kasar Kalender September dan Oktober	22
10. Gambar 3.10 Layout kasar Kalender November dan Desember	23
11. Gambar 3.11 Layout kasar Spanduk	23
12. Gambar 3.12 Layout kasar Kartu Perpustakaan Cover Depan	24
13. Gambar 3.13 Layout kasar Kartu Perpustakaan Cover Belakang.....	24
14. Gambar 3.14 Dasar Warna.....	25
15. Gambar 3.15 Draft Logo	27
16. Gambar 3.16 Draft Kalender Cover Depan	28
17. Gambar 3.17 Draft Kalender Bulan Januari dan februari	28
18. Gambar 3.18 Draft Kalender Bulan Maret dan April	29
19. Gambar 3.19 Draft Kalender May dan June	29
20. Gambar 3.20 Draft Kalender July dan Agustus	30
21. Gambar 3.21 Draft Kalender September dan Oktober.....	30
22. Gambar 3.22 Draft Kalender November dan Desember.....	31
23. Gambar 3.23 Draft Kartu Perpustakaan Cover Depan.....	32
24. Gambar 3.24 Draft Kartu Perpustakaan Cover Belakang.....	32
25. Gambar 3.25 Draft Spanduk	33
26. Gambar 4.1 Logo	35
27. Gambar 4.2 Cover Kalender	36
28. Gambar 4.3 Kalender Bulan Januari dan Februari	36

29. Gambar 4.4 Kalender Bulan Maret dan April	37
30. Gambar 4.5 Kalender Bulan May dan June	37
31. Gambar 4.6 Kalender Bulan July dan August	38
32. Gambar 4.7 Kalender Bulan September dan Oktober	38
33. Gambar 4.8 Kalender Bulan November dan Desember	39
34. Gambar 4.9 Kartu Perpustakaan Cover Depan	39
35. Gambar 4.10 Kartu Perpustakaan Cover Belakang	40
36. Gambar 4.11 Spanduk.....	40
37. Gambar 4.12 Screenshot Pembukaan Video.....	41
38. Gambar 4.13 Screenshot Halaman Sekolah.....	42
39. Gambar 4.14 Screenshot Rutinitas Sekolah.....	42
40. Gambar 4.14 Screenshot Rutinitas hari Sabtu	43
41. Gambar 4.14 Screenshot Foto bersama	43

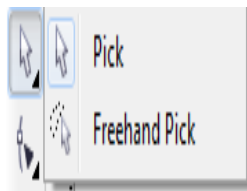


DAFTAR TABEL

1. Tabel 4.1 Pengujian Desain Media44

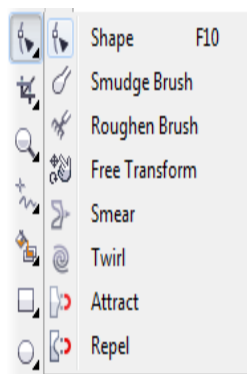


DAFTAR SIMBOL



Pick Tool; untuk memilih dan mengatur ukuran, memiringkan, dan memutar objek

Freehand Pick Tool; untuk menyeleksi objek dengan bebas



Shape Tool; untuk mengedit bentuk objek kurva

Semudge Brush Tool; untuk mengubah objek vector

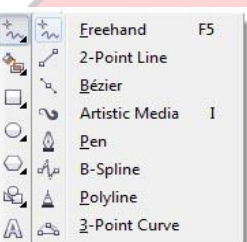
Roughen Brush Tool; Untuk Mengubah garis luar dari objek vector

Free Transform Tool; Untuk mengubah suatu objek dengan menggunakan free rotation, angle rotation, scale dan skew tool



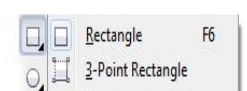
Zoom tool; untuk merubah besaran level dalam tampilan kerja

Pen Tool; untuk mengontrol bagian gambar mana yang akan digambar ulang



FreeHand Tool; untuk menggambar garis tunggal dan kurva

Pen Tool; untuk menggambar kurva satu segmen pada satu waktu



Rectangle Tool; untuk menggambar bujur sangkar pada sudut.

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Logo Perpustakaan	54
Lampiran 2 Spanduk Perpustakaan	55
Lampiran 3 Kartu Perpustakaan	56
Lampiran 4 Kartu Perpustakaan	57
Lampiran 5 Kalender	58
Lampiran 6 Kalender	59
Lampiran 7 Kalender	60
Lampiran 8 Kalender	61
Lampiran 9 Kalender	62
Lampiran 10 Kalender	63
Lampiran 11 Kalender	64
Lampiran B-1 : Surat Keterangan Riset	66
Lampiran B-2 : Surat Keterangan Telah Melakukan Riset	67
Lampiran C-1 : Kartu Bimbingan Tugas Akhir	69
Lampiran C-2 : Biodata Penulis Tugas Akhir	70
Lampiran C-3 Berita Acara Sidang Pendadaran Tugas Akhir	71

