

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi pada saat ini berkembang pesat, mulai dari aspek kehidupan manusia semua menggunakan teknologi. Teknologi menjadi sebuah kebutuhan yang tidak bisa di lepas dari gaya hidup, bahkan pada perkembangan manusia semakin bergantung pada teknologi. Dalam bidang usaha, perkembangan teknologi informasi telah memberikan dampak yang cukup berarti dalam meningkatkan kegiatan usaha khususnya dalam hal pengelolaan data yang memberikan dukungan terhadap pengambil keputusan bisnis dan hal meningkatkan pelayanan.

Pada era yang modern seperti sekarang ini, *E-commerce* memberikan pengaruh yang cukup besar terhadap pertumbuhan ekonomi masyarakat. Dengan adanya *E-commerce* ini maka biaya operasional dapat di kurangi dan dapat meningkatkan omset penjualan.

Daka Collection merupakan salah satu toko yang bergerak di bidang penjualan bermacam merek jilbab dan pakaian muslimah. Saat ini Daka Collection masih memiliki kendala sehingga saat ini penjualan masih dilakukan secara manual sehingga pelanggan dari daerah atau dari kota pangkalpinang masih kesulitan karena harus datang ketempat apabila ingin membeli maupun memesan barang yang ada di Dakka Collection, pemasaran yang masih belum begitu luas yang membuat Toko Daka collection belum begitu banyak di kenal oleh masyarakat. Dengan adanya masalah yang ada pada Toko Daka Collection milik yuniarti ini dapat membantu mengembangkan usahanya. Berdasarkan latar belakang diatas penulis memberi judul “Rancangan *E-Commerce* Pada Daka Shop Collection Menggunakan FAST Framework”.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun yang menjadi rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang dan membangun sistem *e-commerce* pada Daka Collection?
2. Bagaimana mengembangkan media pemasaran Daka Collection ?

1.3 Batasan Masalah

Adapun Batasan masalah yang dibatasi agar dapat mengacu pada pembuatan Prototype *E-Commerce* Menggunakan Framework adalah sebagai berikut :

1. Sistem yang akan dibangun atau dibuat sistem *e-commerce* untuk Daka Collection.
2. Pemilik toko menyediakan nomor rekening dengan sistem pembayaran melalui transfer rekening.
3. Sistem hanya mengelola untuk transaksi online tidak menjelaskan transaksi offline.
4. Proses pengiriman yang di luar kota melalui JNE
5. Medel yang digunakan FAST Framework.
6. Sistem dirancang dan dibangun menggunakan pemrograman PHP dan pembuatan database yang menggunakan *MYSQL*.
7. Menggunakan *Tools* Aplikasi *Dreamweaver, Xampp*.

1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian

Adapun manfaat dan Tujuan penelitian yang dapat diambil dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1.4.1 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diambil dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah pelanggan atau pembeli yang ingin berbelanja pada Daka Collection.
2. Waktu yang digunakan dalam penjualan juga semakin efektif dan efisien.

1.4.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mengembangkan media pemasaran Daka Collection dengan cara memperkenalkan Daka Collection menggunakan website.
2. Merancang Sistem *e-commerce* pada Daka Collection dengan menggunakan website untuk mempermudah pelanggan yang ingin membeli barang pada toko Daka Collection Pangkalpinang.



1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan adalah gambaran secara umum tentang isi dari keseluruhan pembahasan dalam skripsi yang bertujuan untuk memudahkan pembaca dalam mengikuti alur pembahasan yang terdapat dalam penulisan skripsi ini. Dalam penyusunan skripsi ini terdapat sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan tentang landasan teori, membahas secara singkat teori-teori yang diperlukan dalam menunjang penulisan skripsi.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tentang metodologi penelitian untuk sistem yang dirancang serta tahapan mode *framework* sebagai pengembangan perangkat lunak, metode berorientasi objek dalam pengembangan perangkat lunak, dan UML (*Unified Modeling Language*) sebagai alat bantu pengembangan sistem yang digunakan.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini berisi tinjauan umum tentang gambaran umum objek penelitian yang disertai dengan struktur organisasi, tugas dan wewenang, serta analisa proses bisnis, activity diagram sistem berjalan, analisa masukan, analisa keluaran, indentifikasi kebutuhan, use case diagram sistem usulan, deskripsi use case, rancangan masukan, rancangan keluaran, ERD, transformasi, LRS, tabel, spesifikasi basis data, class diagram, sequence diagram, rancangan layar dan tampilan layar.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang mungkin diperlukan dalam pengembangan Daka Collection