

**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEPENDUDUKAN BERBASIS
WEB DENGAN MODEL WATERFALL STUDI KASUS KELURAHAN
SUNGAILIAT**

SKRIPSI



SITI RUSWARDINI

1422500096

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2018

**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEPENDUDUKAN
BERBASIS WEB DENGAN MODEL WATERFALL STUDI
KASUS KELURAHAN SUNGAILIAT**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

SITI RUSWARDINI

1422500096

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2018**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1422500096

Nama : Siti Ruswardini

Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
KEPENDUDUKAN BERBASIS WEB DENGAN
MODEL *WATERFALL* : STUDI KASUS KELURAHAN
SUNGAILIAT

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 14 Agustus 2018

METERAI
TEMPEL
SD1C0AFF051584028
6000
ENAM RIBURUPIAH

(Siti Ruswardini)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI
SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEPENDUDUKAN BERBASIS
WEB DENGAN MODEL WATERFALL STUDI KASUS KELURAHAN
SUNGAILIAT

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

SITI RUSWARDINI

1422500096

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 14 Agustus 2018

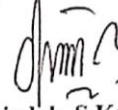
Dosen Pembimbing



Yuvi Andrika, M.Kom.
NIDN. 0227108001

Susunan Dewan Penguji

Anggota



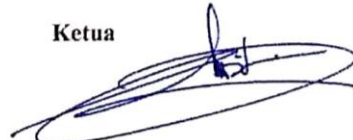
Sarwindah, S.Kom, M.M.
NIDN. 0212068601

Kapordi Sistem Infromasi




Okkita Rizan, M.Kom.
NIDN. 0211108306

Ketua



Okkita Rizan, M.Kom.
NIDN. 0211108306

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 20 Agustus 2018

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc.
NIP. 197710302001121003

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur atas nikmat yang telah diberikan Allah SWT, karena dengan limpahan rahmat, nikmat dan karunia-Nya, kami bisa menyelesaikan laporan Skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi di STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang

Pada kesempatan ini penulis mengambil topik dalam penulisan laporan Skripsi adalah “**Sistem Informasi Administrasi Kependudukan Berbasis Web Dengan Model Waterfall Studi Kasus Kelurahan Sungailiat**”

Dalam proses pengerjaan laporan skripsi ini, kami menyadari terhadap banyak kekurangan baik dalam penulisan, maupun proses-proses dalam pengerjaan tahapan lainnya. Namun saya selaku penulis telah berupaya semaksimal mungkin untuk menghasilkan laporan ini sebaik-baiknya. Jika terdapat kesalahan dan kekurangan, kami bersedia menerima kritik dan saran yang membangun agar bisa menghasilkan laporan yang lebih baik dikemudian hari. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Ayah dan mamak tercinta yang selalu memberi semangat, dukungan dan do'anya baik secara moril dan materil.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana. S.T., M.Sc. selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
5. Bapak Okkita Rizan, M. Kom Selaku Kaprodi Sistem Informasi.
6. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku dosen pembimbing teori yang telah banyak membantu serta memberikan masukan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan
7. Bapak Heru Dwi Prima, IP,M,AP Selaku Kepala Kelurahan Sungailiat yang telah memberi izin dalam melakukan riset di kelurahan ini.

8. Ibu Henny Sukmawaty, S.AP Selaku Kasi Pelayanan Umum di Kelurahan Sungailiat yang telah banyak membantu penulis dalam melakukan penelitian dan pengambilan data.
9. Sahabat-sahabat ku seperjuangan yang selalu memberikan motivasi dan semangat dalam menyelesaikan skripsi ini.
10. Rekan-rekan sesama mahasiswa atau mahasiswi terutama Jurusan Sistem Informasi angkatan 2014. Serta semua pihak yang telah membantu atau menemani dan mendukung penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

Diharapkan kiranya laporan penelitian ini dapat bermanfaat bagi mereka yang nantinya yang akan menulis laporan penelitian dengan topik yang sama dan semoga Allah SWT membalas kebaikan dan mencurahkan rahmatnya kepada kita semua amin.

