

**MEMBANGUN WEBSITE SEBAGAI SISTEM INFORMASI  
PENGOLAHAN DATA PEGAWAI PADA KANTOR DESA PAGARAWAN**

**SKRIPSI**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**ATMA LUHUR  
PANGKAL PINANG**

**2018**

**MEMBANGUN WEBSITE SEBAGAI SISTEM INFORMASI  
PENGOLAHAN DATA PEGAWAI PADA KANTOR DESA PAGARAWAN**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Syarat**

**Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**ATMA LUHUR**

**PANGKAL PINANG**

**2018**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nim : 1422500231

Nama : EKO RAMADHAN

Judul Skripsi : MEMBANGUN WEBSITE SEBAGAI SISTEM INFORMASI  
PENGOLAHAN DATA PEGAWAI PADA KANTOR DESA  
PAGARAWAN

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, Agustus 2018



EKO RAMADHAN

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**  
**MEMBANGUN WEBSITE SEBAGAI SISTEM INFORMASI**  
**PENGOLAHAN DATA PEGAWAI**  
**STUDI KASUS : KANTOR DESA PAGARAWAN**  
Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**EKO RAMADHAN**  
**1422500231**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Pada Tanggal 10 Agustus 2018

**Dosen Pembimbing**



**Okkita Rizan, M.Kom**  
**NIDN. 0211108306**

**Susunan Dewan Penguji**  
**Anggota**



**Sujono, M.Kom**  
**NIDN. 0211037702**

**Kaprodi Sistem Informasi**



**Okkita Rizan, M.Kom**  
**NIDN. 0211108306**

**Ketua**



**Hamidah, M.Kom**  
**NIDN.0210048302**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 20 Agustus 2018

**KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG**



**Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc.**  
**NIP. 197710302001121003**

## KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur tuhan kehadirat Allah SWT atas Rahmat dan karunia-Nya kepada kita semua serta shalawat dan salam kepada junjungan kita Nabi besar Muhamad SAW sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan sebagai manapun yang diharapkan. Laporan ini ditunjukkan untuk memenuhi salah satu syarat agar dapat memperoleh gelar Sarjana Komputer pada jenjang studi Strata satu (S1) Program studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur PangkalPinang. Dalam penyusunan dan penulisan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak. Untuk itu penulisan mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan Karunia-Nya sehingga laporan ini terselesaikan
2. Rasulullah SAW yang menjadi panutan dan inspirasi.
3. Ibu dan Ayah tercinta, yang selalu memberikan dukungan baik moral, materi, doa, semangat dan kasih sayang yang tak terhingga.
4. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku Pembimbing yang telah banyak memberikan pelajaran dan informasi sehingga kami dapat menyelesaikan skripsi ini.
5. Bapak Ahmad Zainudin selaku Kepala Kantor Desa Pagarawan.
6. Penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dalam penyelesaian Laporan ini. Namun Penulis tetap berusaha menyelesaikan laporan ini tepat pada waktunya. Semoga Laporan ini memiliki manfaat bagi pembaca.

Pangkalpinang, Agustus 2018

Penulis

## **ABSTRACTION**

*Pagarawan Bangka Village Office is a government agency that addresses Jl. Baluninjuk, Samping Lapangan Bola, Merawang Sub-district, Bangka, Province of Bangka Belitung Islands. After doing the observation to Pagarawan Bangka Village Office, the process of staffing activities that are currently running is still done manually, although it is computer aided, but the application is still very simple application that is still using Microsoft Office application package, Ms.Excel. Not to mention the problem of searching data that has been archived or stored in the computer folder will take a long time to get it. Therefore, the authors will try to build a website as an information system data processing employees at the village office Pagarawan. Applications designed on this system consist of inputting master data (employee, leave, absenteeism, SPPD, Duty Letter), printing of application letter of leave, leave letter, SPPD printing, assignment letter. So the importance of making the application program personnel is expected to provide ease in searching data, managing data sources, storing data, and information and can improve the performance of Village Office by utilizing the role of information technology yang maximal, so that will make the process of data kelurahankelurahan more quickly, effective, and efficient.*

