

**SISTEM INFORMASI REKAM MEDIS POLI KESEHATAN
IBU DAN ANAK (KIA) DENGAN MENGGUNAKAN MODEL
WATERFALL**

STUDI KASUS : PUSKESMAS PANGKALAN BARU

SKRIPSI



**NINDY IRLIAN
1422500195**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER**

ATMA LUHUR

PANGKALPINANG

2018

**SISTEM INFORMASI REKAM MEDIS POLI KESEHATAN
IBU DAN ANAK (KIA) DENGAN MENGGUNAKAN MODEL
WATERFALL**

STUDI KASUS : PUSKESMAS PANGKALAN BARU

SKRIPSI

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer



Oleh :

NINDY IRLIAN

1422500195

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER**

ATMA LUHUR

PANGKALPINANG

2018



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1422500195

Nama : Nindy Irlan

Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI REKAM MEDIS POLI
KESEHATAN IBU DAN ANAK (KIA) DENGAN
MENGUNAKAN MODEL *WATERFALL*
STUDI KASUS : PUSKESMAS PANGKALAN BARU

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi saya adalah **HASIL KARYA SENDIRI, TIDAK MEMBELI, TIDAK MEMBAYAR PIHAK LAIN UNTUK MEMBUATKAN, DAN BUKAN PLAGIAT.** Apabila ternyata di temukan di dalam laporan Skripsi saya terdapat unsur di atas, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 20 Juli 2018



(Nindy Irlan)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

SISTEM INFORMASI REKAM MEDIS POLI KESEHATAN IBU DAN ANAK (KIA) DENGAN MENGGUNAKAN MODEL *WATERFALL* STUDI KASUS : PUSKESMAS PANGKALAN BARU

Yang di persiapkan dan di susun oleh

NINDY IRLIAN

1422500195

Telah di pertahankan di depan Dewan Penguji

Pada Tanggal 02 Agustus 2018

Dosen Pembimbing

Susunan Dewan Penguji

Melati sm

Melati Suci Mayasari, M.Kom.
NIDN. 0206098301

Anggota

Anisah

Anisah, M.Kom.
NIDN. 0226078302

Kaprodi Sistem Informasi

Okkita Rizan

Okkita Rizan, M.Kom.
NIDN. 0211108306

Ketua

Okkita Rizan

Okkita Rizan, M.Kom.
NIDN. 0211108306

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 20 Agustus 2018

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc.
NIP. 197710302001121003

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karuniaNya, serta shalawat dan salam kepada junjungan kita Nabi besar Muhammad SAW, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini yang merupakan persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang Maha memberi petunjuk dan Maha memberi pertolongan kepada hambaNya, dengan izin dan ridhaNya lah penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan lancar.
2. Ibu dan Ayah tercinta yang selalu memberikan dukungan baik moral, materi, doa, semangat dan kasih sayangnya.
3. Bapak Drs.Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
4. Bapak Dr.Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc., selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
5. Bapak Drs. Harry Sudjianto, MM, MBA selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
6. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
7. Ibu Melati Suci Mayasari, M.Kom selaku dosen pembimbing Skripsi yang telah memberikan masukan dan bantuan kepada penulis sehingga Laporan Skripsi ini dapat terselesaikan.
8. Dosen-dosen yang telah memberikan ilmunya selama duduk di bangku kuliah.

9. Kepala Puskesmas Pangkalan Baru beserta jajarannya yang sudah memberi izin tempat riset.
10. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama teman-teman angkatan 2014 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan Skripsi ini.
11. Serta semua pihak yang telah banyak membantu yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