Pangkalpinang, Juli 2018

Penulis



ABSTRAC

District office Sungailiat is a division of administrative areas under the sub-district, Population Administration in the district office riveriat birth data processing, death, making a letter of request KK, making outgoing move certificate, and moved come, by writing manual on paper form, after that report save to in the report's storage folder. It makes it difficult for employees to seek birth data, deaths, making a letter of request for COW, making a letter out of pidah, and moving come when in need suddenly with a fast time, and less efficient for employees in kelurahan sungailiat in work. Information system administrative residence-based web district office sungailiat is designed by using sublime text programme. And MySQL database. With the aim to facilitate employees and improve the service of population administration to the public, and facilitate residents in administering population administration.

Keywords: *Information System, Population Administration, District Office Sungailiat, Web Based.*



ABSTRAK

Kelurahan Sungailiat merupakan pembagian wilayah administrasi di bawah kecamatan, administrasi kependudukan di kelurahan Sungailiat mengolah data kelahiran, kematian, pembuatan surat permohonan KK, pembuatan surat keterangan pindah keluar, dan pindah datang, dengan cara menulis manual di kertas berbentuk formulir, setelah itu laporan di simpan ke dalam map penyimpanan laporan, sehingga menyulitkan pegawai apabila ingin mencari data kelahiran, kematian, pembuatan surat permohonan KK, pembuatan surat keterangan pindah keluar, dan pindah datang apabila di perlukan secara tiba-tiba dengan waktu yang cepat, dan kurang efisien bagi pegawai di kelurahan sungailiat dalam bekerja. Sistem informasi administrasi kependudukan berbasis *web* kelurahan sungailiat ini dirancang dengan menggunakan program *sublime text*. Dan database *MySQL*. Dengan tujuan untuk memudahkan pegawai dan meningkatkan pelayanan administrasi kependudukan kepada publik, dan memudahkan penduduk dalam mengurus administrasi kependudukan.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Administrasi Kependudukan, Kelurahan Sungailiat, Berbasis *Web*.



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAC	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SIMBOL	xvi
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Dan Manfaat Penelitian.....	3
1.4.1 Tujuan Penelitian.....	3
1.4.2 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Sistematika Penulisan.....	3
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	5
2.1.1 Karakteristik Sistem.....	5
2.1.2 Klasifikasi Sistem.....	7
2.2 Definisi Informasi.....	8
2.2.1 Konsep Dasar Informasi.....	8
2.2.2 Kualitas Informasi.....	8
2.3 Sistem Informasi.....	9
2.4 Definisi Administrasi.....	10
2.4.1 Administrasi Kependudukan.....	10

2.5	Definisi Kependudukan.....	10
2.5.1	Definisi Sistem Kependudukan.....	11
2.6	<i>Website</i>	11
2.6.1	Unsur-unsur Penunjang Dalam <i>Website</i>	12
2.6.2	Fungsi <i>Website</i>	13
2.7	<i>Browser</i>	14
2.8	Internet.....	15
2.9	<i>Hypertext Markup Language</i>	15
2.10	<i>Cascading Style Sheet</i>	15
2.11	<i>Hypertext Preprocessor</i>	15
2.12	MySQL.....	16
2.13	<i>Astah Community</i>	17
2.14	<i>Microsoft Visio</i>	18
2.15	<i>Tool/Software Pengembangan Aplikasi</i>	18
2.15.1	XAMPP.....	18
2.15.2	<i>Sublime Text</i>	18
2.16	Model Pengembangan Sistem.....	19
2.17	UML.....	20
2.18	Analisa Berorientasi Objek.....	20
2.18.1	<i>Activity Diagram</i>	20
2.18.2	<i>Use Case Diagram</i>	21
2.18.2.1	Jenis-jenis Relasi <i>Use Case Diagram</i>	21
2.18.2.2	<i>Package Diagram</i>	22
2.19	Perancangan Berorientasi Objek.....	22
2.19.1	<i>Class Diagram</i>	22
2.19.2	<i>Sequence Diagram</i>	23
2.19.3	<i>Deployment Diagram</i>	23
2.20	Perancangan Basis Data.....	23
2.20.1	<i>Entity Relationship Diagram</i>	23
2.20.2	<i>Logical Record Structure</i>	24