*Keywords: Design, Information Systems, Pagarawan Village Office, Web*

## ABSTRAKSI

Kantor Desa Pagarawan Bangka merupakan instansi pemerintah yang beralamatkan Jl. Baluninjuk, Samping Lapangan Bola, Kecamatan Merawang, Bangka, Provinsi Kepulauan Bangka Belitung. Setelah melakukan observasi ke Kantor Desa Pagarawan Bangka, proses kegiatan kepegawaian yang sekarang sedang berjalan masih dilakukan secara manual, walaupun sudah berbantu komputer, namun pemakaian Aplikasinya masih sangat sederhana yaitu masih menggunakan paket Aplikasi Microsoft office, Ms.Excel. Belum lagi masalah pencarian data yang telah diarsipkan ataupun tersimpan dalam folder computer akan membutuhkan waktu yang cukup lama untuk mendapatkannya. Oleh karena itu, maka penulis akan mencoba membangun Website sebagai system informasi pengolahan data pegawai pada kantor Desa Pagarawan. Aplikasi yang dirancang pada system ini terdiri dari penginputan data master (pegawai, cuti, Absensi, SPPD, Surat Tugas), percetakan surat permohonan cuti, surat izin cuti, cetak SPPD, cetak surat tugas. Sehingga pentingnya membuat program aplikasi kepegawaian ini diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam pencarian data, mengelola sumber data, menyimpan data, dan informasi serta dapat meningkatkan kinerja Kantor Desa dengan memanfaatkan peranan teknologi informasi yang maksimal, sehingga akan membuat proses data pegawai kelurahan lebih cepat, tepat, efektif, dan efisien.

Kata Kunci :Rancang Bangun, Sistem Informasi, Kantor Desa Pagarawan, Web

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	i
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	ii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>ABSTRACTION</b> .....	iv
<b>ABSTRAKSI</b> .....	v
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vi
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	ix
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xi
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	xii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	2
1.5 Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Defenisi Model Waterfall.....	5
2.2 Defenisi Metode Berorientasi Objek.....	6
2.2.1 Konsep Dasar Berorientasi Objek .....	7
2.2.2 UML( <i>Unified Modelling Language</i> ). .....	10
2.2.3 <i>Entity Relationship Diagram(ERD)</i> .....	13
2.2.4 <i>Transformasi ERD ke LRS</i> .....	14



2.2.5 Logical Record <i>Structure</i> (LRS).....	14
2.2.6 Spesifikasi Basis Data. ....	15
2.3 Software Pengembangan Perangkat Lunak.....	15
2.4 Tinjauan Penelitian Terdahulu. ....	17
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b>	
3.1 Model Pengembangan Sistem.....	20
3.2 Metode Berorientasi Objek. ....	21
3.3 Alat Bantu Pengembangan Sistem.....	22
<b>BAB IV PEMBAHASAN</b>	
4.1 Gambaran Umum.....	25
4.2 Struktur Organisasi.....	26
4.3 Tugas dan Wewenang. ....	27
4.4 Pengumpulan Kebutuhan. ....	31
4.4.1 Proses Bisnis dan <i>Activity Diagram</i> .....	32
4.4.2 Analisa Dokumen Keluaran.....	36
4.4.3 Analisa Dokumen Masukan.....	39
4.5 Desain.....	40
4.5.1 Identifikasi Kebutuhan.....	40
4.5.2 <i>Package Diagram</i> .....	43
4.5.3 <i>Use Case Diagram</i> .....	43
4.5.4 Deskripsi <i>Use Case</i> .....	45
4.6 Desain Rancangan Basis Data.....	48
4.6.1 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	48
4.6.2 <i>Transformasi ERD ke LRS</i> .....	49
4.6.3 <i>Logical Record Structure</i> .....	50
4.6.4 Tabel / Relasi. ....	51
4.6.5 Spesifikasi Basis Data.....	53
4.6.6 Rancangan AntarMuka .....	58
4.7 <i>Class Diagram</i> .....	62
4.8 Rancangan Layar.....	63
4.9 <i>Sequence Diagram</i> .....	74

4.10 <i>Deployment Diagram</i> .....	86
<b>BAB V PENUTUP</b>	
5.1 Kesimpulan.....	87
5.2 Saran.....	87
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	89
<b>LAMPIRAN A</b> .....	91
<b>LAMPIRAN B</b> .....	94
<b>LAMPIRAN C</b> .....	99
<b>LAMPIRAN D</b> .....	103
<b>LAMPIRAN E</b> .....	108
<b>LAMPIRAN F</b> .....	111
<b>LAMPIRAN G</b> .....	113