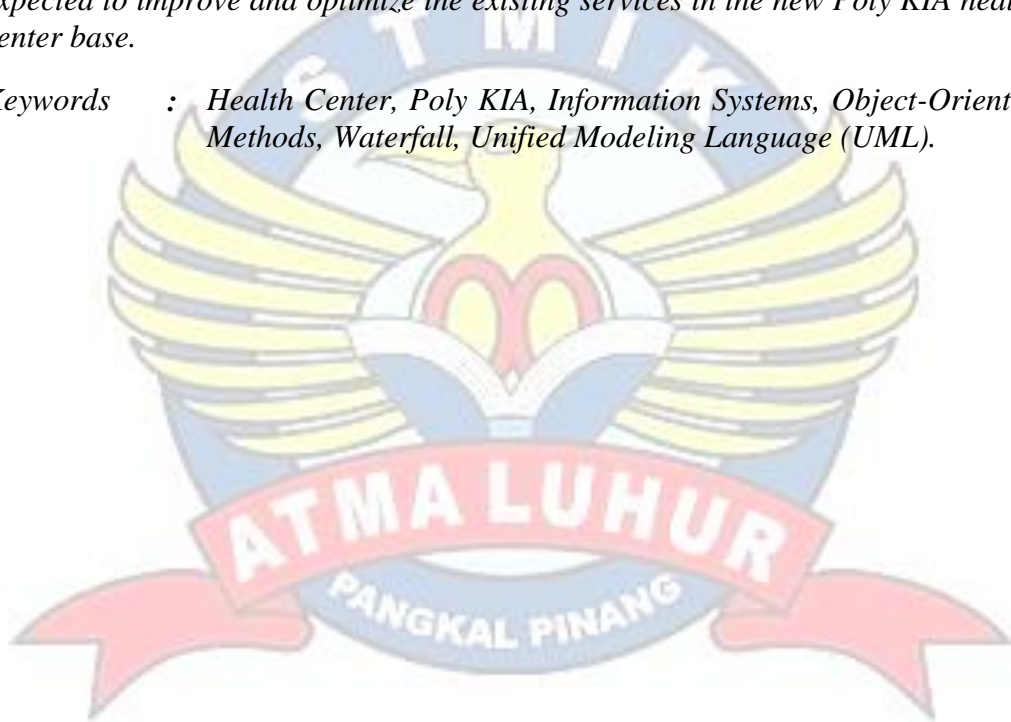
Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah dan taufikNya, Amin.



ABSTRACTION

Health center is a technical implementation unit of District/Municipality health service responsible for organizing health development, in Poly KIA new bases health center medical record data processing is still executed manually and do not have support system that can facilitate existing service in Poly KIA, so when needed to have difficulties in the search for medical records data takes a longer time to make the officers have difficulty when it can be done in a faster time, therefore the authors make the draft medical record information system to improve the existing service at the new base health center. In this information system using the waterfall model, the method used is object-oriented method and tool using Unified Modeling Language (UML). This information system is expected to improve and optimize the existing services in the new Poly KIA health center base.

Keywords : Health Center, Poly KIA, Information Systems, Object-Oriented Methods, Waterfall, Unified Modeling Language (UML).



ABSTRAKSI

Puskesmas adalah unit pelaksana teknis Dinas Kesehatan Kabupaten/Kota yang bertanggung jawab menyelenggarakan pembangunan kesehatan, Pada Poli KIA pada Puskesmas Pangkalan Baru pengolahan data rekam medis masih dijalankan secara manual dan belum mempunyai sistem pendukung yang dapat memudahkan pelayanan yang ada di Poli KIA, Sehingga pada saat dibutuhkan mengalami kesulitan dalam pencarian data rekam medis membutuhkan waktu yang lebih lama membuat petugas mengalami kesulitan padahal hal tersebut dapat dilakukan dalam waktu yang lebih cepat, oleh karena itu penulis membuat dan merancang sistem informasi rekam medis guna meningkatkan pelayanan yang ada di Puskesmas Pangkalan Baru. Pada sistem informasi ini menggunakan model *waterfall*, metode yang digunakan adalah metode berorientasi objek dan alat bantu menggunakan diagram *Unified Modeling Language* (UML). Sistem informasi ini diharapkan dapat meningkatkan dan mengoptimalkan pelayanan yang ada pada Poli KIA Puskesmas Pangkalan Baru.

Kata Kunci : Puskesmas, Poli KIA, Sistem Informasi, Metode Berorientasi Objek, *Waterfall*, *Unified Modeling Language* (UML).



DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACTION	v
ABSTRAKSI	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
1.5 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Pengertian Sistem Informasi	5
2.2 Teori Pendukung	5
2.3 Metode Berorientasi Objek	6
2.4 <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	7
2.5 Analisis Berorientasi Objek	8
2.6 Perancangan Database	16
2.7 Model Waterfall	17
2.8 Tinjauan Penelitian Terdahulu	19

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	22
3.2	Metode Penelitian.....	23
3.3	Tools Pengembangan Sistem	24

BAB IV PEMBAHASAN

4.1	Gambaran Umum Objek Penelitian	25
4.2	Struktur Organisasi.....	25
4.3	Tugas Dan Wewenang	26
4.4	Analisa Masalah Sistem Berjalan.....	29
4.5	Analisa Sistem Usulan	43
4.6	Rancangan Sistem	46
4.6.1	Rancangan Sistem Usulan.....	46
1.	<i>Package Diagram</i>	46
2.	<i>Use Case Diagram</i>	47
3.	Deskripsi <i>Use Case</i>	48
4.6.2	Rancangan Basis Data.....	51
1.	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	52
2.	Transformasi ERD Ke LRS	53
3.	<i>Logical Record Structure (LRS)</i>	54
4.	Tabel-tabel/Relasi	55
5.	Spesifikasi Basis Data	57
4.6.3	Rancangan Antar Muka.....	62
1.	Rancangan Keluaran Sistem	62
2.	Rancangan Masukkan Sistem	64
4.6.4	Rancangan Dialog Layar.....	66
1.	Struktur Tampilan	66
2.	Rancangan Layar.....	67
4.6.5	Sequence Diagram	74
4.6.6	Class Diagram	83

BAB V PENUTUP

5.1	Kesimpulan.....	84
5.2	Saran.....	85

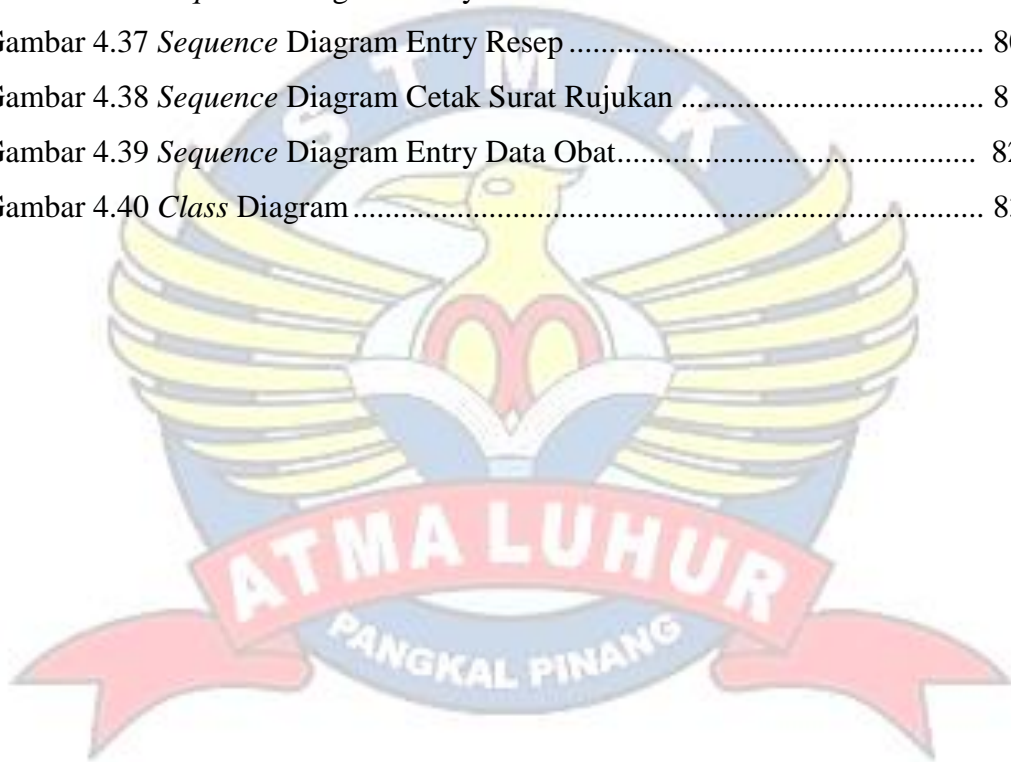
DAFTAR PUSTAKA	86
LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN	87
LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN.....	92
LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN	98
LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN	103
LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET.....	110
LAMPIRAN F KARTU BIMBINGAN SKRIPSI.....	112
LAMPIRAN G BIODATA PENULIS SKRIPSI.....	114