2.20.3	Tabel Atau Relasi.....	24
2.20.4	Spesifikasi Basis Data.....	24
2.21	Identifikasi Kebutuhan.....	24
2.21.1	Rancangan Dokumen Keluaran.....	24
2.21.2	Rancangan Dokumen Masukan.....	25
2.21.3	Rancangan Layar Program.....	25
2.22	Tinjauan Penelitian Terdahulu.....	25

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Model Pengembangan Sistem.....	27
3.2	Metode Penelitian Pengembangan Sistem.....	27
3.3	Alat Bantu Pengembangan Sistem.....	28
3.3.1	Analisa Sistem Berorientasi Objek.....	28
3.3.2	Perancangan Sistem Berorientasi Objek.....	28
3.3.2	Perancangan Basis Data.....	29
3.4	Identifikasi Kebutuhan.....	29

BAB IV PEMBAHASAN

4.1	Instansi Kelurahan Sungailiat.....	30
4.2	Struktur Organisasi.....	30
4.3	Tugas Dan Wewenang Setiap Bagian Organisasi.....	31
4.4	Analisa Proses Bisnis.....	41
4.5	<i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan.....	44
4.6	Analisa Keluaran.....	50
4.7	Analisa Masukan.....	53
4.8	Identifikasi Kebutuhan.....	55
4.9	<i>Package Diagram</i>	58
4.10	<i>Use Case Diagram</i>	59
4.11	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i>	61
4.12	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	69
4.13	<i>Transformasi ERD ke LRS</i>	70

4.14	<i>Logical Record Structure (LRS)</i>	71
4.15	Tabel.....	72
4.16	Spesifikasi Basis Data.....	77
4.17	Rancangan Keluaran.....	94
4.18	Rancangan Masukan.....	97
4.19	Struktur Tampilan.....	100
4.20	Rancangan Layar.....	101
4.21	<i>Sequence Diagram</i>	118
4.22	<i>Class Diagram</i>	127
4.23	<i>Deployment Diagram</i>	128
BAB V PENUTUP		
5.1	Kesimpulan.....	129
5.2	Saran.....	129
DAFTAR PUSTAKA		131
LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN		133
LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN		140
LAMPIRAN C RANCANGAN DOKUMEN KELUARAN SISTEM USULAN		147
LAMPIRAN D RANCANGAN DOKUMEN MASUKAN SISTEM USULAN		158
LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET		
LAMPIRAN F KARTU BIMBINGAN		
LAMPIRAN G BIODATA PENULIS		

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Model <i>Waterfall</i>	19
Gambar 4.1 : Struktur Organisasi.....	30
Gambar 4.2 : Proses Pembuatan Surat Permohonan Kartu Keluarga..	45
Gambar 4.3 : Proses Pembuatan Surat Keterangan Kelahiran.....	46
Gambar 4.4 : Proses Pembuatan Surat Keterangan Kematian.....	47
Gambar 4.5 : Proses Pembuatan Surat Keterangan Pindah Keluar WNI.....	48
Gambar 4.6 : Proses Pembuatan Surat Pindah Datang.....	49
Gambar 4.7 : Proses Pembuatan Laporan Kependudukan.....	50
Gambar 4.8 : <i>Package Diagram</i>	58
Gambar 4.9 : <i>Use Case Diagram</i> Master.....	59
Gambar 4.10 : <i>Use Case Diagram</i> Transaksi Formulir Permohonan Kartu Keluarga.....	59
Gambar 4.11 : <i>Use Case Diagram</i> Transaksi surat keterangan pindah datang.....	60
Gambar 4.12 : <i>Use Case Diagram</i> Cetak Laporan.....	60
Gambar 4.13 : <i>Entity Relationship Diagram</i>	69
Gambar 4.14 : Transformasi ERD ke LRS.....	70
Gambar 4.15 : <i>Logical Record Structure</i>	71
Gambar 4.16 : Struktur Tampilan.....	100
Gambar 4.17 : Rancangan Layar <i>Login</i> Pegawai.....	101
Gambar 4.18 : Rancangan Layar Menu Utama.....	101
Gambar 4.19 : Rancangan Layar Menu Master.....	102
Gambar 4.20 : Rancangan Layar Menu Transaksi FPKK.....	102
Gambar 4.21 : Rancangan Layar Menu Transaksi SKPD.....	103
Gambar 4.22 : Rancangan Layar Menu Laporan.....	103
Gambar 4.23 : Rancangan Layar Data Penduduk.....	104
Gambar 4.24 : Rancangan Layar <i>Entry</i> Data Penduduk.....	104

