

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA
PASIEN RAWAT JALAN BPJS DENGAN MODEL FAST
PADA PUSKESMAS BATURUSA**

SKRIPSI



ANDINI OKTA SARI

1422500035

**PROGAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2018**

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA
PASIEN RAWAT JALAN BPJS DENGAN MODEL FAST
PADA PUSKESMAS BATURUSA**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Geler Sarjana Komputer**



Oleh:

ANDINI OKTA SARI

1422500035

**PROGAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2018

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1422500035

Nama : Andini Okta Sari

Judul Skripsi : PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN
DATA PASIEN RAWAT JALAN BPJS DENGAN MODEL
FAST PADA PUSKESMAS BATURUSA

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 13 Agustus 2018



Andini Okta Sari

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

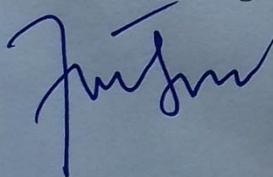
**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA
PASIEN RAWAT JALAN BPJS DENGAN MODEL FAST
PADA PUSKESMAS BATURUSA**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Andini Okta Sari
1422500035**

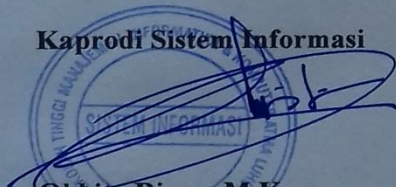
Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 13 Agustus 2018

Dosen Pembimbing



**Anisah, M.Kom.
NIDN. 0226078302**

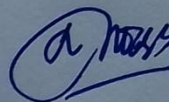
Kaprodi Sistem Informasi



**Okkita Rizan, M.Kom.
NIDN. 0211108306**

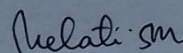
Susunan Dewan Penguji

Anggota



**Lili Indah Sari, M.Kom.
NIDN. 0228128003**

Ketua



**Melati Suci Mayasari, M.Kom.
NIDN. 0206098301**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 20 Agustus 2018

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



**Dr. Husni Zeta Sukmana, S.T., M.Sc.
NIP. 197710302001121003**

PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan rasa syukur Alhamdulillah, saya persembahkan skripsi ini untuk orang-orang yang saya sayangi dan untuk yang sering bertanya kapan saya wisuda:

1. Kedua orangtua tercinta yang selalu saya banggakan dan motivator terbesar dalam hidup saya yang tak pernah jenuh mendo'akan dan mendukung saya.
2. Sahabat ku : Aryani, S.Kom dan Cipto Basuki, S.Kom (ninito) kalian berdua luar biasa, terima kasih untuk waktu yang selalu kita habiskan bersama suka duka, dan kebahagiaan selama kuliah, saling mendo'akan dan semoga kalian sukses. Semoga kita akan selalu bertemu kembali dan jangan lupakan saya.
3. Kakak tingkat angkatan 13: Uni liviani, S.Kom. Selin Herlina Ardi, S.Kom. Arta Oktarini, S.Kom dan Fitri Oktaviyani, S.Kom. yang tergabung dalam ikatan keluarga durhaka. Terimakasih selalu menjenguk kami dikampus walaupun sudah lulus, memberikan semangat untuk mengerjakan skripsi.
4. Amri Widiansyah, SP. Laki-laki yang mengajarkan saya untuk selalu berusaha lebih keras, selalu cerewetin saya, selalu memberikan jambu, coklat dan kopi.
5. Sahabat yang paling cantik dan saya sayangi Putri Wahyu Rizkiani semoga kamu selalu bahagia dengan jodohmu nanti.
6. Teman seperjuangan Sistem Informasi 14 terutama Novita Sari Putri, S.Kom dan Arif Sujiansyah, S.Kom terima kasih untuk suasana yang berbeda yang kita rasakan, dan kesempatan untuk saling berbagi ilmu. Tetap semangat.
7. Sahabat SMK, yang memberikan keceriaan dan semangat walau ketemu ketika ada acara nikahan, bukber, dan lebaran.
8. Serta yang sering bertanya kapan saya wisuda. Bukankah sebaik-baik skripsi adalah skripsi yang selesai ? baik tepat waktu maupun tidak tepat waktu. Alangkah kerdilnya jika mengukur kepintaran seseorang dari siapa yang paling cepat lulus.