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model Waterfall	18
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Puskesmas Pangkalan Baru.....	25
Gambar 4.2 <i>Activity</i> Diagram Pendaftaran Pasien	32
Gambar 4.3 <i>Activity</i> Diagram Pendataan Dokter	33
Gambar 4.4 <i>Activity</i> Diagram Pemeriksaan Pasien.....	34
Gambar 4.5 <i>Activity</i> Diagram Pemeriksaan Laboratorium	35
Gambar 4.6 <i>Activity</i> Diagram Pendataan Obat	36
Gambar 4.7 <i>Activity</i> Diagram Pengambilan Obat	37
Gambar 4.8 <i>Activity</i> Diagram Pembuatan Laporan Rekam Medis Poli Kesehatan Ibu dan Anak (KIA)	38
Gambar 4.9 <i>Activity</i> Diagram Surat Rujukan.....	39
Gambar 4.10 <i>Package</i> Diagram	46
Gambar 4.11 <i>Use Case</i> Diagram Bagian Loker	47
Gambar 4.12 <i>Use Case</i> Diagram Dokter Poli KIA	47
Gambar 4.13 <i>Use Case</i> Diagram Bagian Apotik	48
Gambar 4.14 <i>Entity Relationship</i> Diagram (ERD)	52
Gambar 4.15 Transformasi ERD Ke LRS	53
Gambar 4.16 <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	54
Gambar 4.17 Struktur Tampilan	66
Gambar 4.18 Rancangan Layar Menu Utama.....	67
Gambar 4.19 Rancangan Layar Menu Bagian Loker.....	67
Gambar 4.20 Rancangan Layar Menu Dokter	68
Gambar 4.21 Rancangan Layar Menu Bagian Apotik.....	68
Gambar 4.22 Rancangan Layar Entry Data Dokter	69
Gambar 4.23 Rancangan Layar Entry Data Pasien	69
Gambar 4.24 Rancangan Layar Cetak Laporan Kunjungan Pasien.....	70
Gambar 4.25 Rancangan Layar Entry Pemeriksaan	70
Gambar 4.26 Rancangan Layar Entry Rekam Medis.....	71
Gambar 4.27 Rancangan Layar Entry Hasil Pemeriksaan Laboratorium	71

Gambar 4.28 Rancangan Layar Entry Resep	72
Gambar 4.29 Rancangan Layar Cetak Surat Rujukan	72
Gambar 4.30 Rancangan Layar Entry Data Obat.....	73
Gambar 4.31 <i>Sequence</i> Diagram Entry Data Dokter	74
Gambar 4.32 <i>Sequence</i> Diagram Entry Data Pasien.....	75
Gambar 4.33 <i>Sequence</i> Diagram Cetak Laporan Kunjungan Pasien.....	76
Gambar 4.34 <i>Sequence</i> Diagram Entry Pemeriksaan	77
Gambar 4.35 <i>Sequence</i> Diagram Entry Rekam Medis.....	78
Gambar 4.36 <i>Sequence</i> Diagram Entry Hasil Pemeriksaan Laboratorium	79
Gambar 4.37 <i>Sequence</i> Diagram Entry Resep	80
Gambar 4.38 <i>Sequence</i> Diagram Cetak Surat Rujukan	81
Gambar 4.39 <i>Sequence</i> Diagram Entry Data Obat.....	82
Gambar 4.40 <i>Class</i> Diagram.....	83



DAFTAR TABEL

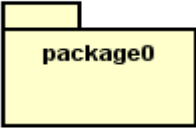
Tabel 2.1 Simbol <i>Activity Diagram</i>	8
Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	10
Tabel 2.3 Simbol <i>Package Diagram</i>	12
Tabel 2.4 Simbol <i>Class Diagram</i>	13
Tabel 2.5 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	14
Tabel 2.6 Simbol <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	16
Tabel 4.1 Tabel Pasien	55
Tabel 4.2 Tabel Kartu Berobat.....	55
Tabel 4.3 Tabel Pemeriksaan	55
Tabel 4.4 Tabel Dokter	55
Tabel 4.5 Tabel Pemeriksaan Laboratorium	56
Tabel 4.6 Tabel Rekam Medis	56
Tabel 4.7 Tabel Surat Rujukan.....	56
Tabel 4.8 Tabel Resep.....	56
Tabel 4.9 Tabel Ambil	56
Tabel 4.10 Tabel Obat.....	56
Tabel 4.11 Struktur Tabel Pasien	57
Tabel 4.12 Struktur Tabel Kartu Berobat.....	58
Tabel 4.13 Struktur Tabel Pemeriksaan	58
Tabel 4.14 Struktur Tabel Dokter	59
Tabel 4.15 Struktur Tabel Pemeriksaan Laboratorium	60
Tabel 4.16 Struktur Tabel Rekam Medis	60
Tabel 4.17 Struktur Tabel Surat Rujukan	61
Tabel 4.18 Struktur Tabel Resep.....	61
Tabel 4.19 Struktur Tabel Ambil	62
Tabel 4.20 Struktur Tabel Obat.....	62