Gambar 4.25	: Rancangan Layar Cetak Permohonan Kartu Keluarga...	105
Gambar 4.26	: Rancangan Layar Formulir Permohonan Kartu Keluarga.....	105
Gambar 4.27	: Rancangan Layar Data Surat Kelahiran.....	106
Gambar 4.28	: Rancangan Layar <i>Entry</i> Surat Kelahiran.....	106
Gambar 4.29	: Rancangan Layar Data Pelapor SaksiSKK.....	107
Gambar 4.30	: Rancangan Layar <i>Entry</i> Pelapor SaksiSKK.....	107
Gambar 4.31	: Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Kelahiran....	108
Gambar 4.32	: Rancangan Layar Formulir Surat Keterangan Kelahiran.....	108
Gambar 4.33	: Rancangan Layar Data Pelapor SaksiSKKT.....	109
Gambar 4.34	: Rancangan Layar <i>Entry</i> Pelapor SaksiSKKT.....	109
Gambar 4.35	: Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Kematian....	110
Gambar 4.36	: Rancangan Layar Formulir Surat Keterangan Kematian.....	110
Gambar 4.37	: Rancangan Layar Data Surat Kematian.....	111
Gambar 4.38	: Rancangan Layar <i>Entry</i> Surat Kematian.....	111
Gambar 4.39	: Rancangan Layar Data Pengikut SKPD.....	112
Gambar 4.40	: Rancangan Layar <i>Entry</i> Pengikut SKPD.....	112
Gambar 4.41	: Rancangan Layar Data Surat Keterangan Pindah Datang.....	113
Gambar 4.42	: Rancangan Layar <i>Entry</i> Surat Keterangan Pindah Datang.....	113
Gambar 4.43	: Rancangan Layar Data Pengikut SKPK.....	114
Gambar 4.44	: Rancangan Layar <i>Entry</i> Pengikut SKPK.....	114
Gambar 4.45	: Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Pindah Keluar.....	115
Gambar 4.46	: Rancangan Layar Formulir Surat Keterangan Pindah Keluar.....	115
Gambar 4.47	: Rancangan Layar Cetak Laporan Rekapitulasi Kartu Keluarga.....	116

Gambar 4.48	: Rancangan Layar Cetak Laporan Keterangan Penduduk Lahir.....	116
Gambar 4.49	: Rancangan Layar Cetak Laporan Keterangan Penduduk Mati.....	117
Gambar 4.50	: Rancangan Layar Cetak Laporan Penduduk Pindah Datang.....	117
Gambar 4.51	: Rancangan Layar Cetak Laporan Penduduk Keluar.....	117
Gambar 4.52	: Sequence Diagram <i>Login</i> Pegawai.....	118
Gambar 4.53	: Sequence Diagram <i>Entry</i> Data Penduduk.....	118
Gambar 4.54	: Sequence Diagram Cetak Formulir Permohonan Kartu Keluarga.....	119
Gambar 4.55	: Sequence Diagram <i>Entry</i> Surat Kelahiran.....	119
Gambar 4.56	: Sequence Diagram Pelapor SaksiSKK.....	120
Gambar 4.57	: Sequence Diagram Cetak Surat Kelahiran.....	120
Gambar 4.58	: Sequence Diagram <i>Entry</i> Pelapor Saksi SKKT.....	121
Gambar 4.59	: Sequence Diagram Cetak Surat Kematian.....	121
Gambar 4.60	: Sequence Diagram <i>Entry</i> Surat Kematian.....	122
Gambar 4.61	: Sequence Diagram <i>Entry</i> Pengikut SKPD.....	122
Gambar 4.62	: Sequence Diagram <i>Entry</i> Surat Keterangan Pindah Datang.....	123
Gambar 4.63	: Sequence Diagram <i>Entry</i> Pengikut SKPK.....	123
Gambar 4.64	: Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Pindah Keluar.....	124
Gambar 4.65	: Sequence Diagram Cetak Laporan Rekapitulasi Kartu Keluarga.....	124
Gambar 4.66	: Sequence Diagram Cetak Laporan Keterangan Penduduk Lahir.....	125
Gambar 4.67	: Sequence Diagram Cetak Laporan Keterangan Penduduk Mati.....	125
Gambar 4.68	: Sequence Diagram Cetak Laporan Penduduk Pindah.....	126