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan Program Studi Sistem Informasi di STMIK ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan sangat berguna untuk penulisan selanjutnya.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan STMIK Atma Luhur.
4. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
5. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku Kaprodi Sistem Informasi.
6. Anisah, S.Kom, M.Kom selaku Dosen Pembimbing.
7. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama teman angkatan 2014 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan skripsi ini.

Semoga Allah SWT membalas semua kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Aamiin.

Pangkalpinang, Agustus 2018

Penulis

ABSTRACTION

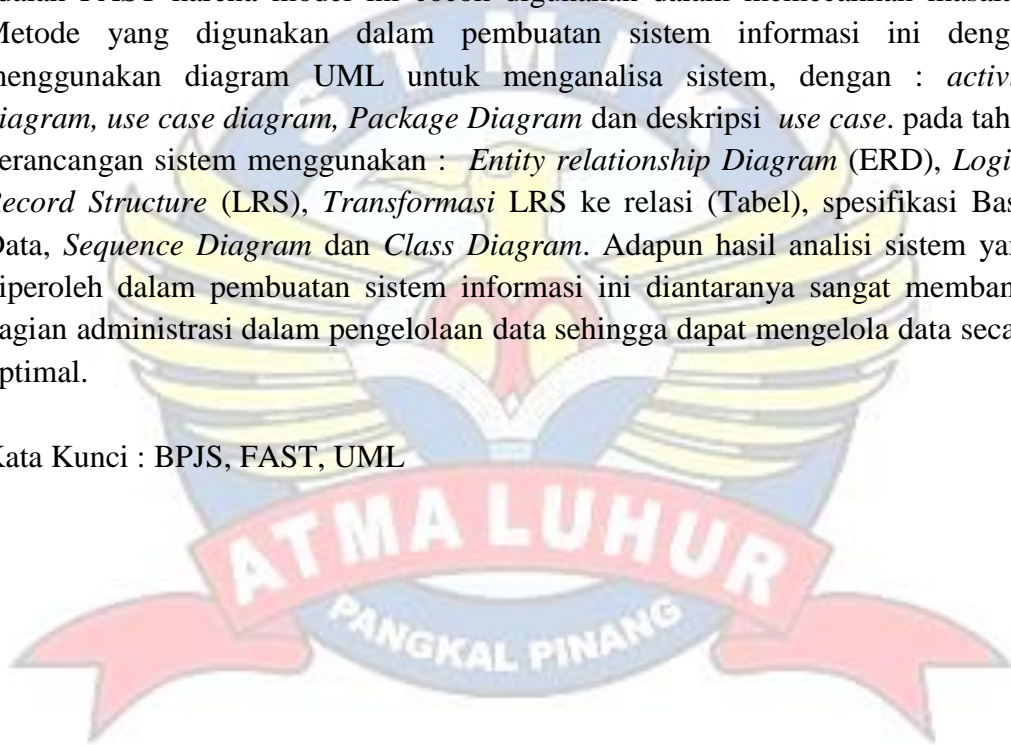
Puskesmas is built to provide access to health insurance that is easier and faster to the community, especially for outpatients who use BPJS payment media. But Puskesmas Baturusa does not have a systematic patient data processing method. From that the authors try to build a vb.net based patient data processing information system aims to facilitate the management of data related to patients needed by Puskesmas Baturusa. The model used is FAST because this model is suitable for solving the problem. The method used in making this information system by using UML diagram to analyze the system with: activity diagram, use case diagram, Package Diagram and description use case. At the design stage of the system using: Entity relationship Diagram (ERD), Logic Record Structure (LRS), LRS Transformation to relation (Table), Database specification, Sequence Diagram and Class Diagram. The results of system analysis obtained in the manufacture of this information system is very helpful in the administration of data management so that it can manage data optimally.