DAFTAR SIMBOL




1. *Activity Diagram*

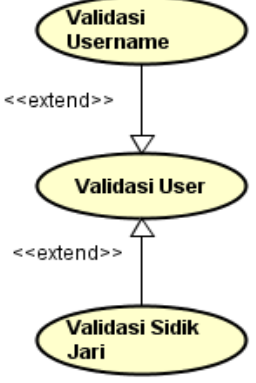
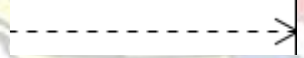
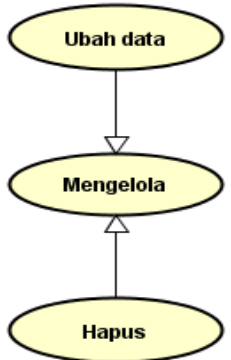
Simbol	Deskripsi
Status awal 	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitasnya memiliki sebuah status awal.
Aktivitas 	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
Percabangan 	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
Status Akhir 	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.
Swimlane 	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

2. *Package Diagram*

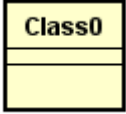

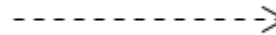
Simbol	Deskripsi
Package 	<i>Package</i> merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih kelas atau elemen diagram UML lainnya.

3. *Use Case Diagram*


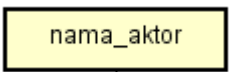

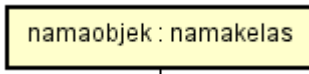

Simbol	Deskripsi
<p data-bbox="550 365 662 392"><i>use case</i></p> 	<p data-bbox="826 365 1353 616">Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau faktor, biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal frase nama <i>use case</i>.</p>
<p data-bbox="528 645 684 672">Aktor/<i>actor</i></p> 	<p data-bbox="826 645 1353 1108">Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari <i>actor</i> adalah gambar orang, tapi <i>actor</i> belum tentu merupakan orang, biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama <i>actor</i>.</p>
<p data-bbox="475 1261 742 1288">Asosiasi/<i>association</i></p> 	<p data-bbox="826 1261 1353 1724">Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambah dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>use case</i> tambahan itu, mirip dengan prinsip <i>inheritance</i> pada pemrograman berorientasi objek, biasanya <i>use case</i> tambahan memiliki nama depan sama dengan <i>use case</i> yang ditambahkan, misal :</p>

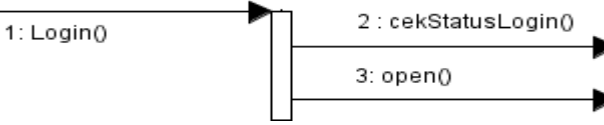
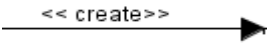
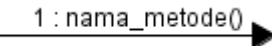
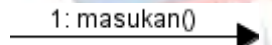
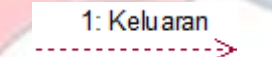
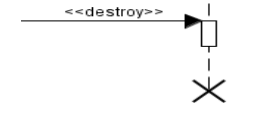
	 <pre> graph TD VU(Validasi Username) VUUser(Validasi User) VUSJ(Validasi Sidik Jari) VUUser -- "<<extend>>" --> VU VUSJ -- "<<extend>>" --> VU </pre> <p>Arah panah mengarah pada <i>use case</i> yang menjadi <i>extend</i>-nya merupakan jenis yang sama dengan <i>use case</i> yang menjadi induknya.</p>
<p>Generalisasi/<i>generalization</i></p> 	<p>Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya, misalnya :</p>  <pre> graph TD UData(Ubah data) Mengelola(Mengelola) Hapus(Hapus) Mengelola --> UData Hapus --> UData </pre> <p>Arah panah mengarah pada <i>use case</i> yang menjadi generalisasi (umum)</p>

4. *Class Diagram*

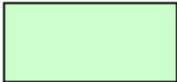
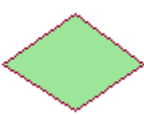