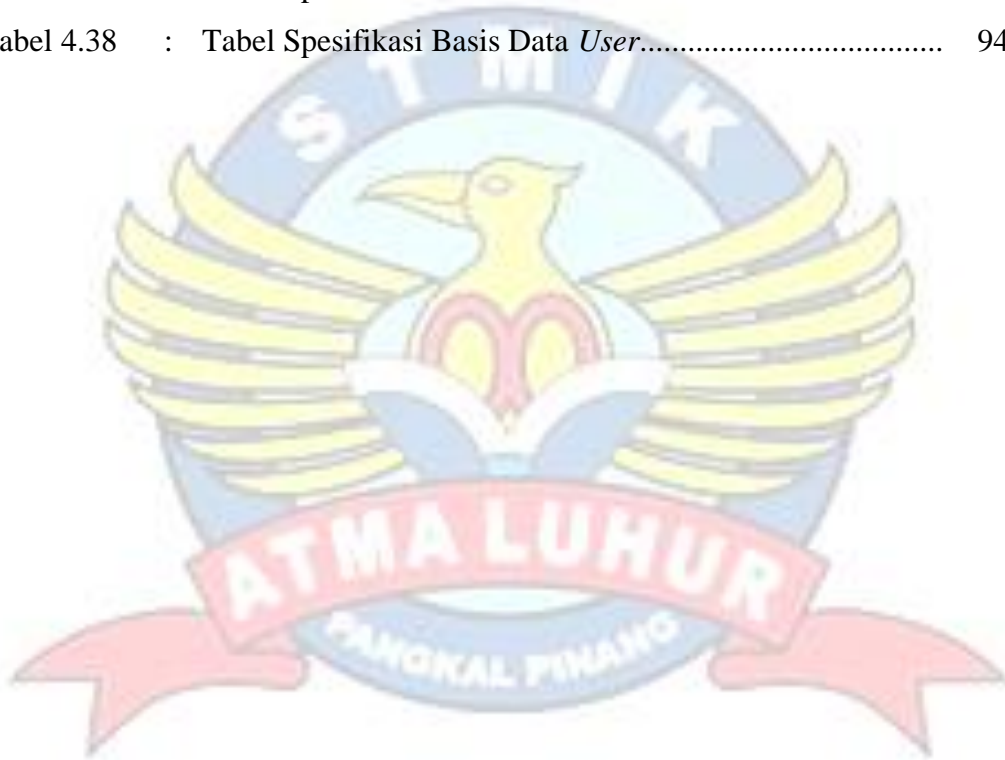
Gambar 4.69	: Sequence Diagram Cetak Laporan Penduduk Keluar....	126
Gambar 4.70	: Class Diagram.....	127
Gambar 4.71	: Deployment Diagram.....	128