Keywords : BPJS, FAST, UML

ABSTRAK

Puskesmas dibangun bertujuan untuk memberikan akses jaminan kesehatan yang lebih mudah dan cepat kepada masyarakat terutama untuk pasien rawat jalan yang menggunakan media pembayaran BPJS. Namun Puskesmas Baturusa belum mempunyai metode pengolahan data pasien yang sistematis. Dari itu penulis mencoba membangun suatu sistem informasi pengolahan data pasien yang berbasis vb.net bertujuan untuk mempermudah pengelolaan data yang berkaitan dengan pasien yang dibutuhkan oleh Puskesmas Baturusa. Model yang digunakan adalah FAST karena model ini cocok digunakan dalam memecahkan masalah. Metode yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi ini dengan menggunakan diagram UML untuk menganalisa sistem, dengan : *activity diagram, use case diagram, Package Diagram* dan deskripsi *use case*. pada tahap perancangan sistem menggunakan : *Entity relationship Diagram (ERD), Logika Record Structure (LRS), Transformasi LRS ke relasi (Tabel), spesifikasi Basis Data, Sequence Diagram* dan *Class Diagram*. Adapun hasil analisis sistem yang diperoleh dalam pembuatan sistem informasi ini diantaranya sangat membantu bagian administrasi dalam pengelolaan data sehingga dapat mengelola data secara optimal.

Kata Kunci : BPJS, FAST, UML



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRACTION	v
ABSTRAKSI.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Sistematika Penulisan Laporan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Pengembangan Sistem Informasi Pengolahan Data Pasien Rawat Jalan BPJS	5
2.1.2 Pengertian Rawat Jalan	5
2.1.3 Pengolahan Data Pasien Rawat Jalan	5
2.2 Model FAST	6
2.3 Metodologi Berorientasi Objek	9
2.4 UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	9

2.4.1	Daigram-Diagram <i>UML</i>	9
2.5	<i>Tools</i> Lainnya	15
2.5.1	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	15
2.5.2	LRS (<i>Logical Record Structur</i>)	15
2.5.3	Tabel.....	15
2.5.4	Spesifikasi Basis Data	16
2.6	Tinjauan Penelitian Terdahulu.....	16

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Model Pengembangan Perangkat Lunak	18
3.2	Metode Pengembangan Perangkat Lunak	19
3.3	<i>Tools</i> (alat bantu)Pengembangan Sistem	19

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1	Tinjauan Umum	21
4.1.1	Struktur Organisasi	21
4.1.2	Tugas dan Wewenang	22
4.2	Analisis Sistem yang Berjalan	23
4.2.1	Proses Bisnis	24
4.3	<i>Activity Diagram</i>	25
4.4	Analisa Keluaran	30
4.5	Analisis Masukan.....	32
4.6	Analisis identifikasi kebutuhan.....	34
4.6.1	Identifikasi kebutuhan	35
4.7	<i>Package Diagram</i>	36
4.8	<i>Use Case Diagram</i> Rawat Jalan.....	37
4.8.1	Deskripsi <i>Use Case</i>	38
4.8.2	Deskripsi <i>Use Case</i> berdasarkan aktor petugas administrasi	38
4.8.3	Deskripsi <i>Use Case</i> berdasarkan aktor Dokter	40
4.8.4	Deskripsi <i>Use Case</i> berdasarkan aktor Petugas Obat	41
4.9	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	42

4.10	Transformasi diagram ER ke LRS.....	43
4.11	<i>Logical Record Structure (LRS)</i>	44
4.12	Tabel	44
4.13	Spesifikasi Basis Data.....	46
4.14	Rancangan Dokumen Keluaran Sistem Usulan	53
4.15	Rancangan Dokumen Masukan Sistem Usulan	54
4.16	Rancangan Dialog Layar	56
4.17	Rancangan Layar	57
4.18	<i>Sequence Diagram</i>	62
4.18	<i>Class Diagram</i>	71
 BAB V PENUTUP		
5.1	Kesimpulan	72
5.2	Saran	73
 DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN A DOKUMEN KELUARAN SISTEM BERJALAN		74
LAMPIRAN B DOKUMEN MASUKAN SISTEM BERJALAN		80
LAMPIRAN C RANCANGAN DOKUMEN KELUARAN		88
LAMPIRAN D RANCANGAN DOKUMEN MASUKAN		91
LAMPIRAN E DOKUMEN TAMBAHAN		99

