

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berikut ini merupakan kesimpulan yang dapat penulis rangkum berdasarkan permasalahan yang terjadi :

1. Aplikasi pemilihan ketua OSIS di MA Darussalam Pangkalpinang berbasis *smartphone android* dibangun menggunakan menggunakan bahasa pemograman *java* dengan *platform* pembantu yaitu *android studio*, *PHP*, dan *MySQL*.
2. Dengan adanya aplikasi *m-voting* ini dapat memudahkan para siswa melakukan pemungutan suara serta membantu panitia dalam mengelola proses suara yang masuk secara cepat, tepat dan efisien sekaligus meminimalisir terjadinya kecurangan serta mengurangi kesalahan dalam perhitungan suara.

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat penulis berikan mengenai aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Lebih mengefektifkan dan mengefisiensikan pelaksanaan pemilihan ketua OSIS di MA Darussalam Pangkalpinang maka perlu dilakukan pengembangan perangkat *m-voting*.
2. Aplikasi *m-voting* ini masih terbatas untuk platform *Android*, sehingga diharapkan bisa dikembangkan ke platform *iOS*.
3. Aplikasi ini dibuat dengan *user interface* yang lebih menarik sehingga pengguna tidak merasa bosan untuk membukanya.
4. Sistem ini tidak hanya untuk pemilihan ketua kelas maupun ketua osis saja akan tetapi bisa digunakan untuk pemilihan lainnya yang melibatkan siswa-siswi MA Darussalam Pangkalpinang.
5. Dapat dikembangkan hingga ke jaringan *mobile* agar lebih mempermudah proses pemilihan.

6. Meningkatkan sistem keamanan pada aplikasi *m-voting* agar menghindari hal-hal yang tidak diinginkan.
7. Diharapkan pada penelitian selanjutnya agar dapat menambahkan algoritma untuk proses keamanan data.
8. Perlu adanya sistem registrasi dan ganti *password* oleh siswa pada sistem *android*.

