

## **BAB V**

### **PENUTUP**

Pada bab ini penulis akan membahas tentang kesimpulan dan saran dari penelitian Prototype *E-commerce* pada Percetakan Tania berbasis web menggunakan *Framework FAST*.

#### **1.1 Kesimpulan**

- a. Pembuatan *e-commerce* pada percetakan Tania selesai di rancangan dan di bangun menggunakan model *FAST (Framework for the Application of System Thinking)* berbasis web agar dapat di gunakan untuk membantu pegawai percetakan Tania dalam menerima pemesanan dan pembayaran.
- b. Tahapan pada model *FAST (Framework for the Application of System Thinking)* memudahkan penulis dalam mengerjakan tugas akhir.
- c. Perancangan *e-commerce* dapat memudahkan pelanggan percetakan Tania untuk melakukan pemesanan karena sistem yang di buat lebih efektif dan efisien untuk di gunakan melakukan pemesanan.

#### **5.2 Saran**

Adapun saran-saran yang perlu dijabarkan adalah sebagai berikut :

- a. Sistem ini memerlukan pengguna yang telah mengikuti pelatihan untuk menjalankan atau menggunakan sistem sehingga pengguna mengetahui bagaimana cara menggunakan dan merawat sistem.
- b. Untuk menghindari kesalahan yang mungkin ada pada sistem maka perlu di lakukan perawatan secara rutin, pengontrolan data merupakan cara yang terbaik untuk menghindari berbagai kesalahan yang ada pada sistem.
- c. Di lakukan back-up data-data yang ada secara rutin untuk menghindari kerusakan data atau kehilangan data.