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Model FAST	6
Gambar 2.2 Waktu Aktif	13
Gambar 2.3 Pesan Tipe Call	13
Gambar 4.1 Struktur Organisasi	21
Gambar 4.2 <i>Activity</i> Diagram Proses Pendataan Obat	25
Gambar 4.3 <i>Activity</i> Diagram Proses Pendataan Dokter	26
Gambar 4.4 <i>Activity</i> Diagram Proses Pendataan Poli.....	26
Gambar 4.5 <i>Activity</i> Diagram Proses Pendaftaran	27
Gambar 4.6 <i>Activity</i> Diagram Proses Pemeriksaan	28
Gambar 4.7 <i>Activity</i> Diagram Proses Pembuatan Surat Rujukan.....	29
Gambar 4.8 <i>Activity</i> Diagram Proses Pengambilan Obat.....	29
Gambar 4.9 <i>Activity</i> Diagram Proses Laporan Kunjungan Pasien Rawat Jalan	30
Gambar 4.10 <i>Package</i> Diagram	36
Gambar 4.11 <i>Use case</i> diagram Petugas administrasi.....	37
Gambar 4.12 <i>Use case</i> diagram Dokter.....	37
Gambar 4.13 <i>Use case</i> diagram Petugas Obat	37
Gambar 4.14 Gambar ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	42
Gambar 4.15 Gambar Transformasi diagram ER ke LRS.....	43
Gambar 4.16 Gambar Logical Record Structure (LRS).....	44
Gambar 4.17 Gambar Rancangan Dialog Layar	56
Gambar 4.18 Rancangan Layar Menu Utama	57
Gambar 4.19 Rancangan Layar Menu Utama Petugas administrasi	57
Gambar 4.20 Rancangan Layar Menu Utama Dokter	57
Gambar 4.21 Rancangan Layar Menu Utama Petugas Obat.....	58
Gambar 4.22 Rancangan Layar Entry Data Pasien	58
Gambar 4.23 Rancangan Layar Entry Data Poli	58

Gambar 4.24	Rancangan Layar Entry Data Dokter	59
Gambar 4.25	Rancangan Layar Entry Data Pendaftaran	59
Gambar 4.26	Rancangan Layar Cetak Laporan Kunjungan Pasien	59
Gambar 4.27	Rancangan Layar Entry Data Pemeriksaan	60
Gambar 4.28	Rancangan Layar Cetak Surat Rujukan.....	60
Gambar 4.29	Rancangan Entry Data Resep	61
Gambar 4.30	Rancangan Layar Entry Data Obat.....	61
Gambar 4.31	<i>Sequence</i> Diagram Entry Data Pasien	62
Gambar 4.32	<i>Sequence</i> Diagram Entry Data Dokter	63
Gambar 4.33	<i>Sequence</i> Diagram Entry Data Poli	64
Gambar 4.34	<i>Sequence</i> Diagram Entry Data Pendaftaran	65
Gambar 4.35	<i>Sequence</i> Diagram Cetak Laporan Kunjungan Pasien	66
Gambar 4.36	<i>Sequence</i> Diagram Data Pemeriksaan	67
Gambar 4.37	<i>Sequence</i> Diagram Cetak Surat Rujukan.....	68
Gambar 4.38	<i>Sequence</i> Diagram Entry Data Obat.....	69
Gambar 4.39	<i>Sequence</i> Diagram Entry Data Resep.....	70
Gambar 4.40	<i>Class</i> Diagram	71



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Pasien.....	44
Tabel 4.2 Tabel Pendaftaran	45
Tabel 4.3 Tabel Pemeriksaan	45
Tabel 4.4 Tabel Surat Rujukan	45
Tabel 4.5 Tabel Poli.....	45
Tabel 4.6 Tabel Dokter	45
Tabel 4.7 Tabel Resep.....	46
Tabel 4.8 Tabel Ambil	46
Tabel 4.9 Tabel Obat.....	46
Tabel 4.10 Spesifikasi Basis Data Pasien	47
Tabel 4.11 Spesifikasi Basis Data Pendaftaran.....	48
Tabel 4.12 Spesifikasi Basis Data Pemeriksaan	49
Tabel 4.13 Spesifikasi Basis Data Surat Rujukan.....	49
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data Poli	50
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data Dokter.....	50
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data Resep.....	51
Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data Ambil	52
Tabel 4.18 Spesifikasi Basis Data Obat.....	52

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol Activity Diagram



Start Point

Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.



Activites

Aktivitas yang dilakukan sistem, biasanya diawali dengan kata kerja.