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Tabel Penduduk.....	72
Tabel 4.2 : Tabel Pelapor_saksiSKKT.....	72
Tabel 4.3 : Tabel Pelapor_saksiSKK.....	72
Tabel 4.4 : Tabel PengikutSKPD.....	73
Tabel 4.5 : Tabel Pengikut SKPK.....	73
Tabel 4.6 : Tabel SKT.....	73
Tabel 4.7 : Tabel SK.....	73
Tabel 4.8 : Tabel SKKT.....	74
Tabel 4.9 : Tabel SKK.....	74
Tabel 4.10 : Tabel SKPD.....	75
Tabel 4.11 : Tabel SKPK.....	75
Tabel 4.12 : Tabel Peroleh.....	75
Tabel 4.13 : Tabel Beri.....	76
Tabel 4.14 : Tabel Punya.....	76
Tabel 4.15 : Tabel Ada.....	76
Tabel 4.16 : Tabel Isi.....	76
Tabel 4.17 : Tabel Terima.....	77
Tabel 4.18 : Tabel FPKK.....	77
Tabel 4.19 : Tabel <i>User</i>	77
Tabel 4.20 : Tabel Spesifikasi Basis Data Penduduk.....	78
Tabel 4.21 : Tabel Spesifikasi Basis Data Pelapor_saksiSKKT.....	79
Tabel 4.22 : Tabel Spesifikasi Basis Data Pelapor_saksiSKK.....	80
Tabel 4.23 : Tabel Spesifikasi Basis Data PengikutSKPD.....	81
Tabel 4.24 : Tabel Spesifikasi Basis Data PengikutSKPK.....	82
Tabel 4.25 : Tabel Spesifikasi Basis Data SKT.....	82
Tabel 4.26 : Tabel Spesifikasi Basis Data SK.....	83
Tabel 4.27 : Tabel Spesifikasi Basis Data SKKT.....	84
Tabel 4.28 : Tabel Spesifikasi Basis Data SKK.....	85

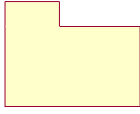


Tabel 4.29	:	Tabel Spesifikasi Basis Data SKPD.....	86
Tabel 4.30	:	Tabel Spesifikasi Basis Data SKPK.....	87
Tabel 4.31	:	Tabel Spesifikasi Basis Data Peroleh.....	88
Tabel 4.32	:	Tabel Spesifikasi Basis Data Beri.....	89
Tabel 4.33	:	Tabel Spesifikasi Basis Data Punya.....	90
Tabel 4.34	:	Tabel Spesifikasi Basis Data Ada.....	90
Tabel 4.35	:	Tabel Spesifikasi Basis Data Isi.....	91
Tabel 4.36	:	Tabel Spesifikasi Basis Data Terima.....	92
Tabel 4.37	:	Tabel Spesifikasi Basis Data FPKK.....	93
Tabel 4.38	:	Tabel Spesifikasi Basis Data <i>User</i>	94




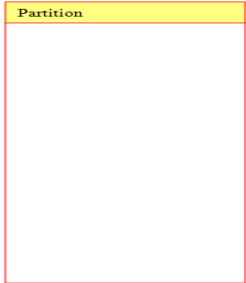

DAFTAR SIMBOL


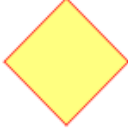
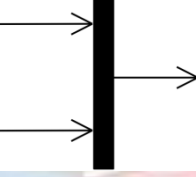


1. Simbol Use Case Diagram

No	Simbol	Keterangan
1		<p>Use case</p> <p>Gambaran fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.</p>
2		<p>Actor</p> <p>Sebuah entitas manusia atau mesin yang berinteraksi dengan sistem untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu.</p>
3	 <p style="text-align: center;">Association</p>	<p>Association</p> <p>Merupakan abstraksi berupa garis tanpa panah yang menghubungkan antara <i>actor</i> dan <i>use case</i> atau <i>use case</i> dengan <i>use case</i>.</p>
4		<p>Include</p> <p>Menunjukkan bahwa suatu <i>use case</i> seluruhnya merupakan fungsionalitas dari <i>use case</i> lainnya.</p>
5		<p>Extend</p> <p>Menunjukkan suatu <i>use case</i> merupakan tambahan fungsional dari <i>use case</i> lainnya jika suatu kondisi terpenuhi.</p>