	<p>Class</p> <p>Menggambarkan kelas baru pada diagram.</p>
	<p>Assosiation</p> <p>Relasi antarkelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i>.</p>
	<p>Assosiation class</p> <p>Menghubungkan kelas asosiasi (Assosiation Class) pada suatu asosiasi kelas.</p>

5. *Sequence Diagram*

Simbol	Deskripsi
<p>Aktor</p>  <p>Atau</p> 	<p>Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang, biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor.</p>
<p>Garis hidup/<i>lifeline</i></p> 	<p>Menyatakan kehidupan suatu objek.</p>
<p>Objek</p> 	<p>Menyatakan objek yang berinteraksi pesan.</p>
<p>Waktu aktif</p> 	<p>Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semua yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan di dalamnya, misalnya:</p>

	 <p>Maka cekStatuslogin() dan Open() dilakukan didalam metode login() Aktor tidak memiliki waktu aktif.</p>
<p>Pesan tipe create</p> 	<p>Menyatakan suatu objek membuat objek lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat.</p>
<p>Pesan tipe call</p> 	<p>Menyatakan suatu objek memanggil operasi/metode yang ada pada objek lain atau dirinya sendiri, Arah panah mengarah pada objek yang memiliki operasi/ metode, karena ini memanggil operasi/metode maka operasi metode yang dipanggil harus ada pada diagram kelas sesuai dengan kelas objek yang berinteraksi.</p>
<p>Pesan tipe send</p> 	<p>Menyatakan bahwa suatu objek mengirimkan data/ masukan/ informasi ke objek lain, arah panah mengarah pada objek yang dikirim.</p>
<p>Pesan tipe return</p> 	<p>Menyatakan bahwa suatu objek yang telah menjalankan suatu operasi atau metode menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu, arah panah mengarah pada objek yang menerima kembalian.</p>
<p>Pesan tipe destroy</p> 	<p>Menyatakan suatu ibjek mengakhiri hidup objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang diakhiri, sebaiknya jika ada creat maka ada destory.</p>

6. *Entity Relationship Diagram (ERD)*

Simbol	Deskripsi
<p data-bbox="528 418 703 450">Entitas/<i>entity</i></p> 	<p data-bbox="847 418 1362 779">Entitas merupakan dasar inti yang akan disimpan; bakal tabel basis data; benda yang memiliki data dan harus disimpan datanya agar dapat diakses oleh aplikasi komputer, penamaan entitas biasanya lebih ke kata benda dan belum merupakan nama tabel.</p>
<p data-bbox="572 804 659 835">Relasi</p> 	<p data-bbox="847 804 1362 947">Relasi yang menghubungkan antar entitas, biasanya diawali dengan kata kerja.</p>
<p data-bbox="582 983 649 1014">Link</p> 	<p data-bbox="847 983 1362 1126">Garis penghubung antara himpunan relasi dengan himpunan entitas dan himpunan entitas dengan atributnya.</p>



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN	87
Lampiran A-1 Kartu Berobat	88
Lampiran A-2 Pemeriksaan Laboratorium.....	89
Lampiran A-3 Laporan Kunjungan Pasien	90
Lampiran A-4 Surat Rujukan	91
LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN	92
Lampiran B-1 Data Pasien	93
Lampiran B-2 Data Dokter	94
Lampiran B-3 Data Obat.....	95
Lampiran B-4 Resep	96
Lampiran B-5 Rekam Medis.....	97
LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN.....	98
Lampiran C-1 Kartu Berobat	99
Lampiran C-2 Pemeriksaan Laboratorium.....	100
Lampiran C-3 Laporan Kunjungan Pasien.....	101
Lampiran C-4 Surat Rujukan	102
LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN.....	103
Lampiran D-1 Data Pasien	104
Lampiran D-2 Data Dokter	105
Lampiran D-3 Data Obat.....	106
Lampiran D-4 Resep	107
Lampiran D-5 Rekam Medis.....	108
Lampiran D-6 Pemeriksaan.....	109
LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET.....	110
Lampiran E Surat Keterangan Riset.....	111
LAMPIRAN F KARTU BIMBINGAN SKRIPSI.....	112
Lampiran F Kartu Bimbingan Skripsi.....	113
LAMPIRAN G BIODATA PENULIS SKRIPSI.....	114
Lampiran G Biodata Penulis Skripsi.....	115