Decision

Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.



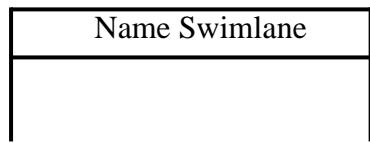
Penggabungan

Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.



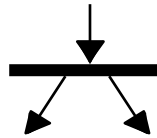
End Point

Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.



Swimlane

Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi



Fork

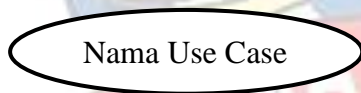
Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel



Join

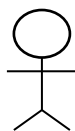
Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang digabungkan

2. Simbol Use Case Diagram



Use Case

Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagian unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau faktor, biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja diawal frase nama *use case*.



Actor

Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor

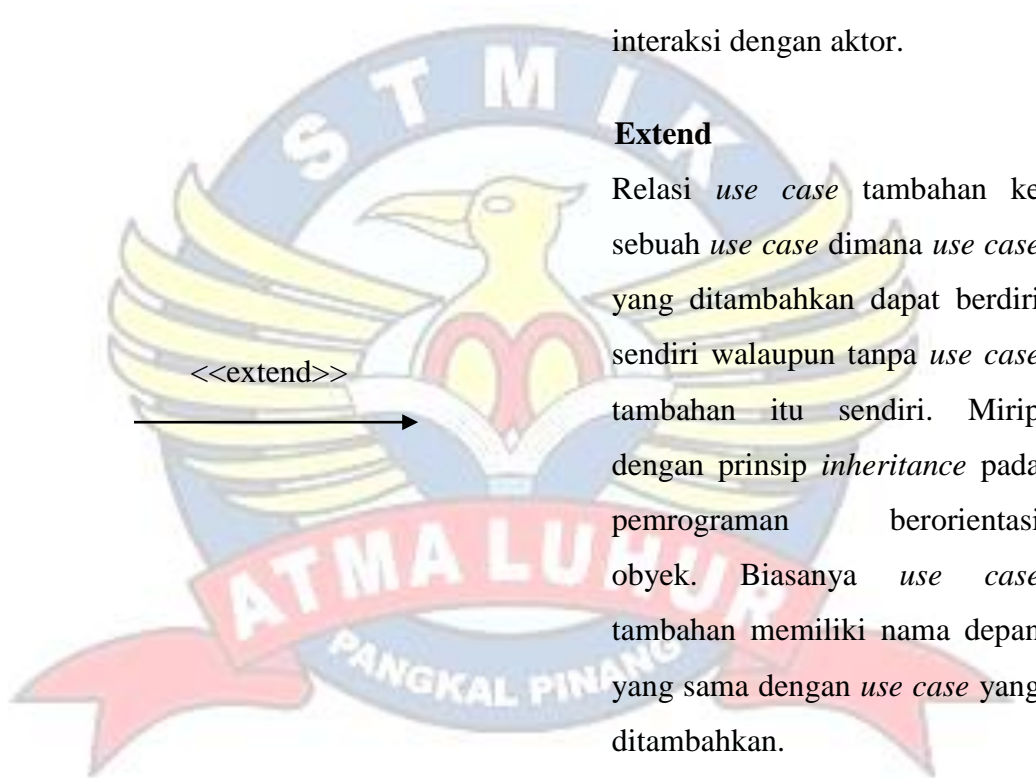
belum tentu merupakan orang. Biasanya dinyatakan menggunakan kata benda diawal frase nama aktor.

Association

Komunikasi antara aktor dan *use case* yang berpartisipasi pada *use case* atau *use case* memiliki interaksi dengan aktor.

Extend

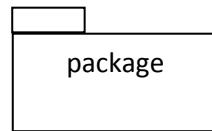
Relasi *use case* tambahan ke sebuah *use case* dimana *use case* yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walaupun tanpa *use case* tambahan itu sendiri. Mirip dengan prinsip *inheritance* pada pemrograman berorientasi obyek. Biasanya *use case* tambahan memiliki nama depan yang sama dengan *use case* yang ditambahkan.



Generalization

Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah *use case* dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya.