## DAFTAR GAMBAR

		Halaman
Gambar 4.1	Struktur Organisasi.....	26
Gambar 4.2	<i>Activity Diagram</i> Data Pegawai.....	32
Gambar 4.3	<i>Activity Diagram</i> Absensi Pegawai.....	33
Gambar 4.4	<i>Activity Diagram</i> Permohonan Cuti.....	34
Gambar 4.5	<i>Activity Diagram</i> SPPD dan Surat Tugas.....	35
Gambar 4.6	<i>Package Diagram</i> .....	43
Gambar 4.7	<i>Use Case Diagram</i> Master.....	43
Gambar 4.8	<i>Use Case Diagram</i> Transaksi.....	44
Gambar 4.9	<i>Use Case Diagram</i> Laporan.....	44
Gambar 4.10	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	48
Gambar 4.11	<i>Transformasi Entity Relationship Diagram ke Logical Relationship Structure</i> (ERD ke LRS)	49
Gambar 4.12	<i>Logical Relationship Structure</i> (LRS).....	50
Gambar 4.13	<i>Class Diagram</i> .....	62
Gambar 4.14	Rancangan Layar Login Bagian Kepegawaian.....	63
Gambar 4.15	Rancangan Layar Dashboard Bagian Kepegawaian .....	64
Gambar 4.16	Rancangan Layar Entri Pegawai.....	65
Gambar 4.17	Rancangan Layar Entri Data Cuti Pegawai.....	66

Gambar 4.18	Rancangan Layar Entri Absensi.....	67
Gambar 4.19	Rancangan Layar Entri Surat Tugas.....	68
Gambar 4.20	Rancangan Layar Entri SPPD.....	69
Gambar 4.21	Rancangan Layar Laporan Absensi.....	70
Gambar 4.22	Rancangan Layar Laporan Cuti.....	71
Gambar 4.23	Rancangan Layar Laporan Surat Tugas.....	72
Gambar 4.24	Rancangan Layar Laporan SPPD.....	73
Gambar 4.25	<i>Sequence Diagram</i> Login Bagian Kepegawaian.....	74
Gambar 4.26	<i>Sequence Diagram</i> Entri Data Pegawai.....	75
Gambar 4.27	<i>Sequence Diagram</i> Entri Data Cuti Pegawai.....	76
Gambar 4.28	<i>Sequence Diagram</i> Cetak Permohonan Cuti.....	77
Gambar 4.29	<i>Sequence Diagram</i> Surat Izin Cuti.....	78
Gambar 4.30	<i>Sequence Diagram</i> Entri Absensi.....	79
Gambar 4.31	<i>Sequence Diagram</i> Entri Surat Tugas.....	80
Gambar 4.32	<i>Sequence Diagram</i> SPPD.....	81
Gambar 4.33	<i>Sequence Diagram</i> Laporan Absensi.....	82
Gambar 4.34	<i>Sequence Diagram</i> Laporan Cuti.....	83
Gambar 4.35	<i>Sequence Diagram</i> Laporan Surat Tugas.....	84
Gambar 4.36	<i>Sequence Diagram</i> Laporan SPPD.....	85
Gambar 4.37	<i>Deployment Diagram</i> .....	86

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Pegawai.....	51
Tabel 4.2 Tabel Absensi.....	51
Tabel 4.3 Tabel Cuti.....	51
Tabel 4.4 Tabel Permohonan Cuti.....	51
Tabel 4.5 Tabel Surat Izin Cuti.....	51
Tabel 4.6 Tabel SPPD.....	52
Tabel 4.7 Tabel Surat Tugas.....	52
Tabel 4.8 Tabel Dapat .....	52
Tabel 4.9 Tabel Spesifikasi Basis Data Pegawai.....	53
Tabel 4.10 Spesifikasi Basis Data Absensi.....	54
Tabel 4.11 Spesifikasi Basis Data Permohonan Cuti.....	54
Tabel 4.12 Spesifikasi Basis Data Surat Izin Cuti.....	55
Tabel 4.13 Spesifikasi Basis Data SPPD.....	56
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data Surat Tugas.....	56
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data Dapat.....	57

## DAFTAR SIMBOL

### Simbol *Activity Diagram*



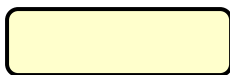
#### **Start Point**

Menggambarkan awal aktifitas.



#### **End Point**

Menggambarkan akhir dari aktifitas.



#### **Activity**

Menggambarkan proses bisnis.



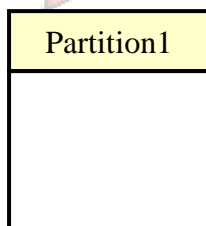
#### **Decision**

Menggambarkan keputusan/pilihan.



#### **State Transition**

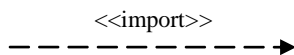
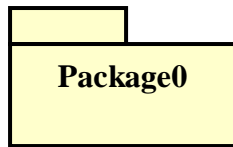
Menggambarkan aliran perpindahan control antara *state*.



#### **Swimlane**

Menggambarkan pemisahan aktifitas.