6		Package Menambahkan paket baru dalam diagram
7		Generalization Menggambarkan relasi lanjut antar use case atau menggambarkan struktur pewarisan antar actor
8		Dependencies Menggambarkan kebergantungan (dependencies) antar item dalam diagram

2. Simbol Activity Diagram

No	Simbol	Keterangan
1		Initial Node Merupakan simbol untuk memulai <i>activity diagram</i> .
2		Activity Final Node Merupakan simbol untuk mengakhiri <i>activity diagram</i>
3		Swimline Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktivitas berdasarkan <i>actor</i> .
4		Activity <i>Activity</i> juga merupakan proses komputasi atau perubahan kondisi yang bisa berupa kata kerja atau ekspresi.



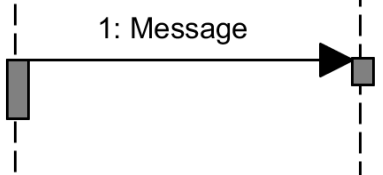
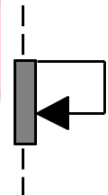
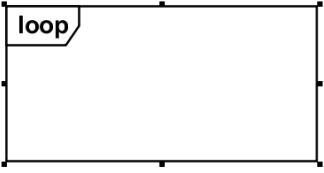
5		<p>Transition</p> <p>Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara <i>activity</i>.</p>
6		<p>Decision</p> <p>Merupakan cara untuk menggabungkan ketika ada lebih dari 1 <i>transition</i> yang masuk atau pilihan untuk mengambil keputusan.</p>
7		<p>Fork (Percabangan)</p> <p>Mempunyai 1 <i>transition</i> masuk dan 2 atau lebih <i>transition</i> keluar.</p>
8		<p>Join (Penggabungan)</p> <p>Mempunyai 2 atau lebih <i>transition</i> masuk dan hanya 1 <i>transition</i> keluar.</p>
9		<p>Transition to self</p> <p>Menambah transisi rekursif</p>
10		<p>Horizontal synchronization</p> <p>Menambahkan sinkronisasi <i>horizontal</i> pada diagram</p>
11		<p>Vertical synchronizations</p> <p>Menambah sinkronisasi <i>vertikal</i> pada diagram</p>

3. Simbol Class Diagram

No	Simbol	Keterangan
1		<p>Class</p> <p>Himpunan dari object yang berbagi atribut dan operasi yang sama.</p>
2		<p>Association</p> <p>Merupakan abstraksi berupa garis tanpa panah yang menghubungkan antara <i>class</i>.</p>
3		<p>Interface</p> <p>Menambahkan kelas antarmuka (interface) pada diagram</p>
4		<p>Generalization</p> <p>Menggambarkan suatu relasi generalisasi</p>
5		<p>Realize</p> <p>Menggambarkan relasi antar realisasi</p>
6		<p>Aggregation</p> <p>Menggambarkan relasi agregasi</p>

4. Simbol Sequence Diagram

No	Simbol	Keterangan
1		Object Menambahkan objek baru pada diagram
2		Object message Menggambar pesan (<i>message</i>) antar dua objek
3		Return message Menggambarkan pengembalian dari pemanggilan prosedur
4		Destruction marker Memperlihatkan saat objek tertentu dihancurkan
5		Actor Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.
6		Boundary Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih <i>actor</i> dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar.

7	 <p>Control</p>	<p>Control</p> <p>Menggambarkan “perilaku untuk mengatur atau kegiatan mengontrol”, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem,</p>
8	 <p>Entity</p>	<p>Entity</p> <p>Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).</p>
9	 <p>1: Message</p>	<p>Message</p> <p>Menggambarkan pesan/hubungan antar objek yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.</p>
10	 <p>1: Self Message</p>	<p>Self Message</p> <p>Pesan yang dikirim untuk dirinya sendiri.</p>
11	 <p>loop</p>	<p>Loop Message</p> <p>Menggambarkan dengan sebuah <i>frame</i> dengan label <i>loop</i> dan sebuah kalimat yang mengindikasikan pengulangan.</p>