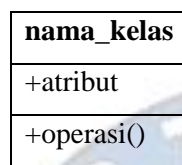
3. Simbol Package Diagram



Package

Package merupakan sebuah bungkusan dari satu atau lebih kelas atau elemen diagram UML lainnya.

4. Simbol Class Diagram



Class

Kelas pada struktur sistem

Interface

Sama dengan konsep *interface* dalam pemrograman berorientasi obyek.

Association

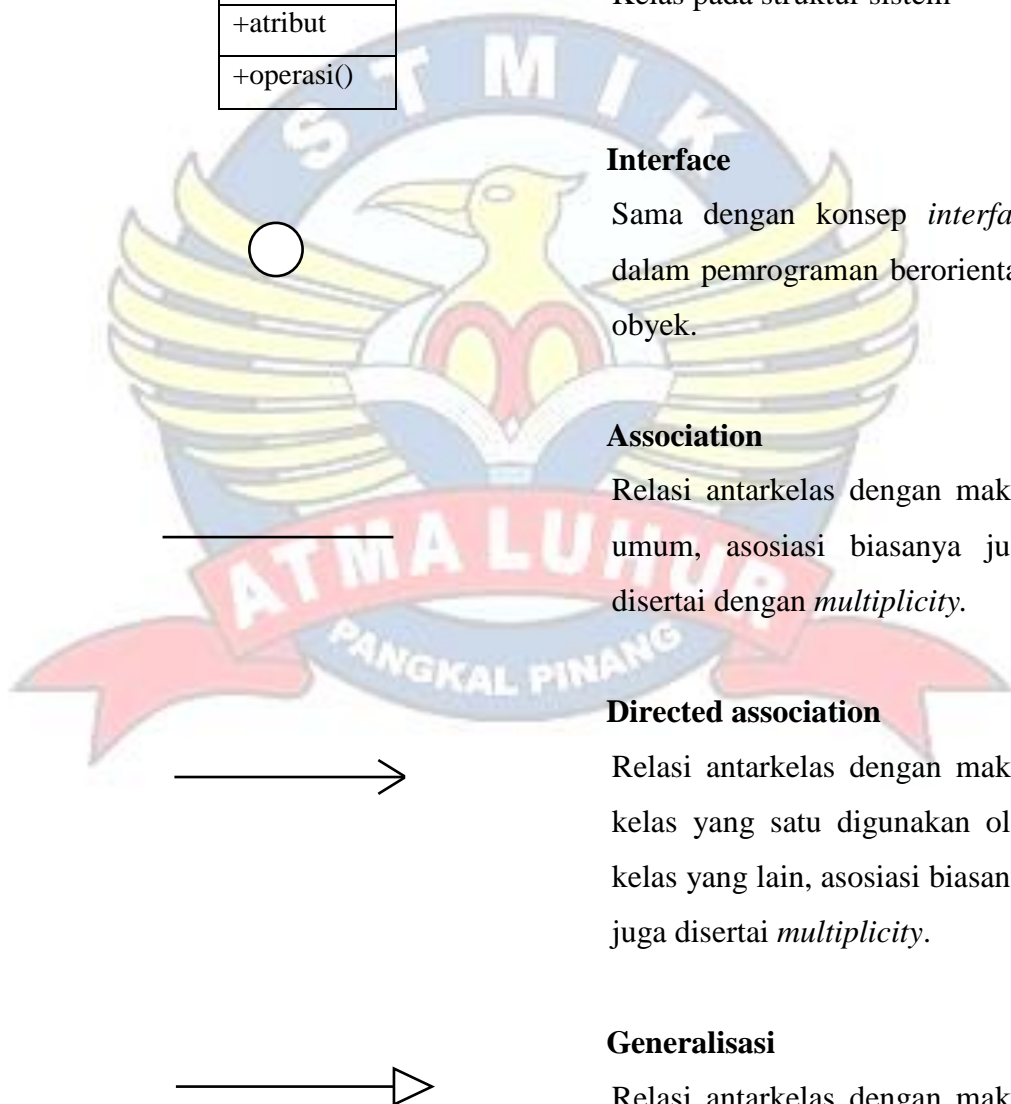
Relasi antarkelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan *multiplicity*.

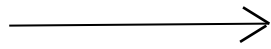
Directed association

Relasi antarkelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai *multiplicity*.

