

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

PT. Bukit Timah merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang peleburan biji timah. Hasil dari peleburan biji-biji timah tersebut dibentuk menjadi balok-balok timah yang kemudian diekspor ke luar negeri seperti Korea, Amerika, Jepang, dll. Karyawan pada PT. Bukit Timah terbagi menjadi 2 golongan, yaitu: karyawan kontrak yang gajinya di hitung oleh HRD dan karyawan tetap yang gajinya di hitung oleh Manger Operasional.

Pada PT. Bukit Timah sering kali terjadi kesulitan dalam pemrosesan gaji karyawan dikarenakan banyaknya jumlah karyawan dan walaupun PT. Bukit Timah sudah menggunakan sistem yang terkomputerisasi dalam perhitungan gaji (menggunakan Ms. Excel) akan tetapi tetap saja mengalami kesulitan dikarenakan rumus ataupun formula-formula yang terdapat pada Ms. Excel bisa berubah apabila terjadi kesalahan dalam penulisan rumus atau formulanya. Sehingga mereka harus melakukan pengecekan berulang-ulang agar tidak terjadinya kesalahan dalam perhitungan gaji. Hal itulah yang membuat terlambatnya dalam perhitungan gaji.

Oleh karena itu penulis membuat dan menyusun sistem ini dengan tujuan membantu PT. Bukit Timah dalam mengatasi dan mendukung keseluruhan aktifitas dan kinerja sumber daya manusia dengan harapan mempermudah perusahaan dalam memproses gaji karyawan dengan cepat, tepat dan akurat.

1.2 Tujuan Penulisan

Tujuan dari penulisan ini adalah untuk membantu dalam menyelesaikan permasalahan dalam hal ini perhitungan gaji karyawan. Adapun maksud dari penulisan ini, yaitu :

- a. Memudahkan dalam perhitungan gaji setiap bulannya.
- b. Memudahkan dalam pengecekan data sehingga pengecekan tidak terjadi berulang-ulang.
- c. Memberikan keamanan data dan keakuratan data yang lebih terjamin.

Penulisan ini diharapkan dapat bermanfaat bagi PT. Bukit Timah agar dapat memproses dan memberikan gaji karyawan tepat pada waktunya.

1.3 Metodologi Perangkat Lunak

Dalam melakukan penelitian ini, metodologi diperlukan sebagai pedoman tentang bagaimana dan apa saja yang harus dilakukan selama pengembangan sistem ini. Pada penulisan skripsi ini penulis menggunakan metodologi iterasi. Metodologi ini cenderung bergerak ke bawah namun jika terjadi suatu kebutuhan untuk kembali ke sebuah langkah sebelumnya, maka bisa langsung ke tahap tersebut tanpa harus menyelesaikan seluruh tahapan (Efraim Turban (2005), h.403).

Adapun tahapan metodologi iterasi sebagai berikut:

- a. Perencanaan
- b. Analisis
- c. Perancangan
- d. Implementasi

Metode yang digunakan dalam penulisan penelitian ini adalah iterasi dimana setiap fase dilakukan secara berulang-ulang sampai rancangan benar. Adapun penelitian yang dilakukan sebagai berikut :

1.3.1 Metode Pengumpulan Data

Didalam pengumpulan data penulis akan melakukan pengumpulan data dengan menggunakan metode sebagai berikut :

a. Metode Observasi

Dengan mengadakan pengamatan langsung ke bagian-bagian yang ada hubungannya dengan sistem penggajian agar data yang diperoleh lebih lengkap.

b. Metode Wawancara

Pada kegiatan ini, diajukan pertanyaan lisan dalam usaha untuk melengkapi data-data yang akan diperoleh. Wawancara dilakukan pada bagian-bagian yang terkait dengan sistem penggajian.

c. Metode Kepustakaan

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara dibantu buku-buku (dari perpustakaan) dan juga didapatkan melalui media internet yang berhubungan dengan laporan penelitian ini.

1.3.2 Metode Analisis

Ada beberapa tahapan dalam metode analisis pembuatan penelitian ini antara lain:

- a. Survei atas sistem yang sedang berjalan, yaitu mempelajari dan mengetahui apa yang dikerjakan sistem yang telah berjalan.
- b. Analisis terhadap temuan survey, yaitu menganalisa setiap temuan yang terjadi pada sistem yang telah berjalan.
- c. Identifikasi kebutuhan informasi, yaitu mengidentifikasi setiap kebutuhan dari pengguna sistem informasi.

1.3.3 Metode Perancangan

Adabeberapa metode perancangan dengan mnegunakan *Unified Modelling Language* adalah :

- a. Merancang sistem baru sesuai dengan identifikasi kebutuhan
- b. Merancang spesifikasi proses
- c. Merancang basis data dengan Entity Relationship Diagram
- d. Merancang tampilan antar muka sistem
- e. Merancang dokumen masukan dan dokumen keluaran sistem usulan
- f. Merancang aplikasi pemograman menggunakan visual studio 2008

1.4 Batasan Masalah

Berdasarkan pada latar belakang diatas, maka pembahasan masalah dalam Sistem Informasi Penggajian ini perlu diadakan pembatasan ruang lingkup penulisan pada bidang tertentu untuk menghindari penafsiran yang berbeda terhadap masalah yang akan dibahas, yaitu sebagai berikut :

- a. Slip Gaji
- b. Absensi dan lembur
- c. Pengajuan dana untuk gaji karyawan
- d. Kasbon gaji bagi karyawan yang mendadak cuti
- e. Laporan-laporan (Gaji dan Lembur)

Dalam hal ini penulis hanya membahas perhitungan gaji bagi karyawan buruh atau karyawan kontrak.

1.5 Sistematika Penulisan

Dalam upaya untuk mendapatkan gambaran yang jelas, singkat dan mudah dipahami sesuai dengan ruang lingkup yang dibahas mengenai Sistem Informasi Penggajian ini, maka untuk itu penulis memberikan gambaran yang jelas dan terperinci mengenai penyusunan laporan penelitian maka pembahasannya akan dibagi lagi menjadi 5 (Lima) bab dibawah ini :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang penulisan, metode perangkat lunak, batasan masalah dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang penjelasan pengertian-pengertian, *ERD (Entity Relationship Diagram)*, *Activity Diagram*, konsep sistem informasi, komponen pengembangan sistem, landasan teori tentang analisa dan perancangan sistem berorientasi obyek serta teori pendukung lainnya yang berkaitan dengan masalah yang dibahas.

BAB III : PENGELOLAAN PROYEK

Bab ini berisipendahuluan proyek (berisi: nama proyek, latar belakang, sponsor proyek, manajer proyek dan personalia umum, serahan proyek), tanggung jawab proyek, manajemen proyek, rencana manajemen, pendekatan teknis, penjadwalan proyek (yang berisi : *work breakdown structure*, jadwal proyek), RAB (Rencana Anggaran Biaya), Struktur Tim Proyek berupa table RAM (*Responsible Assignment Matriks*) dan skema/diagram struktur, analisa resiko (*project risk*) dan *meeting plan*.

BAB IV : ANALISIS MASALAH DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi tentang struktur organisasi, jabatan tugas dan wewenang, analisa terhadap sistem yang sedang berjalan *activity diagram*, analisa keluaran, analisa masukan, analisis hasil solusi, analisis kebutuhan sistem usulan.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini berisi tentang, rancangan antar muka yang berisi rancangan keluaran, rancangan masukan, rancangan dialog layar, *sequence diagram* dan rancangan *class*.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran-saran yang berkaitan dengan sistem yang diusulkan