### Simbol *Package Diagram*



#### **Package**

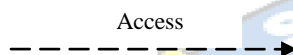
Pengelompokkan dan pengorganisasian kelas-kelas dan *interface* yang sekelompok menjadi suatu unit tunggal dalam *library*.

#### **Import**

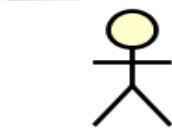
Suatu *dependency* yang mengindikasikan isi tujuan paket secara umum yang ditambahkan kedalam sumber paket.

#### **Access**

Suatu *dependency* yang mengindikasikan isi tujuan paket secara umum yang bias digunakan pada nama sumber paket.



### Simbol *Use Case Diagram*



#### **Actor**

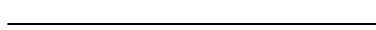
Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari system atau menggambarkan pengguna *software* aplikasi (*user*).



#### **Use Case**

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna system paham & mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.

### Association



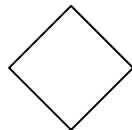
Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *use case*.

### Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)



#### Entity

Menunjukkan obyek-obyek dasar yang terkait dalam sistem.



#### Relationship

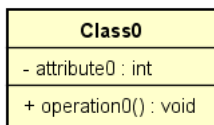
Adalah hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entity.



#### Atribut/Property

Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.

### Simbol *Class Diagram*



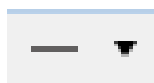
#### Class

Kelas struktur sistem.



#### Interface

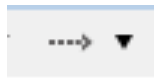
Sama dengan konsep *interface* dalam pemrograman berorientasi objek.



#### Association

Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya disertai juga dengan *multiplicity*.





### **Association Dependency**

Relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas.

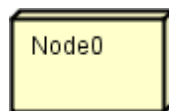


### **Generalization**

Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi.

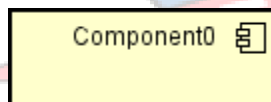
## **Simbol *Deployment Diagram***

### **Node**



Digunakan untuk menggambarkan infrastruktur apa saja yang terdapat pada sistem.

### **Component**



Digunakan untuk menggambarkan elemen-elemen apa saja yang terdapat pada suatu *node*.

### **Note**



Digunakan untuk memberikan keterangan atau komentar tambahan dari suatu elemen sehingga bisa langsung terlampir dalam model.

### **Association**



Digambarkan sebuah garis yang menghubungkan dua *node* yang mengindikasikan jalur komunikasi antara

komponen-komponen *hardware*.

### Simbol *Sequence Diagram*



#### **Aktor**

Menggambarkan orang yang berinteraksi dengan sistem.



#### **Entity Class**

Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan.



#### **Boundary Class**

Menggambarkan sebuah penggambaran dari *form*.



#### **Control Class**

Menggambarkan penghubung antara *boundary* dengan tabel.



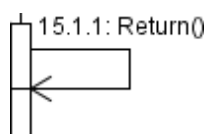
#### **Lifeline**

Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah pesan.



#### **Line Message**

Menggambarkan pengiriman pesan.



#### **Return**

Pesan yang dikirim untuk balikan objek tertentu.

## DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

### Lampiran A Dokumen Masukan

Lampiran A-1	Data Pegawai .....	92
Lampiran A-2	Data Absensi .....	93

### Lampiran B Dokumen Keluaran

Lampiran B-1	Surat Perintah Perjalanan Dinas .....	95
Lampiran B-2	Surat Tugas .....	96
Lampiran B-3	Surat Permohonan Cuti .....	97
Lampiran B-4	Surat Izin Cuti .....	98

### Lampiran C Rancangan Dokumen Masukan Sistem

Lampiran C-1	Data Pegawai .....	100
Lampiran C-2	Data Absensi .....	100
Lampiran C-3	Data Permohonan Cuti .....	140
Lampiran C-4	Data Surat Izin Cuti .....	101
Lampiran C-5	Data Surat Tugas .....	102
Lampiran C-6	Data SPPD .....	102

### Lampiran D Rancangan Dokumen Keluaran Sistem

Lampiran D-1	Data Permohonan Cuti .....	104
Lampiran D-2	Data Surat Izin Cuti .....	105
Lampiran D-3	Data Surat Tugas .....	106
Lampiran D-4	Data SPPD .....	107

### LAMPIRAN E Surat Keterangan Riset

Lampiran E-1	Permohonan Riset Skripsi .....	109
Lampiran E-2	Surat Balasan Permohonan Riset Skripsi .....	110

### LAMPIRAN F Kartu Bimbingan

Lampiran F-1	Kartu Bimbingan .....	112
--------------	-----------------------	-----

### LAMPIRAN G Kartu Biodata

Lampiran G-1	Kartu Biodata .....	114
--------------	---------------------	-----