Generalisasi

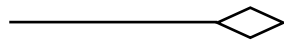
Relasi antarkelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum-khusus).





Dependency

Relasi antarkelas dengan makna kebergantungan antarkelas



Aggregation

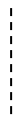
Relasi antarkelas dengan makna semua-bagian(*whole-part*)

5. Simbol Sequence Diagram



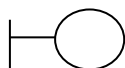
Aktor

Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang, biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor.



Lifeline

Menyatakan kehidupan suatu objek.



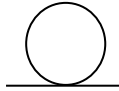
Boundary

Digunakan untuk menggabarkan sebuah form.



Control Class

Digunakan untuk menghubungkan *boundary* dengan tabel



Entry Class

Digunakan untuk menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan.

Nama Obyek : Nama Kelas

Object

Menyatakan obyek yang berinteraksi pesan.

Pesan Tipe Create

Menyatakan suatu obyek membuat obyek lain, arah panah mengarah pada obyek yang dibuat.

Pesan Tipe Send

Menyatakan bahwa suatu obyek mengirimkan data/masukan/informasi ke obyek lainnya, arah panah mengarah pada obyek yang dikirim.

Pesan Tipe Return

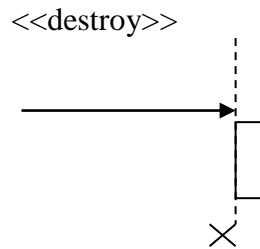
Menyatakan bahwa suatu obyek yang telah menjalankan suatu operasi atau metode menghasilkan suatu kembalian ke obyek tertentu, arah panah mengarah pada obyek

<<Create>>

1 : masukan

1 : keluaran

yang menerima kembalian.



Pesan Tipe Destroy

Menyatakan suatu obyek mengakhiri hidup obyek lain, arah panah mengarah pada obyek yang diakhiri, sebaiknya jika ada create maka ada destroy.

6. Simbol ERD



Entity

Entitas merupakan data inti yang akan disimpan, bakal tabel pada basis data, benda yang memiliki data dan harus disimpan datanya agar dapat diakses oleh aplikasi komputer, penamaan entitas biasanya lebih ke kata benda dan belum merupakan nama tabel.

Atribut

Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas

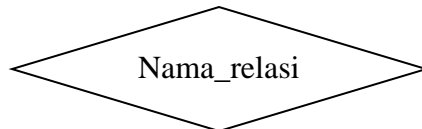
Atribut Kunci Primer

Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses record yang diinginkan, biasanya berupa id, kunci primer dapat lebih dari satu kolom, asalkan kombinasi

dari beberapa kolom tersebut dapat bersifat unik(berbeda tanpa ada yang sama)

Relasi

Relasi yang menghubungkan antara entitas, biasanya diawali dengan kata kerja.



Association

Penghubung antara relasi dan entitas dimana di kedua ujungnya memiliki *multiplicity* kemungkinan jumlah pemakaiannya.



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN A : Dokumen Keluaran Sistem Berjalan	
Lampiran A-1 Resep	77
Lampiran A-2 Surat Rujukan	78
Lampiran A-3 Laporan Kunjungan Pasien	79
LAMPIRAN B : Dokumen Masukan Sistem Berjalan	
Lampiran B-1 Data Pasien	81
Lampiran B-2 Data Pendaftaran	82
Lampiran B-3 Data Pemeriksaan (RM)	83
Lampiran B-4 Data Dokter	84
Lampiran B-5 Data Poli	85
Lampiran B-6 Data Resep	86
Lampiran B-7 Data Obat	87
LAMPIRAN C : Rancangan Dokumen Keluaran	
Lampiran C-1 Surat Rujukan	89
Lampiran C-2 Laporan Kunjungan Pasien	90
LAMPIRAN D : Rancangan Dokumen Masukan	
Lampiran D-1 Data Obat	92
Lampiran D-2 Data Poli	93
Lampiran D-3 Data Dokter	94
Lampiran D-4 Data Pasien	95
Lampiran D-5 Data Pendaftaran	96
Lampiran D-6 Data Resep	97
Lampiran D-7 Data Pemeriksaan	98
LAMPIRAN E : Dokumen Tambahan	
Lampiran E-1 Kartu Bimbingan	100
Lampiran E-2 Biodata Penulis	101